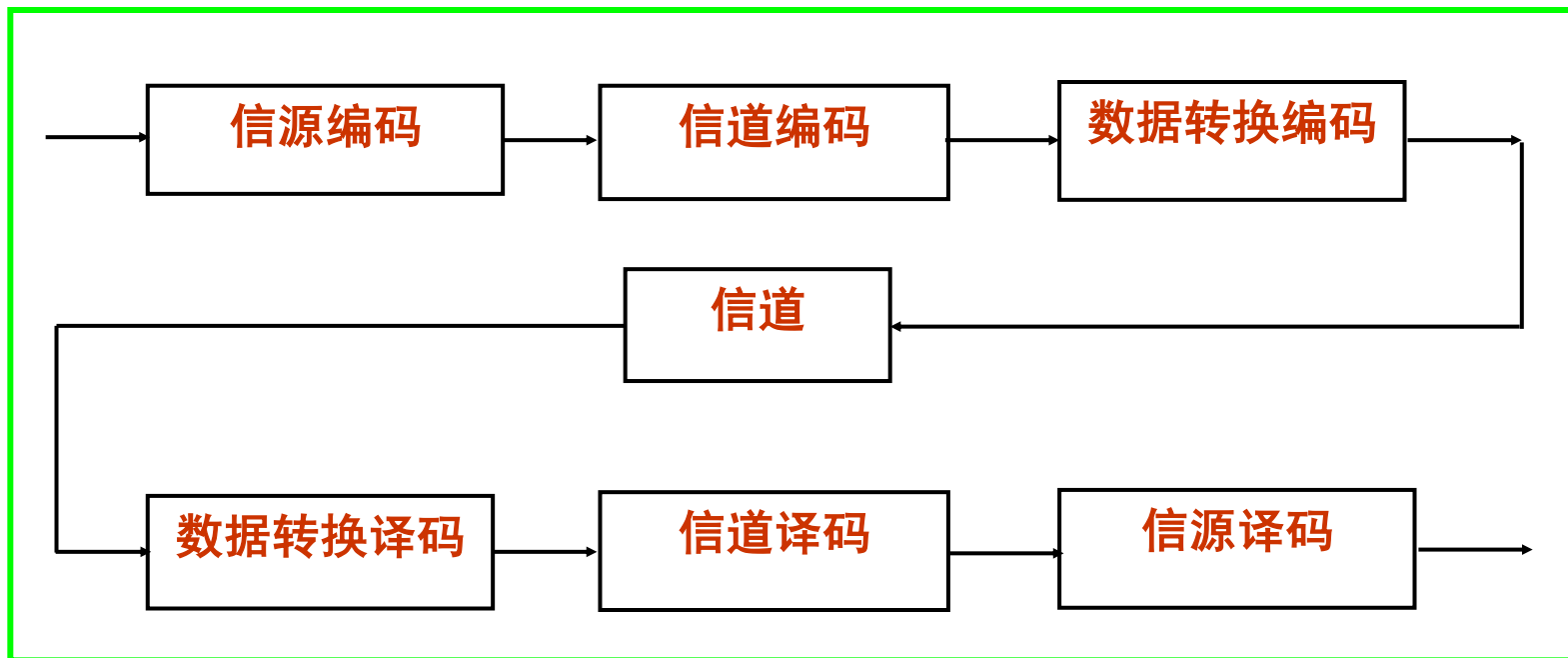


## 第九章 基本的信道编码技术

- 1、现代数字通信的两个基本理论基础：信息论和纠错编码；
- 2、通信中信源编码，信道编码和数据转换编码常常同时使用；



本章介绍信道编码的基本的概念、也介绍最为常用的纠错编码，即分组循环码和卷积编码。

## § 9.1 分组纠错编码的基本概念

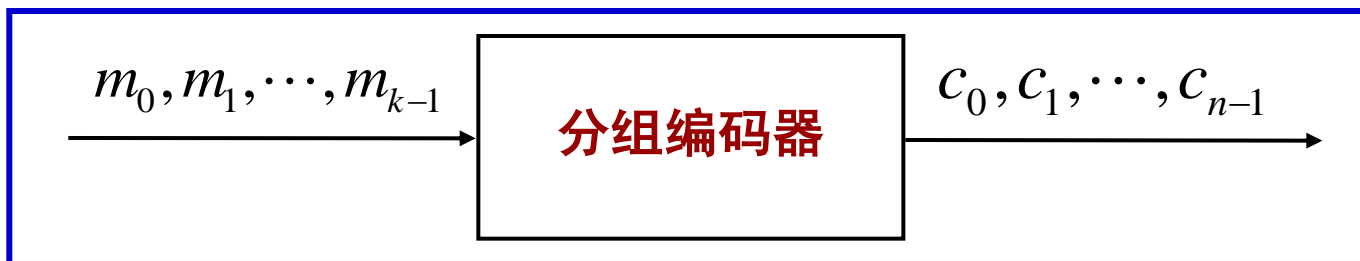
### 9.1.1 用于纠错和检错的信道编码

分组信道编码器的输入是一列长度为  $k$  的字符序列  $m$ ，其中字符是从信源字符表  $M$  中取值，

$$m = (m_0, m_1, \dots, m_{k-1}), \quad m_i \in M, \quad i = 0, 1, 2, \dots, k-1$$

信道编码器把输入消息序列映射成由  $n$  个信道字符组成的码字，

$$c = (c_0, c_1, c_2, \dots, c_{n-1}), \quad c_i \in M, \quad i = 0, 1, 2, \dots, n-1$$



$n$  — 码字长度，

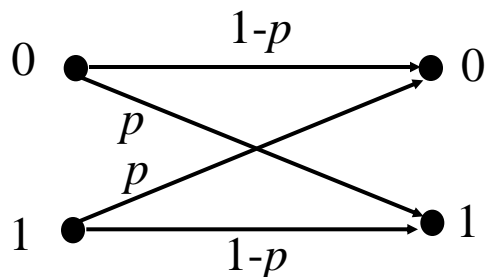
$k$  — 信息位长度，

$r=n-k$  — 冗余位长度或称校验位长度，

码率

$$R = \frac{k}{n}$$

## 9.1.2 二元对称信道的差错概率和差错分布



$$P = \begin{bmatrix} 1-p & p \\ p & 1-p \end{bmatrix}$$

**信道容量**  $C = 1 - H(p) = 1 + p \log p + (1-p) \log(1-p)$

**$T$  表示码字中符号错误数目:**

$$P(T = t) = C_n^t p^t (1-p)^{n-t}$$

$$P(T < t) = \sum_{j=0}^{t-1} C_n^j p^j (1-p)^{n-j}, \quad P\{T \geq t\} = 1 - P\{T < t\}$$

$$\sigma_t^2 = E\{(T - \bar{T})^2\} = np(1-p),$$

### 9.1.3 检错和纠错

检错是指当码字在信道上传输发生错误时，译码器能发现传输有误；  
纠错则是指译码器能自动纠正这个错误的能力。

[例9.1.1] 3次重复编码, ( $n = 3, k = 1, r = 2$ )

“0”→“0 0 0”, “1”→“1 1 1”

接收到序列	译出的数据
0 0 0	0
0 0 1	?
0 1 0	?
1 0 0	?
0 1 1	?
1 0 1	?
1 1 0	?
1 1 1	1

检测两位  
错误

纠正一位  
错误

接收到序列	译出的数据
0 0 0	0
0 0 1	0
0 1 0	0
0 1 1	1
1 0 0	0
1 0 1	1
1 1 0	1
1 1 1	1

[例9.1.2]  $r = 3$  的重复码, 即把

“0”→“0 0 0 0”

“1”→“1 1 1 1”

纠正一位  
检测两位

接收序列	译出数据	接收序列	译出数据
0 0 0 0	0	1 0 0 0	0
0 0 0 1	0	1 0 0 1	?
0 0 1 0	0	1 0 1 0	?
0 0 1 1	?	1 0 1 1	1
0 1 0 0	0	1 1 0 0	?
0 1 0 1	?	1 1 0 1	1
0 1 1 0	?	1 1 1 0	1
0 1 1 1	1	1 1 1 1	1

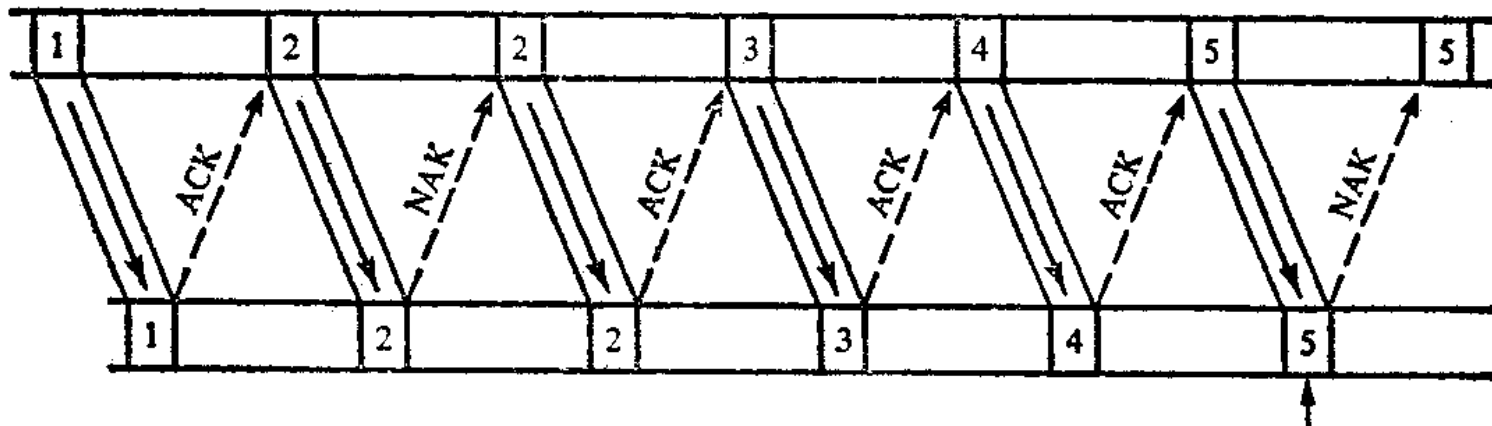
## 9.1.4 自动重发请求（ARQ）编码

在半双工或双工情况下，收端发现有误时，可以通过反向信道去请求对方重发一次，直到正确接收到为止。这种通过检测错误，发现错误而且自动请求重发的通信方式称为ARQ方式。

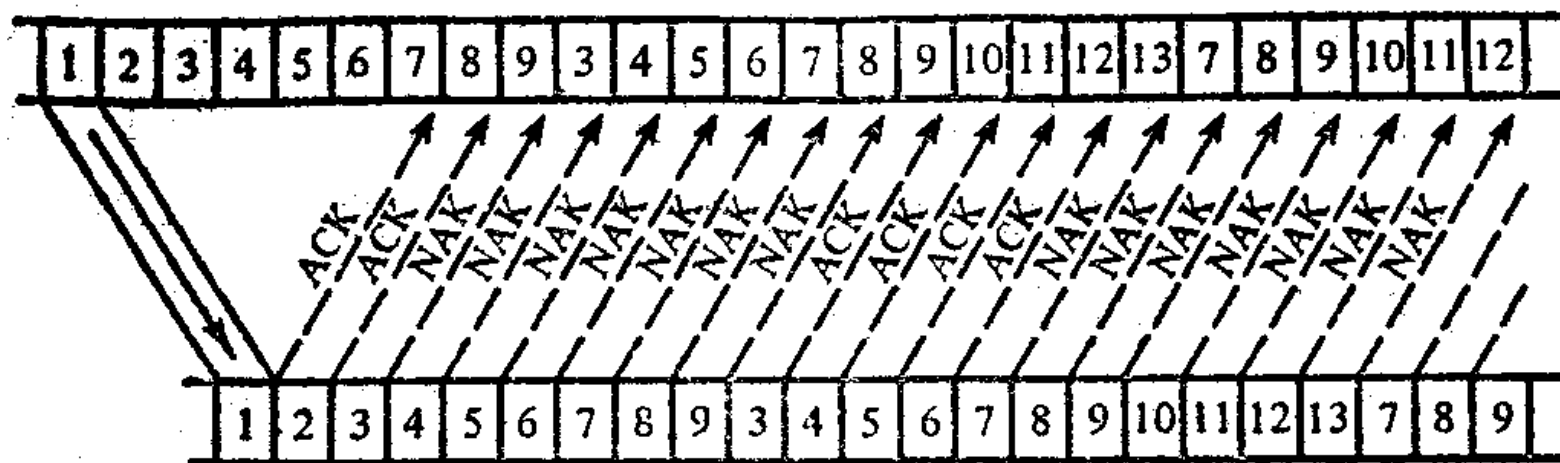
### 1、等待式ARQ

码字出错概率为  $p$ ，要成功传送码字，发方平均要发码字次数为：

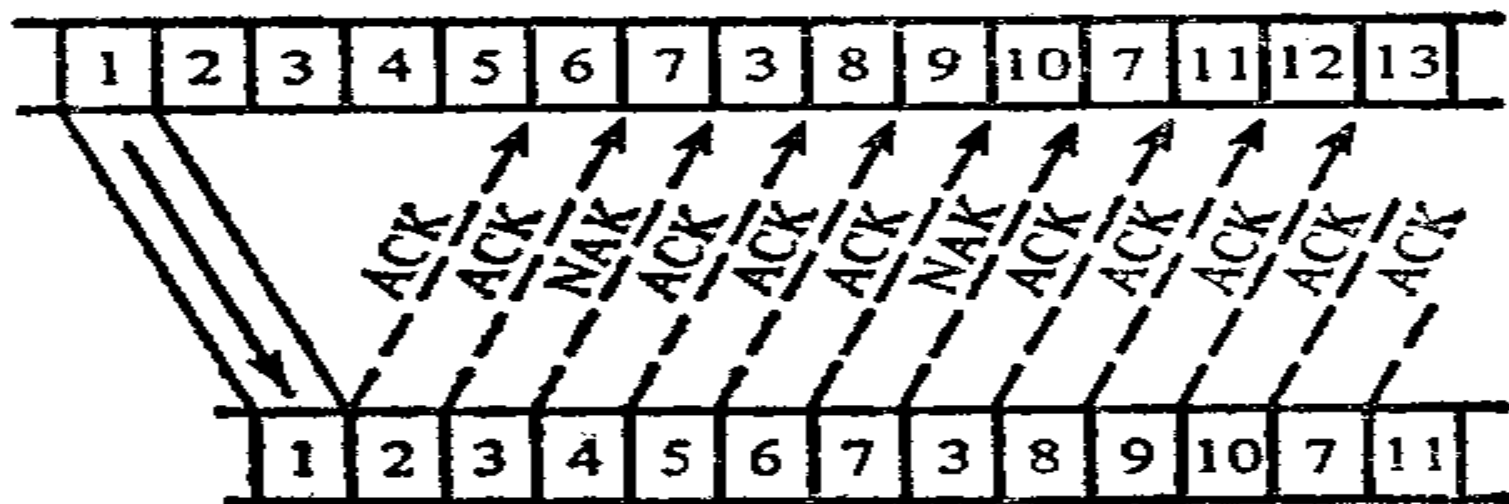
$$\bar{N} = \frac{1}{1-p}$$



## 2、退 $N$ 步ARQ



## 3、选择性重发ARQ





### 9.1.5 最大似然译码和最小Hamming距离译码

发送码字:  $\mathbf{c} = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$

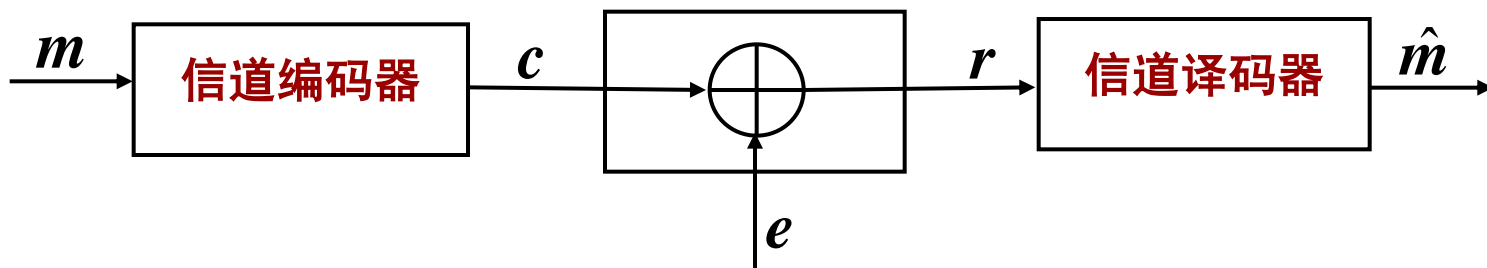
接收序列:  $\mathbf{r} = (r_0, r_1, \dots, r_{n-1})$

错误矢量:  $\mathbf{e} = \mathbf{r} - \mathbf{c} = (e_0, e_1, \dots, e_{n-1})$   
 $e_i = r_i - c_i, \quad i = 0, 1, 2, \dots, n-1$   
 $\mathbf{e} = \mathbf{r} + \mathbf{c} = (e_0, e_1, \dots, e_{n-1})$

二元布尔运算中,  
减法等同于加法

二元对称信道:  $P(e_i = 0) = 1 - p$

$$P(e_i = 1) = p$$



最大后验概率译码:  $\hat{c} = \arg \max_{c_i \in \mathcal{C}} P(c_i | r)$

最大似然译码准则:  $c = \arg \max_{c_i \in \mathcal{C}} P(r | c_i)$

$P(c_i | r) = \frac{P(c_i)P(r | c_i)}{P(r)}$   最大后验概率译码 = 最大似然译码

先验  
等概

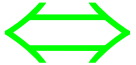
两个序列  $r$  和  $c$  的Hamming距离为  $d$  指这两个序列有  $d$  位不同。

$d_H(r, c_i)$  = 序列  $r$  和  $c_i$  对应不同分量位数

对于差错概率为  $p$  的二元对称信道来说

$P(r | c) = p^d (1-p)^{n-d}$    $\log P(r | c) = n \log(1-p) + d \log \frac{p}{1-p}$

$p < 0.5$

$c = \arg \max_{c_i \in \mathcal{C}} P(r | c_i)$    $c = \arg \min_{c_i \in \mathcal{C}} d_H(r, c_i)$

## 9.1.6 最小Hamming距离与检错、纠错能力的关系

把二个长度为 $n$ 的序列 $u$ 和 $v$ 之间的Hamming距离 $d_H(u, v)$ 定义为 $u$ 和 $v$ 之间对应分量取不同值的位数。

**定义9.1.1** 长度为 $n$ 的分组码 $C$ 的最小Hamming距离 $d$ 为

$$d = \min_{c_i, c_j \in C, i \neq j} d_H(c_i, c_j)$$

**分组码的三个最重要参数：**

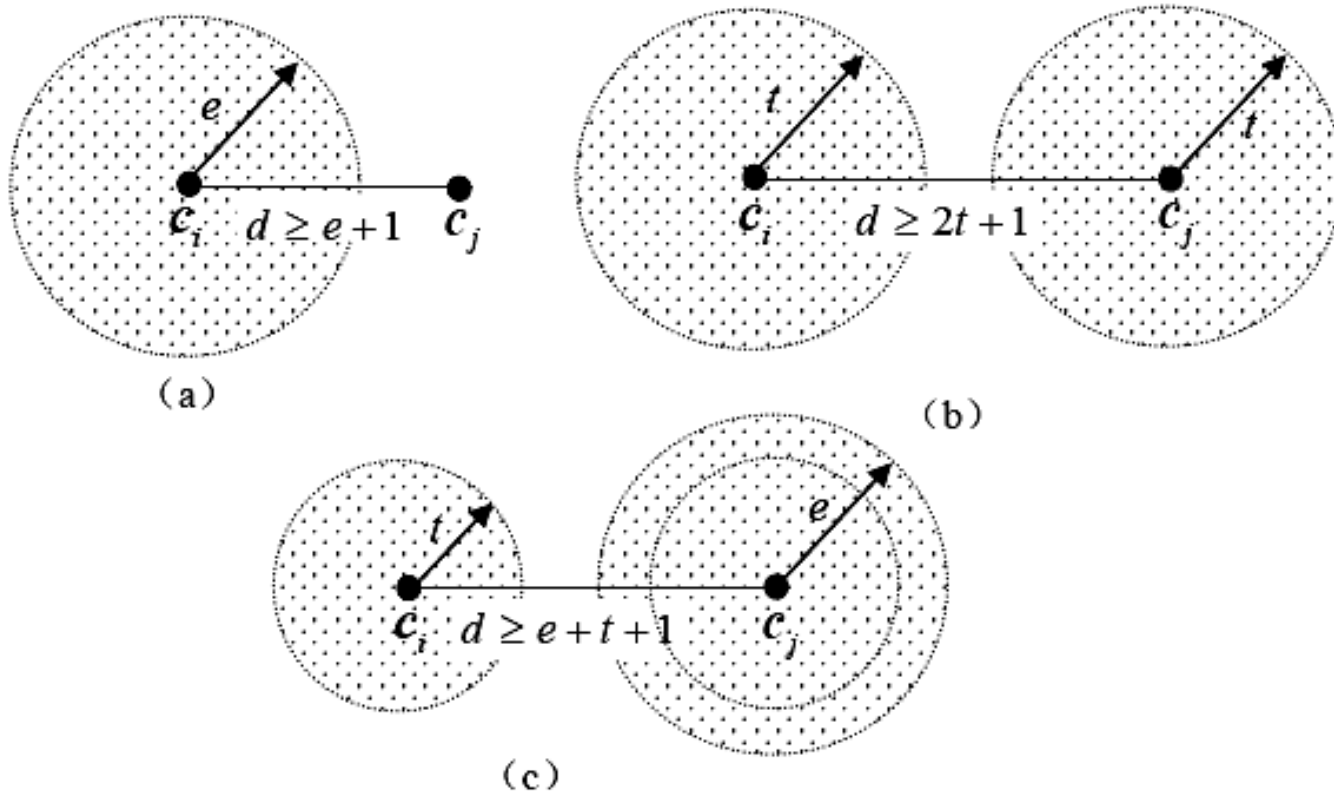
码字长度 $n$ ，信息位数目 $k$ ，最小Hamming距离 $d$ ；

对于一个 $(n, k)$ 分组码来说，最小Hamming距离 $d$ 与纠错、检错能力有如下关系：

**定理9.1.1** 任何一个  $(n, k)$  分组码, 若要在任何码字内

- a. 能检测 $e$ 个随机错误, 则要求最小Hamming距离 $d \geq e+1$ 。
- b. 能纠正 $t$ 个随机错误, 则要求 $d \geq 2t+1$ 。
- c. 能纠正 $t$ 个随机错误, 同时检测出 $e$  ( $\geq t$ ) 个错误, 则要求 $d \geq t+e+1$ 。

[证明]



## § 9.2 线性分组纠错编码

### 9.2.1 线性分组编码的生成矩阵和校验矩阵

线性分组码的基本特征是它具有“线性”的结构，即两个码字的线性组

合仍是码字，对于二元码，即两个码字之和仍为码字。可以利用数学工具“线性空间”来研究线性分组码，使得编码器和译码器的实现更为简单。

**定义9.2.1** 一个速率为  $R = k/n$  的线性分组码  $(n, k)$ ，把  $k$  比特的消息矢量  $\mathbf{m} = (m_0, m_1, \dots, m_{k-1})$  线性地映射成  $n$  比特的码字  $\mathbf{c} = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$  其中  $m_i \in \{0, 1\}, i = 0, 1, \dots, k-1$ ,  $c_j \in \{0, 1\}, j = 0, 1, \dots, n-1$ 。

线性映射：

$$\begin{array}{ccc} m_1 \xrightarrow{\text{green}} c_1 \\ m_2 \xrightarrow{\text{green}} c_2 \end{array} \quad \xrightarrow{\text{red arrow}} \quad m_1 + m_2 \xrightarrow{\text{green}} c_1 + c_2$$

全体码字集合称为码字空间  $C$ ，它是  $n$  维空间中的一个  $k$  维子空间。

$$\left. \begin{aligned} \mathbf{g}_0 &= (g_{00}, g_{01}, \dots, g_{0,n-1}) \\ \mathbf{g}_1 &= (g_{10}, g_{11}, \dots, g_{1,n-1}) \\ &\dots\dots\dots \\ \mathbf{g}_{k-1} &= (g_{k-10}, g_{k-11}, \dots, g_{k-1,n-1}) \end{aligned} \right\} \begin{array}{l} k \text{ 个线性独立的二元 } n \text{ 维矢量} \\ \text{消息矢量} \end{array}$$

所以  $\mathbf{c} = m_0 \mathbf{g}_0 + m_1 \mathbf{g}_1 + \dots + m_{k-1} \mathbf{g}_{k-1} = \mathbf{m} \cdot \mathbf{G}, \forall \mathbf{c} \in \mathbf{C}$

$$\mathbf{m} = (m_0, m_1, \dots, m_{k-1})$$

$$\mathbf{G} = \begin{pmatrix} \mathbf{g}_0 \\ \mathbf{g}_1 \\ \vdots \\ \mathbf{g}_{k-1} \end{pmatrix}$$

生成  
矩阵

[例9.2.1]  $\mathbf{G}$  生成的 (6,3) 线性码

$$\mathbf{G} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{array}{l} \cdots \mathbf{g}_0 \\ \cdots \mathbf{g}_1 \\ \cdots \mathbf{g}_2 \end{array}$$

$$\mathbf{c} = m_0 \mathbf{g}_0 + m_1 \mathbf{g}_1 + m_2 \mathbf{g}_2, m_i \in \{0,1\}, i=1,2,3$$

$$\mathbf{m} = (0 \ 1 \ 1) \longrightarrow \mathbf{c} = \mathbf{g}_1 + \mathbf{g}_2 = (110110)$$

行变换  
列交换

系统生  
成矩阵

$$G \Rightarrow G = [P_{k \times r} \quad I_{k \times k}]$$

系统生成矩阵生成系统线性码:

$$\mathbf{c} = \mathbf{m} \cdot G = (\underbrace{c_0, c_1, \dots, c_{r-1}}_{r=n-k \text{ 校验位}}, \underbrace{m_0, m_1, \dots, m_{k-1}}_{k \text{ 信息位}})$$

系统线性码的校验矩阵:

$$H = [I_{r \times r} \quad - (P_{k \times r})^T]$$

$$\mathbf{c} \cdot H^T = \mathbf{m} \cdot G \cdot H^T = (\underbrace{0, 0, \dots, 0}_{r \text{ 位}}), \quad \forall \mathbf{c} \in \mathbf{C}$$

**[例9.2.2]** 例9.2.1中的 (6.3) 线性码的校验矩阵为

$$H = \left[ \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right]$$

$$\mathbf{m} = (m_0, m_1, m_2) \longrightarrow \mathbf{c} = (c_0, c_1, c_2, m_0, m_1, m_2)$$

$$\mathbf{c} \cdot H^T = 0 \longrightarrow \begin{cases} c_0 + m_0 + m_1 = 0 \\ c_1 + m_0 + m_2 = 0 \\ c_2 + m_1 + m_2 = 0 \end{cases}$$



## 9.2.2 对偶码

$\mathbf{u} = (u_0, u_1, \dots, u_{n-1})$  和  $\mathbf{v} = (v_0, v_1, \dots, v_{n-1})$  内积:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_0 v_0 + u_1 v_1 + \dots + u_{n-1} v_{n-1}$$

$\mathbf{u}$  和  $\mathbf{v}$  正交:  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$

$n$  维空间中与一个  $k$  维子空间  $C$  正交的所有矢量的全体构成一个  $n-k$  维子空间, 它称为  $C$  的对偶空间, 或称  $C$  的正交补, 用  $C^\perp$  来表示。

**定义9.2.2** 生成矩阵为  $G$ , 校验矩阵为  $H$  的  $(n, k)$  线性分组码  $C$  的对偶码  $C^\perp$  是一个生成矩阵为  $H$ , 校验矩阵为  $G$  的  $(n, n-k)$  线性分组码。

### 9.2.3 线性分组码的最小Hamming距离和最小Hamming重量

**定义9.2.3** 一个 $n$ 维矢量的Hamming重量 $w_H(v)$ 定义为该矢量中非零分量的个数，对于二元矢量也就是矢量中“1”分量的个数。

因为  $c_1, c_2 \in C \longrightarrow c_1 + c_2 \in C$

$$\begin{aligned} \text{所以 } d_{\min} &= \min_{\substack{c_i \neq c_j \\ c_i, c_j \in C}} d_H(c_i, c_j) = \min_{\substack{c_i \neq c_j \\ c_i, c_j \in C}} w_H(c_i + c_j) \\ &= \min_{\substack{c \neq 0 \\ c \in C}} w_H(c) \end{aligned}$$

线性分组码的最小Hamming距离等于该码中非零码字的最小重量。

**[例9.2.5]** 由例 9.2.3中生成矩阵所生成的线性分组码总共有8个码字

(110100) , (101010) , (011001) , (000000) ,  
(011110) , (110011) , (101101) , (000111)

设  $\mathbf{c} = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$ ,  $\mathbf{c} \in \mathbf{C} \longrightarrow \mathbf{c} \cdot \mathbf{H}^T = 0$

$$\sum_{j=0}^{n-1} c_j \mathbf{h}_j = 0, \mathbf{h}_j \text{ 为 } \mathbf{H} \text{ 列矢量}$$

$$\mathbf{H} = \begin{pmatrix} h_{00} & h_{01} & h_{02} & \cdots & h_{0i} & \cdots & h_{0,n-1} \\ h_{10} & h_{11} & h_{12} & \cdots & h_{1i} & \cdots & h_{1,n-1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ h_{k-1,0} & h_{k-1,1} & h_{k-1,2} & \cdots & h_{k-1,i} & \cdots & h_{k-1,n-1} \\ \uparrow & \uparrow & \uparrow & & \uparrow & & \uparrow \\ c_0 & c_1 & c_2 & & c_i & & c_{n-1} \end{pmatrix}$$

若码字重量为  $w$ ，则相应  $w$  列的和为零。

如果一个线性分组码的最小Hamming距离为  $d$ ，也就是说该码的最小Hamming重量为  $d$ ，则它的校验矩阵  $\mathbf{H}$  中任意  $d-1$  个列矢量是线性独立的。

## 9.2.4 线性分组码的译码

发送的二元码字矢量为  $\mathbf{c}$ ，从信道接收到的二元矢量为  $\mathbf{v}$ ，错误矢量为

$$\mathbf{e} = \mathbf{v} - \mathbf{c} = (e_0, e_1, \dots, e_{n-1})$$

最大似然译码法则要求把  $\mathbf{v}$  译成与之距离最近的码字。

完全译码器把接收到的二元矢量  $\mathbf{v}$  译成与它最近码字  $\mathbf{c}$ ；

限定距离  $t$  译码器，选与  $\mathbf{v}$  最近的码字  $\mathbf{c}$ ，当  $d_H(\mathbf{c}, \mathbf{v}) \leq t$  时，则译码器就译成  $\mathbf{c}$ ；当  $d_H(\mathbf{c}, \mathbf{v}) > t$  时，译码器声称纠错失败。

### 一、标准阵列译码法

陪集首项： $n$  维矢量中除了前面行矢量外最轻重量者

$\mathbf{c}_0 = (0, 0, \dots, 0)$	$\mathbf{c}_1,$	$\mathbf{c}_2,$	$\dots,$	$\mathbf{c}_{2^k-1}$
$\mathbf{e}_1$	$\mathbf{e}_1 + \mathbf{c}_1,$	$\mathbf{e}_1 + \mathbf{c}_2,$	$\dots,$	$\mathbf{e}_1 + \mathbf{c}_{2^k-1}$
$\mathbf{e}_2$	$\mathbf{e}_2 + \mathbf{c}_1,$	$\mathbf{e}_2 + \mathbf{c}_2,$	$\dots,$	$\mathbf{e}_2 + \mathbf{c}_{2^k-1}$
$\dots$	$\dots$	$\dots$	$\dots,$	$\dots$
$\mathbf{e}_{2^r-1}$	$\mathbf{e}_{2^r-1} + \mathbf{c}_1,$	$\mathbf{e}_{2^r-1} + \mathbf{c}_2,$	$\dots,$	$\mathbf{e}_{2^r-1} + \mathbf{c}_{2^k-1}$

二元  $(n, k)$  线性码  $C$ , 若  $a$  是任意一个非码字  $n$  维矢量, 则称集合  $a + C = \{a + c; c \in C\}$  为  $C$  的一个陪集, 其中  $a$  称为陪集首项。任意二个陪集或者不相交或者重合, 所以**标准阵列是线性码的完全陪集分解**。

对于任何接收到的矢量  $v$ , 若它落在标准阵列中的第  $j$  行, 则**可能的错误形式是该行中的所有矢量**, 最大似然译码准则要求把与接收矢量最近的码字译为发送码字, 所以相当于在第  $j$  行中寻找最轻重量的矢量作为错误形式, 即把**该行的首项作为错误形式**。

对于**限定距离  $t$  译码**来说, 不需要构造出完整的标准阵列, 只需要构造重量不大于  $t$  的陪集首项所对应的陪集。若接收到的矢量没有出现在这个不完整阵列表, 则说明这时发生了不可纠正的错误。

**[例9.2.5]** 一个具有4个码字，能纠错一位的  $(6, 2)$  线性码，

$$\mathcal{C} = \{(000000), (010101), (101010), (111111)\}$$

陪集首项重量不大于1的不完全阵列表

0 0 0 0 0 0	0 1 0 1 0 1	1 0 1 0 1 0	1 1 1 1 1 1
0 0 0 0 0 1	0 1 0 1 0 0	1 0 1 0 1 1	1 1 1 1 1 0
0 0 0 0 1 0	0 1 0 1 1 1	1 0 1 0 0 0	1 1 1 1 0 1
0 0 0 1 0 0	0 1 0 0 0 1	1 0 1 1 1 0	1 1 1 0 1 1
0 0 1 0 0 0	0 1 1 1 0 1	1 0 0 0 1 0	1 1 0 1 1 1
0 1 0 0 0 0	0 0 0 1 0 1	1 1 1 0 1 0	1 0 1 1 1 1
1 0 0 0 0 0	1 1 0 1 0 1	0 0 1 0 1 0	0 1 1 1 1 1
... ..	... ..	... ..	... ..

如果一个线性码的标准阵列中的陪集首项正好是所有重量不大于  $t$  的二元矢量，该线性码称为**完备码**。

## 二、伴随式译码

接收矢量  $\mathbf{v}$  所对应的伴随式  $\mathbf{s}$  是一个  $r = n - k$  维矢量  $\mathbf{s} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{H}^T$

1、与  $\mathbf{v}$  相应的伴随式  $\mathbf{s}$  为零矢量的充要条件是  $\mathbf{v}$  为一个码字；

2、若  $\mathbf{e} = 0, \dots, 0, \underset{\substack{\uparrow \\ \text{第a位}}}{1}, 0, \dots, \underset{\substack{\uparrow \\ \text{第b位}}}{1}, \dots, \underset{\substack{\uparrow \\ \text{第c位}}}{1}, \dots, 0$

$$\text{则 } \mathbf{s} = \sum_i e_i \cdot \mathbf{h}_i = \mathbf{h}_a + \mathbf{h}_b + \mathbf{h}_c + \dots$$

3、二个矢量出现在  $\mathcal{C}$  的同一陪集中的充要条件是它们具有相同的伴随式；  
所以伴随式与陪集一一对应。

如果接收到矢量为  $\mathbf{v}$ ，首先计算出它的伴随式  $\mathbf{s}$ ，如果  $\mathbf{s} = \mathbf{0}$ ，则表示接收到的是码字，没有错。如果不为  $\mathbf{0}$ ，则根据  $\mathbf{s}$  查出对应的错误形式。

## 9.2.5 译码错误概率计算

### 误码字率

$$\begin{aligned}P_{EB} &= \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M P\{\text{译码输出} \neq \mathbf{c}_i \mid \mathbf{c}_i \text{被发送}\} \\&= \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M P\{\text{错误形式} \neq \text{陪集首项} \mid \mathbf{c}_i \text{被发送}\} \\&= P\{\text{错误形式} \neq \text{陪集首项}\}\end{aligned}$$

$$P_{EB} = 1 - \sum_{i=0}^n \alpha_i p^i (1-p)^{n-i}$$

$\alpha_i$ 为重量为 $i$ 的陪集首项数目;

### 误比特率

$$\frac{P_{EB}}{k} \leq P_{eb} \leq P_{EB}$$



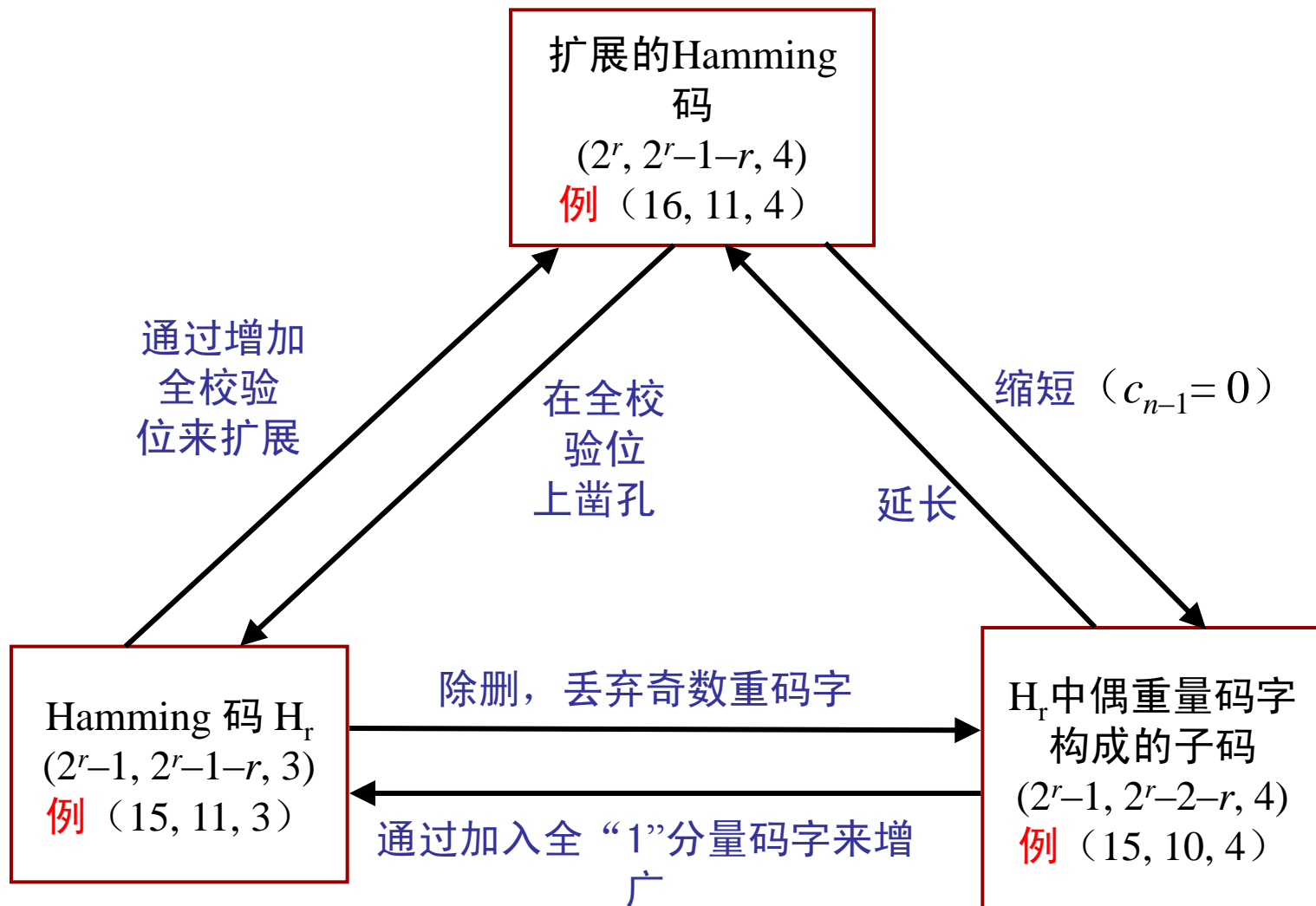
## 9.2.6 二元Hamming码

**定义9.2.4** 长度为 $n = 2^r - 1$  ( $r \geq 2$ ) 的二元Hamming码是一个 ( $n=2^r-1$ ,  $k=2^r-1-r$ ) 线性分组码, 它的最小Hamming距离为3, 能纠正全部一位错误。它的校验矩阵H由全部 $2^r-1$ 个长度为 $r$ 的非零、相异的二元列矢量组成。

**[例9.2.7]** 对于系统 (7,4) Hamming码, 它的校验矩阵

$$H = \left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \quad G = \left[ \begin{array}{ccc|cccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right]$$

## 9.2.7 从一个已知线性分组码来构造一个新的线性分组码



## § 9.3 线性分组码的纠错能力

线性码的纠错能力是由给定  $n, k$  条件下, 最小距离  $d$  的上, 下界限来表征的。下面3个定理给出关于最小距离  $d$  的上限。

### 定理9.3.1 (Singleton限)

任何线性  $(n, k)$  码的最小Hamming距离  $d$  满足

$$d \leq n - k + 1$$

### 定理9.3.2 (Hamming限)

长度为  $n$ , 能纠正  $t$  个错误的二元分组码所含有码字数  $M$  必须满足

$$M \leq 2^n / \sum_{i=0}^t C_n^i$$

### 定理9.3.3 (Plotkin限)

长度为  $n$ , 码字数为  $M$  的分组码, 它的最小Hamming距离  $d$  必须满足

$$d \leq \frac{nM}{2(M-1)}$$

### 定理9.3.4 (Varsharmov-Gilbert下限)

可以构成一个最小距离为 $d$ 的 $(n, k)$ 线性分组码, 其中参数 $n, k, d$ 满足

$$n - k > \log_2 \sum_{j=0}^{d-2} C_{n-1}^j$$

