

TEMA:

Análise de expressões em C

DOCENTE

Amândio de Jesus Almada



TEMA:

Análise de expressões em C

INTEGRANTES DO GRUPO 16:

- ✓ Eurico Kiala António : Nº :932267987 euricokialaantonio0@gmail.com
- ✓ Maria Bibiana Kiangebeni António: N°:956821101 bibiana.kianguebeni@gmail.com
- ✓ Osvaldo Salvador Manuel: Nº: 930915016
- ✓ Sara Dimene: Nº: 950995368 _ dimenesara@gmail.com

1. Introdução

O presente relatório tem como objetivo documentar o desenvolvimento de um programa em linguagem C capaz de processar um arquivo de texto contendo expressões matemáticas, analisá-las sintática e semanticamente, avaliá-las e substituir seu conteúdo pelo resultado numérico correspondente, este procedimento é chamado de **análise de expressões**.

2. Objetivos do projeto

• Objetivo principal

O principal objetivo deste projeto é desenvolver um programa capaz de processar um arquivo de texto << in.txt >>, contendo expressões matemáticas, analisá-las e criar um novo arquivo de texto << out.txt >>, contendo o resultado numérico correspondente de cada expressão matemática (linha/linha) contido no arquivo de texto << in.txt >>. Em caso de erro, o programa deverá identificar o tipo de erro e registrar uma mensagem adequada na linha correspondente.

• Objetivos específicos

✓ Facilitar o utilizador na resolução de problemas relacionados a analisa de expressões matemáticas.

3. Principais Funcionalidades

O programa recebe como parametro, via linha de comando, o caminho para um arquivo in.txt contendo expressões matemáticas, uma por linha. Cada linha do arquivo é analisada individualmente. As expressões devem conter números inteiros de um único digito, operadores aritmeticos básicos (+, -, *, /, ^) e parenteses para definir precedencia.

Como funciona o programa?

- Cada expressão é avaliada (linha por linha) e o resultado da operação é gravado no arquivo de saída << out.txt >> na linha correspondente.
- Caso a expressão contenha erros, a linha correspondente a expressão no arquivo out.txt é substituída por uma mensagem descrevendo o tipo de erro.

4. Estrutura do projeto

4.1. Organização dos ficheiros

Os ficheiros estão contidos na pasta G16, entre eles temos:

- index.c
- index.exe
- Out.txt

4.2. Módulos

No presente projeto utilizou-se módulos para organizar o código-fonte em unidades menores e reutilizáveis.

Utilizou-se funções para modularizar o projeto.

5. Metodologia e desenvolvimento

O presente projeto foi desenvolvido por 4 estudantes, utilizando o IDE Dev-C++, utilizamos o bloco de texto do Dev-C++ para escrever um conjunto de passos finitas para resolver e estruturar o projeto.

Declarou-se funções tais como:

- Pilha* inserir(Pilha *p, char valor) {} Esta função inseri um dado caracter na pilha:
- float calcularEpressao(float n1, float n2, char sinal) {} Esta função recebi dois números (n1 e n2) e o sinal aritmético (sinal), para verificar qual operação será realizada;
- float lerArquivo(char caminho[]){} Esta função recebe o caminho onde está guardado o arquivo << in.txt >> para posteriormente fazer a leitura das expressões;

• Etc.

Utilizamos a estrutura de dados **struct** para agrupar variáveis de diferentes tipos (como: int, char, float) sob um único nome e arrays para agrupar variáveis de um mesmo tipo sob uma única variável, etc.

Encontramos dificuldade no momento da criação da pilha e ao criar a função que calcula a expressão pós-fixa e, com estudos, união e pesquisa conseguimos superar as dificuldades.

6. Resultados e testes

Todas as funcionalidades foram implementadas com sucesso. O processo de empilhar e desempilhar funcionou bemm, a manipulação de arquivos também funcionou bem, o processo de verificação de procedeencia de sinais também funcionou bem, etc.

Podemos melhorar mais ainda o programa criando um programa que analiza não só expressões matemáticas básicas, mais também as mais complexas, tais como, expressões algébricas e transcendentes.

7. Conclusão

O trabalho foi concluido com sucesso e atende aos requizitos que nos foi proposto. Com realização do presente trabalho foi uma mais valia para nós, pois, graças a este trabalho aprendemos a lidar com arquivos em C, a manipular ponteiros, a trabalhar com pilhar, etc.

Link para o repositório no github https://github.com/euricokialaantonio/PIGRUPO16