

```
velocitat inicial de les particules m1 i m2: v1 i v2, (components: vx1, vy1, vz1, vx2, vy2, vz2)
per tant dvx1=dvx1/dt; de1=dvx1*dt; integrant: ex1=vx1*t on ex1: desplaçament en un temps t
F: força entre masses m1 i m2;
                                   a1, a2 acceleracio de m1 i m2 en la direccio m1 m2
F=m1*m2/d^2=m1*a1=m2*a2;
                                   m2/d^2=a1; m1/d^2=a2
dvm1 i dvm2: derivades de les velocitats; dt: derivada del temps
a1=dvm1/dt=m2/d^2; dvm1=(m2/d^2)dt
si d es mante aproximadament ct. integrant: vm1=t*m2/d^2;
si dem1 es la derivada de la velocitat vm1 tenim: dem1=(t*m2/d^2)dt
integrant: em1=(t^2*m^2)/(2*d^2) i em2 e=(t^2*m^1)/(2*d^2)
el desplazament per efecte gravetat, per cada eix es pondera, en el cas del eix x sera (x1-x2)/d
el desplaçament = t^2m^2/(2^*d^2)^*(x^1-x^2)/d + vx^1^*t = m^2(x^1-x^2)/(2^*d^3)^*t^2+vx^1^*t
la possicio final de lees masses seran:
x1 = x1 + m2*(x1-x2)/(2*d^3)*t^2+vx1*t; x2 = x2 + m1*(x1-x2)/(2*d^3)*t^2+vx2*t
y1 = y1 + m2*(y1-y2)/(2*d^3)*t^2+vy1*t; y2 = y2 + m1*(y1-y2)/(2*d^3)*t^2+vy2*t
z1=z1+m2*(z1-z2)/(2*d^3)*t^2+vz1*t; z2=z2+m1*(z1-z2)/(2*d^3)*t^2+vz2*t
per interval de temps constants =1; utilitzarem els desplazament ex1, ey1, ez1, ex2, ey2, ez2
en el cas de tres particules els valors finals de les possicions x1, x2, x3, y1, etc:
x1=x1+m2*abs(x1-x2)/(2*d1 2^3)+m3*abs(x1-x3)/(2*d1 3^3)+ex1;
x2=x2+m1*abs(x1-x2)/(2*d1_2^3)+m3*abs(x2-x3)/(2*d2_3^3)+ex2;
x3=x3+m1*abs(x1-x3)/(2*d1_3^3)+m2*(x2-x3)/(2*d2_3^3)+ex3
y1=y1+m2*abs(y1-y2)/(2*d1_2^3)+m3*abs(y1-y3)/(2*d1_3^3)+ey1;
y2=y2+m1*abs(y1-y2)/(2*d1_2^3)+m3*abs(y2-y3)/(2*d2_3^3)+ey2;
y3=y3+m1*abs(y1-y3)/(2*d1 3^3)+m2*(y2-y3)/(2*d2 3^3)+ey3
z1=z1+m2*abs(z1-z2)/(2*d1_2^3)+m3*abs(z1-z3)/(2*d1_3^3)+ez1;
z2=z2+m1*abs(z1-z2)/(2*d1_2^3)+m3*abs(z2-z3)/(2*d2_3^3)+ez2;
z3=z3+m1*abs(z1-z3)/(2*d1_3^3)+m2*(z2-z3)/(2*d2_3^3)+ez3
```