

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ



Odvoz komunálneho odpadu v meste Rimavská Sobota

Peter Šuhaj (xsuhaj02)
Adrián Tóth (xtotha01)

6. decembra 2017

Obsah

1	Úvod	2
1.1	Zadanie	2
1.2	Autori a zdroje	2
1.3	Validita modelu	2
2	Rozbor témy	2
2.1	Použité postupy	3
2.2	Použité technológie	3
3	Koncepcia modelu	3
3.1	Forma konceptuálneho modelu	3
4	Architektúra simulačného modelu	3
5	Simulačné experimenty a ich priebeh	4
5.1	Postup simulačných experimentovaní	4
5.2	Jednotlivé simulačné experimenty	4
5.3	Záver simulačných experimentovaní	4
6	Záver	4

1 Úvod

Táto práca sa zaoberá problematikou odvozu komunálneho odpadu v meste Rimavská Sobota v Slovenskej republike. Pre daný problém bol navrhnutý a implementovaný model - [6](str. č. 7), ktorý sa využíva na simulačné účely - [6](str. č. 8). Simulačné výsledky slúžia na získavanie poznatkov o odvoze komunálneho odpadu, ktoré budú skúmané a popísané v ďalších kapitolách.

Cieľom práce je poukázať na fakty ktoré môžu odvoz komunálneho odpadu ovplyvniť z ekonomického hľadiska. Zmysel tejto práce je nájsť čo najekonomickejšie riešenie na náklady odvozu odpadu v meste Rimavská Sobota.

1.1 Zadanie

Zadanie tejto práce spadalo do časti *služby, infrastruktúra a energetika*[7] pod číslom 5, ktoré nám bolo náhodne pridelené. Vybrali sme si problematiku *odpadové hospodárstvo* z oblasti *infraštruktúry*.

1.2 Autori a zdroje

Autormi tohto projektu sú Peter Šuhaj (xsuhaj02) a Adrián Tóth (xtotha01) - študenti 3. ročníka bakalárskeho štúdia na *Fakulte informačních technologií - Vysokého učení technického v Brně*[2].

Zdroje informácií potrebné k vypracovaniu projektu boli získané od pána Attilu Šimka ktorý je vedúci odboru zodpovedného pre odvoz komunálneho odpadu pre mesto Rimavská Sobota nachádzajúce sa na území Slovenskej Republiky. Pán A. Šimko nám poskytol konzultáciu a odborné fakty na základe ktorých sme mohli navrhnúť náš model.

1.3 Validita modelu

Validitu modelu - [6](str. č. 37), sa nám podarilo overiť na základe konfrontácie odborných faktov a faktov získaných zo simulačných výsledkov pomocou mnohých experimentov. Pomocou tejto konfrontácie sme mohli klasifikovať náš model za validný t.j. model adekvátny modelovanému systému.

2 Rozbor témy

Potrebné informácie a fakty potrebné k implementácii boli získané na osobnom stretnutí s pánom Attilom Šimkom v organizácii *Technické služby mesta Rimavská Sobota*[4]. Na osobnom stretnutí nám boli poskytnuté štatistické informácie o komunálnom odpade, informácie o vozidlách potrebných na odvoz komunálneho odpadu a o skládke na komunálny odpad.

Štatistické informácie o komunálnom odpade poskytnuté pánom A. Šimkom boli nasledovné: typ a počet smetných košov na uliciach, priemerná váha celkového odpadu v tonách vyzbieraného za jeden deň. Priemerný čas potrebný ku spracovaniu jedného smetného koša bol získaný osobným meraním v teréne.

Stroje odvážajúce komunálny odpad sú značky Mercedes-Benz typu Econic s nosnosťou 10,4 ton. Priemerná spotreba jedného vozidla je 70 litrov nafty na 100 kilometrov. Rýchlosť vozidla počas zberu smetí, t.j. pohyb vozidla medzi smetnými kôšmi na ulici a pri presune medzi jednotlivými ulicami, je v priemere 20km/h. Všetky informácie o vozidlách, ktoré odvážajú komunálny odpad, nám boli poskytnuté na osobnom stretnutí od pána A. Šimka, keďže sa jedná o vozidlá ktoré boli zakúpené organizáciou v Nemecku ako ojazdené vozidlá.

Zber komunálneho odpadu v meste Rimavská Sobota sa delí na zóny[3], kde sa za jeden deň vyzbierajú 2 zóny pričom do zón sa vyšlú dve autá. Jedno auto má na starosti vyzbierať komunálny odpad jednej zóny za jeden deň ktorá mu je pridelená.

Cena paliva k behu vozidla je 1.20€ za jeden liter nafty[1] v Slovenskej republike. Vzdialenosť skládky od mesta je 26 až 28 kilometrov v závislosti od polohy auta v meste[5].

2.1 Použité postupy

Jazyk C++ sme zvolili z dôvodu že existuje vytvorená knižnica na simulovanie pre tento jazyk, ďalej je prenositeľný, rýchly, imperatívny a objektovo orientovaný. Knižnica SIMLIB bola zvolená pretože ponúka prostriedky na implementáciu simulačného modelu - [6](str. č. 44), a tým zjednodušuje jeho implementáciu.

2.2 Použité technológie

K implementácii boli využité nasledovné technológie:

- C++ www.cplusplus.com
- g++ www.cprogramming.com/g++.html
- SIMLIB www.fit.vutbr.cz/~peringer/SIMLIB
- Ubuntu 16.04.3 LTS releases.ubuntu.com/16.04

Rozhodli sme sa pre výber hore uvedených technológií pretože sú voľne dostupné a súčasne je možné pomocou nich implementovať simulačný model. Jazyk C++ a prekladač g++ sme sa rozhodli použiť kvôli knižnici SIMLIB, ktorá je vytvorená v jazyku C++.

3 Konceptia modelu

Táto práca sa zaoberá s odvozom komunálneho odpadu, t.j. zozbieranie komunálneho odpadu a jeho vývoz na skládku.

V rámci tohto modelu vychádzame zo zdrojov spomenutých v kapitole 2 *Rozbor témy* ktoré sa vzťahujú na náklady zberu a vývozu komunálneho odpadu. Bolo zanedbané zrýchlenie vozidla z dôvodu používania priemernej rýchlosti vozidla. Náklady zberu a vývozu odpadu nesúvisia s nákladmi na správu vozidiel, správa a prevádzka skládky, takže tieto náklady sú tiež zanedbané. Jediná súvislosť so skládkou je jej vzdialenosť, ktorá má výrazný vplyv na náklady potrebné na odvoz odpadu.

Vozidlo má vopred stanovené ulice ktoré má vyzbierať za daný deň. Doba presunu vozidla počas zberu odpadu medzi ulicami je zanedbaná, keďže ulice sú medzi sebou prepojené.

Pre popis modelu sme použili deklaratívny model typu petriho siete - [6](str. č. 49).

3.1 Forma konceptuálneho modelu

Asdf.

4 Architektúra simulačného modelu

Na implementáciu simulačného modelu bol využitý modulárny prístup z dôvodu prehľadnosti s kombináciou objektového paradigmatu kvôli triedam použitých z knižnice SIMLIB.

Priečinok *data* obsahuje všetky potrebné dáta pre simuláciu ktorý obsahuje dva podpriečinky rozdeľujúce dáta podľa počtu vozidiel pre 2 a 3 vozidlá. Dáta sú uložené v súboroch typu *tsv* (anglicky *tab-separated values*), kde sú jednotlivé dáta zapísané v tvare, kde jeden riadok odpovedá jednej ulici. Uložené dáta v riadku označujúceho jednu ulicu sú: počet malých košov, počet veľkých košov, dĺžka

ulice v kilometroch a názov ulice. Jeden súbor obsahuje všetky tie ulice, ktoré sú priradené jednému zodpovednému vozidlu ktoré má tieto ulice vyzbierať.

Na načítanie informácií zo súborov sa stará modul *file_data* ktorý predá informácie vo forme vektora štruktúry typu *street*. Program využíva globálne premenné ktoré nesú informácie o samotnom behu simulačného modelu, a sú využívané na počítanie skúmaných metrík ako napríklad: celkový čas, váha celkovo nazbieraných smetí v kilogramoch, celková dĺžka absolvovanej cesty, atď.

Použité prvky z knižnice SIMLIB:

- Trieda *Generator*

Je podtrieda triedy *Event* z knižnice SIMLIB. Na začiatku simulácie sa vytvorí potrebný počet smetiarskych vozidiel podľa typu experimentu. Vozidlá sú naplánované v čase simulácie *Time* t.j. modelový čas - [6](str. č. 166), čo znamená, že sa naraz vyšlú všetky autá zo stanice smerom k im priradeným uliciam. **DOBA stredisko-1. ulica!**

- Trieda *Car*

Je podtrieda triedy *Process* z knižnice SIMLIB. Obsahuje metódu *Behaviour()* kde je implementovaný celý proces zberu komunálneho odpadu pre jednotlivé vozidlo. Táto časť je najrozsiahljšia v rámci simulácie. Vozidlo t.j. smetiarske auto, začína zbierať smeti po určitej dobe na začiatku potrebnej k presunu na prvú nemu priradenú ulicu.

Po presune na prvú ulicu uloženú vo vektore štruktúry typu *street*, auto postupuje cez ulicu a vyprázdňuje smetné koše. Po spracovaní ulice smetiarskym autom sa ulica odstráni z vektora ulíc a spracovávanie pokračuje s ďalšími ulicami vo vektore až kým ich počet sa nerovná nule. Ulica obsahuje počet veľkých a malých smetných košov na komunálny odpad ktorých spracovanie zaberie určitý čas. Pri vyprázdnení jedného smetného koša sa voľná kapacita smetiarskeho auta znižuje, kvôli čomu sa kontroluje dostupné voľné miesto na odpad v aute. Ak je kapacita nedostávajúca vozidlo preruší spracovávanie ulice a odváža svoj aktuálny obsah smetí na skládku ktorá je vzdialená v určitej vzdialenosti. Vzdialenosť auta je daná pozíciou auta v meste a vzdialenosťou skládky od mesta. Smetiarske auto pri odvoze odpadu na skládku sa vracia na to isté miesto na ulici z ktorého vyrazilo. Takto pokračuje spracovávanie ulíc t.j. vyprázdnenie všetkých košov na ulici, a keď sa všetky ulice spracujú, tak sa skontroluje či auto obsahuje odpad ktorý ešte treba odviezť pred tým ako sa vráti do strediska z ktoré začalo.

5 Simulačné experimenty a ich priebeh

Asdf.

5.1 Postup simulačných experimentov

Asdf.

5.2 Jednotlivé simulačné experimenty

Asdf.

5.3 Záver simulačných experimentov

Asdf.

6 Záver

Asdf.

Literatúra

- [1] Cena paliva. =LINK=.
- [2] Fakulta informačních technologií - Vysokého učení technického v Brně. www.fit.vutbr.cz.
- [3] Harmonogram vývozu komunálního odpadu.
www.rimavskasobota.sk/download_file_f.php?id=55721.
- [4] Technické služby mesta Rimavská Sobota.
www.rimavskasobota.sk/technicke-sluzby-mesta.phtml?id3=43355.
- [5] Vzdialenosť skládky. =LINK=.
- [6] Peter Peringer, Martin Hrubý: *Modelování a simulace*. [Online].
URL <https://www.fit.vutbr.cz/study/courses/IMS/public/prednasky/IMS.pdf>
- [7] Témata projektů IMS 2017/18: perchta.fit.vutbr.cz:8000/vyuka-ims/42.