

软件分析

多角度理解程序分析

熊英飞 北京大学

Datalog



- Datalog——逻辑编程语言Prolog的子集
- 一个Datalog程序由如下规则组成:
 - predicate1(Var or constant list):- predicate2(Var or constant list), predicate3(Var or constant list), ...
 - predicate(constant list)
- 如:
 - grandmentor(X, Y) :- mentor(X, Z), mentor(Z, Y)
 - mentor(kongzi, mengzi)
 - mentor(mengzi, xunzi)
- Datalog程序的语义
 - 反复应用规则,直到推出所有的结论——即不动点算法
 - 上述例子得到grandmentor(kongzi, xunzi)

从逻辑编程角度看程序分析



- 一个Datalog编写的正向数据流分析标准型,假设并集
 - out(D, V) :- gen(D, V)
 - out(D, V) :- edge(V', V), out(D, V'), not_kill(D, V)
 - out(d, entry) // if $d \in I$
 - V表示结点,D表示一个集合中的元素

练习: 交集的情况怎么写?



- out(D, V) :- gen(D, V)
- out(D, v) :- out(D, v_1), out(D, v_2), ..., out(D, v_n), not_kill(D, v) // v_1 , v_2 , ... v_n 是v的前驱结点
- out(d, entry) // if $d \in I$

Datalog-

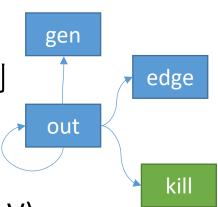


- not_kill关系的构造效率较低
- 理想写法:
 - out(D, V) :- edge(V', V), out(D, V'), not kill(D, V)
- 但是,引入not可能带来矛盾
 - p(x) := not p(x)
 - 不动点角度理解: 单次迭代并非一个单调函数

Datalog-



- 解决方法: 分层(stratified)规则
 - 谓词上的任何环状依赖不能包含否定规则
- 依赖示例
 - out(D, V) :- gen(D, V)
 - out(D, V) :- edge(V', V), out(D, V'), not kill(D, V)
 - out(d, entry)
- 不动点角度理解:否定规则将谓词分成若干层, 每层需要计算到不动点,多层之间顺序计算
- 主流Datalog引擎通常支持Datalog¬



Datalog引擎



- Souffle
- LogicBlox
- IRIS
- XSB
- Coral
- 更多参考: https://en.wikipedia.org/wiki/Datalog

历史



- 大量的静态分析都可以通过Datalog简洁实现, 但因为逻辑语言的效率,一直没有普及
- 2005年,斯坦福Monica Lam团队开发了高效 Datalog解释器bddbddb,使得Datalog执行效率接 近专门算法的执行效率
- 之后大量静态分析直接采用Datalog实现

方程求解



- 数据流分析的传递函数和□操作定义了一组方程
 - $OUT_{v_1} = F_{v_1}(OUT_{v_1}, OUT_{v_2}, ..., OUT_{v_n})$
 - $OUT_{v_2} = F_{v_2}(OUT_{v_1}, OUT_{v_2}, ..., OUT_{v_n})$
 - ...
 - $OUT_{v_n} = F_{v_n}(OUT_{v_1}, OUT_{v_2}, ..., OUT_{v_n})$
- 其中
 - $F_{entry}(OUT_{v_1}, OUT_{v_2}, ..., OUT_{v_n}) = I$
 - $F_{v_i}(OUT_{v_1}, OUT_{v_2}, ..., OUT_{v_n}) = f_{v_i}(\sqcup_{w \in pred(v_i)} OUT_w)$
- 数据流分析即为求解该方程的最小解
 - 传递函数和□操作表达了该分析的安全性条件,所以该方程的解都是安全的
 - 最小解是最精确的解

方程组求解算法



- 在数理逻辑学中,该类算法称为Unification算法
 - 参考: http://en.wikipedia.org/wiki/Unification_(computer_science)
- 对于单调函数和有限格,标准的Unification算法 就是我们学到的数据流分析算法
 - 轮询算法: 一次更新所有的OUT值
 - 工单算法:每次只更新一个受到影响的 OUT_{v_i} 值

从不等式到方程组



- 一个有用的解不等式的unification算法
 - 不等式
 - $D_{v_1} \supseteq F_{v_1}(D_{v_1}, D_{v_2}, ..., D_{v_n})$
 - $D_{v_2} \supseteq F_{v_2}(D_{v_1}, D_{v_2}, ..., D_{v_n})$
 - ...
 - $D_{v_n} \supseteq F_{v_n}(D_{v_1}, D_{v_2}, ..., D_{v_n})$
 - 可以通过转换成如下方程组求解
 - $D_{v_1} = D_{v_1} \sqcup F_{v_1}(D_{v_1}, D_{v_2}, ..., D_{v_n})$
 - $D_{v_2} = D_{v_2} \sqcup F_{v_2} (D_{v_1}, D_{v_2}, ..., D_{v_n})$
 - ...
 - $D_{v_n} = D_{v_n} \sqcup F_{v_n}(D_{v_1}, D_{v_2}, ..., D_{v_n})$

作业:



- 一个用Datalog编写的符号分析,在应用到下面程序上时, 产生了一部分规则,请补全剩余的规则,并分析相比之 前的符号分析,精度是否一样?如果不一样,请举一个 例子。分析规则和结果中不出现槑和」。
 - 注:只是将如下程序手动转换成Datalog规则,不用编写针对任 意程序通用的分析

```
1. x-=1;
2. y+=1;
3. while(y < z) {
4. x *= -100;
5. y += 1;}
```

输入: x为负, y为零, z为正 求输出的符号

```
out(x, entry, 负)
out(y, entry, 零)
out(z, entry, 正)
out(x, exit, ?)
out(y, exit, ?)
out(z, exit, ?)
edge(1, 2), edge(2, 3),
edge (5, 3),edge(3, 4),
```

```
edge(4, 5), edge(entry, 1), edge(3, exit) out(x, 1, 正):- in(x, 1, 正) out(x, 1, 零):- in(x, 1, 正) out(x, 1, 负):- in(x, 1, 负) out(x, 1, 负):- in(x, 1, 零) out(v, 3, 甲):- in(v, 3, 甲)
```

参考资料



- Datalog Introduction
 - Jan Chomicki
 - https://cse.buffalo.edu/~chomicki/636/datalog-h.pdf
- Datalog引擎列表
 - https://en.wikipedia.org/wiki/Datalog