Secret-Octo-Batman

[Note: Text enclosed in square brackets and displayed in blue italics (style=InfoBlue) is included to provide guidance to the author and should be deleted before publishing the document.]

# Introduction

[Briefly describe the content of the project plan.]

Este plano descreve a modelagem e o mapeamento objeto-relacional de entidades da planilha Henisi na plataforma Java. A interface gráfica de usuário, cálculos e de mais funções estão descritos em outro plano.

# Project organization

[Introduce the project team, team members, and roles that they play during this project. If applicable, introduce work areas, domains, or technical work packages that are assigned to team members. Introduce neighboring projects, relationships, and communication channels. If the project is introduced somewhere else, reference that location with a link.]

Consulte também: <https://github.com/masmangan/secret-octo-batman>.

A equipe de projeto é composta por alunos da turma de Laboratório de Programação da FSPOA. A cliente é a profa. Marianne, que ministra disciplinas de Economia, na mesma Faculdade. A cliente é contactada por correio eletrônico semanalmente. A gerência de projetos, análise e requisitos é realizada pelo prof. Marco (analista, arquiteto, gerente de projetos) utilizando como modelo o projeto Pindorama.

A equipe é formado por:

* Gerência de projeto: Marco Mangan
* Requisitos: Marco Mangan
* Configuração e controle de mudanças: Marco Mangan
* Desenvolvimento: Marco Mangan, Maurício, Eduardo, Mauro Ritter, Thiago Dias, Gisela e Gustavo.

# Project practices and measurements

[Describe or reference which management and technical practices will be used in the project, such as iterative development, continuous integration, independent testing and list any changes or particular configuration to the project. Specify how you will track progress in each practice. As an example, for iterative development the team may decide to use iteration assessments and iteration burndown reports and collect metrics such as velocity (completed work item points/ iteration).

O projeto adota o método descrito em <http://epf.eclipse.org>. O método é adaptado, considerando que a documentação é realizada em paralelo com o desenvolvimento. Os principais artefatos incluem: Plano de Projeto (Word), Lista de Chamados (github), Modelo de casos de uso (Astah), Protótipo de Telas e Descrição de Casos de uso (Astah).

O andamento do projeto é avaliado pelo número de horas de trabalho em cada semana. A velocidade estimada é de três horas por semana.

# Project milestones and objectives

[Define and describe the high-level objectives for the iterations and define milestones. For example, use the following table to lay out the schedule. If needed you may group the iterations into phases and use a separate table for each phase]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Iteration** | **Primary objectives** (risks and use case scenarios) | **Scheduled start or milestone** | **Target velocity** |
| I1 | Objectives   1. Plano de projeto 2. Visão técnica 3. Criar o repositório de projeto | Semana de 08/11 | 3 |
| I2 | Objectives   1. Modelo de casos de uso 2. Desenvolver caso de uso 1, cenário 1 | Semana de 15/11 | 3 |
| I3 | Objectives   1. Desenvolver caso de uso 1, cenário 2 2. DAO e Entidades 3. Manual do usuário | Semana de 22/11 | 3 |
| I4 | Objectives   1. Testes 2. Desenvolver caso de uso 2, cenário 1 | Semana de 29/11 | 3 |
| I5 | Objectives   1. Testes 2. Desenvolver caso de uso 2, cenário 2 | Semana de 06/12 | 3 |
| I6 | Objectives   1. Testes | Semana de 13/12 | 3 |

# Deployment

[Outline the strategy for deploying the software (and its updates) into the production environment.]

Criar um arquivo .jar executável ou JNLP. O arquivo estará disponível no repositório do projeto.

# Lessons learned

[List lessons learned from the retrospective, with special emphasis on actions to be taken to improve, for example: the development environment, the process, or team collaboration.]

N.A.