



软件分析

课程介绍

熊英飞

北京大学

软件缺陷可能导致灾难性事故



2019年波音737Max坠机事件：埃塞俄比亚航空一架波音737 MAX 8型飞机在起飞阶段坠毁，机上人员全数遇难。

2016年特斯拉车祸：自动驾驶模式下的特斯拉汽车和卡车相撞，导致驾驶员当场丧生

2011年亚马逊宕机事故：亚马逊云计算出现了超过2天的宕机事故，造成的资金和信誉损失难以估算



事故原因：飞机MCAS防失速自动系统软件存在缺陷

事故原因：在强烈日光条件下，摄像头进入盲区，但软件系统并没有捕获这一情况

事故原因：软件配置错误导致部分结点请求激增，不断转发请求压垮网络



能否彻底避免软件中出现特定类型的缺陷?

- 缺陷检测问题:
 - 给定某程序 P
 - 给定某种类型的缺陷, 如没有内存泄露
- 输出:
 - 程序 P 是否存在给定类型的缺陷
- 是否存在算法能给出该判定问题的答案?
 - 软件测试
 - “Testing shows the presence, not the absence of bugs.” -- Edsger W. Dijkstra

库尔特·哥德尔 (Kurt Gödel)



- 20世纪最伟大的数学家、逻辑学家之一
- 爱因斯坦语录
 - “我每天会去办公室，因为路上可以和哥德尔聊天”
- 主要成就
 - 哥德尔不完备定理



希尔伯特计划 Hilbert's Program



- 德国数学家大卫·希尔伯特在20世纪20年代提出
- 背景：第三次数学危机
 - 罗素悖论： $R = \{X \mid X \notin X\}, R \in R?$
- 目标：提出一个形式系统，可以覆盖现在所有的数学定理，并且具有如下特点：
 - 完备性：对所有命题，该命题本身或其否定一定能被证明
 - 一致性：任意命题和其否定不能同时被证明
 - 可判断性：存在一个算法来确定任意命题的真假

哥德尔不完备定理

Gödel's Incompleteness Theorem



- 1931年由哥德尔证明
- 包含自然数和基本算术运算（如四则运算）的一致系统一定不完备，即包含一个无法证明的定理
 - 完备性：对所有命题，该命题本身或其否定命题一定能被证明
 - 一致性：任意命题和其否定命题不能同时被证明

哥德尔不完备定理与内存泄漏判定



- 主程序语言能表示自然数和基本运算
 - 注意数学上的自然数是无限的，不等价于Int
- 在现代数学中，任何自动证明算法必须以某种形式系统为基础
 - 对逻辑学不熟悉的同学可以理解为公理+推导规则
- 设在所使用的形式系统中有表达式T不能被证明
 - `a=malloc();`
 - `if (T) free(a);`
 - `return;`
- 若T为永真式，则没有内存泄漏，否则就可能有



哥德尔不完备定理的证明概要

1. 通过某种方式把命题都编码成自然数。
 - 如 $\forall a. a \neq 0$ 编码成 $2^1 3^2 5^3 7^2 11^4 13^5$
 - 假设 $\forall a. a \neq 0$ 分别对应 1, 2, 3, 4, 5
2. 通过某种方式把证明的推导过程编码成自然数
3. 证明该编码方式的一种性质
 - 假设 a 编码成 $N(a)$
 - “推导过程 x 得到结论 y ” 可以写成定义在 $N(x)$ 和 $N(y)$ 上的一个采用基本算术运算的命题，记为 $\text{prove}(N(x), N(y))$
4. 通过不动点定理证明存在邪恶命题 e ，满足
 - $N(\neg \exists x, \text{prove}(x, N(e))) = N(e)$
 - 将 $N(e)$ 看做函数输入，等式左边看做函数输出，可以证明该函数有不动点
5. 如果 e 为假，那么 e 就可证，推出矛盾，所以 e 只能为真



停机问题

- 也可以从证明更简单的停机问题来理解软件分析的困难
- 停机问题：判断一个程序在给定输入上是否会终止
 - 对应希尔伯特期望的第三个属性
- 图灵于1936年证明：不存在一个算法能回答停机问题
 - 因为当时还没有计算机，就顺便提出了图灵机



停机问题证明

- 假设存在停机问题判定算法： `bool Halt(p)`
 - `p`为特定程序
- 给定某邪恶程序

```
void Evil() {  
    if (!Halt(Evil)) return;  
    else while(1);  
}
```
- `Halt(Evil)`的返回值是什么？
 - 如果为真，则`Evil`不停机，矛盾
 - 如果为假，则`Evil`停机，矛盾

是否存在确保无内存泄露的算法?



- 假设存在算法: `bool LeakFree(Program p)`

- 给定邪恶程序:

```
void Evil() {  
    int a = malloc();  
    if (LeakFree(Evil)) return;  
    else free(a);  
}
```

- `LeakFree(Evil)`产生矛盾:

- 如果为真, 则有泄露
- 如果为假, 则没有泄露



术语：可判定问题

- 判定问题（Decision Problem）：回答是/否的问题
- 可判定问题（Decidable Problem）是一个判定问题，该问题存在一个算法，使得对于该问题的每一个实例都能给出是/否的答案。
- 停机问题是不可判定问题
- 确定程序有无内存泄露是不可判定问题



练习

- 如下程序分析问题是否可判定？假设所有基本操作都在有限时间内执行完毕，给出证明。
 - 确定程序使用的变量是否多于50个
 - 给定程序，判断是否存在输入使得该程序抛出异常
 - 给定程序和输入，判断程序是否会抛出异常
 - 给定无循环和函数调用的程序和特定输入，判断程序是否会抛出异常
 - 给定程序和输入，判断程序是否会在前50步执行中抛出异常（执行一条语句为一步）



问题

- 到底有多少程序分析问题是不可判定的？



莱斯定理(Rice's Theorem)

- 我们可以把任意程序看成一个从输入到输出上的函数（输入输出对的集合），该函数描述了程序的行为
- 关于该函数/集合的任何非平凡属性，都不存在可以检查该属性的通用算法
 - 平凡属性：要么对全体程序都为真，要么对全体程序都为假
 - 非平凡属性：不是平凡的所有属性
 - 关于程序行为：即能定义在函数上的属性

运用莱斯定理快速确定可判定性



- 给定程序，判断是否存在输入使得该程序抛出异常
 - 可以定义： $\exists i, f(i) = EXCPT$
- 给定程序和输入，判断程序是否会抛出异常
 - 可以定义： $f(i) = EXCPT$
- 确定程序使用的变量是否多于50个
 - 涉及程序结构，不能定义
- 给定无循环和函数调用的程序，判断程序是否在某些输入上会抛出异常
 - 只涉及部分程序，不符合定理条件（注意：不符合莱斯定理定义不代表可判定）



莱斯定理的证明

- 反证法：给定函数上的非平凡性质 P 。
- 首先假设空集（对任何输入都不输出的程序）不满足 P 。
 - 因为 P 非平凡，所以一定存在程序使得 P 满足，记为 ok_prog 。
 - 假设检测该性质 P 的算法为 P_holds 。
- 我们可以编写如下函数来检测程序 q 是否停机

```
Bool halt(Program q) {
    void evil(Input n) {
        Output v = ok_prog(n);
        q();
        return v; }
    return P_holds(evil); }
```
- 如果空集满足 P ，将 ok_prog 换成一个让 P 不满足的程序，同样推出矛盾



刚刚说的都是真的吗？
世界真的这么没希望吗？



一个检查停机问题的算法

- 当前系统的状态为内存和寄存器中所有Bit的值
- 给定任意状态，系统的下一状态是确定的
- 令系统的所有可能的状态为节点，状态A可达状态B就添加一条A到B的边，那么形成一个有向图（有限状态自动机）
- 如果从任意初始状态出发的路径都无环，那么系统一定停机，否则可能会死机
 - 给定起始状态，遍历执行路径，同时记录所有访问过的状态。
 - 如果有达到一个之前访问过的状态，则有环。如果达到终态，则无环。
- 因为状态数量有穷，所以该算法一定终止。

哥德尔、图灵、莱斯错了吗？



- 该检查算法的运行需要比被检查程序p更多的状态

```
void Evil() {  
    if (!Halt(Evil)) return;  
    else while(1);  
}
```

- Halt(Evil)无法运行，因为Halt(Evil)的运行需要比Evil()更多的状态空间，而Evil()的运行又需要比Halt(Evil)更多的状态空间
- 然而一般来说，不会有程序调用Halt
 - 对这类程序该算法可以工作



模型检查

- 基于有限状态自动机抽象判断程序属性的技术
- 被广泛应用于硬件领域
- 在软件领域因为状态爆炸问题（即状态数太多），几乎无法被应用到大型程序上

所以，世界还是没有希望了吗？



- 近似法拯救世界
- 近似法：允许在得不到精确值的时候，给出不精确的答案
- 对于判断问题，不精确的答案就是
 - 不知道

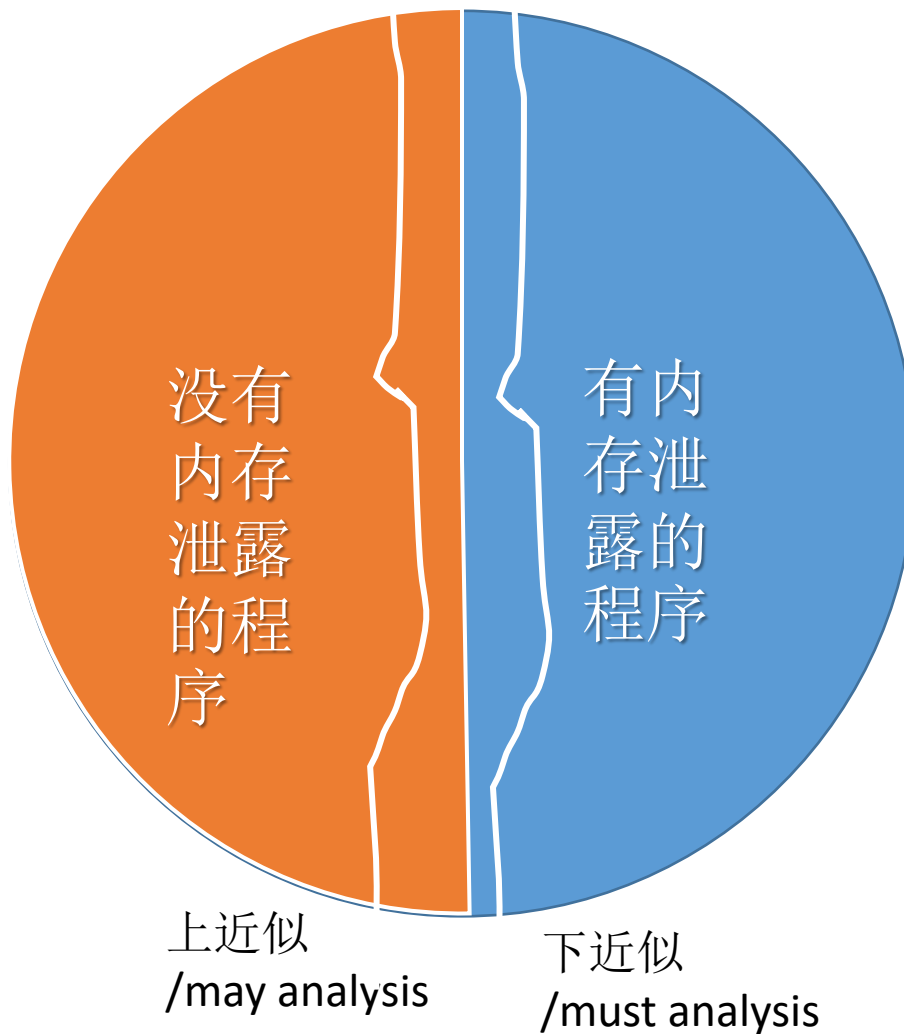


近似求解判定问题

- 原始判定问题：输出“是”或者“否”
- 近似求解判定问题：输出“是”、“否”或者“不知道”
- 两个变体
 - 只输出“是”或者“不知道”
 - must analysis, lower/under approximation (下近似)
 - 只输出“否”或者“不知道”
 - may analysis, upper/over approximation (上近似)
- 目标：尽可能多的回答“是”、“否”，尽可能少的回答“不知道”



近似法判断内存泄露





非判定问题

- 通常可以转换成判定问题看待
- 例：假设正确答案是一个集合 S ，如判断某个变量执行到某个位置的可能取值
 - 对于每个值，回答判定问题：程序执行到这个位置是否可能出现这个值？
 - **must**分析：返回的集合总是 S 的子集
 - **may**分析：返回的集合总是 S 的超集
 - 或者更全面的分析：返回不相交(Disjoint)集合**MUST**,**MAY**,**NEVER**，其中
 - $\text{MUST} \subseteq S$,
 - $\text{NEVER} \cap S = \emptyset$,
 - $S \subseteq \text{MUST} \cup \text{MAY}$
- **must**和**may**的区分并不严格，可以互相转换
 - 将判定问题取反
 - 对于返回集合的问题，将返回值定义为原集合的补集



练习

- 假设问题为：程序是否有某种类型的Bug？
- 测试属于must分析还是may分析？
- 类型检查属于must分析还是may分析？



答案

- 例：利用测试和类型检查回答是否存在输入让程序抛出异常的问题
- 测试：给出若干关键输入，看在这些输入上是否会抛出异常
 - 如果抛出异常，回答“是”
 - 如果没有抛出以后，回答“不知道”
 - must分析
- 类型检查：采用类似Java的函数签名，检查当前函数中所有语句可能抛出的异常都被捕获，并且main函数不允许抛出异常
 - 如果通过类型检查，回答“否”
 - 如果没有通过，回答“不知道”
 - may分析



另一组术语： 正确性和完整性

- 源于逻辑学
 - 正确性Soundness: 一个逻辑系统得出结论，那么该结论是对的
 - 完整性Completeness: 对于所有对的结论，该逻辑系统都能推出来
- 即
 - 正确性=Must分析
 - 完整性=May分析



另一组术语： 正确性和完整性

- 程序分析技术最早源自编译器优化
- 在编译器优化中，正确性定义为编译器做出了一次优化，那么该优化肯定是对的
- 这时程序分析需要保证编译器不出错，则正确性根据需要可对应于must分析和may分析中的一个
- 从这个角度，正确性通常也称为安全性（Safety）



求近似解基本方法1—抽象

- 给定表达式语言

term := term + term
 | term - term
 | term * term
 | integer
 | variable

- 和输入的符号，求输出的符号
- 比如： $a+b*c$
- 如果输入都为正数，结果也一定是正数吗？



抽象域

- 正 = {所有的正数}
- 零 = {0}
- 负 = {所有的负数}
- 乘法运算规则：
 - 正 * 正 = 正
 - 正 * 负 = 负
 - 正 * 零 = 零
 - 负 * 正 = 负
 - 负 * 负 = 正
 - 负 * 零 = 零
 - 零 * 正 = 零
 - 零 * 负 = 零
 - 零 * 零 = 零
- 对任意抽象输入包括的任意具体输入，其对应具体输出包括在抽象输出中



问题

- 正+负=?
- 解决方案：增加抽象符号表示“不知道”
 - 正={所有的正数}
 - 零={0}
 - 负={所有的负数}
 - 躲={所有的整数和NaN}



运算举例

+	正	负	零	罅
正	正			
负	罅	负		
零	正	负	零	
罅	罅	罅	罅	罅

*	正	负	零	罅
正	正			
负	负	正		
零	零	零	零	
罅	罅	罅	零	罅



求近似解基本方法2—搜索

- 判断如下程序是否会有内存泄漏：
 - `if (a == b && c == d && a != b) x = malloc();`
 - `return;`
- 遍历a,b,c,d的所有取值，看是否有内存泄漏的情况
- 如果找到一组取值，即存在内存泄漏
- 如果遍历完所有取值，则不存在内存泄露
 - 如果输入是链表等无限长的数据结构，即基本不可能遍历完
- 如果超时，则答案为“不知道”



求近似解基本方法2—搜索

- 判断如下程序是否会有内存泄漏：
 - `if (a == b && c == d && a != b) x = malloc();`
 - `return;`
- 直接搜索效率较低，通常会引入各种剪枝和推断的方法
- 用三个布尔变量A, B, C分别表示`a==b`, `c==d`, `a!=b`
- 注意`a==b`和`a!=b`互斥，即`A==!C`
- 遍历所有A, B, C的取值，如果`A==!C`满足，判断`A ∧ B ∧ C`是否成立
- 枚举空间大小从 $(2^{32})^4$ 变成8



抽象 vs 搜索

- 抽象通常考虑程序所有的执行，包括整个输入空间和任意长度的执行路径，但给出不精确的结果
- 搜索通常只考虑一部分执行，包括有限的输入空间和有限的执行路径长度，但对于这部分执行给出精确的分析
- 二者也可以结合



本课程 《软件分析技术》

- 给定软件系统，回答关于系统行为的问题的技术，称为软件分析技术
 - 该软件的运行是否会停机？
 - 该软件中是否有内存泄露？
 - 该软件运行到第10行时，指针x会指向哪些内存位置？

课程内容1：基于抽象解释的程序分析



- 数据流分析
 - 如何对分支、循环等控制结构进行抽象
- 过程间分析
 - 如果对函数调用关系进行抽象
- 指针分析
 - 如何对堆上的指向结构进行抽象
- 抽象解释
 - 对于抽象的通用理论
- 抽象解释的自动化
- 对应基本方法1——抽象

课程内容2：基于约束求解的程序分析



- SAT
 - 基础可满足性问题
- SMT
 - 通用可满足性问题
- 符号执行
 - 基于约束求解对部分执行路径进行程序分析
- 对应基本方法2——搜索



课程内容3： 软件分析应用

- 程序合成——如何让电脑自动编写程序
- 缺陷定位——确定程序有Bug后，如何知道Bug在哪里
- 缺陷修复——找到Bug后，如何让电脑自动修复程序中的Bug
 - = 缺陷定位+程序（补丁）合成
 - 根据时间决定是否介绍



为什么要开设《软件分析》

- 重要性
 - 几乎所有的编译优化都离不开软件分析
 - 几乎所有的开发辅助工具都离不开软件分析
 - 更好的理解计算和抽象的本质与方法
- 学习难度
 - 历史长
 - 方法学派多
 - 缺乏易懂的教材
 - 传统上采用大量数学符号



为什么要学习《软件分析》

- 大公司核心部门的就业机会
 - 微软、IBM、谷歌、Oracle、Facebook的开发工具部门
 - 大公司的内部工具部门
 - “谷歌最强的人都在开发内部工具。” —某网友
 - 企业研究院
- 中国企业
 - 中国企业已经发展到了需要自己的开发工具的阶段，但没有合适的人才
 - “目前的白盒工具的市场上，基本都是国外的产品。”
--HP某售前工程师
- 科学研究



为什么要学习《软件分析》

- 大公司核心部门的就业机会
 - 微软、IBM、谷歌、Oracle、Facebook的开发工具部门
 - 大公司的内部工具部门
 - “谷歌最强的人都在开发内部工具。” 一某网友
 - 企业研究院
- 中国企业
 - 中国企业已经发展到了需要自己的开发工具的阶段，但仍缺乏合适的人才
 - “目前的白盒工具的市场上，基本都是国外的产品。”
--HP某售前工程师，2015
 - 华为、阿里、360等企业的软件分析团队每年找我定向推荐
- 科学研究



为什么要学习《软件分析》

- IT企业对软件分析人才求贤若渴
- 从事软件相关研究的必要条件

总裁办电子邮件

电邮通知【2019】068号

签发人：任正非

关于对部分2019届顶尖学生实行年薪制管理的通知

华为公司要打赢未来的技术与商业战争，技术创新与商业创新双轮驱动是核心动力，创新就必须要有世界顶尖的人才，有顶尖人才充分发挥才智的组织土壤。我们首先要用顶级的挑战和顶级的薪酬去吸引顶尖人才，今年我们先将从全世界招进20-30名天才“少年”，今后逐年增加，以调整我们队伍的作战能力结构。

经公司研究决定，对八位2019届顶尖学生实行年薪制，年薪制方案如下：

1、钟利，博士。

年薪制方案：182-201万人民币/年

2、秦通，博士。

年薪制方案：182-201万人民币/年

3、李屹，博士。

年薪制方案：140.5-156.5万人民币/年

4、管高扬，博士。

年薪制方案：140.5-156.5万人民币/年

5、贾许莊，博士。

年薪制方案：89.6-100.8万人民币/年

6、王承珂，博士。

年薪制方案：89.6-100.8万人民币/年

7、林皓，博士。

年薪制方案：89.6-100.8万人民币/年

8、何睿，博士。

年薪制方案：89.6-100.8万人民币/年

报送：董事会成员、监事会成员

主送：全体员工。





为什么要学习《软件分析》

- 国际形势变化下，IT企业对基础软件的重视达到了空前的高度，正在抢夺软件分析人才
 - 本组从2020届开始：
 - 博士毕业生大都拿到华为天才少年
 - 本科毕业生拿到阿里历史上唯一一个给本科生的阿里星
 - 研究生毕业前通常被各大IT企业排队邀请参观
- 从事软件相关研究的必要条件



如何学习 《软件分析》？

- 预备知识
 - 熟悉常见的数学符号
- 关于课程难度
 - 软件分析技术总体是难的
 - 我会尽量用容易的方式介绍
 - 不会为了降低难度删除困难的内容
 - 每年都有完全掌握的同学
 - 困难的内容可能也在某些时刻会用到
 - 本课程的子集在部分高校已经开设
 - 上课会指出哪些是必须掌握的内容
 - 课程项目的设计上不要求全部掌握课程内容
- 课程主页：
<https://xiongyingfei.github.io/SA/main.htm>



参考资料-书和讲义

- 课程讲义——不断完善中，不过预计本年度仍然非常不完整
- 《编译原理》Aho等
 - 易懂，但涉及内容非常少
- 《Lecture notes on static analysis》Moller and Schwartzbach
 - <https://cs.au.dk/~amoeller/spa/>
 - 易懂，并且作者每年都更新版本，内容也越来越丰富
 - 只覆盖基于抽象解释的分析，且对该部分的高阶知识覆盖不够全面
- 《Program Analysis》Aldrich, Goues, and Padhye
 - <https://cmu-program-analysis.github.io/>
 - 一开始只有基于抽象解释的分析，后来加了不少内容，整体覆盖范围和本课程类似
 - 基于抽象解释的分析对比上一本，部分地方讲解更简洁清晰，但三名作者都不是静态分析研究人员，部分地方讲得不够专业或有错误
- 《Introduction to Static Analysis》Rival and Yi
 - 一开始就引入抽象解释，比上面两本更深入更系统
 - 一开始的例子就比较复杂，且有些脱离实际，不如上面两本易懂
 - 综合来说不错，推荐给想要深入学习基于抽象解释的分析的同学



参考资料-书和讲义

- 《Program Analysis: An Appetizer》 Nielson等
 - <https://arxiv.org/ftp/arxiv/papers/2012/2012.10086.pdf>
 - 同一批作者著有《Principles of Program Analysis》，较为全面，但行文非常不易懂，不推荐初学者
 - 这本书能读懂，但易懂性不如上页前两本，专业性不如上页第三本
- 《Principles of Abstract Interpretation》 Cousot等
 - 大师著作，在抽象解释上非常全面
 - 数学符号非常复杂，不易懂，不推荐初学者
- 《Decision Procedures -- An Algorithmic Point of View》
Daniel Kroening and Ofer Strichman
 - 全面介绍约束求解算法的经典教材



参考资料—其他课程

- 南京大学《软件分析》课
 - <https://tai-e.pascal-lab.net/lectures.html>
 - 覆盖主要基于抽象解释的分析技术（但没有抽象解释）
 - 讲解比本课程详细，视频课件都有，本课程学习困难时推荐查阅
 - 本课程实验使用的Tai-e框架来源于南大团队
- 国防科技大学《程序分析》课
 - <https://www.educoder.net/classrooms/7759/>
 - 陈立前老师是Patrick Cousot共同指导的博士，国内知名抽象解释专家
 - 和上一门课的内容较为互补



教学团队

- 教师：熊英飞
 - 2009年于日本东京大学获得博士学位
 - 2009-2011年在加拿大滑铁卢大学从事博士后研究
 - 2012年加入北京大学，历任助理教授、副教授
 - 办公室：理科一号楼1431
 - 邮件： xiongyf@pku.edu.cn
- 助教：汪文韬
 - 硕士三年级
 - 办公室：新燕园文德楼
 - 邮件： wwt@stu.pku.edu.cn
- 助教：赵雨薇
 - 博士一年级
 - 办公室：新燕园文德楼
 - 邮件： zhaoyuwei@stu.pku.edu.cn
- 助教：智旭生
 - 本科四年级
 - 邮件： 2100013006@stu.pku.edu.cn



考核与评分

- 课程作业：30分
 - 根据作业的完成质量评分
- 课程项目1：35分
- 课程项目2：35分
- 各部分分数会做标准差-平均分的正规化，确保标准差和平均分一致
 - 多数人分数会下降，老师会在不超优秀率的情况下尽量提高平均分
- 因为客观分无法完全反映同学们学习情况，保留主观调分的可能，一般针对做了很多努力但由于数据集偏差等原因分数特别低的同学，所有主观调分都将公示。



课程项目1

- 实现一个Java上的指针分析系统
 - 分析程序不同位置指针可能指向的值
 - 根据在限定时间内达到的分析精度评分
- 每组提交解决方案和测试样例
- 组队完成：
 - 3名同学一队
 - 组内贡献不均等的，请在提交的时候说明

感谢唐浩同学帮忙制作开发包和本地评测平台！

感谢肖元安、朱琪豪、吴宜谦帮忙制作在线评测平台！



课程项目2

- 实现一个程序合成工具
 - 根据规约自动编写程序
 - 根据在限定时间内求解出的样例个数评分
- 每组提交解决方案和一个测试程序
- 组队要求：
 - 3名同学一队，但队友必须和上一个项目不同

感谢曾沐焓、吉如一同学帮忙制作开发包和本地评测平台！
感谢朱琪豪帮忙制作在线评测平台！感谢吴宜谦的改进！



教学安排

- 9月
 - 数据流分析
- 10月
 - 过程间分析、指针分析、控制流分析、项目1
- 11月
 - 抽象解释、约束求解、符号执行、程序合成、项目2
- 12月
 - 符号抽象、程序合成、缺陷定位和修复
- 每个项目约4周时间



《软件分析》课历史

- 2012-2013，软件工程研究所读书会
- 2014-2015，和微软亚洲研究院联合开课
 - 54学时，我大概负责2/3，微软负责1/3
 - 微软亚洲研究院主要介绍软件解析学（统计软件分析）上的工作
- 2015，从研究生课改为本研合上课
- 2016之后，完全由我上课
- 2017起，课程的一部分开设为国科大课程《程序分析》（和张路老师共同教授）
- 2021年起，从本研合上课改为本科生课程
- 2022年选课人数超过50人，2023年选课人数超过110人



《软件分析》历年分数

年份	本科	研究生
2023	83.71	
2022	87.51	
2021	91.69	
2020	93.75	100
2019	96.51	98.83
2018	99	99
2017	98.53	97.41
2016	95	99.87



劝退

- 评教分数和课程人数稳定负相关
 - 课程不适合所有人，请确认是否想要学习软件分析
- 课程内容多，难度大，理论抽象，需要投入大量精力
- 课程项目虽然设计有摸鱼选项，但摸鱼和绩点只能二选一
- 课程项目作为主要评分，为满足优秀率，竞争无法避免



本学期计划的改进

- 适当减少前沿内容，增加基础内容讲解和动手内容
 - 但课程总体体量保持在原规模
 - 动手内容主体仍然依靠自学
- 继续完善课程讲义
- 改进课程项目，加强引导，提高确定性
 - 基础分数阶梯化，调低互评比例，增加互评要求，Lab 1明确语言范围，Lab 2提升隐藏测试比例
 - 考虑加入探索分，鼓励多样性
- 改进作业，提升题目清晰程度和课程内容覆盖程度
 - 每次作业由助教先行审核再发布



作业

- 作业在没有特别指出的情况下，均默认下周二中午前上传教学网
- 假设我们设计一个程序分析来检测程序是否会抛出异常。该分析遍历输入空间中每一个输入，然后执行100条语句，看程序是否抛出异常。对于有限输入空间的程序，该分析是精确分析、上近似、下近似还是不属于以上三类？为什么？
- 假设我们把符号分析的抽象域改成{自然数，负，罅}三个值，其中自然数表示所有正数和零，请写出加法和乘法的计算规则，并给出一个式子，在该抽象域上得到的结果不如{正，负，零，罅}精确。
 - 这道题9月19日的课再布置