

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ



TIN Teoretická informatika

2. domácí úloha

Obsah

1	Príklad číslo 1	2
1.1	(a)	2
1.2	(b)	2
2	Príklad číslo 2	4
3	Príklad číslo 3	5
3.1	Nerozhodnuteľnosť	5
3.2	Čiastočná rozhodnuteľnosť	6
4	Príklad číslo 4	7
5	Literatúra	8

1 Príklad číslo 1

1.1 (a)

Definice 4.29 [1](str. č. 97) Označme ZAV_n pre $n \geq 0$ jazyky setávající ze všech vyvážených řetězců závorek n typů. Tyto jazyky – označované též jako Dyckovy jazyky – jsou generovány gramatikami s pravidly tvaru: $S \rightarrow [^1 S]^1 \mid [^2 S]^2 \mid \dots \mid [^n S]^n \mid SS \mid \varepsilon$

Z hore uvedenej definície pre náš príklad vyplýva, že náš dyckov jazyk L je generovaný gramatikou

$$S \rightarrow \varepsilon \mid SS \mid [S]$$

ktorá obsahuje iba jeden typ zátvoriek ktorými sú $[a]$.

Pre každé slovo $w \in L$, pre ktoré platí že $w \neq \varepsilon$, muselo byť aspoň raz použité pravidlo $S \rightarrow [S]$ v derivácii. Na základe tohto, vieme určiť najkratší neprázdny prefix slova w patriaci do L ktorým je $[]$. S využitím pravidla $S \rightarrow [S]$ vygenerujeme jeden pár zátvoriek, pričom medzi zátvorkami sa nachádza neterminál S , ktorým je možné ďalej aplikovať ďalšie pravidlá a generovať reťazec u – presnejšie reťazec u patriaci do jazyka L . V prípade použitia pravidla $S \rightarrow SS$ pred pravidlom $S \rightarrow [S]$ vieme generovať ďalší reťazec na pravej strane čo odpovedá reťazcu v ktorý patrí do L , t.j. vieme generovať za $[u]$ reťazec v patriaci do jazyka L .

Takže, každé slovo $w \in L$, pre ktoré platí že $w \neq \varepsilon$, vieme zapísať v tvare $[u]v$ kde $u, v \in L$ pretože

$$S \Rightarrow SS \Rightarrow [S]S = [u]v$$

Keďže $S \Rightarrow^* u$ a $S \Rightarrow^* v$ ktoré patria do jazyka L , tak $S \Rightarrow^* [u]v$ tiež patrí do jazyka, keďže $u, v \in L$ a $[,] \in L$. Je zrejmé, že ak $S \Rightarrow^* w$ a $S \Rightarrow^* [u]v$ tak potom platí že $S \Rightarrow^* w = [u]v$ t.j. $w = [u]v$.

1.2 (b)

Báza

$\varepsilon \in L$ pretože $S \Rightarrow^* \varepsilon$ keďže existuje pravidlo $S \rightarrow \varepsilon$

Indukčný predpoklad

$S \Rightarrow^* w$ kde $w \in L \wedge w = [u]v$ čo platí pre $j < i$

Pre $i + 1$

$S \Rightarrow^* w$ kde $w \in L$ pre ktoré platí, že $\#_[(w) = i + 1$.

Z definície Dyckovho jazyka platí, že $\#_](w) = i + 1$.

Potom vieme w zapísať ako $w = [u]v$ podľa bodu (a)(kapitola 1.1) $\implies \#_[(u) + \#_[(v) = i$.

Analogicky musí platiť $\#_](u) + \#_](v) = i$.

Pre i

$\#_{\lceil}(u) + \#_{\lceil}(v) \stackrel{?}{=} i$ analogicky pre $\#_{\rceil}(u) + \#_{\rceil}(v) \stackrel{?}{=} i$

1.) $\#_{\lceil}(u) = 0 \Rightarrow \#_{\lceil}(v) = i \quad \vee \quad \#_{\lceil}(v) = 0 \Rightarrow \#_{\lceil}(u) = i$

Ak je buď $\#_{\lceil}(u)$ alebo buď $\#_{\lceil}(v)$ rovné nule, tak ho vieme vygenerovať z pravidla S na základe indukčnej bázi.

Ak je buď $\#_{\lceil}(u)$ alebo buď $\#_{\lceil}(v)$ rovné i , tak ten prvok prepíšeme pomocou vzorca

$$w' = [u']v' \Rightarrow \#_{\lceil}(u') + \#_{\lceil}(v') = i - 1, \text{ analogicky } \#_{\rceil}(u') + \#_{\rceil}(v') = i - 1$$

Na základe indukčného predpokladu vieme z S vygenerovať u' a v' .

$$S \Rightarrow [S]S \Rightarrow^* [u']v' = w' \text{ kde } \#_{\lceil}(u') + \#_{\lceil}(v') = i, \text{ analogicky } \#_{\rceil}(u') + \#_{\rceil}(v') = i.$$

2.) $\#_{\lceil}(u) \neq 0 \quad \wedge \quad \#_{\lceil}(v) \neq 0 \quad \wedge \quad \#_{\lceil}(u) + \#_{\lceil}(v) \leq i$

Keď $\#_{\lceil}(u)$ a $\#_{\lceil}(v)$ sú nenulové, tak musí platiť že

$$\#_{\lceil}(u) < i \wedge \#_{\lceil}(v) < i \quad \text{t.j.} \quad \#_{\lceil}(u) = i - M \wedge \#_{\lceil}(v) = i - N \text{ kde } M, N \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$$

$$S \Rightarrow [S]S \Rightarrow^* [u]v = w \text{ kde } \#_{\lceil}(u) + \#_{\lceil}(v) = i + 1, \text{ analogicky } \#_{\rceil}(u) + \#_{\rceil}(v) = i + 1.$$

2 Príklad číslo 2

Veta 4.19 [1](str. č. 92): Nechť L je bezkontextový jazyk. Pak existuje konstanta $k > 0$ taková že je-li $z \in L$ a $|z| \geq k$, pak lze z napsat ve tvaru:

$$z = uvwxy, vx \neq \varepsilon, |vwx| \leq k$$

a pro všechna $i \geq 0$ je $uv^iwx^iy \in L$.

Nech L_{primes} je bezkontextový jazyk.

Tak existuje celočíselná konstanta $k > 0$ taká, že ak $z \in L$ a $|z| \geq k$, tak

$$z = uvwxy \wedge vx \neq \varepsilon \wedge |vwx| \leq k \wedge uv^iwx^iy \in L \text{ kde } i \geq 0$$

Zvoľme prvočíslo r väčšie ako k t.j. $r \geq k$ kde r je prvočíslo.

Potom platí, že

$$a^r \in L \wedge |a^r| = r \text{ kde } r \geq p \implies a^r = uvwxy \wedge vx \neq \varepsilon \wedge |vwx| \leq k \wedge uv^iwx^iy \in L \text{ pre } i \geq 0$$

Nech

$$\begin{aligned} v = a^M &\Rightarrow |v| = M \\ x = a^N &\Rightarrow |x| = N \\ w = a^O &\Rightarrow |w| = O \end{aligned}$$

Tak musí platiť že $M + N > 0$ pretože $vx \neq \varepsilon$ a $k \geq M + N + O$ pretože $|vwx| \leq k$.

Zvoľme $i = r + 1$, potom

$$uv^{r+1}wx^{r+1}y \in L$$

$$|uv^{r+1}wx^{r+1}y| = |uvwxy| + |v^r| + |x^r| = r + r \cdot M + r \cdot N = r \cdot (1 + M + N) \text{ čo nie je prvočíslo}$$

A z toho vyplýva spor pretože

$$uv^{r+1}wx^{r+1}y \notin L$$

Takže jazyk L_{primes} nie je bezkontextový jazyk.

3 Príklad číslo 3

3.1 Nerozhodnuteľnosť

Problém môžeme charakterizovať jazykom L pre ktorý platí

$$L = \{ \langle M_L \rangle \mid M_L \text{ je } TS : \exists w \in \text{Affine} : w \in L(M_L) \}$$

Problém členstva je charakterizovaný jazykom MP pre ktorý platí

$$MP = \{ \langle M_{MP} \rangle \# w \mid M_{MP} \text{ je } TS \text{ ktorý prijme } w \}$$

Zostavíme redukciu

$$\sigma : \{0, 1, \#\}^* \longrightarrow \{0, 1\}^* \text{ z jazyka } MP \text{ na } L$$

$TS M_\sigma$ implementujúci σ priradí každému vstupu $x \in \{0, 1, \#\}^*$ reťazec $\langle M_x \rangle$, kde M_x je TS , ktorý na vstupe $y \in \{0, 1\}^*$ pracuje nasledovne:

1. M_x zmaže svoj vstup y .
2. Zapiše na pásku reťazec x .
3. M_x posúdi, zda $x = x_1 \# x_2$ pre x_1 , ktorý je kódom TS , a x_2 , ktorý je kódom jeho vstupu. Pokiaľ nie, odmietne.
4. Inak M_x simuluje činnosť TS s kódom x_1 na reťazci s kódom x_2 .
 - Ak x_1 prijme x_2 , tak M_x prijme.
 - Ak x_1 odmietne x_2 , tak M_x odmietne.
 - Inak cyklí.

M_σ je možné implementovať úplným TS . Konečne tento TS vypíše kód M_x , ktorý sa skladá zo štyroch komponent, ktoré odpovedajú vyššie uvedeným krokom. Tri z nich sú pritom konštantné (nezávisia na x) – konkrétne (1) zmazanie pásky, (2) test na dobré sformovanie instance MP a (3) simulácia daného TS na danom vstupe (pomocou úplného TS). TS implementujúci tieto kroky, ktoré evidentne existujú, môžeme pripraviť vopred a M_σ vypíše kód spolu s kódom na predanie riadenia. Zostáva vygenerovať kód TS , ktorý zapiše na pásku dané $x = a_1 a_2 \dots a_n$. To je možné ale ľahko realizovať pomocou $TS Ra_1 Ra_2 R \dots Ra_n$.

Skúmame možné jazyky $TS M_x$:

- $L(M_x) = \emptyset \iff (x \text{ nie je správne sformovaná instance } MP) \text{ alebo } (x = x_1 \# x_2 \text{ a } TS \text{ s kódom } x_1 \text{ na reťazci s kódom } x_2 \text{ odmietne}) \text{ alebo } (x = x_1 \# x_2 \text{ a } TS \text{ s kódom } x_1 \text{ na reťazci s kódom } x_2 \text{ neskončí t.j. cyklí})$
- $L(M_x) = \Sigma^* \iff (x \text{ je správne sformovaná instance } MP, \text{ kde } x = x_1 \# x_2 \text{ a } TS \text{ s kódom } x_1 \text{ na reťazci s kódom } x_2 \text{ prijme})$

Ak $L(M_x) = \Sigma^*$ je zrejmé, že jazyk $L(M_x)$ iste obsahuje aspoň jeden reťazec ktorý patrí do jazyka $Affine$.

Teraz už ľahko ukážeme, že σ zachováva členstvo $\langle M_x \rangle \in L \iff L(M_x) = \Sigma^* \iff x = x_1 \# x_2$ kde x_1 je kód TS , ktorý zastaví na vstupe s kódom $x_2 \iff x \in MP$.

3.2 Čiastočná rozhodnuteľnosť

...

4 Příklad číslo 4

...

5 Literatúra

- [1] M. Češka, T. Vojnar, A. Smrčka, A. Rogalewicz: *Teoretická informatika - Studijní text*. 2018-08-23, [Online; Accessed: 2018-10-15].
URL: <http://www.fit.vutbr.cz/study/courses/TIN/public/Texty/TIN-studijni-text.pdf>