

# GamerSync

Pedro Farias, Lucas Oliveira, Lucas Xae, Raphael  
Marques, André Augusto



# **PROBLEMAS:**

**DIFICULDADE EM ACHAR PLAYERS EM JOGOS COOPERATIVOS**

**PESSOAS QUE ENFRENTAM DIFICULDADES AO TENTAR SE  
SOCIALIZAR E ESTABELECER NOVAS AMIZADES**

FORTNITE

LOL

CALL OF DUTY

FREE FIRE

VALORANT

CS

APEX



# PERSONSA



**NOME: SOFIA**

**IDADE: 28**

**GÊNERO: FEMININO**

**ASPECTOS CULTURAIS: PARTICIPA DE TORNEIOS LOCAIS E INTERNACIONAIS DE E-GAMES.**

**NÍVEL DE EDUCAÇÃO: PÓS-GRADUAÇÃO**

**PAPEL: BUSCA CONSTANTEMENTE APRIMORAR SUAS HABILIDADES E PARTICIPAR DE TORNEIOS ONLINE.**

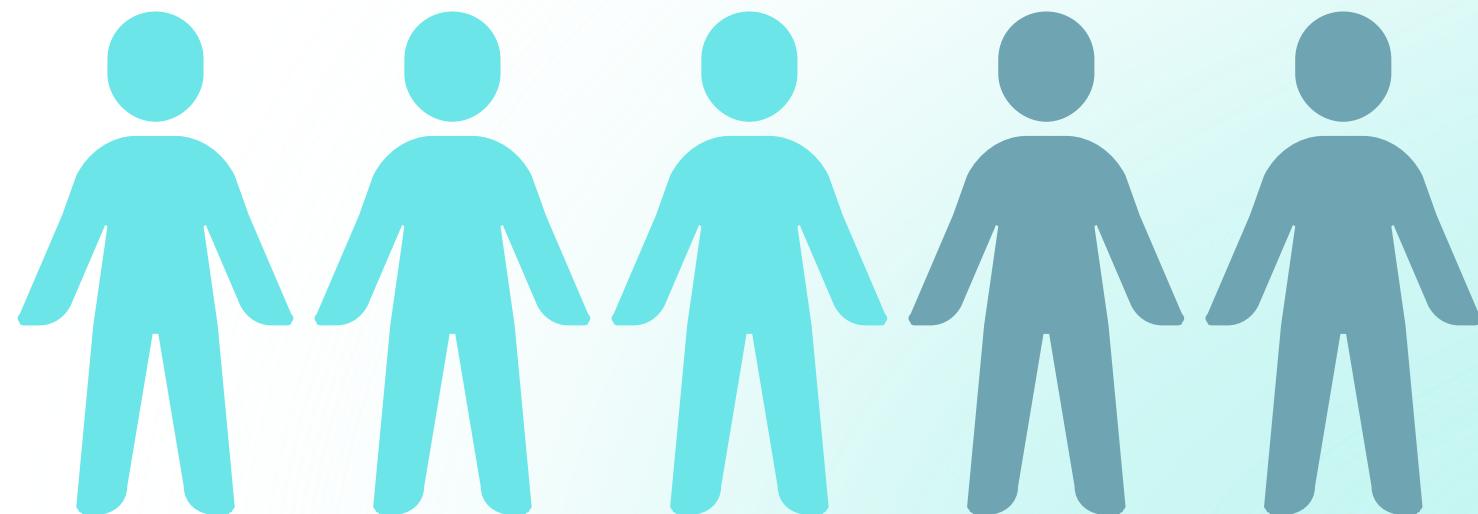
# **SOBRE O PROJETO:**

**PLATAFORMA ÚNICA QUE INTEGRA PERFEITAMENTE A  
INTERAÇÃO SOCIAL, A ORGANIZAÇÃO DE EVENTOS E TORNEIOS,  
O COMPARTILHAMENTO DE CONHECIMENTO E A EXPLORAÇÃO DE  
NOVOS JOGOS.**



**SOLUÇÃO:**

**APLICATIVO QUE VISA AUXILIAR NA PROCURA E NO PREENCHIMENTO DE  
"GRUPOS" COOPERATIVOS**



# PROCESSO PARA USO

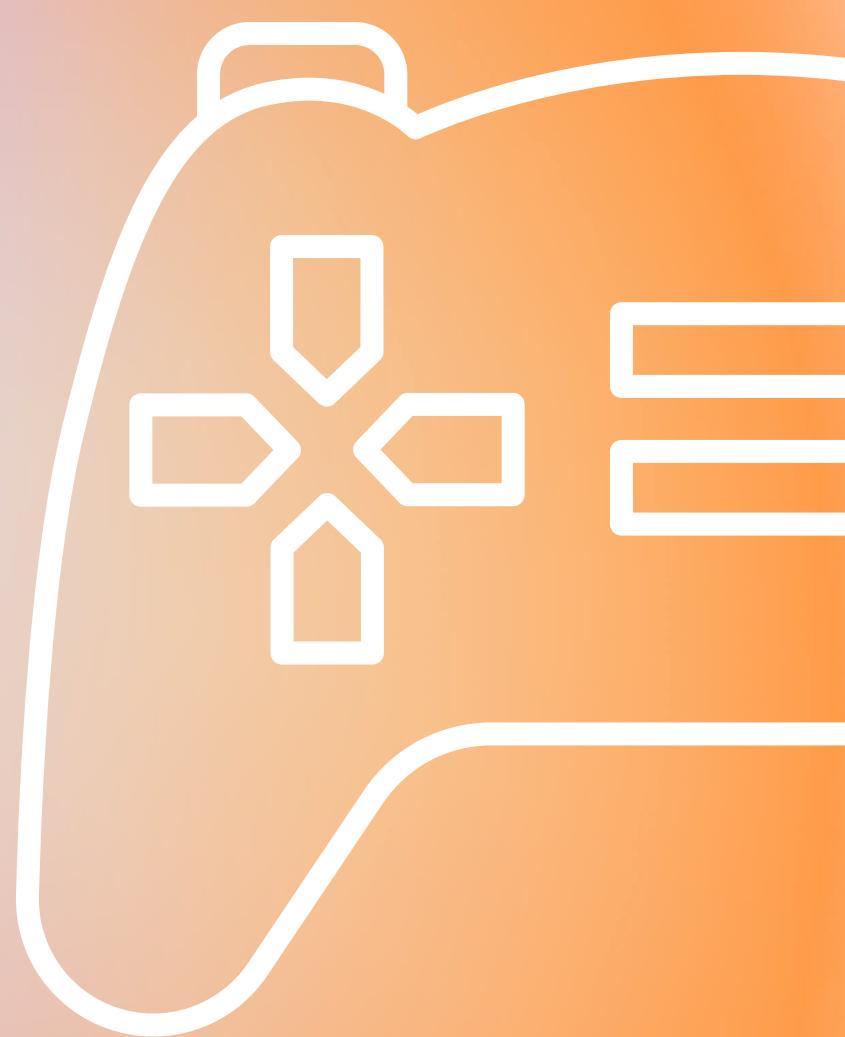
- CADASTRO NA PLATAFORMA
- REALIZAR O VÍNCULO COM SEUS JOGOS E SEU NICKNAME
- FAZER A BUSCA POR PLAYERS



# OBJETIVO:

**AO RESOLVER AS DEFICIÊNCIAS DOS SISTEMAS ATUAIS, A GAMERSYNC CRIA UMA COMUNIDADE UNIDA E VIBRANTE PARA GAMERS DE TODOS OS NÍVEIS E INTERESSES.**





OBRIGADO!