MINISTERE DE L'EDUCATION NATIONALE I.A DE THIES IEF TIVAOUANE ECOLE DE NDOMBOLOKH

CAHIER DE DEVOIRS CI

Prénom et Nom:.....

Annee scolaire: 2017/2018

Acquisition	global	e:			
рара			¥		
maman	ı				

Résolution de problèmes :



consigne : trouve ce qui manque et dessine le.

nam			2	
ctivités géomé	triques : Haut	/ Bas		
;	RY			
ž		DO TO		
	Comment	3	}	Ž.
	1	11		
G.	1	N		
1-	48.	/ \	h.,	
	1 1	M		
Consigne : ento	ure en haut de	l'arbre		
Acquisition glob	pale:			
oici .				

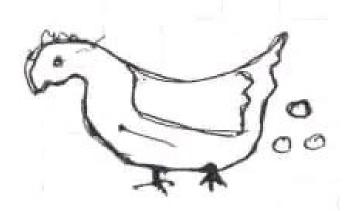
voilà

		N2		
cauisition al	lobale :			
cole .		M4 1.2	A 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	

Activités numériques : beaucoup – peu - rien

<u>Consigne</u>: colorie la poule qui a beaucoup d'œuf et entoure celle qui n'a rien.



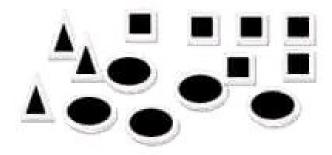


4000	10 mg	Part of the Control	4 10 10 10	4
$-B_{1}C_{2}C_{3}$	o nicett.	lon-e	uoba	100
1.3 141	CHOILE.		iloba	150

école

classe

Activités numériques : plus que/ moins que

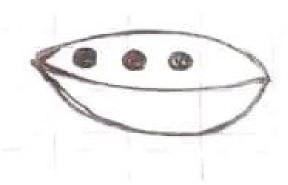


- 1) Il y'a plus de de
- 2) Il y'a moins de de





Consigne : colorie la calebasse qui plus de beignets

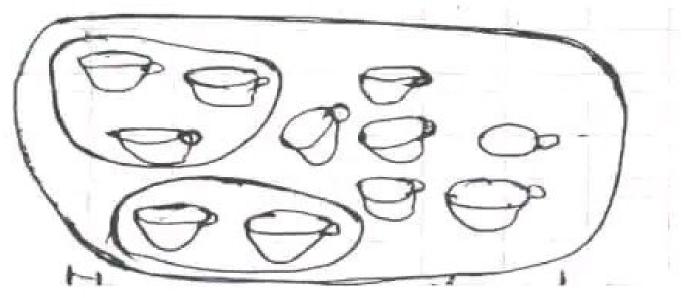




7 10	70				1 1		
n		5 2	•	V	2	.	•
man	nan		-		5		

activités numériques : partition

consigne : complète pour avoir 4 sous ensembles



equisition globale :		

	<u>e :</u>					
2	12					
С	c					
ара						
				-		
		t <u>riques</u> : p une croix d				
msiene		-	N			
onsigne		(K)	74	M		
onsigne	2	X			M	

Graphisme:

Acquisition	globale :	0.00	
prénom	i.	Ŷ.	₽
nom	1.		
Activités	géométriqu	<u>es</u> : plus près/pl	lus Ioin
Consigne	: mets une c	roix sous l'objet p	plus prés de l'arbre
<u> </u>	> -		67
6	1		2
		- Open	
Acquisition	globale :		
mon .		i.	7 .

ŧ

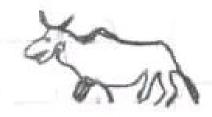
Consigne : entoure le lapin d	lerrière la vache	
A STORY	700	
Crace VIII	. UV	Emmo
Accuisition globale :		
mon prénom .		
mon nom .	¥:	
Résolution de problèmes : l	'intrus	

Activités géométriques : devant / derrière

Ordonner une série d'image

2- encadre le grand animal





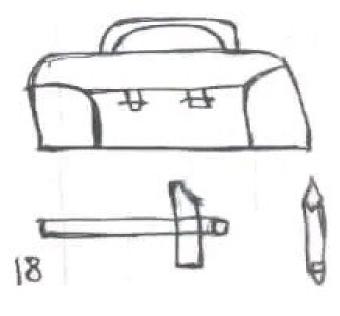
Acquisition globale:

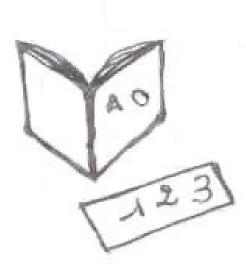
madame.

monsieur

Résolution de problèmes : l'intrus

Consigne : barre l'intrus

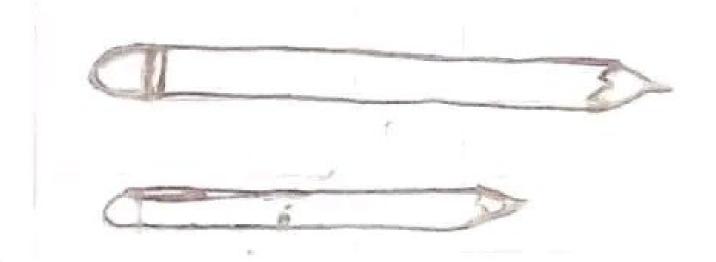


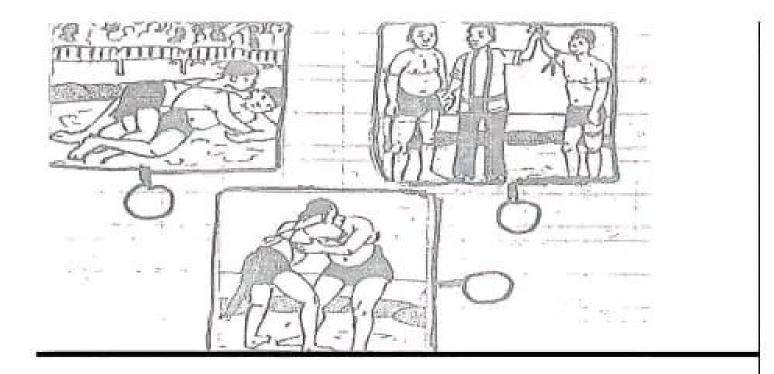


Graphisme :				
c >	*	e		
2	~	~	φ	
nadame	(a)		8 L	
nonsieur	•)•	

Activités de mesure : long / court

Consigne : colorie le crayon long





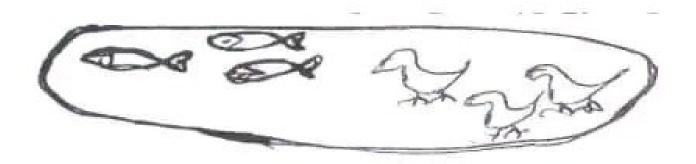
Acquisition globale:

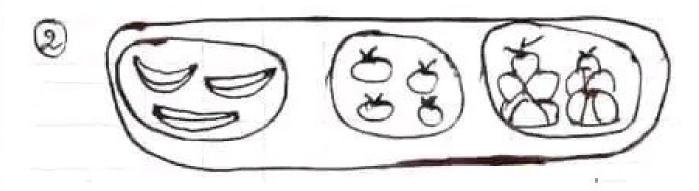
je m'appelle

je m'appelle

activités numériques : ensemble / sous ensemble

Consigne: forme des sous ensembles





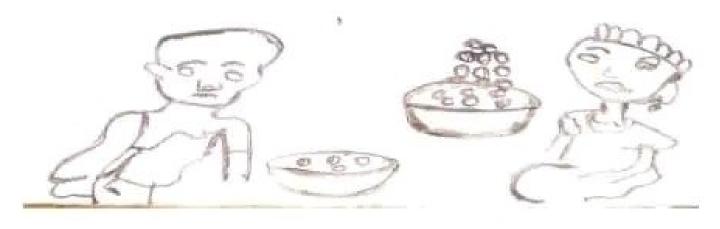
Ш	y a	 sous	ensemb	les

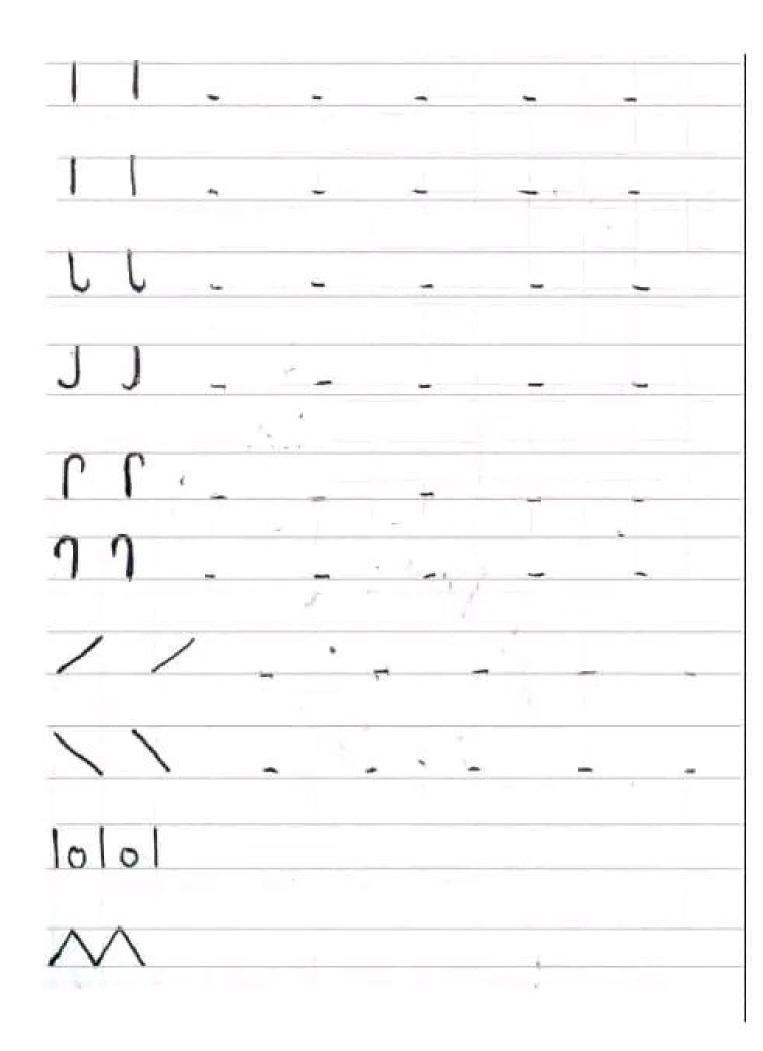
Acquisition globale:

je m'appelle .

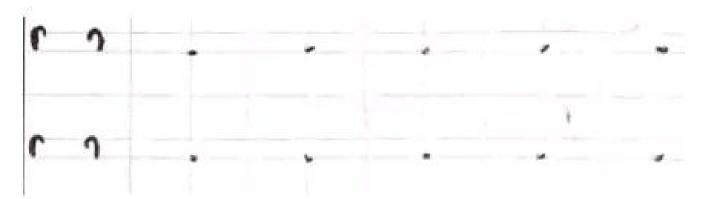
je m'appelle . . .

activités numériques :



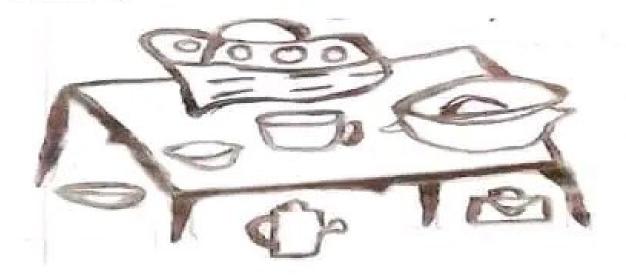


Graphisme:



Géométrie :

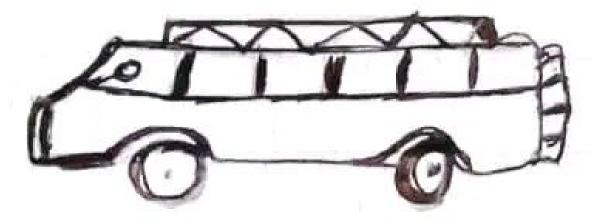
Consigne : encadre les objets sous la table



2- entoure celui qui est prés de l'arbre



	//		
quisition gl	obale :	· •	(4)

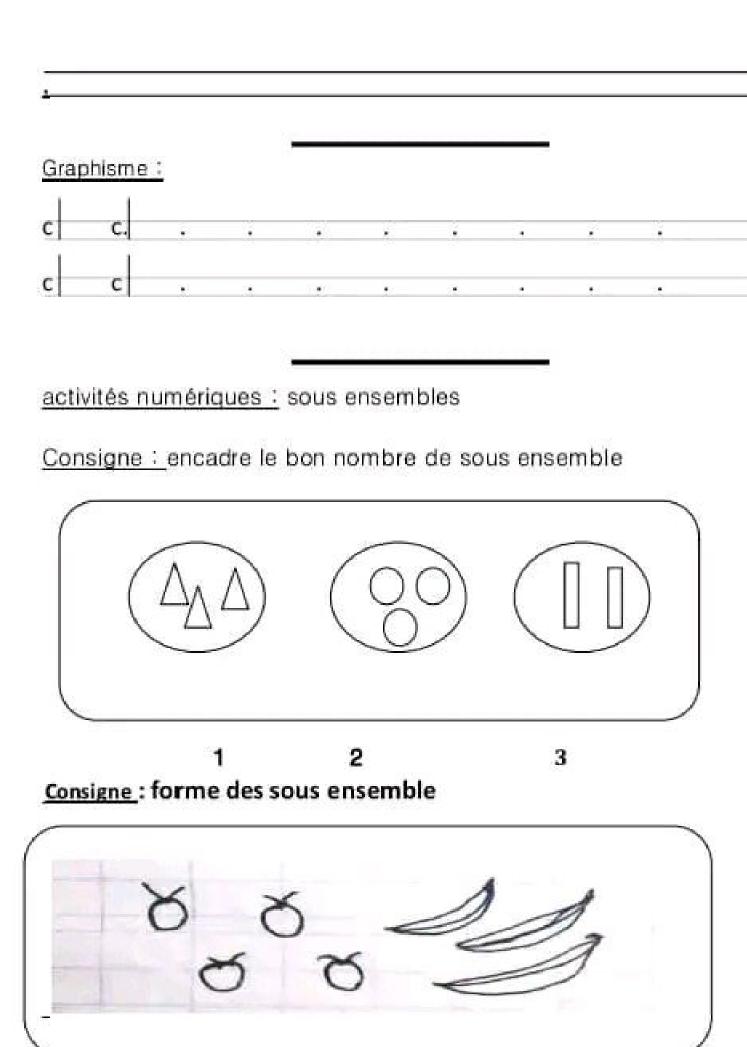


Consigne : dessine un



sur le car

Acquisition glo	obale :	
'habite	•	•
'habite		 :•
Acquisition glo	bale :	

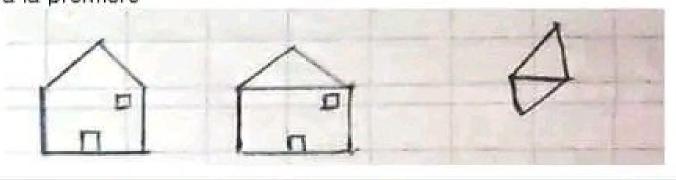


résolution de problèmes : indices

voici une case



Consigne: parmi les cases ci-dessous encadre celle qui ressemble à la première

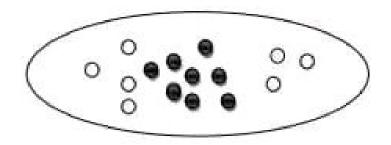


Gra	en la	er tree	Sec. 2
CHE	PILI.	PATE	E .

m	m			-				-
	- Verifi		***			571		
m	m	2160			-	- 50	*	43

activités numériques :

consigne : entoure le sous ensemble des ballons noirs

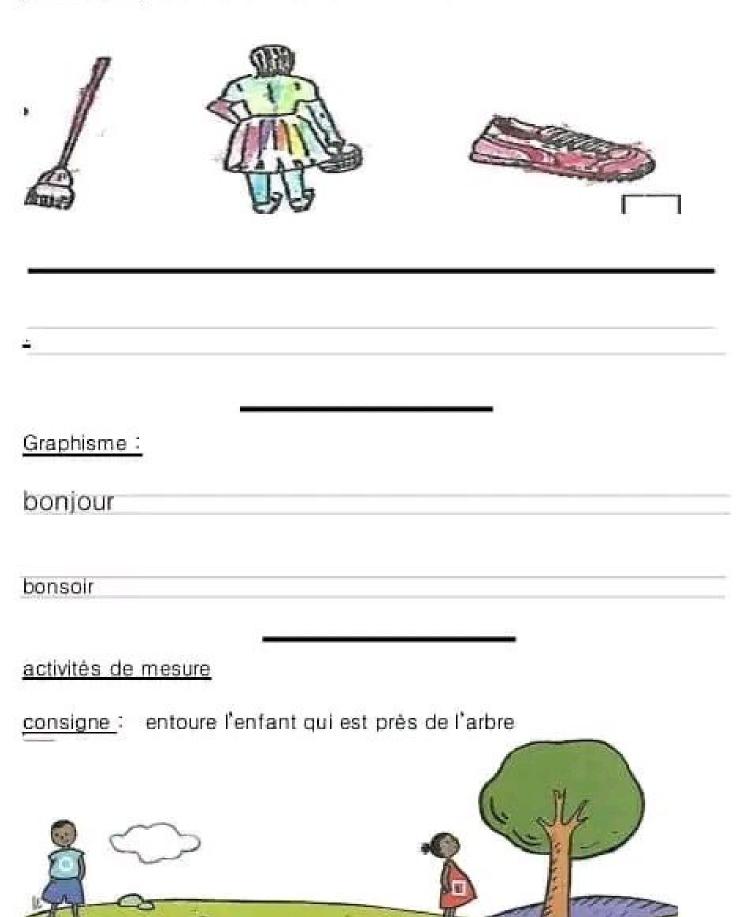


Graphis	ime :								
cour									
toílett	e								
activités 1	s numériq	<u>ues :</u> 1	•		•	•		•	•
un	un .			•		•			
2	2		•	•		•	•	79	
deux	deux		•						
3	3					•	•		
trois		<u> </u>		ź.		jii			

Consigne : complète		2)
Graphisme :	1				
lu cour					
une cour					
activités numérique range du plus petit		d			
1	· -	2	-	3	
 Colorie en rouge le		nombres et		s plus	
2 1	3	2	3] [1]	

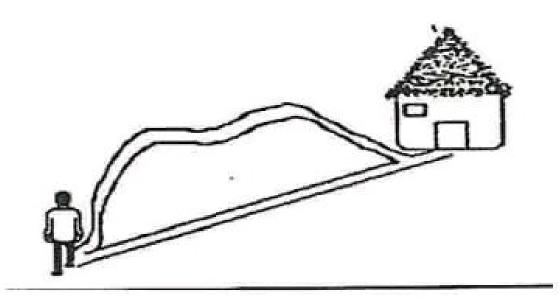
	Colorie le rui				
				**	
Graphisme					
boujour					
bousoir					
Production	d'écrits :	()			
Consigne :	encadre la l	bonne étique	ttes		
Lundi -	bonjour	- рара	Se la	B	
4	3 5	>	I	关	
//	91	-2	-	5)

Consigne : encadre l'objet à droite de la fille



<u>.</u>			
Graphisme :		 58	
les toillettes			
Activités de mesure : cou	rt / long		
Consigne : colorie la band	le la plus longue	9	

Consigne : colorie le chemin le plus court



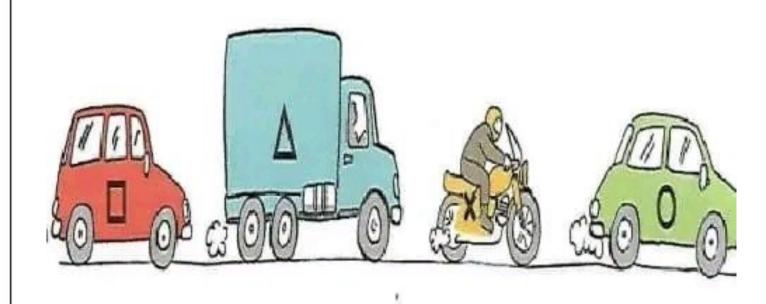
Gra	phisme	¢
Oi C	SHISHIE	•

comment

comment

activités géométriques : devant / derrière

consigne: colorie la voiture devant la moto



Cen	ahi		
Gra	OHIE	SIIII	

bonsoir			
bon			
b			
-			

Activités géométriques : droite/ gauche

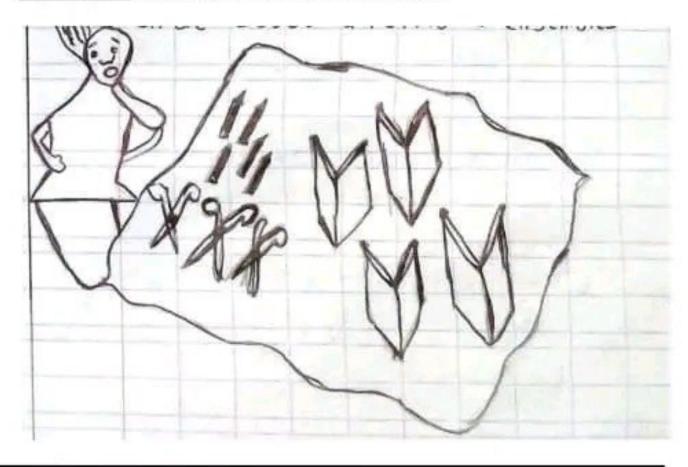
Consigne : complète par : droite ou gauche



bonj			
b			

Activités numériques

Consigne: aide astou a formé 3 ensembles



aphisme :		
mment vas	s – tu ?	
	25-	
oduction d'écri	ts:	



Consigne: mets une croix devant la bonne production

=	Voici m	a mam	an
		- Table 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	

- Voic mon papa

	_
tiquetes	
$\Delta\Delta$	\wedge
ΔΔ	$(\Delta \Delta)$
2	
3	
	tiquetes 2

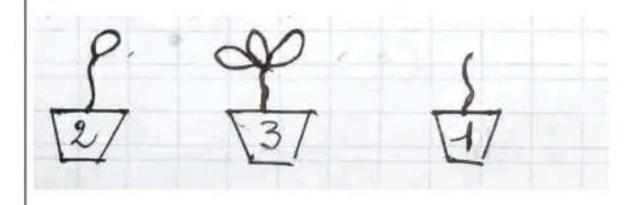
Activité numérique : Les ensembles
Forme l'ensemble des Δ
Λ Λ Λ Λ Λ Λ
4 4 4 4 4
Forme l'ensemble des
00-000
၀၀၀၀၀၀
000
•
·
bonjour
bonjour

•		
Graphisme :		
	•	
Graphisme :		
		_
		_
Graphisme :		

Graphisme :		
mon âge		
j'ai····· ans		
Activités numériques :		

•	•	•		•	••		9 9
2	1	3	2	1		1	

Complète les pots de fleurs



0 0
0 0
0 0
Graphisme :
10101
10101
Graphisme:

•				
_				
Graphisme :				
CC				
CC				
-				
•				
			_	
Compliance				
Graphisme :				
7 7				
77		•		
	_		-	
Graphisme :				
ļ				
I				

J J
JJ
J
Graphisme :
rr
rr
Graphisme :
7 7
7 1

<u> </u>	
Graphisme :	
•	
Graphisme:	
i t	
L	
Graphisme :	_

	1			
				_
			-	
phisme :				
				_
•				_
52 17.54	.,			
Graphisme :				
				32
,				

Graphisme:			
Secretary of the second			
• •			
•			
Graphisme:			
	05		
Graphisms			
Graphisme :			