




OTONIEL EMANUEL

DESIGN ENGINEER

 otonielemanuel21@gmail.com

 <https://euotiniel.com>

 Luanda, Angola

 (+244) 929 392 384

RESUMO:

Design Engineer e entusiasta de código aberto. Comprometido em aprender continuamente e acompanhar as últimas tendências e tecnologias para oferecer a melhor experiência aos usuários. Leia os [meus artigos](#) e visite um pouco do meu trabalho com [código aberto](#).

EXPERIÊNCIA:

KUDIKA DIGITAL

Desenvolvedor front-end e UI designer

Na Kudika Digital, uma agência de marketing e publicidade, atuei como desenvolvedor front-end e designer de UI. Colaborei em projetos internos e serviços para clientes, onde destaco a modelagem e codificação da nova versão do site da empresa, o evento [Gestrattech](#) e [Bminds](#).

SAPP

Desenvolvedor Full-Stack

Desenvolvi o Sistema de Auxílio de Projetos da PAP (SAPP) em parceria com Valentim Prado, utilizando o Laravel como tecnologia principal. Essa plataforma facilita a elaboração da PAP (Prova de Aptidão Profissional) para estudantes de cursos técnicos, implementando um processo de desenvolvimento em fases. Isso permite avaliação e acompanhamento por professores e orientadores, resultando em produções mais eficientes e seguras.

Astro Graphic

Desenvolvedor Front-end

Desenvolvi o website da Astro em colaboração com a equipe de UI da mesma. Em breve, uma nova versão do site da Astro Graphic estará disponível, mas a versão atual pode ser encontrada clicando [aqui](#).

INOKRI

Desenvolvedor Front-end

Ocupei a posição de Desenvolvedor front-end na INOKRI, uma empresa de destaque no cenário angolano no setor de desenvolvimento de software. Além de trabalhar diretamente com o [Sócia](#), trabalho em projetos personalizados para atender às necessidades dos clientes, focando em soluções inovadoras.

EDUCAÇÃO:

2019 - 2023 | Instituto de Telecomunicações - ITEL

Médio técnico de Informática

SKILLS:

- TailwindCss, shadcn/ui e Sass;
- TypeScript, React.js, Vue.js, Next.js e Astro.js;
- Git e Github;
- UI Design (Figma);
- Consumo de APIs;
- Vercel;
- Markdown e MDX.

SOFT SKILLS:

- Comunicação
- Criatividade
- Adaptabilidade
- Trabalho em equipa
- Aprendizado contínuo

IDIOMAS:

- Português - Fluente
- Inglês