

# Fundamentos de Ingeniería de Software

## Tarea 2º Parcial

### Descripción

Desarrollar una aplicación que calcule el perímetro de un polígono en  $R^2$  en función de sus vértices, de acuerdo al paradigma orientado a objetos.

### Entregar

1. Documento impreso que documente:
  - a. Descripción (éste documento)
  - b. Análisis
  - c. Diseño
  - d. Implementación (código)
  - e. Pruebas
  - f. Posibles mejoras o evolución de la aplicación
2. Subir a BB, archivo ZIP conteniendo:
  - a. Documento Word o PDF
  - b. Código fuente

### Evaluación

El proyecto tendrá una ponderación del 50% del examen parcial. Se evaluará:

- a. Funcionalidad de la aplicación (que haga lo que se pide): 40%
- b. Documentación del proceso de desarrollo en el documento impreso: 40%
- c. Calidad del documento impreso: 20%