

tak ako podľa toho z akeho pohľadu do beries Link na najnovsi dokument pre rok 2015/2016

<https://docs.google.com/document/d/1eU-0XFfY02uPWKR4dyn2PoOa1Gccma1iUnFLJz60pk/edit>

Uvidíme se 27 . Šlapal. Ne se všemi, ale s většinou.



## Logika

### Prenexní tvar:

*pro*  $\odot$  in  $(\rightarrow, \vee, \wedge) : (s(x) \odot \forall x z(x)) \Rightarrow \forall x (s(x) \odot z(x))$  - tedy zůstává stejnej

*implikace* :  $(\forall x s(x) \rightarrow z(x)) \Rightarrow \exists x (s(x) \rightarrow z(x))$  - mění se

*negace*:  $\text{neg}(A \rightarrow B) = A \wedge \text{neg}(B)$

$\text{neg}(\exists x A) = \forall x \text{neg}(A)$

## Grafy

Obyčejný graf -  $(U, H)$  - jakýkoliv graf

- $U$  - uzly

Prenexní tvar:

*pro* in  $(, ,) : (s(x)xz(x))x(s(x)z(x))$  - tedy zůstává stejnej

*implikace*:  $(xs(x)z(x))x(s(x)z(x))$  - mění se

*negace*:  $\text{neg}(A B) = A \text{ neg}(B)$

$$\text{neg}(xA) = x\text{neg}(A)$$

### Grafy

- H - hrany  
 // není to pro úplný graf?  
 // asi jo, obecně to je pod tím tou sumou  
 // pozor, ne pro **úplný** graf, ale pro graf, ve kterém má **každý vrchol stejný stupeň**  
 // což v grafových úlohách MATu většinou bývá  
 $\text{stupeň\_uzlu} \cdot \text{počet\_uzlu} = \text{počet\_hran} \cdot 2$   
 $\sum \text{deg}(u) \text{ } u \in U = 2n$ 
  - suma stupňů všech uzlů = 2 \* počet hran
- počet koster úplného grafu je  $n^{n-2}$
- počet koster kružnice  $n$

Sled - jakákoliv posloupnost uzel - hrana - uzel ...

- může se opakovat všechno

Tah

- uzly se mohou opakovat
- hrany se neopakují

Cesta

- Neopakují se ani hrany ani uzly

Kružnice

- Cesta, kde je stejný výchozí a cílový uzel (nebo tah, kde se neopakují uzly až na poč. a koncový)

Souvislý graf

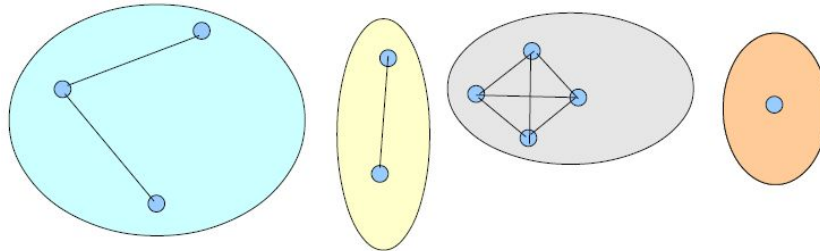
- mezi každými dvěma body existuje **cesta** (nevím jak s orientovanými)

Faktor grafu

- podgraf obsahující všechny uzly nadgrafu  $U' = U$
- myslím že to (veta nad touto) je chybné: faktor je podgraf, pro který platí, že pokud nadgraf obsahuje mezi dvěma uzly hranu, a podgraf tyto dva uzly obsahuje, musí aj podgraf obsahovat tuto hranu
- nezdá se mi [http://sk.wikipedia.org/wiki/Faktor\\_grafu](http://sk.wikipedia.org/wiki/Faktor_grafu)

Komponenta

- uzlově max. souvislý indukovaný podgraf grafu



1 graf - 4 komponenty

Most

- hrana, po jejímž oddělení se budou uzly které spojuje nacházet v různých komponentách

Stupeň uzlu

- Počet hran spojených s tímto uzlem

Strom

- Graf bez kružnice

Kostra grafu

- Faktor grafu bez kružnice (všechny uzly, žádné cykly)
- toto (hore) vychádza zo zlej definície faktoru (vid vyssie)
- podgraf obsahujuci vsetky uzly, ktory je zaroven stromom

Oceněný graf / cena grafu

- hrany mají cenu - cena grafu je suma cen hran

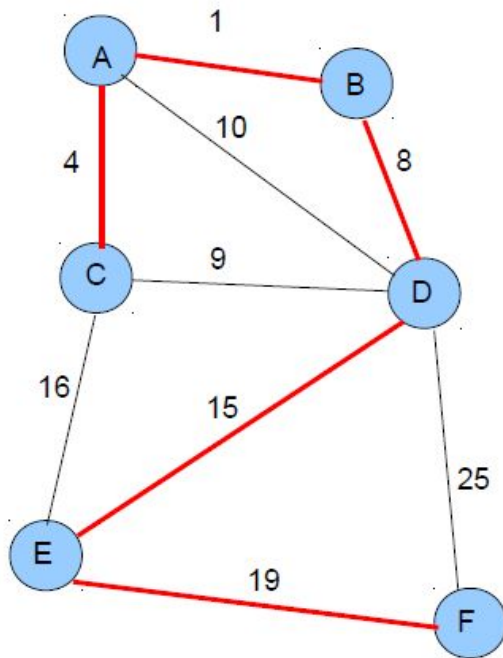
Minimální kostra

- kostra c nejmenší možnou cenou grafu
- <https://www.fit.vutbr.cz/.../GAL/public/gal-slides.pdf>

Kruskalův algoritmus

// pozor, v průběhu algoritmu na sebe přidávané hrany nemusí "navazovat", Kruskal obecně vytváří disjunktní části kostry, které se ale někdy v průběhu algoritmu spojí

Při Kruskalově algoritmu se tedy kostra vytváří postupným přidáváním předem seřazených hran počínaje hranou s nejmenší cenou. Vznikla-li by přidáním nějaké hrany kružnice, hrana “se přeskočí”.



$$\underline{c(A,B)=1}$$

$$\underline{c(A,C)=4}$$

$$\underline{c(B,D)=8}$$

$$c(C,D)=9$$

$$c(A,D)=10$$

$$\underline{c(D,E)=15}$$

$$c(C,E)=16$$

$$\underline{c(E,F)=19}$$

$$c(D,F)=25$$

### Primův alg. na min. kostru

- easy, začnu kdekoliv, přidávám hranu s nejmenším ohodnocením tak, aby netvořila kružnici
- len pozn.: hranu nemusím přidávat vždy len k NOVEMU uzlu, ale k ľubovľnému, v ktorom som už bol (logicky, môže sa stať že pridám k novému uzlu ktorý je “konečný” a nemal by som tak kam ďalej ísť)

### Planarita grafu

- $m \leq 3n-6$
- $n-m+p = 2$
- $n$  - uzly,  $m$  - hrany,  $p$  - bunky (“oblasti” grafu, vrátane “vonkajšej”), pre graf hore (v primovi) je počet buniek 5, ak sa nemyľim

### Algebry - pojmy, čo zvýraznil na cvikach / mohli by sa objaviť

- podalgebra
  - operácie nesmú vybočiť z množiny hodnôt algebry

- homomorfismus
  - [druhy morfismu](#)
  - zachovává všechny operace včetně nulárních
    - $f(x+y) = f(x) + f(y)$
  - Algebra s nulární operací 1, zobrazení  $f: R \rightarrow R, f(x) = x+1$ 
    - není homomorf. protože 1 se nezobrazí na 1 (cvika podalgebry 2013 13:00)
- generování
  - $\langle a \rangle$  .. pohoda
  - zoberiem prvok "a", pridam pripadne prvky vzniknute nulárnymi operaciami, a nasledne na tieto prvky aplikujem všetky operatory (unárne, binárne...), pri binárnych a vyšších môžem použiť ten istý prvok na viacerých miestach ( $a * a$ ), aplikovaním operatorov vznikajú potenciálne nové prvky, tie opäť zaradím do množiny a iteratívne ďalej aplikujem operatory na všetky prvky množiny a všetky kombinácie prvkov množiny, až kým neminiem všetky možnosti
- kongruencie  $\pi$ 
  - $A \sim B \Rightarrow \pi(A) \sim \pi(B)$ 
    - // rovnosť determinantu na grupe(?) s operáciou +
    - $A \sim B$  a  $C \sim D \Rightarrow (A+C) \sim (B+D)$
  - ekvivalencie
    - symetrie
    - reflexivita
    - transitivita
  - rozklad na triedy ekvivalencie
- jadro fce  $f$  // + neviem čo s funkciami pro více promenných dvojice prvku, pro které má operace stejný výsledek ( $f(x)=f(y)$ )
  - mod 3 -  $\{(0,3)(0,0)(0,6)...\}$   
 $\{ \dots \}$   
 $\{ \dots \}$  // zapisem si nejsem jistě
- faktoralgebra (faktorová grupa) podle kongruence  $\pi$ 
  - rozklad podle ekvivalence dané zobrazením  $\pi$  (rozkladam podle kongruence  $\pi$ )
- normalní podgrupa (podalgebra?)
  - rozklad grupy podle třídy ekvivalence
  - podgrupa (trída rozkladu daná tou kongruencí) obsahující neutrální prvek je normalní podgrupa
    - pro operaci násobení a determinant matice je to trída rozkladu daná maticí s determinantem 1

## Příklady

<https://fituska.eu/download/file.php?id=11895>

1.1

budou to: (b,c),(c,e),(b,d),(a,f),(d,f),(f,g),(f,h) se součtem 7

Hovorís o tomto príklade?

### 1.1 Příklad – Rok: 2007, Termín: 1. Skupina: A, Číslo příkladu: 7

#### Zadání

Je dán graf  $G = (U, H)$ , kde  $U = \{a, b, c, d, e, f, g, h\}$  a  $H$  má 13 prvků, s oceněním  $v : H \rightarrow \mathbb{N}$  takovým, že  $v\{a, b\} = 2$ ,  $v\{a, d\} = 5$ ,  $v\{a, f\} = 1$ ,  $v\{b, c\} = 0$ ,  $v\{c, d\} = 5$ ,  $v\{c, e\} = 1$ ,  $v\{d, e\} = 10$ ,  $v\{d, f\} = 0$ ,  $v\{e, g\} = 3$ ,  $v\{e, h\} = 3$ ,  $v\{f, g\} = 1$ ,  $v\{f, h\} = 2$ ,  $v\{g, h\} = 6$ . Určete cenu minimální kostry tohoto grafu a jednu jeho minimální kostru nakreslete.

Tu žiadna hrana (b,d) není.

~~Podľa mňa riešenie je nasledujúce:~~

~~(a,f), (a,d), (a,b), (b,c), (c,e), (f,g), (f,h), súčet je 1 + 5 + 2 + 0 + 1 + 1 + 2 = 12~~

-----

cele zle...

postupom napríklad Kruskalom:

(b,c), (d,f), (a,f), (c,e), (f,g), (a,b), (f,h) - súčet  $0+0+1+1+1+2+2 = 7$

tych minimalnych kostier moze byt viac, zalezi na algoritme a na poradí, všetky sú však správne (okrem tej nado mnou, tá hrana (a,d) je príliš drahá)

Mas pravdu, pokazil som to.

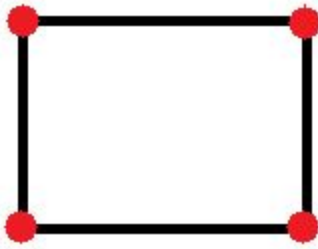
1.2

### 1.2 Příklad – Rok: 2008, Termín: 1. Skupina: A, Číslo příkladu: 6

#### Zadání

Je dán obyčejný graf  $G = (U, H)$ , kde  $U = 1, 2, \dots, n$  má uzel  $i$  tentýž stupeň  $n - 2$ . Určete hodnotu čísla  $n$  a pak graf  $G$  přehledně nakreslete.

Neviem, či chapem správne, ale napríklad pre  $n = 4$ , každý uzel bude mať stupeň 2.



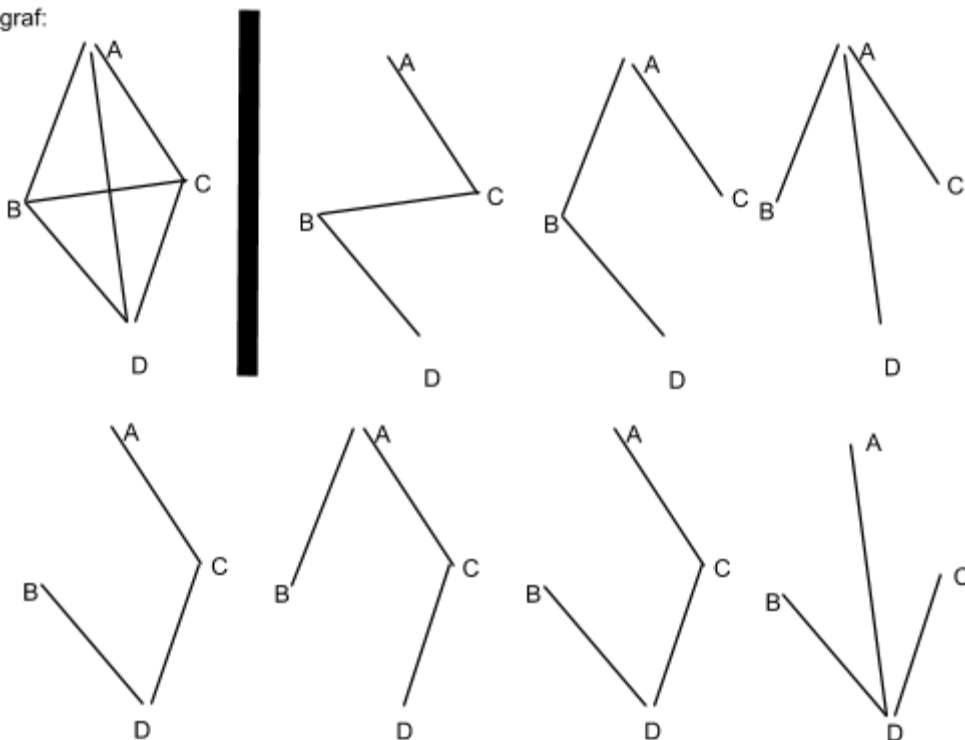
suhlasim... pripadne by este mohlo byt  $n=2$ , a grafom by potom boli dva nespojene body

**POZOR:** z Fitusky:

“Pozor, tady je špatně přepsáno zadání - chybí údaj o počtu hran - ten má být 12. Stačí znát vzorec: součet stupňů všech uzlů grafu = dvojnásobek počtu hran. V tomto příkladu:  $n \cdot (n-2) = 2 \cdot 12$ , z toho  $n = 6$ .”

### 1.3

graf:



a další...

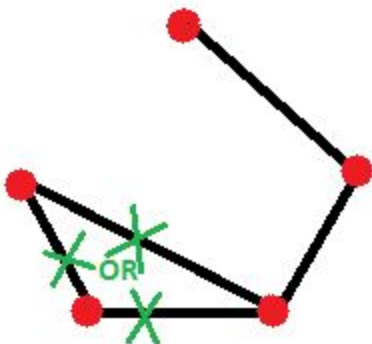
1.4

## 1.5 Příklad – Rok: 2008, Termín: 1. Skupina: B, Číslo příkladu: 7

### Zadání

Nakreslete graf se pěti uzly, který má právě 3 různé kostry. Tyto kostry vypište.

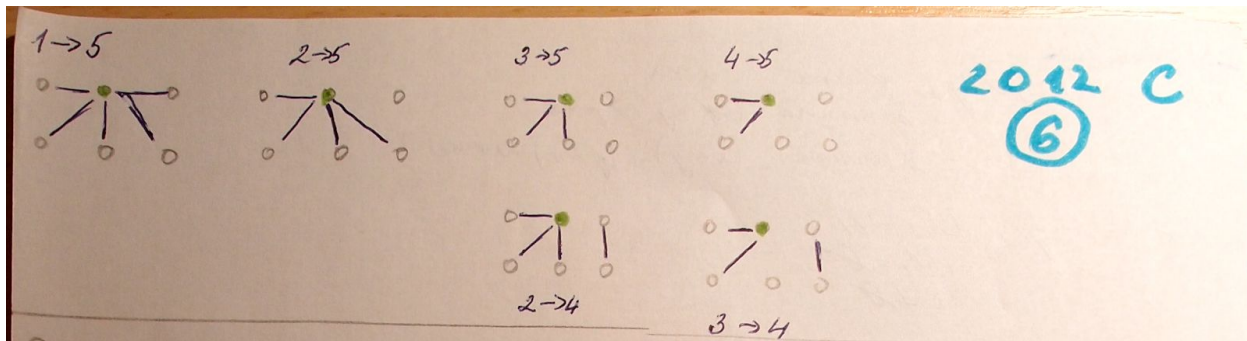
p



6 (10b)

Uzel v obyčejném grafu se nazývá artiklace, pokud se po jeho odstranění a odstranění s ním incidentních hran zvýší počet komponent grafu. Kolik existuje navzájem neizomorfních lesů o 6 uzlech s právě 1 artikulací? Nakreslete je.

Neni moje riesenie:



// Loňský rok

// Pokud budou ty příklady správně, můžu to hodit (nebo klidně kdokoliv jiný :-D ) i na fitušku, ale v těch vláknech je pořád pěkný bordel, když neumožňují paralelní řešení více úloh...

1) Buď jazyk  $L$  s predikátovým symbolem  $p$  a funkčními symboly  $f$  a  $g$ . Pak realizace  $M$  jazyka  $L$  na univerzu  $N$  daná takto:

$$P_M(k,l) \Leftrightarrow 2k \leq l$$



$$f_M(k,l,m)=klm$$

$$g_M(k)=2k^3$$

Platí  $M \vdash ((p(x,y) \wedge p(y,z)) \rightarrow (p(g(x), f(x,y,z)) \wedge p(x,z)))$  ?

- ANO  $\Rightarrow 2 * 2x^3 \leq x * 2x * 4x$  ( $y \geq 2x, z \geq 4x$ ) // po rozepsani toho nad tim a vynechani splnene casti za konjunkci

Najděte formuli o proměnných  $x,y,z$ , která bude ekvivalentní  $4l^2 \leq km$

při ohodnocení  $x \rightarrow k, y \rightarrow l, z \rightarrow m$

- $2y \leq x \wedge 2y \leq z \Leftrightarrow 4y^2 \leq xz$  platí to?? // asi chcou neco jineho
  - inspirovan fituskou
    - $4 * l^2 \leq k * m$  // \* l
    - $2 * 2 * l^3 \leq k * l * m$
    - $2 * g(l) \leq f(k, l, m)$
    - $p(g(l), f(k, l, m))$
    - $p(g(y), f(x, y, z))$
- 

2) Převed'te na prenexní tvar a nalezněte realizaci, kdy bu de splněna:

$$\forall x \forall z (q(x) \rightarrow \exists z \exists y p(z, x)) \rightarrow \forall y p(y, z)$$

Prenexný tvar:  $\forall x \forall z' \exists y ((q(x) \rightarrow p(z', x)) \rightarrow p(y, z))$

nie skor takto?

$$\exists x \forall z' \forall y ((q(x) \rightarrow p(z', x)) \rightarrow p(y, z)) \text{ .. souhlasim}$$

Realizace:  $q(x) \equiv x > 0$        $p(x, y) \equiv x^2 + 2 > y$

3) Nakreslete obyčejný graf o 6 uzlech s uzly stupně 1,2,3,4,5. Kolik existuje možností, jak tento graf zakreslit (až na izomorfismus).

// Nie je v zadání chyba? Nechýba stupeň jedného vrcholu?

- měla by být jen jedna možnost

4) Máme algebru  $A(\mathbb{R}^2, +, k, (0,1))$ , kde  $+$  je sčítání po složkách,  $k(a,b)=(-a,b)$  a  $(0,1)$  je nulární operace. Najděte podalgebru algebry  $A$  generovanou  $\langle \{(1,0)\} \rangle$ .

Podalgebra =  $\{(z, n) \mid z \in \mathbb{Z} \ n \in \mathbb{N}_0\}$

6) Daná metrika  $p((x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2)) = \max\{|x_1 - x_2|, |y_1 - y_2|, |z_1 - z_2|\}$ . nad  $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{Z}$ . Zakreslete množinu  $M = \{(x, y, z) \mid p((x, y, z), (0, 0, 0)) = 1\}$ .

**Povrch** kocky s dlzkou strany 2, ktora je centrovana v bode  $(0,0,0)$  ?

Mohol by to niekto potvrdit/ vyvratit ?

Víte někdo jak na tento příklad?

1. Buď  $L$  jazyk s jedním binární predikátovým symbolem  $p$  a funkčním symbolem  $f$  (ternárním) a  $g$  (unárním). Uvažujeme realizaci  $M$  jazyka  $L$  na univerzu  $N$  množiny přirozených čísel, kde  $p_M(k, l) \Leftrightarrow 2 + k \leq l$ ,  $f_M(k, l, m) = k + l + m$  a  $g_M(k) = 3k$ . Rozhodněte, zda platí

$$M \models \forall z ((p(x, y) \text{ and } p(y, z)) \rightarrow (p(g(x), f(x, y, z)) \text{ and } p(x, z)))$$

Najděte formuli (jazyka  $L$ ) o proměnných  $x, y, z$ , která bude v realizaci  $M$  při ohodnocení proměnných  $x \rightarrow k, y \rightarrow l, z \rightarrow m$  ekvivaletní podmínce  $2(m + 1) \leq k + l$

- 1) asi to bude obdobný jak u příkladu výše...
- rozepisu si ty  $p/f/g$  na ty operace
- zjistím, že pro největší  $x$  a  $y$  možným oproti  $z$  platí vztah
  - $x+2 = y, y+2=z \Rightarrow x+2+2=z$
- dosadím do druhé části  $y$  a  $z$  vyjádřené tím  $x$ 
  - $2+3*x \leq x+2+x+2+2+x$
  - $2+3x \leq 6+3x$
- $x$  můžeme volit oproti  $y/z$  už pouze nižší, takže tu levou stranu nemůže nikdy převážit. Toto je "nejkrajnější případ"
- tak snad to tak má být a neplácám úplně nesmysly :-D
- 2) Tady bych udělal opačný postup
- $2m+2 \leq k+l$  bych si prepsal podobně jako v bodě 1) na  $2m+2 \leq (m+1)+(m+1)$
- z toho usoudím, že  $k$  i  $l$  by měly být větší než  $m+1$ 
  - $m+1 \leq k$  AND  $m+1 \leq l \Rightarrow 2(m+1) \leq k+l$

// dle fitusky... asi to dává i větší smysl

$$2(m+1) \leq k+l$$

$$2m+2 \leq k+l \quad // +m \text{ na obě strany}$$

$$2m+m+2 \leq k+l+m$$

$$3m+2 \leq k+l+m$$

$$g(m)+2 \leq f(k, l, m)$$

$$p(g(m), f(k, l, m))$$

$$p(g(z), f(x, y, z))$$

// zkuste někdo potvrdit / opravit -- je to OK