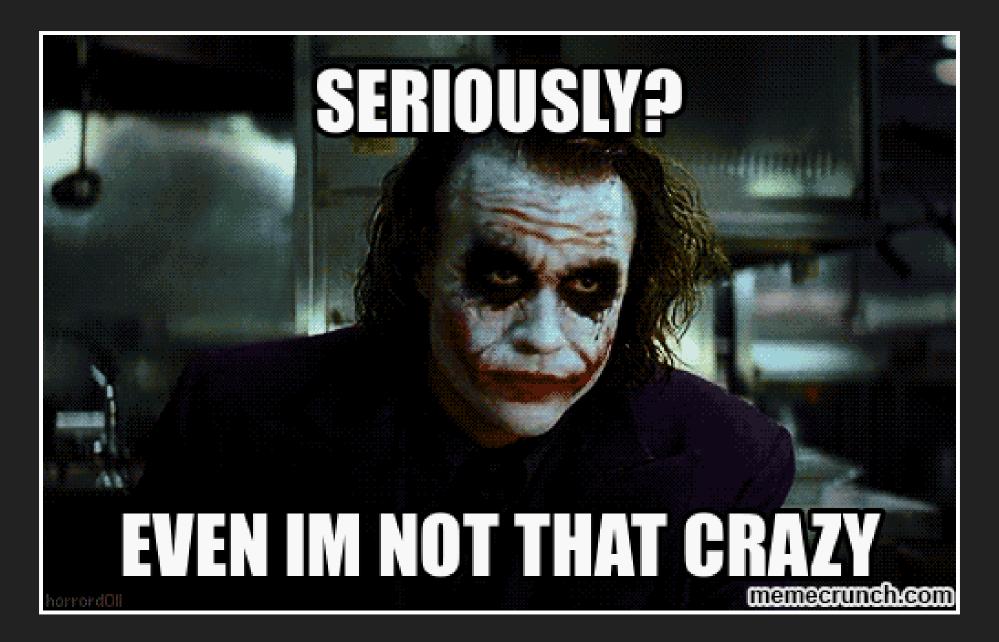


#### **DESARROLLO WEB 101**

- HTML Estructura y Contenidos
- CSS Presentación
- Javascript Interacción

# PROGRAMAR JAVASCRIPT SIN LIBRERÍAS NI FRAMEWORKS



## JAVASCRIPT CON JQUERY

- Simple
- Potente
- Ligero
- Está muy bien ... para cosas sencillas

## **EJEMPLO**

#### Pleno del Parlamento 4/4/2017



Hora de inicio: 12:06:41

Hora de finalización: 14:45:44

#### Comentarios

La señora presidenta	12:07:17
La señora presidenta	12:08:07
La señora presidenta	12:14:05
La señora presidenta	12:17:05
1.1 9L/PO/P-1273 centros de enseñanza públicos que no prestan servicio de comedor al alumnado, dirigida al Sr. Presidente del Gobierno.	
comedor al alumnado, dirigida al Sr.	
comedor al alumnado, dirigida al Sr.	
comedor al alumnado, dirigida al Sr. del Gobierno.	Presidente
comedor al alumnado, dirigida al Sr. del Gobierno.  La señora presidenta	12:17:31

#### **COMO DEBE FUNCIONAR**

- A la izquierda hay un listado de comentarios
- A medida que el vídeo avance, se debe resaltar el comentario pertinente
- Si pulsamos en el comentario, reposiciona el vídeo



## HASTA AQUÍ, BIEN

- Es factible hacerlo con jQuery
- De hecho, estaba así
- Pero llegan nuevas especificaciones
  - Contador de tiempo real (Hora de inicio + timestamp)
  - Controles play/pause adicionales
  - Al hacer pause, queremos cambiar la url

## JQUERY EMPIEZA A QUEDARSE PEQUEÑO

- Código confuso, frágil y difícil de modificar
- Todos las funciones tienen que saber de todo
- Por ejemplo, el botón de pause debe:
  - Poner el vídeo en pausa
  - Cambiar la URL
  - Cambiar su propia imagen (de a >)
  - Parar el contador de tiempo real



#### **ENTORNOS REACTIVOS**

Para resolver estos problemas se desarrollan frameworks reactivos, que se basan en:

- El patron MVVM (Modelo Vista VistaModelo)
- data-binding y two way data-binding

## EL PATRON MVVM (MODELO VISTA VISTAMODELO)

Es una versión del patron MVC. En este caso tenemos un modelo y una vista (o vistas). Pero la interacción entre ellos es automática, no se implementa con un controlador sino que se declara.

#### **DATA-BINDIBG**

Al cambiar un dato en el modelo, este cambio se refleja o propaga de inmediato a la vista o vistas que dependan de él

## HOLA, MUNDO EN VUE.JS

Lab 1 - Data binding

```
<div id="app">
 hola, {{ nombre }}.
 </div>
 <script>
 data = {
      'nombre': 'Zaratustra'
     };
new Vue({
     el:'#app',
     data: data
});
</script>
```

## **OBSÉRVESE QUE...**

- Al iniciar Vue especificamos el elemento en el que puede actuar, en este caso, #app. Vue no interactuará ni afectará nada que no esté dentro de ese elemento
- Usamos los delimitador {{{, }}} para realizar un enlace o binding entre la página y nuestro modelo.
- La página es reactiva

#### **VUE TAGS: V-HTML**

Podemos vincular con el contenido, respetando las marcas html con la **directiva** v-html

Lab 2: La directiva v-html

```
<div id="app">
    <div v-html="msg"> </div>
</div>
<script>
data = {
     'msg': ''
          + 'Esto es un <b>aviso</b>'
          + '$$'
     };
 var vm = new Vue({
     el:'#app',
     data: data
     });
 </script>$
```

## **OBSÉRVESE QUE...**

- Podemos almacenar el resultado de la llamada a Vue en una variable (vm en este caso)
- Todas las directivas de vue empieza con v-

#### VINCULAR UN ATRIBUTO HTML

Podemos vincular un dato de nuestro modelo con un atributo; para ello usamos la directiva v-bind

Lab 3: La directiva v-bind

```
<style>
.redbox {
  border: 2px solid red;
  background-color: maroon; color:white
.bluebox {
  border: 2px solid blue;
  background-color: DarkBlue color:white
</style>
<div id="app">
     <div v-bind:align="position" v-bind:class="klass">
       Hola, mundo
     </div>
 </div>
 <script>
 var data = {
     position: 'left',
     klass: 'redbox'
   };
 var vm = new Vue({
     el:'#app',
     data: data
      });
 </script>
```

## **OBSÉRVESE QUE...**

- Lo más habitual es para cambiar la clase, aunque se puede modificar cualquier atributo
- Se puede abreviar de la siguiente manera:

v-bind:href ≅ :href

### TWO-WAY DATA BINDING

- Podemos realizar una vinculación de doble sentido
- Los cambios en el modelo se reflejaran en la vista, y los cambios en la vista se reproducirán en el modelo
- para ello usamos la directiva v-model

Lab 4: La directiva v-model

```
<div id="app">
  <form>
    <input type="text" name="txt" v-model="nombre">
    Hola, {{ nombre }}
  </form>
</div>
<script>
var data = {
    nombre: 'Federico Mendelson Bartholdy'
  };
var vm = new Vue({
    el:'#app',
     data: data
    });
</script>
```

#### LAS DIRECTIVAS V-IF Y V-SHOW

- Las dos permite controlar si un elemento aparece o no en la página
- La diferencia es que con v-if el elemento realmente estará o no en el arbol DOM, dependiendo del predicado, pero con v-show el elementos siempre estará, y será visible o no en función del predicado

Lab 5: La directiva v-if

```
<div id="app">
 Cara
 Cruz
</div>
<script>
var data = {
   flag: true
 };
var vm = new Vue({
   el:'#app',
   data: data
   });
</script>
```

## **OBSÉRVESE QUE...**

- Dentro de la condición podemos incluir expresiones en javascript (solo una línea)
- Si queremos que la directiva afecte a varias etiquetas, podemos agruparlas <template vif="..."> y </template>, estas desaparecen en el resultado final
- Existe la directiva v-else

#### LA DIRECTIVA V-FOR

- Podemos usar la directiva v for para recorrer una lista de datos
- La sintaxis usa la forma v-for="item in items"

Lab 6: iterar con la directiva v-for

```
<div id="app">
 <l
 v-for="t in tareas">
   {{ t.texto }}:{{ t.prioridad }}
   </div>
 <script>
 var data = {
     tareas:
      {texto: 'Aprender Vue.js', prioridad: 7},
      {texto: 'Dominar el mundo', prioridad: 9}
  var vm = new Vue({
     el:'#app',
     data: data
  </script>
```

#### **OBSERVACIONES**

- Podemos obtener el índice con la sintaxis (item, index) in items
- También se puede iterar por las propiedades de un objeto
- Ojo con los métodos que no modifican un array, sino que devuelven uno nuevo
- Cuidado: Cambios por el índice no son detectados por Vue, usar siempre shift, unshift, pop, etc...

## MÉTODOS CON V-ON

- Podemos vincular acciones con métodos usando la directiva v-on: evento
- Tenemos que definir nuestros métodos en la entrada methods de Vue.

Lab 7: Métodos y la directiva v-on

```
<script>
var data = {
   nuevo_texto: '',
   nueva_prioridad: '',
   tareas:
     {texto: 'Aprender Vue.js', prioridad: 7},
    {texto: 'Dominar el mundo', prioridad: 9}
```

```
var vm = new Vue({
   el:'#app',
   data: data,
   methods: {
     addTarea: function() {
       this tareas push ({
           texto: this nuevo_texto,
           prioridad: this.nueva_prioridad,
           });
       this nuevo_texto = '';
       this.nueva_prioridad = '';
</script
```

```
<div id="app">
  <u1>
    v-for="t in tareas">
       {{ t.texto }} - {{ t.prioridad }}
    >
    Tarea:
    <input type="text" name="t" v-model="nuevo_texto">
    Prioridad:
    <input type="text" name="p" v-model="nueva_prioridad">
 <button v-on:click="addTarea">+</button>
 </div>
```

#### **OBSERVACIONES**

- El contenido de v-on es javascript, pero lo normal es que sea una llamada a un método
- Existen modificadores del evento, en la forma von.event.modifier, por ejemplo von:keyup.enter solo se activa si la tecla pulsada es enter
- Podemos abreviar v.bind:evento=... como
   @evento=...

#### **FILTROS**

- Vue.js permite definir filtros para presentación y formateo de resultados
- Se usan igual que los filtros de Django, después del caracter pipe "|"
- Podemos encadenar varios filtros
- Pueden tener argumentos adicionales (Y más de uno, no como Django)
- Se declaran en la entrada filters

#### COMPONENTES

- Podemos hacer componentes, que son como instancias pequeñas de vue con sus propias plantillas, métodos, modelos, etc...
- Muy interesantes y muy potentes
- Los componentes pueden usar otros componentes, lo que permite estructurar la aplicación a modo de bloques

## **COSAS QUE NO PODREMOS VER HOY**

Pero resultan interesantes

Sobre todo si tienes javascript en el servidor

- Componentes en un solo vichero .vue
- Includes dinámicos de código javascript
- Vuex para gestionar el estado de la aplicación
- Plugins
- Testing
- One-page apps
- A lot of stuff...

## YO VINE AQUÍ A HABLAR DE MI LIBRO (1/2)



Gobernación, Justicia, Igualdad y Diversidad

1 de Junio de 2017 10:05

Hora de inicio: 10:05:14

Hora de finalización: 11:53:50

Vídeos anteriores

Compartir este momento 10:20:34 Comentarios ^ 10:05:24 La señora presidenta de la comisión 10:05:47 1.1.- 9L/C-0718.- - Consejero de Presidencia, Justicia e Igualdad-, sobre medidas para mejorar la situación de las mujeres víctimas de violencias machistas. Maria Del Rio Sánchez La señora presidenta de la comisión José Miguel Barragán Cabrera La señora presidenta de la comisión Melodie Mendoza Rodríguez La señora presidenta de la comisión

## YO VINE AQUÍ A HABLAR DE MI LIBRO (2/2)



Gobernación, Justicia, Igualdad y Diversidad

1 de Junio de 2017 10:05

Hora de inicio: 10:05:14

Hora de finalización: 11:53:50

Vídeos anteriores



#### **MEJORAS OBTENIDAS**

- De jquery a Vue.js, con la misma funcionalidad inicial, produjo un código ≈ 30% más pequeño
- Con la nueva funcionalidad, ≈ 90% código que en la version anterior con jQuery (Awesome!)
- Mucho más fácil de comprender, reparar y/o extender
- Puedes seguir usando jQuery, no son incompatibles

#### TRUCO 1: USAR EN DJANGO

- Las plantillas de Django usan el mismo sistema que Vue; los delimitadores {{ y }}
- Para usar Vue.js desde Django con comodidad, hay un parámetro en la configuración, delimiters que permite usar como delimitadores los que tú especifiques, yo cambio {{ }} por [[ ]]

delimiters: ['[[', ']]'],

## TRUCO 2: HAZ QUE DESAPAREZCAN LOS BIGOTES {{ }}

- En la carga de la página, se pueden ver, las marcas de plantilla hasta que Vue haya terminado de cargarse e inicializarse. Feo.
- Para resolverlo, Vue aplica inicialmente la directiva v-cloak a todo lo que tenga bajo su control, y cuando ya esté completamente operativo la quita.
- En resumen, esto en tu hoja de estilos debería resolver el problema:

```
[v-cloak] { display:none; }
```

#### FRAMEWORKS SIMILARES A VUE.JS

- Angular.js
- React
- Knockout.js
- Ember, Polymer, Backbone... *You named it*

## ¿POR QUÉ VUE.JS? (1/2)

#### WARNING: ABSOLUTELY SUBJECTIVE OPINIONS AHEAD!

- Pequeño tamaño
- Los modelos son simples objetos javascript, no hay que heredar, registrar, llamarlos de deteminada manera, etc...
- Se puede empezar a usar simplemente añadiendo la librería vue.js (Luego si quieres te puedes liar la manta a la cabeza, pero no es obligatorio instalar 20 dependencias para el hola mundo)

# ¿POR QUÉ VUE.JS? (2/2)

#### WARNING: ABSOLUTELY SUBJECTIVE OPINIONS AHEAD!

- No es de facebook
- Para componentes usa los tres lenguajes que ya conocemos: Html, css y javascript para contenidos, presentacion y lógica
- Si quieres, puedes entender lo que pasa internamente, no hay "magia"

Por eso esta presentación se llama...

## VUE.JS - EL FRAMEWORK JAVASCRIPT PARA MUGGLES



Juan Ignacio Rodriguez de León Licenciado en Frameworks Mágicos por la escuela de Magia de Hogwarts euribates at gmail.com · @jileon en twitter Esta presentación se puede descargar de https://githu.com/euribates/vuelab/