Scénáře – Euroklíčenka 2.0

**EuroKlíčenka - Use Case - Hodnocení míst**

**Name: Hodnocení míst**

**Actor:** Uživatel

**Preconditions:** Zařízení musí být připojeno k internetu.

**Basic flow:**

1. Uživatel vybere volbu vyhledávání lokace
2. Systém zobrazí textové pole na vyhledávání
3. Uživatel zadá lokaci( pomocí filtru-> města,místa)
4. Uživatel si vybere dané místo z nabízených možností
5. Uživatel si vybere možnost hodnocení
6. Systém zobrazí okno s hodnocením a s textovým polem
7. Uživatel hodnocení uloží
8. Systém hodnocení uloží
9. Systém hodnocení zobrazí

**Alternative Flow:**

1. A) Uživatel špatně zadal hledanou lokaci, upozornění uživatele
2. B) Nepřítomnost internetu/GPS signálu, upozornění uživatele
3. A) Uživatel si zobrazí základní informace o euromístu (typ místa, budova, poschodí, GPS souřadnice)
4. B) Uživatel si vybere možnost navigace k dané lokaci -> Zobrazí se API google.maps

7. A) Nastane chyba v databázi a hodnocení nebude uloženo (uživatel bude upozorňen)   
7. B) Nepřítomnost internetu/ upozornění uživatele  
8. A) Chyba databáze systém neuloží hodnocení (uživatel bude upozorněn)

**Postcondition:**

Uživatel zadá adresu, u které by si rád našel euroklíč a aplikace zobrazí hodnocení těchto míst.

**EuroKlíčenka - Use Case – Operace s mapou**

**Name: Operace s mapou**

**Actor:** Uživatel

**Preconditions:** Zařízení musí být připojeno k internetu. Aplikace musí mít přístup k GPS

**Basic flow:**

**EuroKlíčenka - Use Case – Vyhledání specifické lokace**

**Name: Vyhledání specifické lokace**

**Actor:** Uživatel

**Preconditions:** Zařízení musí být připojeno k internetu.

**Basic flow:**

1. Uživatel vybere volbu vyhledávání lokace
2. Systém zobrazí textové pole na vyhledávání
3. Uživatel zadá lokaci( pomocí filtru-> města,místa)
4. Uživatel si vybere dané místo z nabízených možností

**Alternative Flow:**

1. A) Uživatel špatně zadal hledanou lokaci, upozornění uživatele
2. B) Nepřítomnost internetu/GPS signálu, upozornění uživatele
3. A) Uživatel si zobrazí základní informace o euromístu (typ místa, budova, poschodí, GPS souřadnice)
4. B) Uživatel si vybere možnost navigace k dané lokaci -> Zobrazí se API google.maps

**Postcondition:**

Uživatel zadá adresu, u které by si rád našel euroklíč místa a aplikace zobrazí nejbližší místa od zadané lokace

**EuroKlíčenka - Use Case – Zobrazení nejbližších lokací na mapě**

**Name: Zobrazení nejbližších lokací na mapě**

**Actor:** Uživatel

**Preconditions:** Zařízení musí být připojeno k internetu a mít sdílenou polohu.

**Basic flow:**

1. Uživatel vybere volbu vyhledávání lokace (Moje poloha)
2. Systém zobrazí MapsActivity stránku (aktuální polohu uživatele na mapě)
3. Zobrazení nejbližších euroklíč míst od aktuální polohy

**Alternative Flow:**

2. A) Nezobrazí se mapy -> ztráta připojení k internetu

3. A) Nezobrazí se žádné místa -> Ztráta GPS připojení

Postcondition: Uživatel si vybere z blízkých míst nabízených na mapě

**EuroKlíčenka - Use Case – První spuštění aplikace**

**Name: První spuštění aplikace**

**Actor:** Uživatel

**Preconditions:** Nainstalovaná aplikace

**Basic flow:**

1. Uživatel spustí aplikaci
2. Aplikace zobrazí návod, jak používat aplikaci v podobě několika karet
3. Uživatel může tyto karty přeskakovat po jednom pomocí tlačítka „další“, nebo rovnou přeskočí všechny pomocí tlačítka „přeskočit“

**Postconditions:** Uživatel byl seznámen s funkcemi aplikace a nyní je v hlavní nabídce