

---

# **Documentação de Projeto**

**para o sistema**  
**GARAGE MANAGER**

**Versão 1.0**

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Tiago de Almeida  
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

**09/11/2025**

## Tabela de Conteúdo

<b>1. Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2. Modelos de Usuário e Requisitos</b>	<b>1</b>
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
<b>3. Modelos de Projeto</b>	<b>1</b>
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
<b>4. Modelos de Dados</b>	<b>2</b>

## Histórico de Revisões

<b>Nome</b>	<b>Data</b>	<b>Razões para Mudança</b>	<b>Versão</b>
Tiago	09/11/2025	Criação inicial do documento	1.0

## 1. Introdução

Este documento apresenta:

1. a elaboração e revisão dos modelos de domínio do sistema **GarageManager**, e
2. os modelos de projeto necessários para detalhar o funcionamento interno do sistema.

A descrição geral do problema, do domínio e dos requisitos foi baseada no repositório oficial do projeto no GitHub e nos artefatos fornecidos pelo time de desenvolvimento.

## 2. Modelos de Usuário e Requisitos

### 2.1 Descrição de Atores

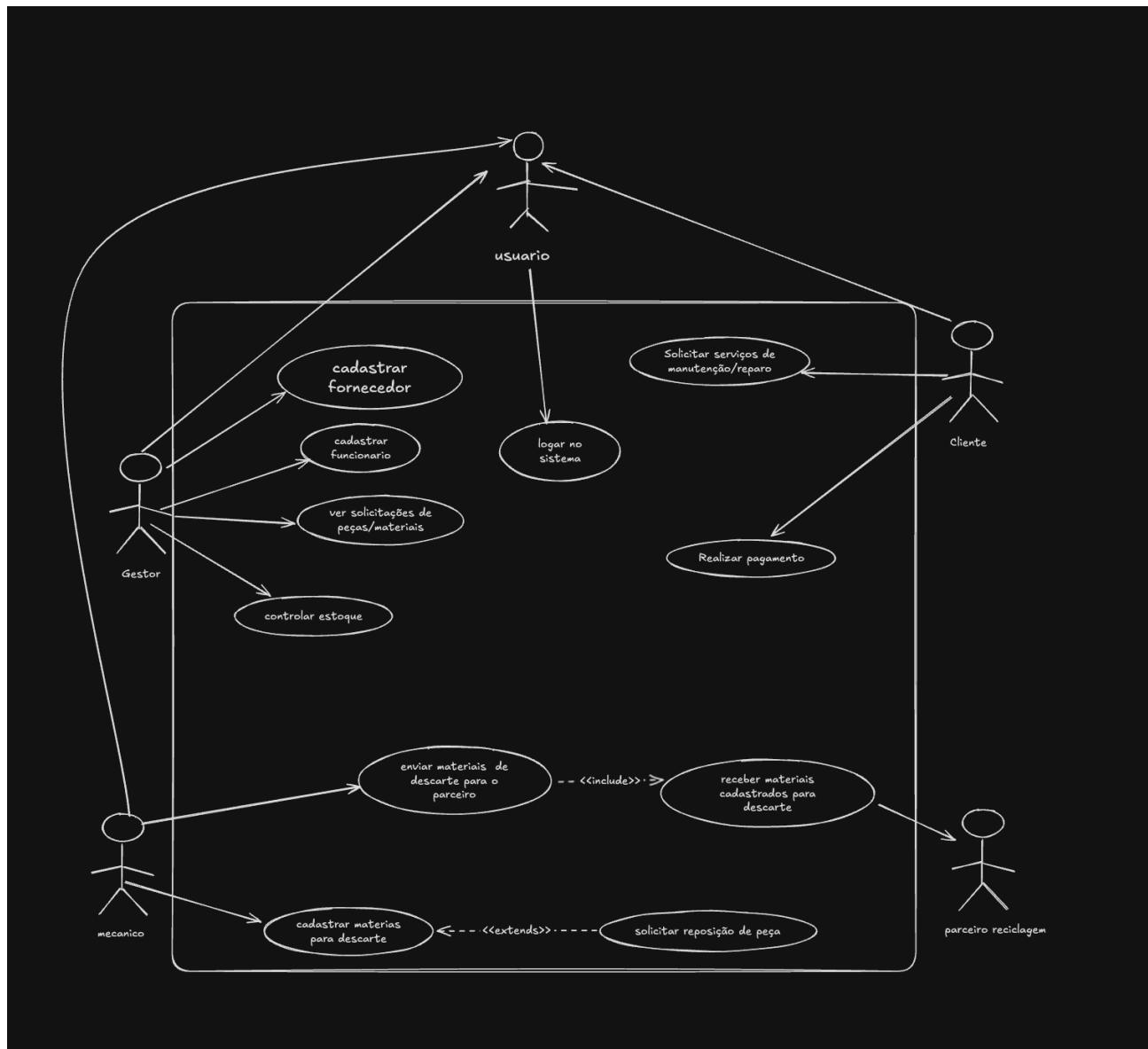
**Ator:** **Cliente** / **Dono** **do** **veículo**  
Interage com o sistema para registrar seu veículo, contratar serviços e acompanhar o status do atendimento.

**Ator:** **Atendente** / **Funcionário** **da** **garagem**  
Responsável por registrar serviços, atualizar status, gerenciar veículos e gerenciar ordens de serviço.

**Ator:** **Administrador**  
Gerencia usuários, configurações do sistema e visualiza relatórios gerais.

Ator: **Parceiro** **Reciclagem**  
Ajuda a oficina a recolher peças e produtos que não serão mais usados

### 2.2 Modelo de Casos de Uso

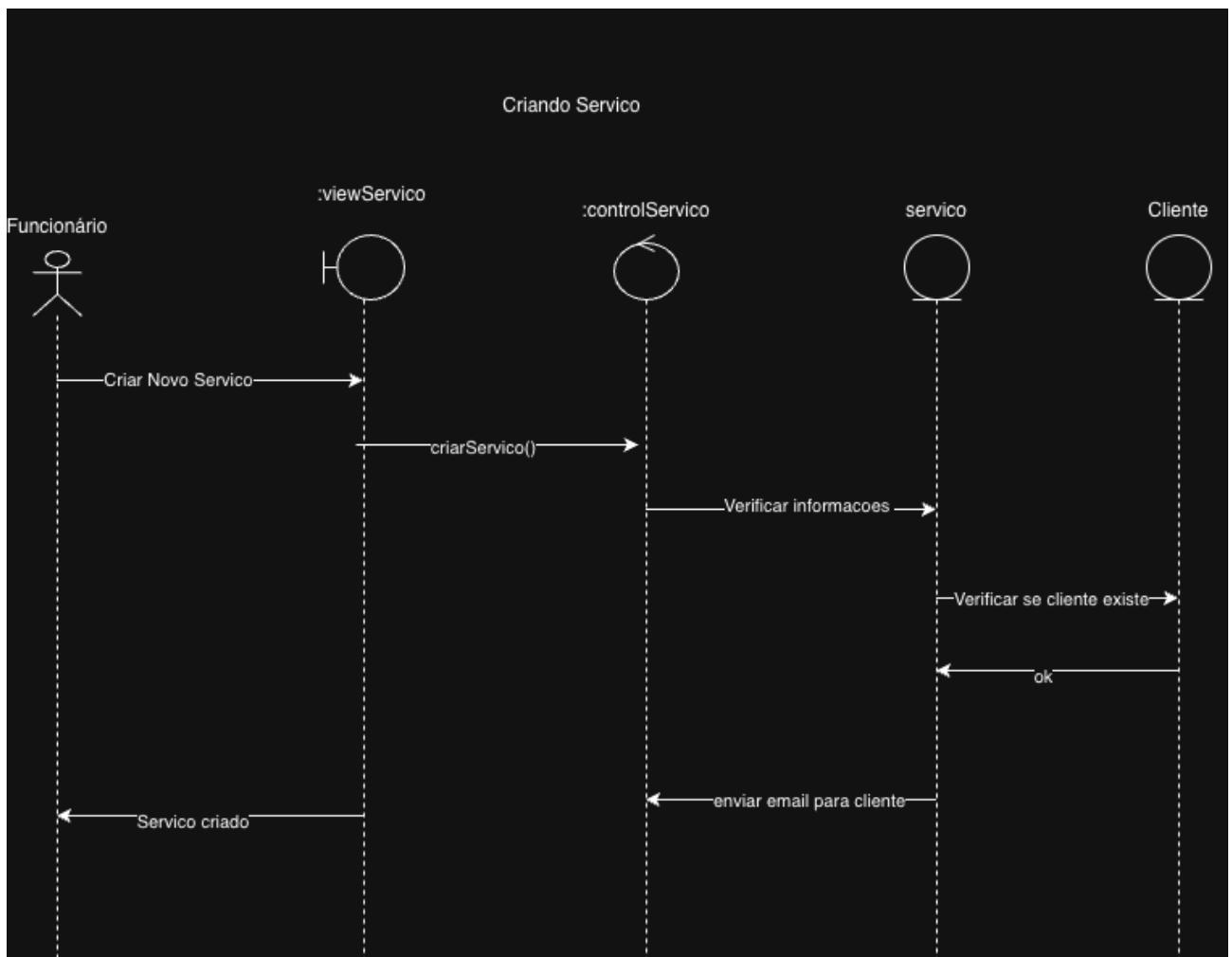


## 2.3 Diagrama de Sequência do Sistema

Aqui você precisa fazer **3 diagramas de sequência**, cada um baseado em um UC acima.

Exemplos que encaixam perfeitamente no projeto GaragEManager:

### DSS-01 – Criar Serviço (UC-01)

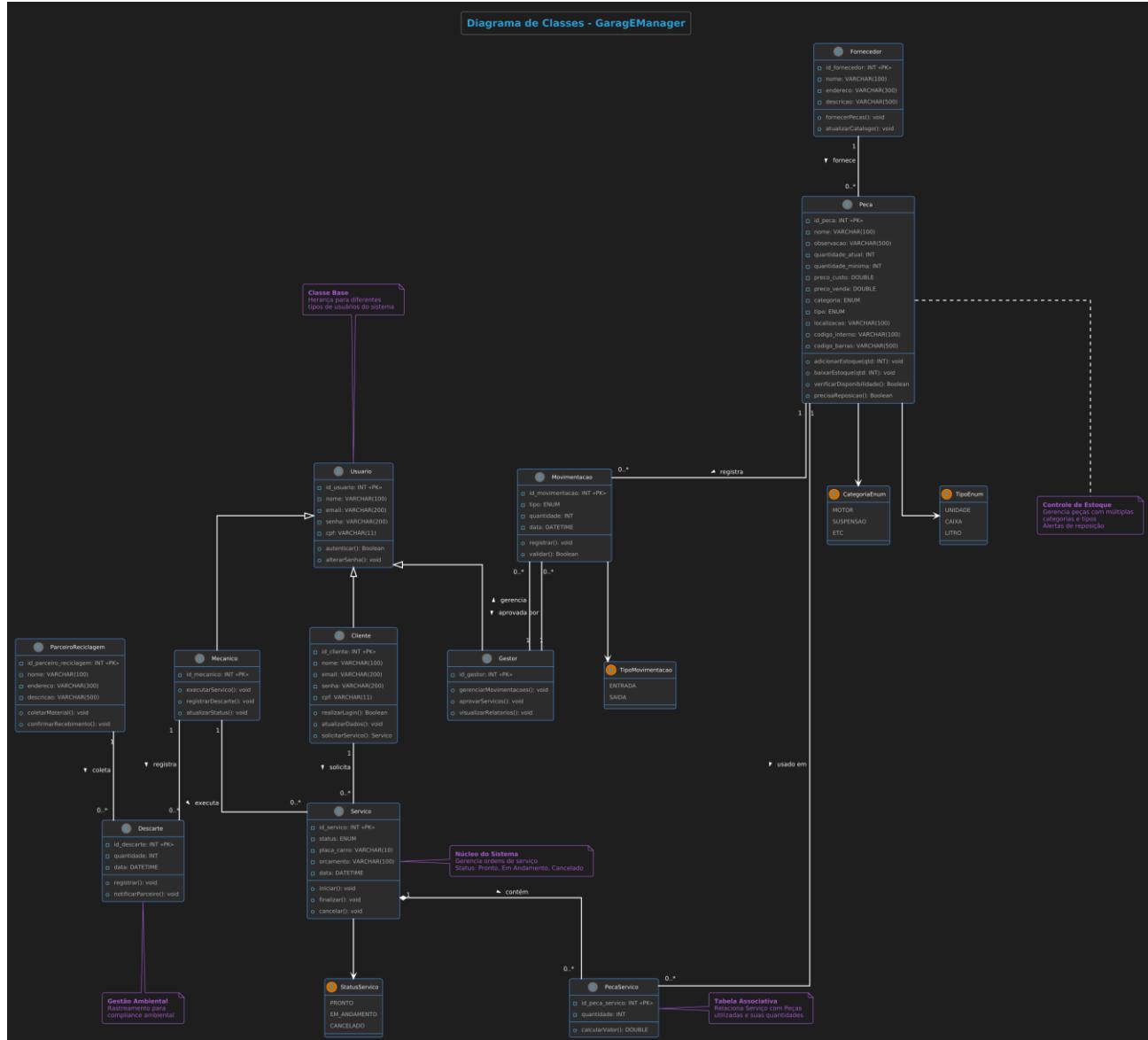


## DSS-02 – Cadastrar Funcionário (UC-02)

Formato para cada contrato de operação

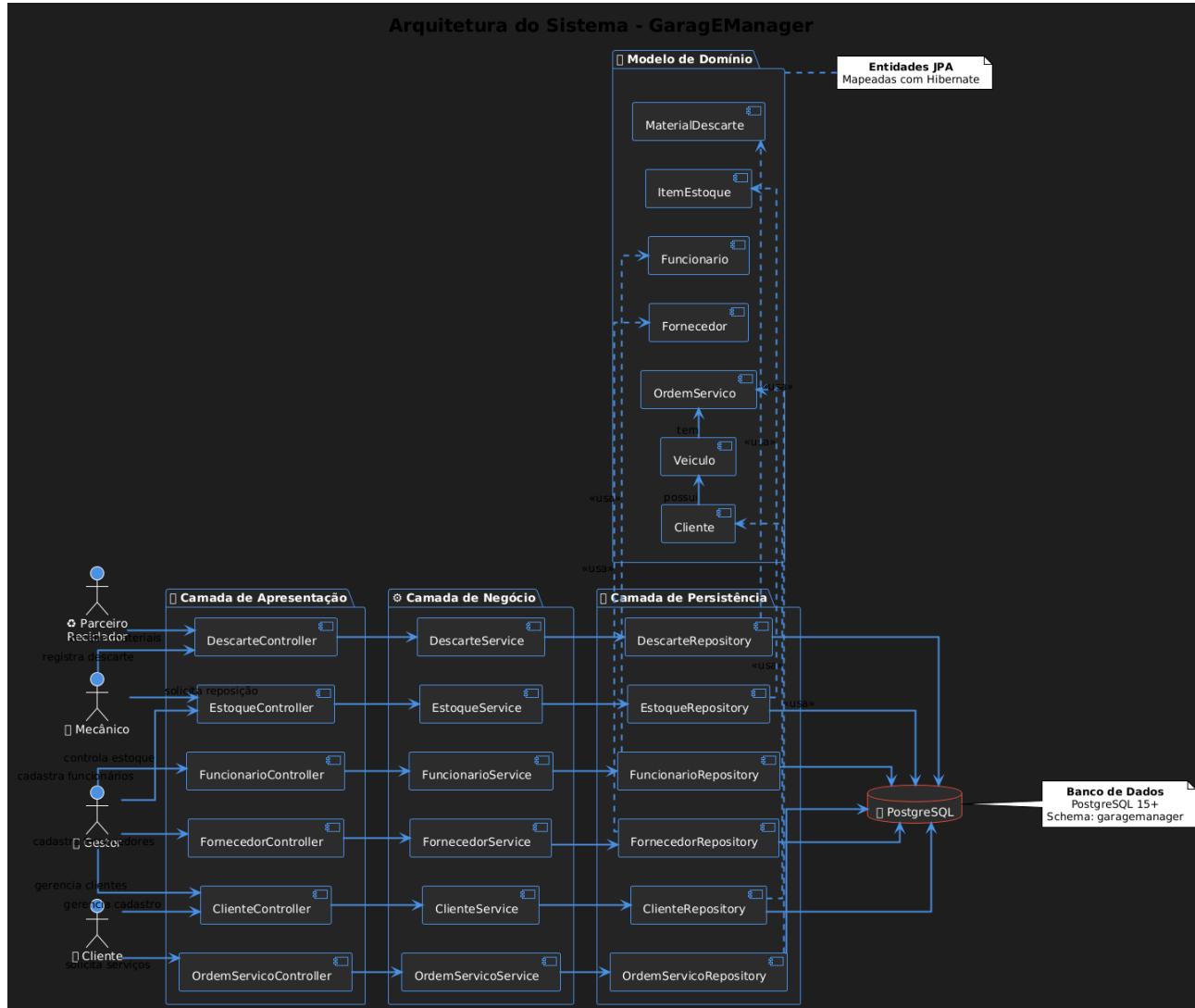
<b>Contrato</b>	CriarServicoContrato
<b>Operação</b>	criarServiço(placa, tipoServiço, descrição)
<b>Referências cruzadas</b>	UC-01 Criar Serviço
<b>Pré-condições</b>	O veículo deve existir no sistema. O funcionário deve estar autenticado.
<b>Pós-condições</b>	Um novo Serviço é criado. O serviço fica com status “Em aberto”. O serviço aparece associado ao veículo

### 3. Modelo de Domínio

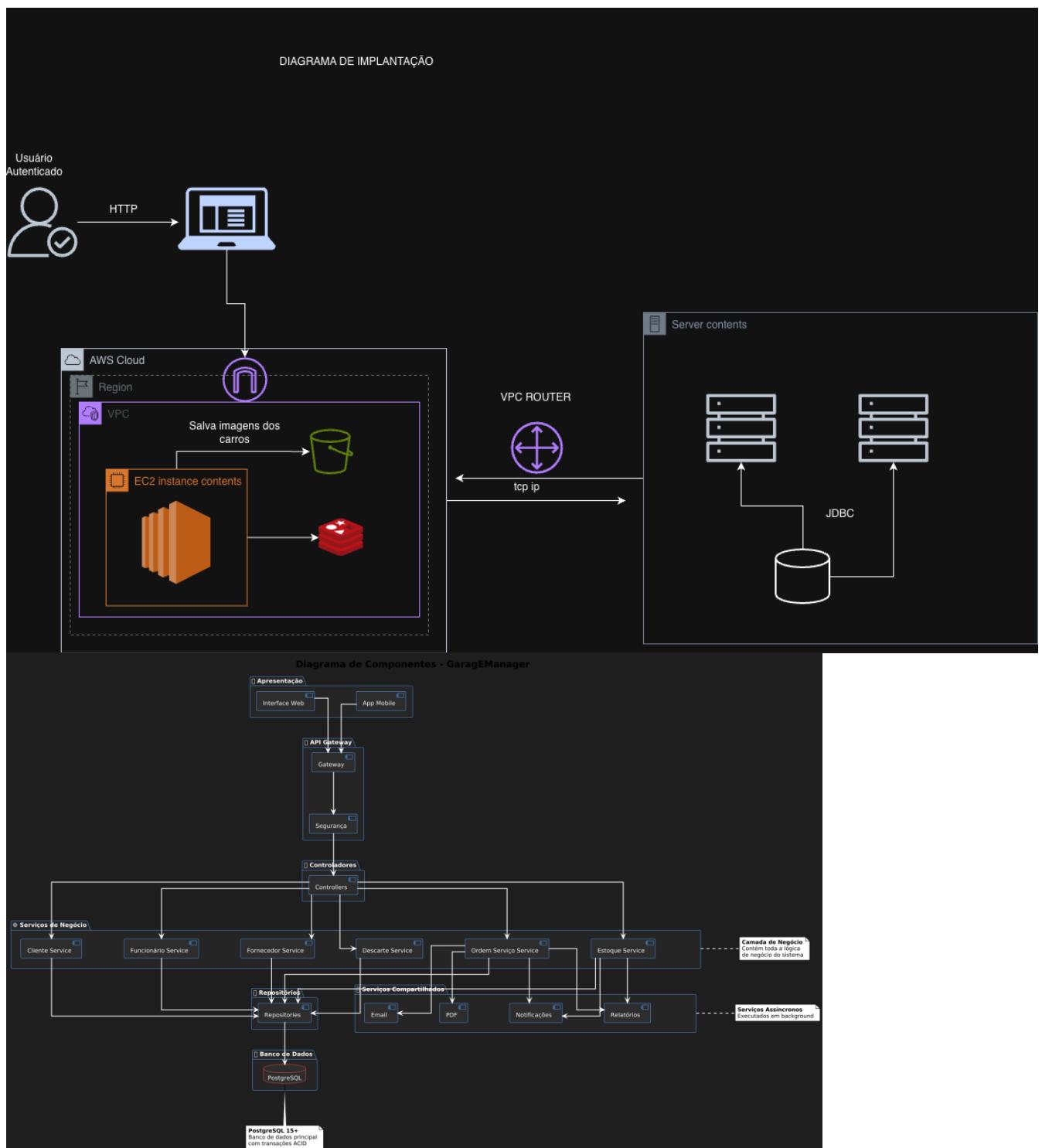


# 1. Modelos de Projeto

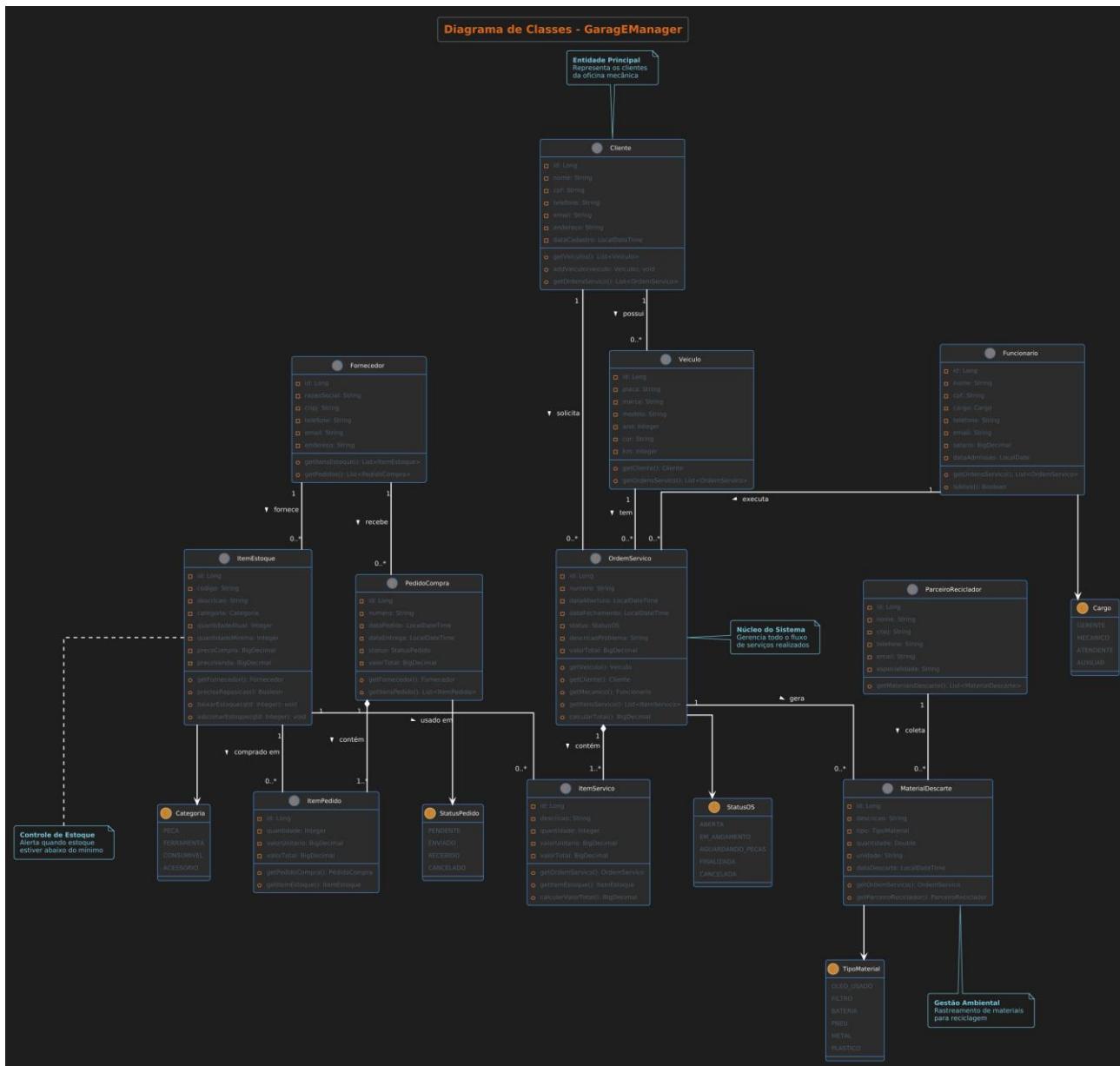
## 1.1 Arquitetura



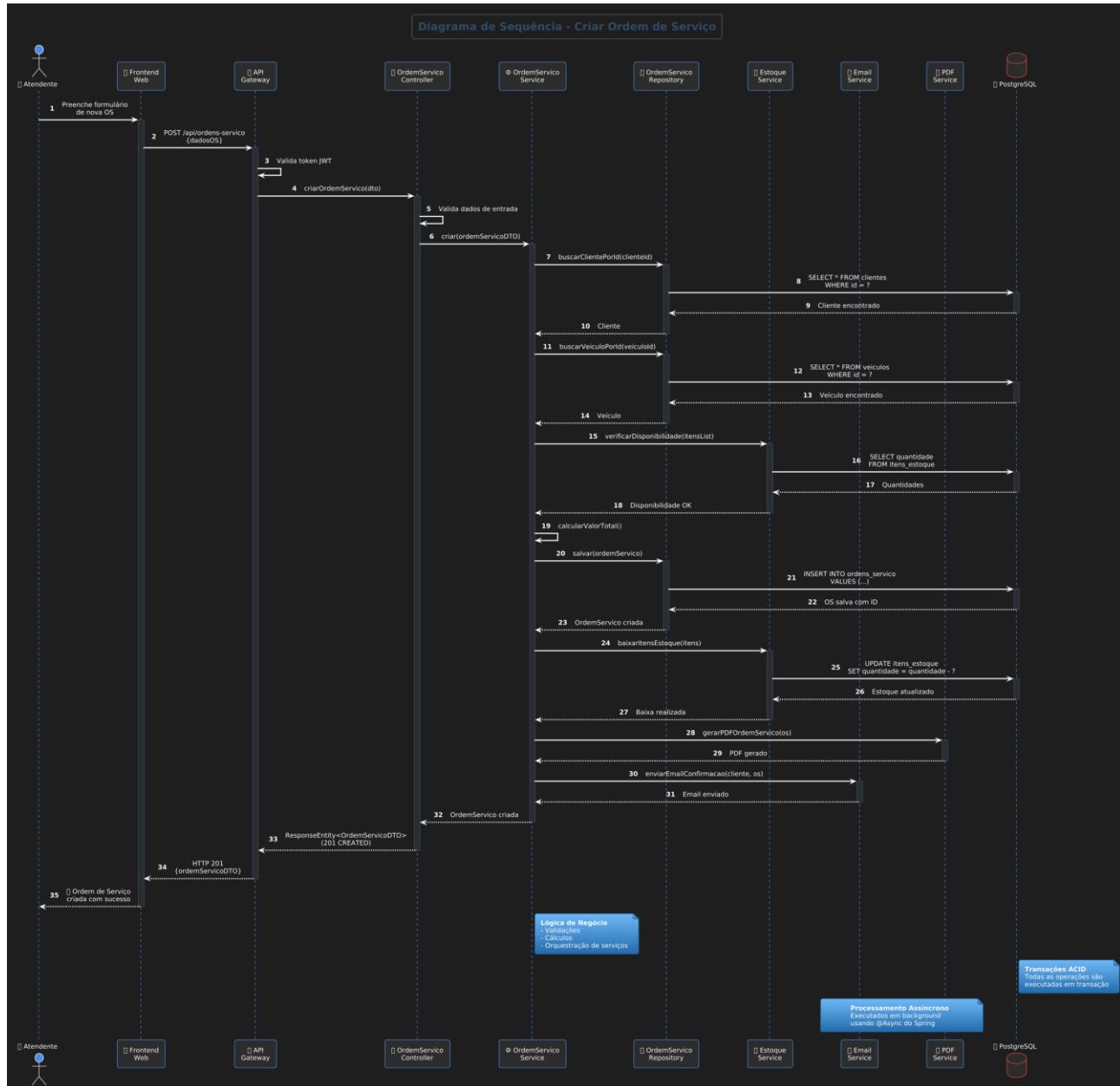
## 1.2 Diagrama de Componentes e Implantação.

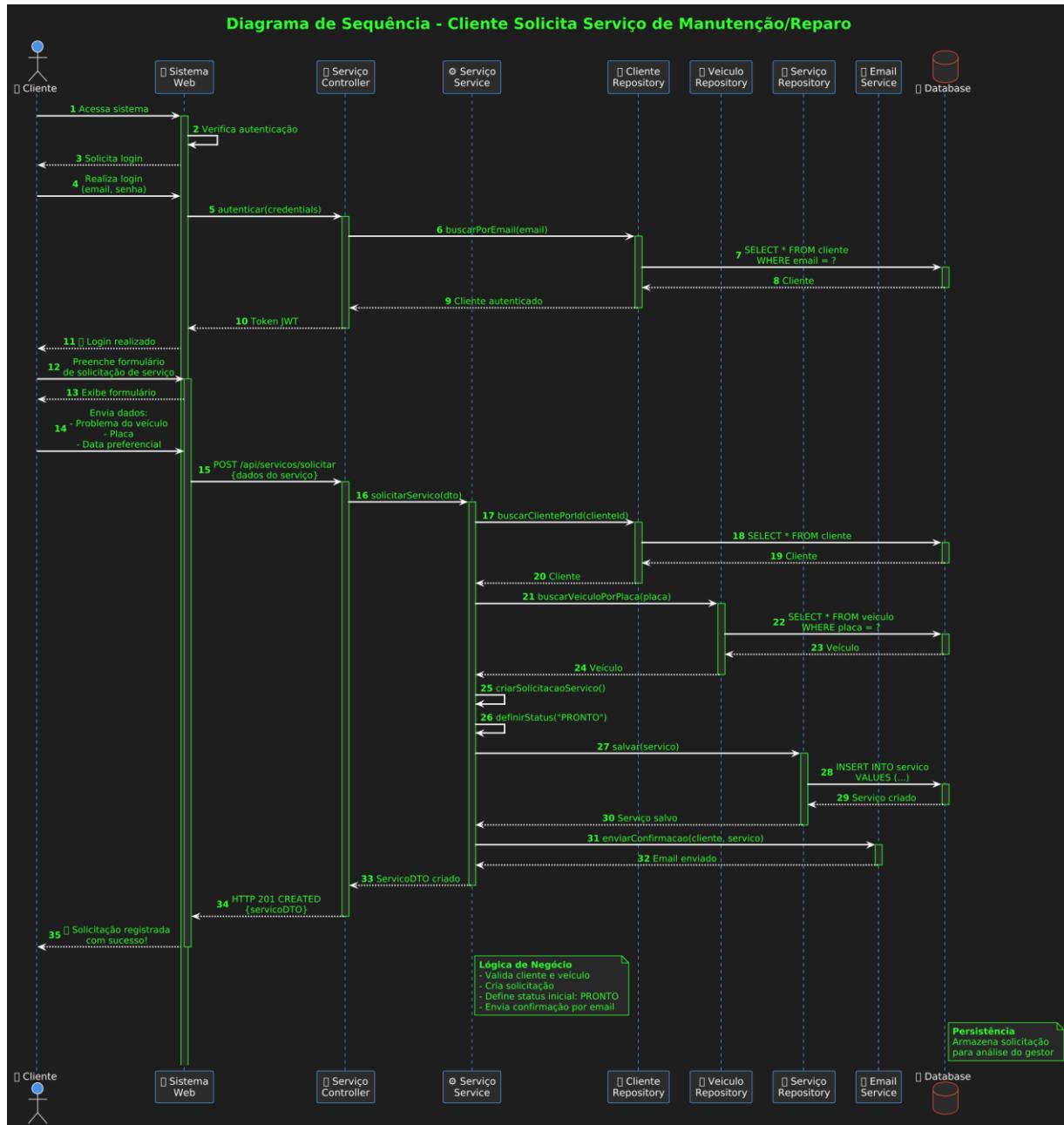


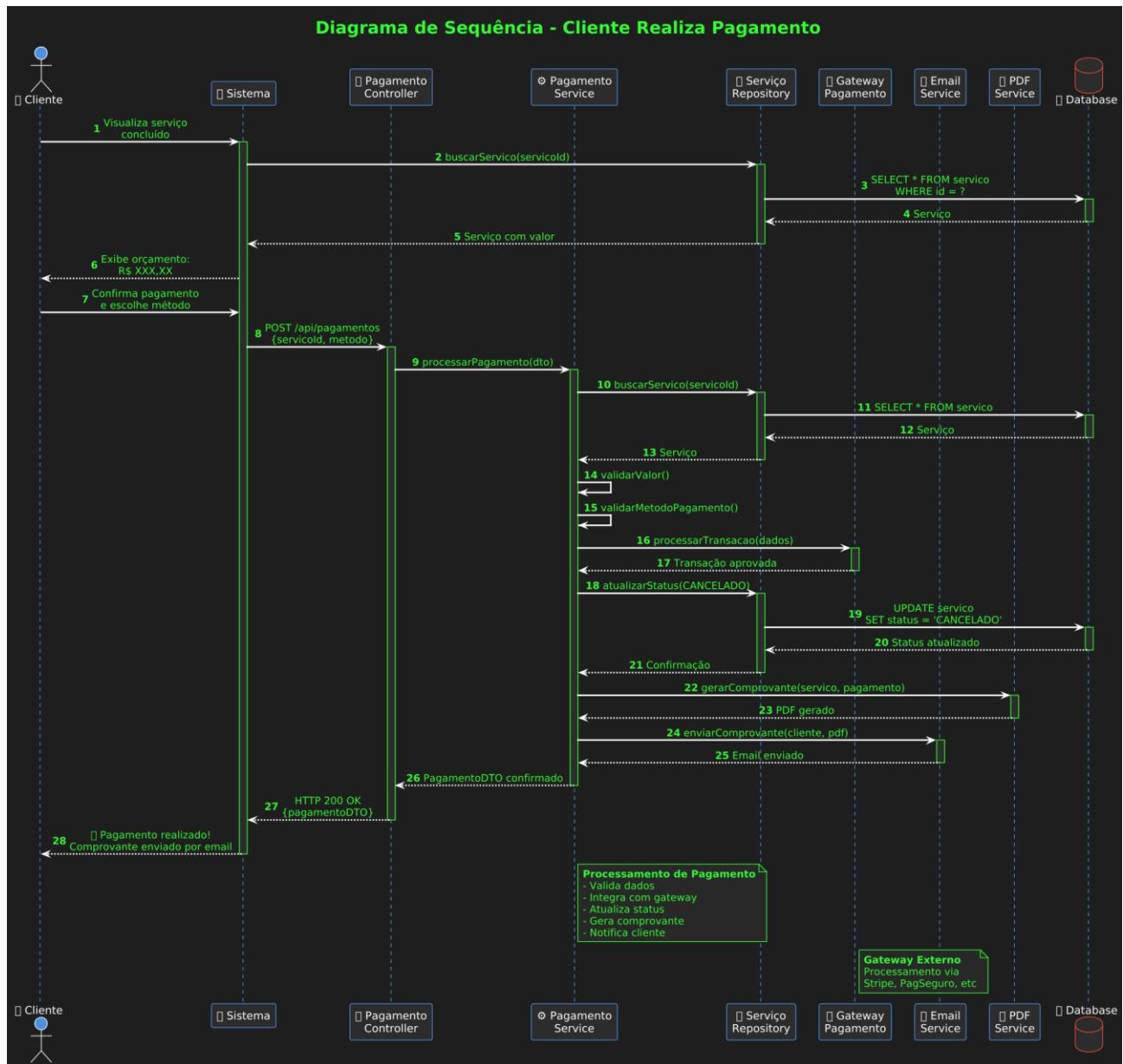
## 1.3 Diagrama de Classes

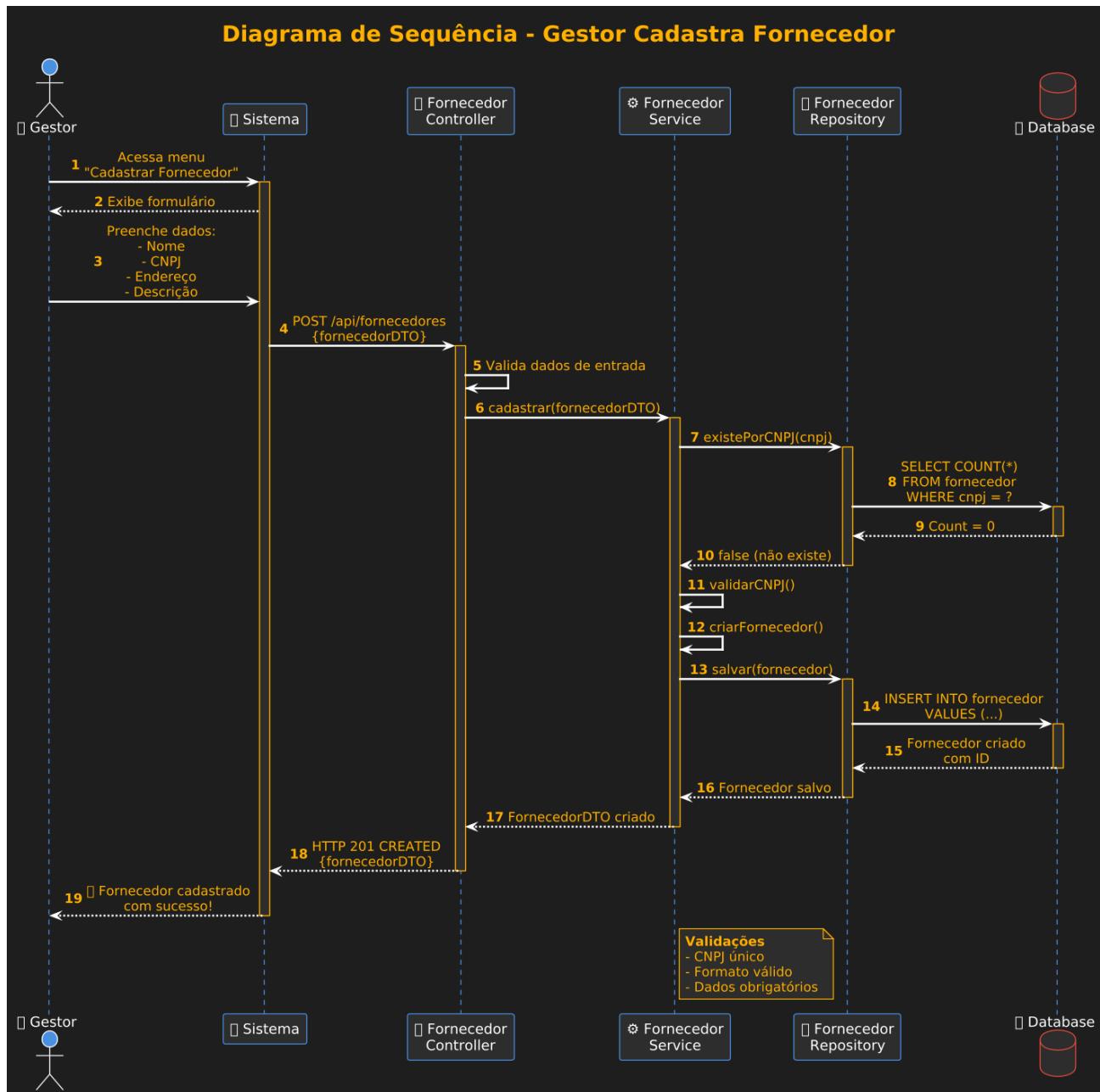


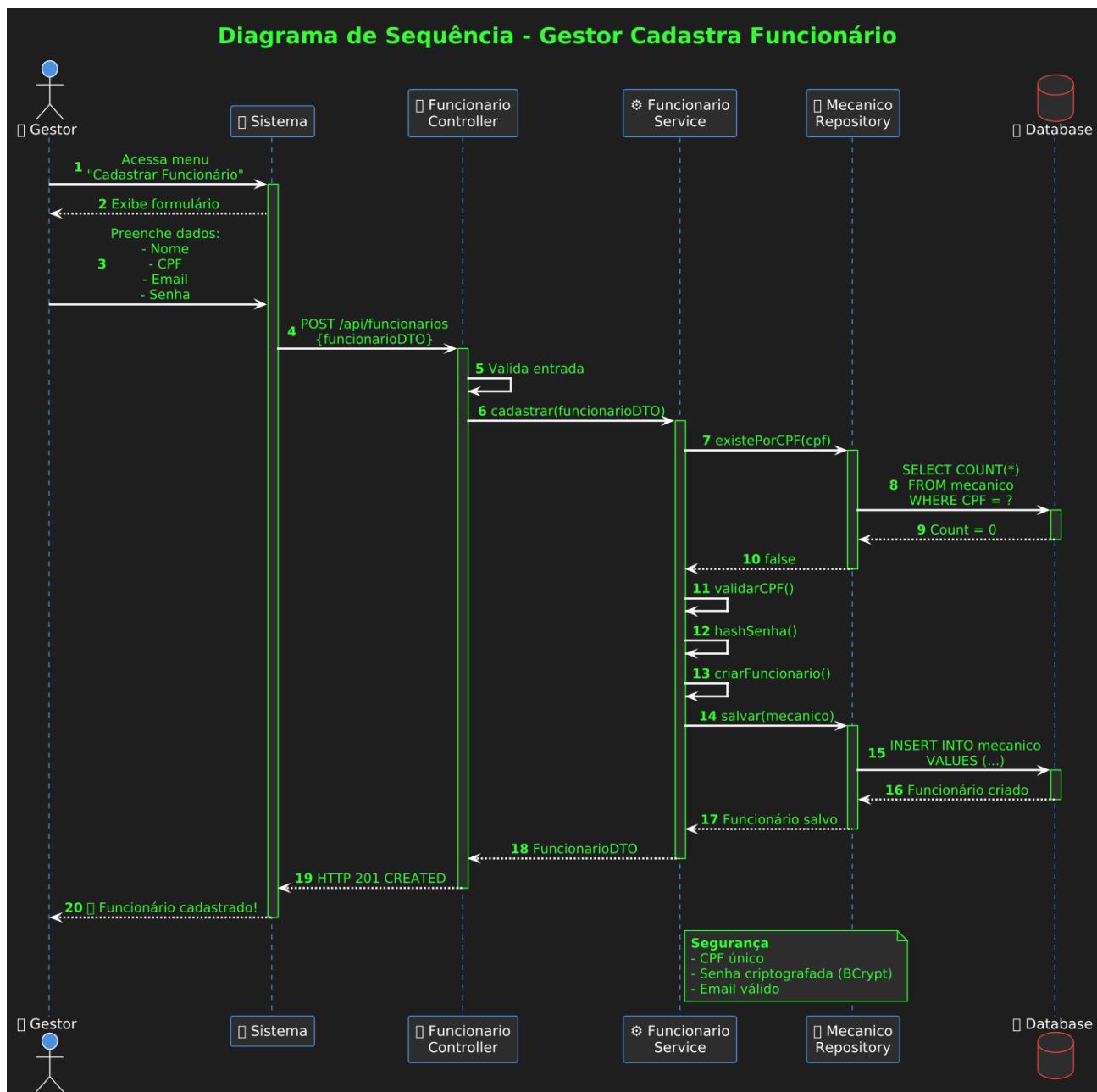
## 1.4 Diagramas de Sequência

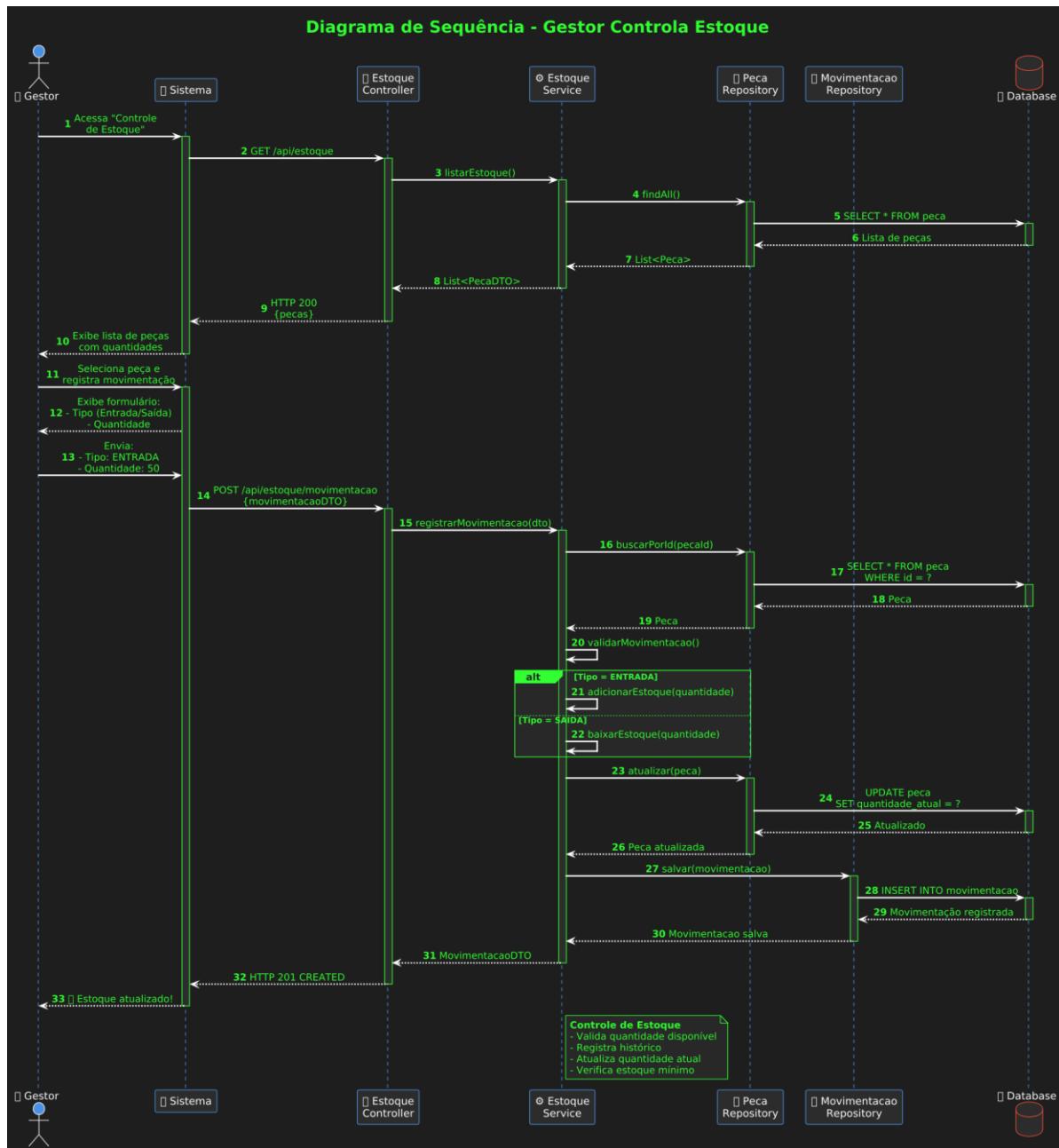


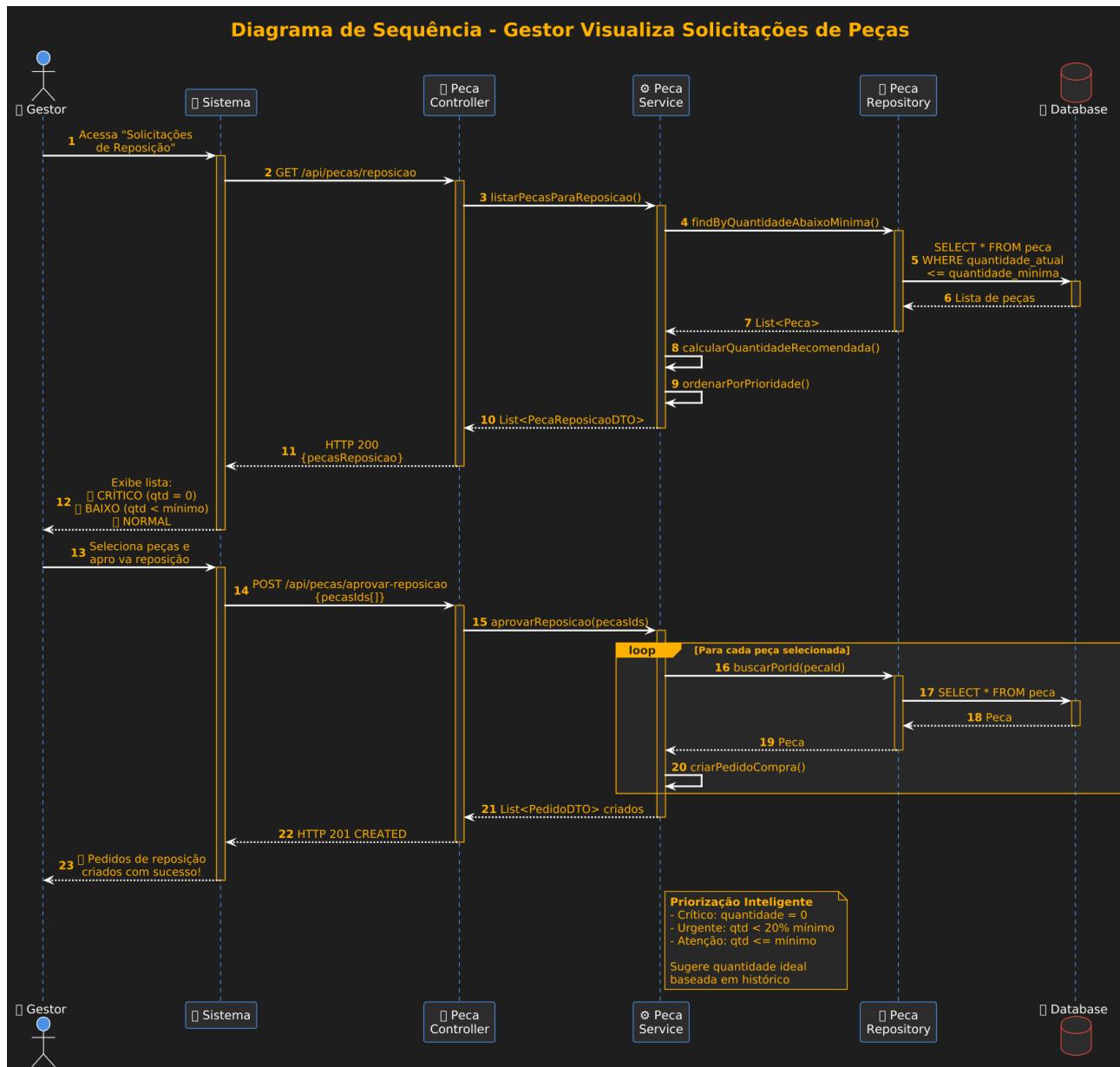


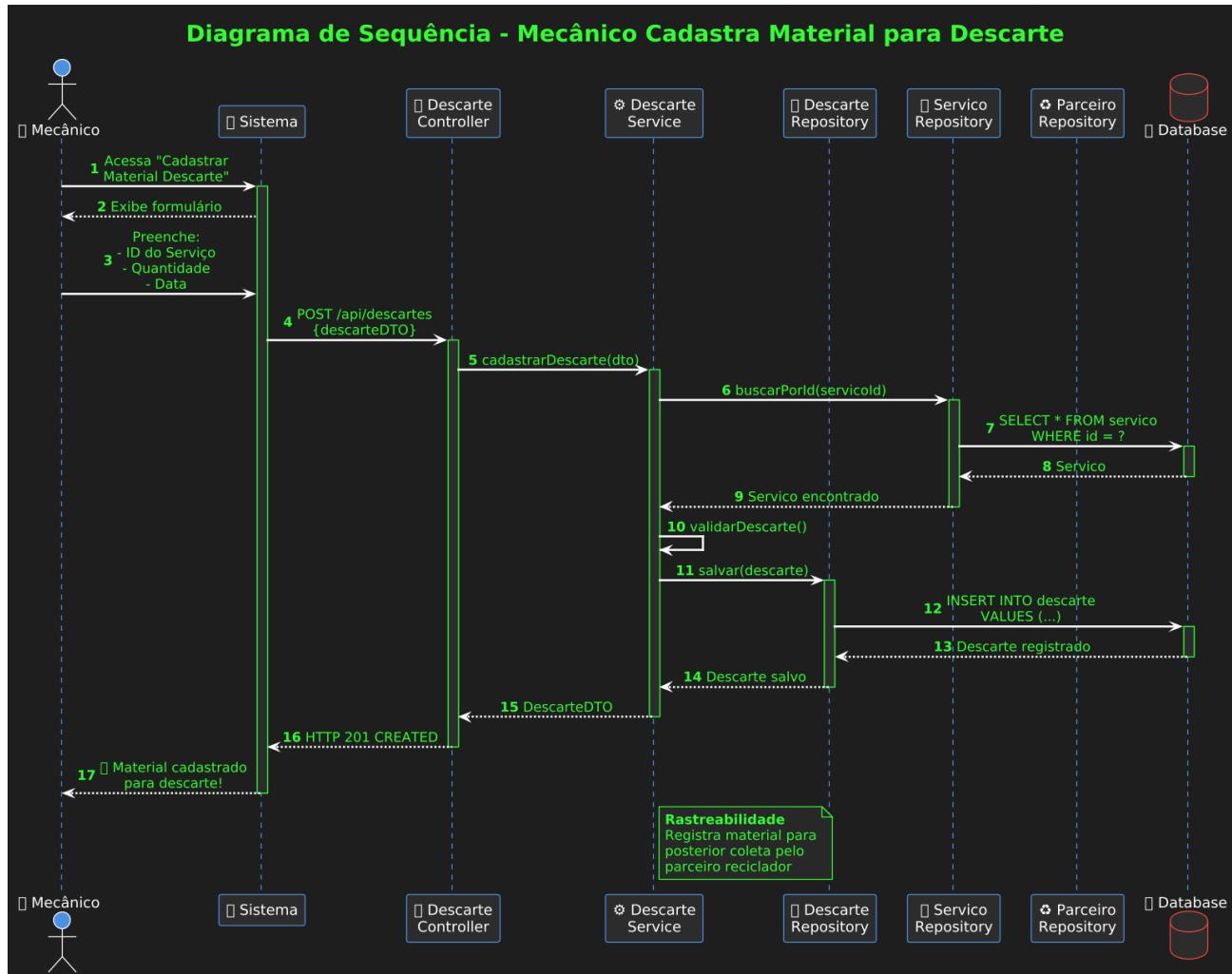


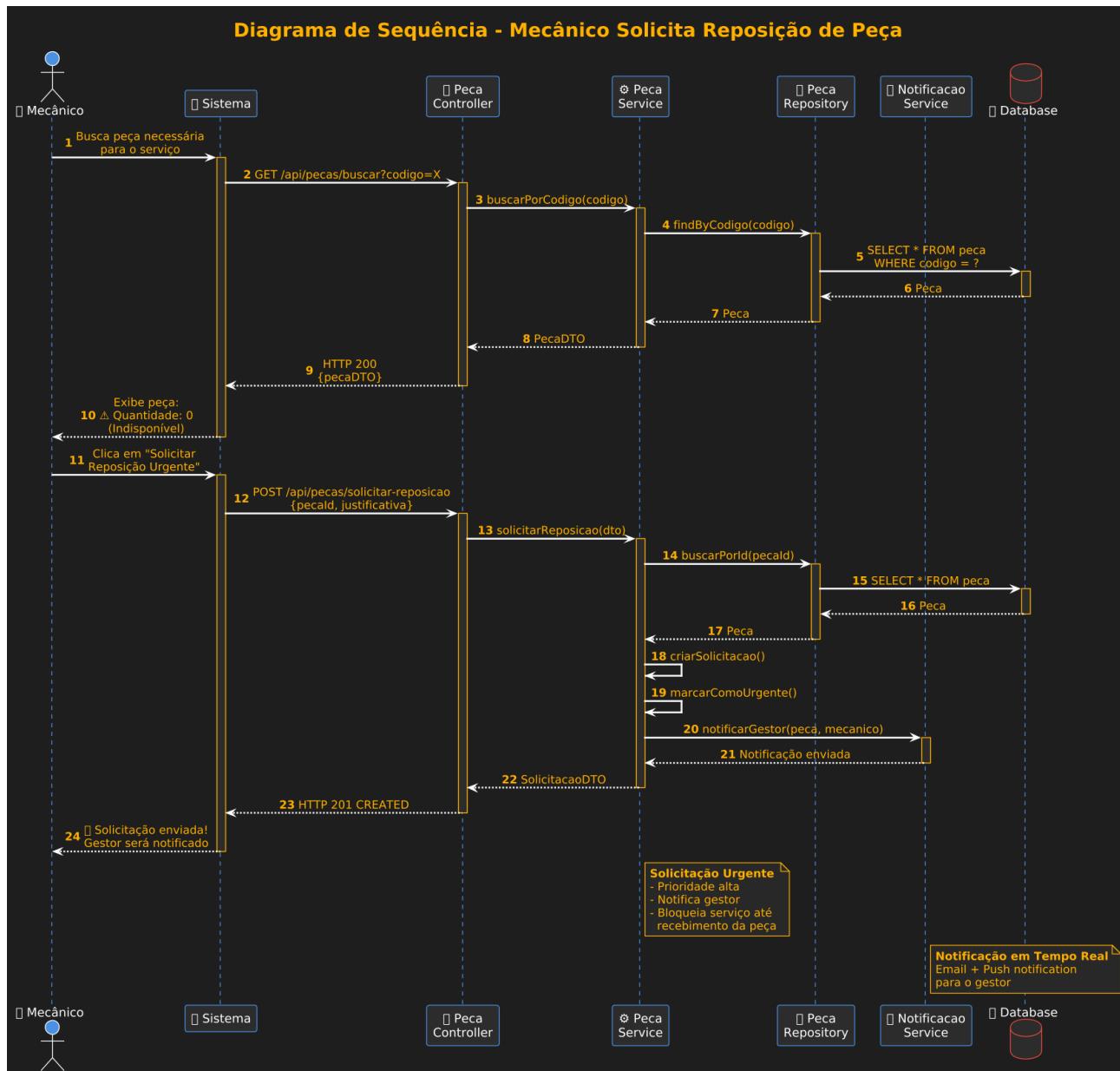


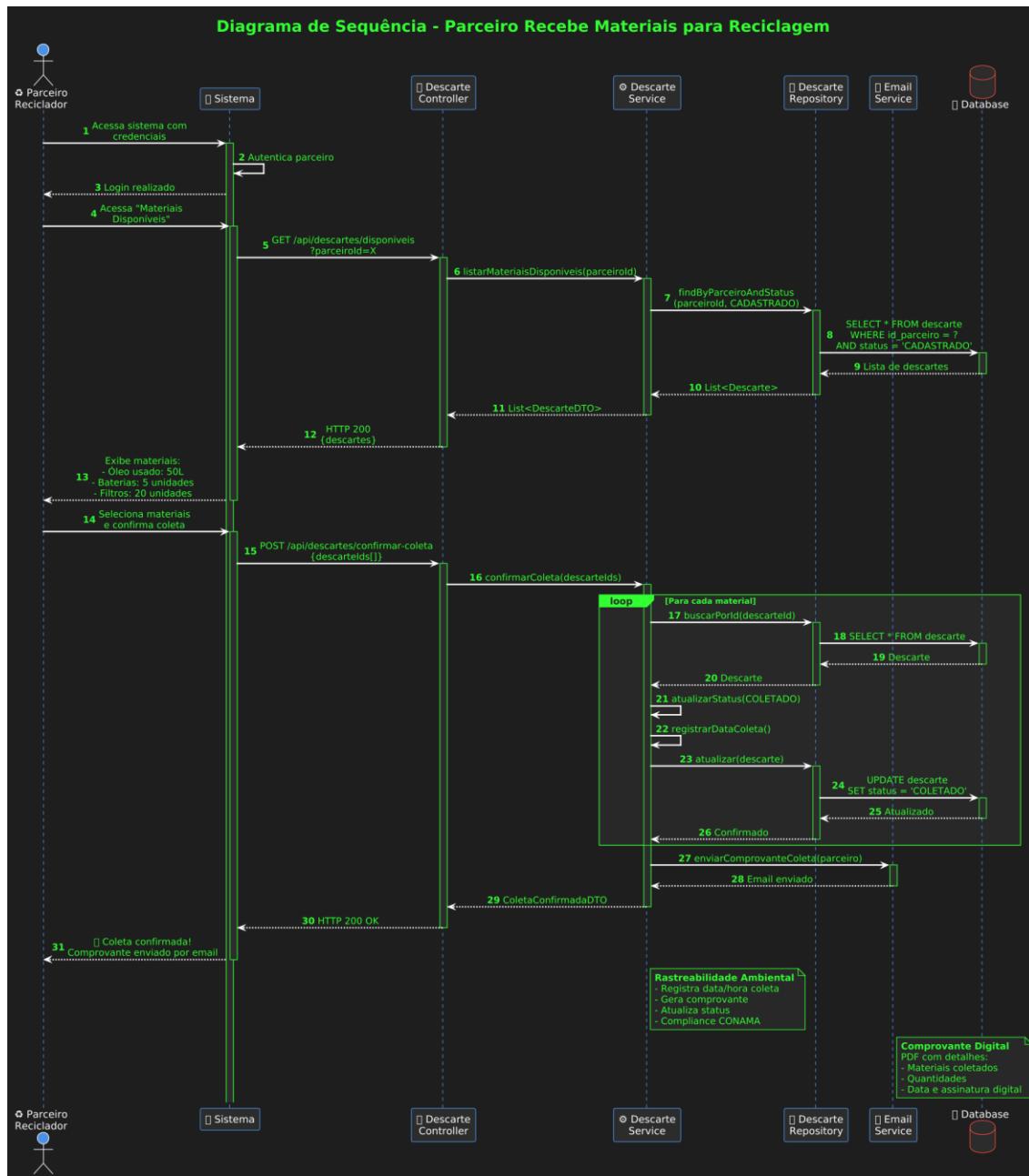


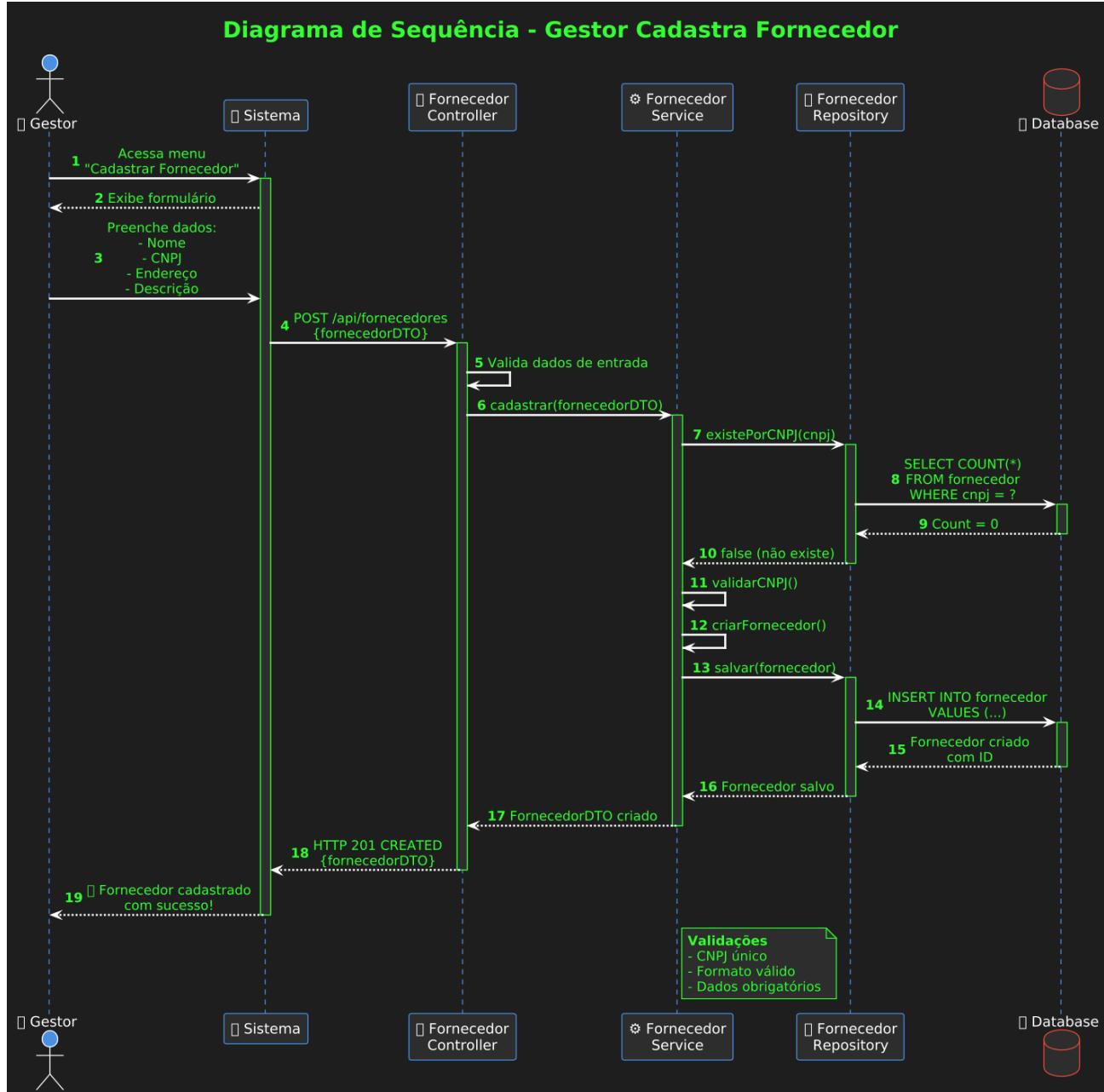








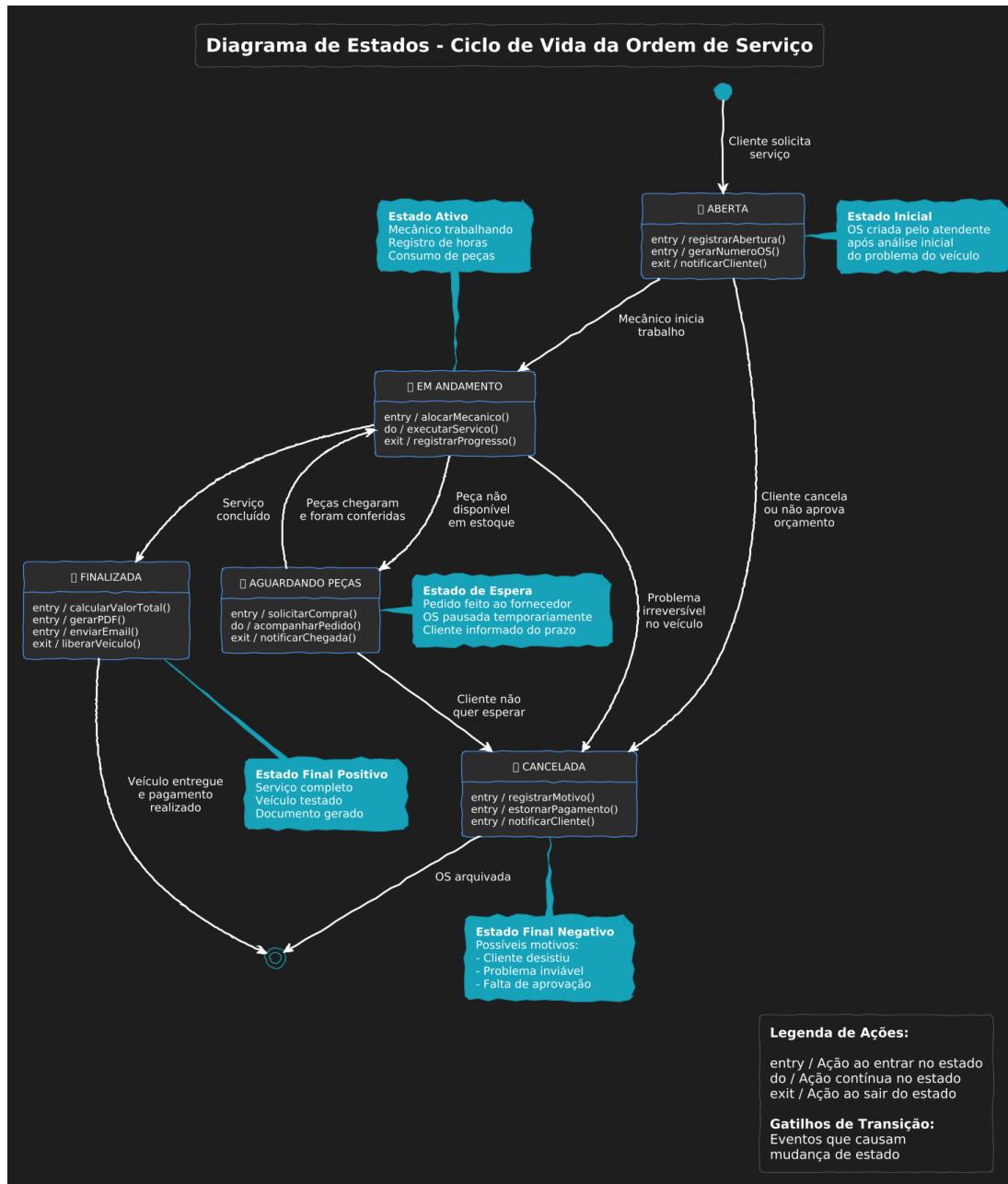


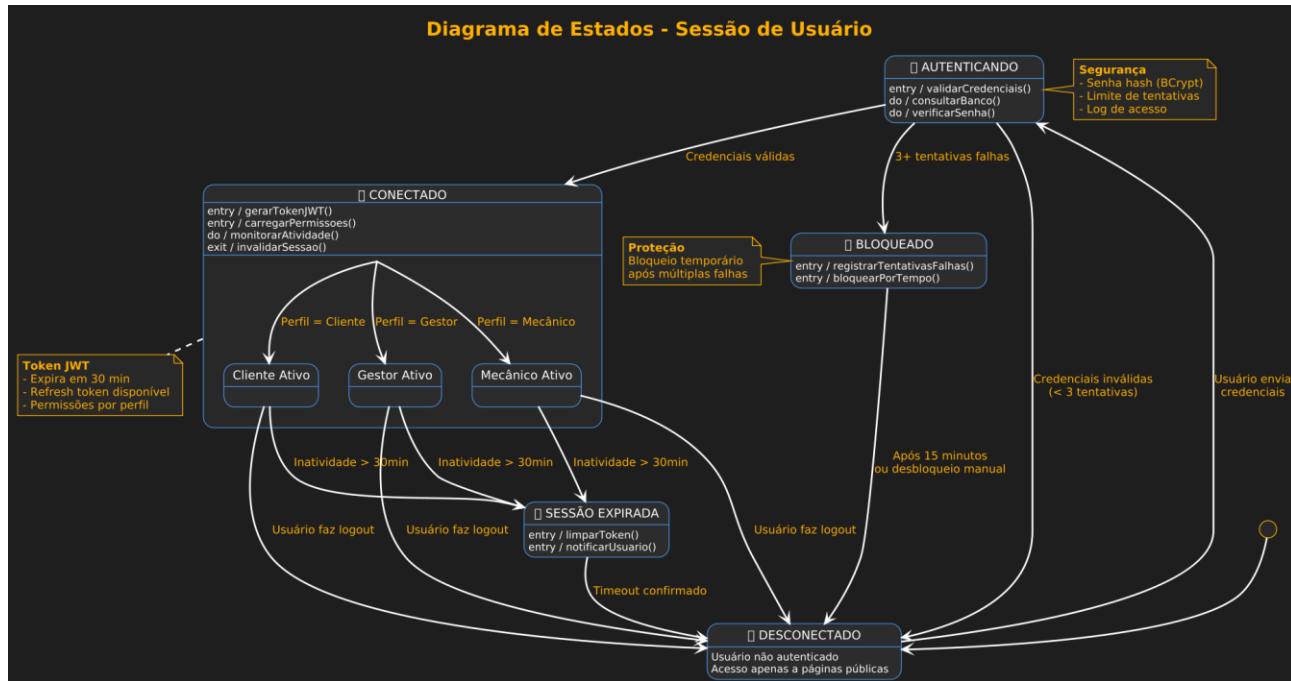


## 1.5 Diagramas de Comunicação

Diagramas de comunicação para realização de casos de uso.

## 1.6 Diagramas de Estados





## 2. Modelos de Dados

