

FIAP

FIAP GRADUAÇÃO

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

PROGRAMAÇÃO MOBILE - IOS

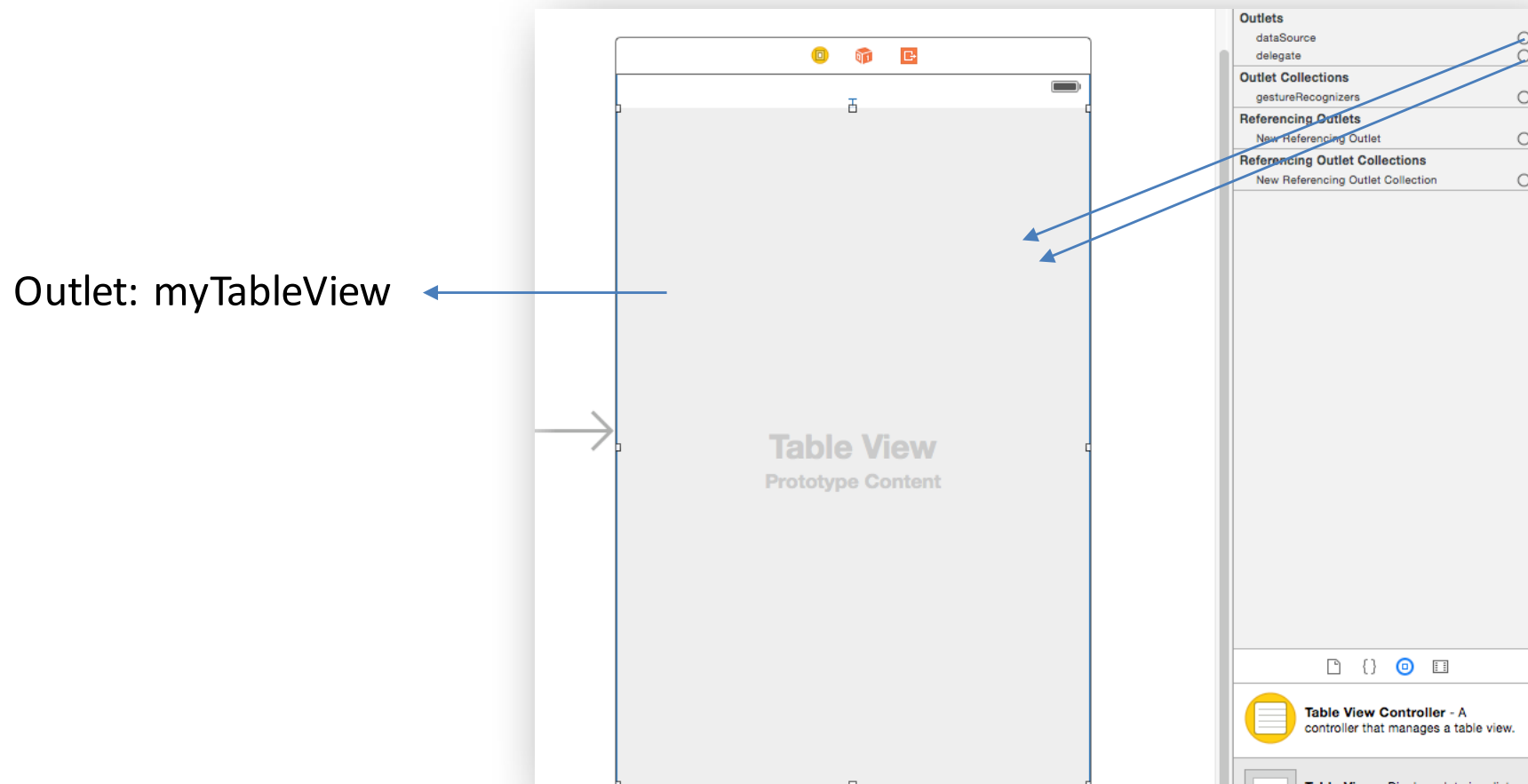
PROFº. AGESANDRO SCARPIONI

UITableView e UIPickerView

- **UITableView:** É um objeto utilizado para exibir informações ou valores em forma de tabela. Não recebe eventos para ações.
- **UIPickerView:** É um objeto utilizado para exibir determinadas informações que o desenvolvedor determinou. Não recebe eventos para ações.

UITableView: Exibindo informações na tabela

- Para iniciar, adicione uma UITableView a sua ViewController.



UITableView: Exibindo informações na tabela

- Agora vamos adicionar algumas linhas de código para exibir alguns valores na UITableView:

```
@IBOutlet weak var myTableView: UITableView!

var items = ["FIAP", "Programação iOS", "iOS 8", "Xcode 6", "Swift 1.2"]

override func viewDidLoad() {
    super.viewDidLoad()
    myTableView.registerClass(UITableViewCell.self, forCellReuseIdentifier: "cell")
    self.myTableView.dataSource = self
}

func tableView(tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {
    return items.count
}

func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) -> UITableViewCell {
    var cell:UITableViewCell = self.myTableView.dequeueReusableCellWithIdentifier("cell") as! UITableViewCell
    cell.textLabel?.text = items[indexPath.row]
    return cell
}

override func didReceiveMemoryWarning() {
    super.didReceiveMemoryWarning()
    // Dispose of any resources that can be recreated.
}
```

Declarando um Array.

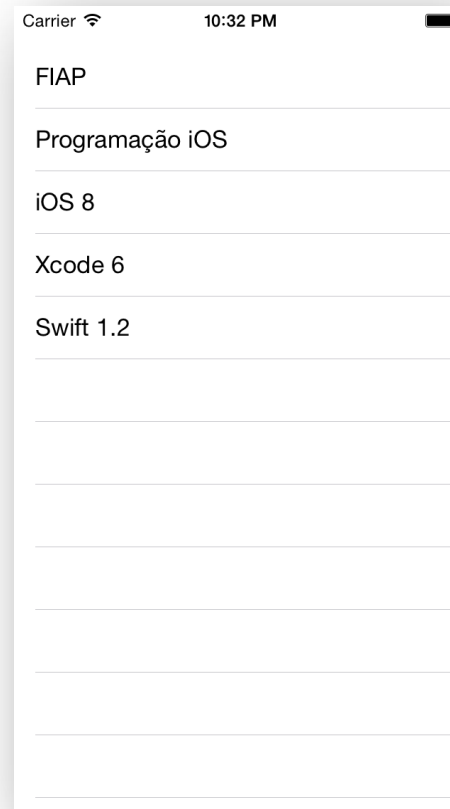
Registrando uma classe para a
UITableViewCell.

Retornando o valor de quantas
linhas serão exibidas de acordo com
o Array.

Criando uma UITableViewCell
e retornando um título de acordo
com a linha do index.

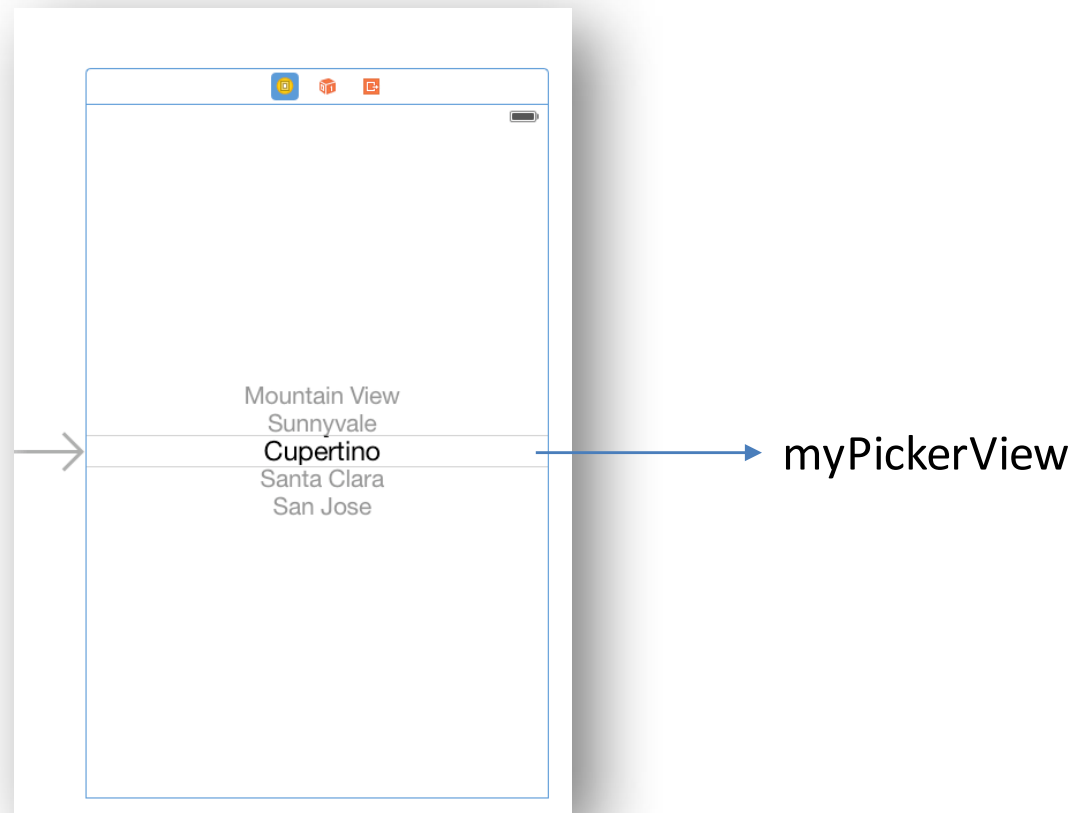
UITableView: Exibindo informações na tabela

- Execute o seu projeto no iOS Simulator para visualizar os resultados.



UIPickerView: Adicionando valores

- Adicione um UIPickerView a sua ViewController.



UIPickerView: Adicionando valores

- Agora vamos adicionar algumas linhas de código para exibir valores no UIPickerView.

```
@IBOutlet weak var myPickerView: UIPickerView!  
  
var pickerData = ["01", "02", "03", "04", "05"]  
  
override func viewDidLoad() {  
    super.viewDidLoad()  
    myPickerView.delegate = self  
    myPickerView.dataSource = self  
}  
  
func numberOfComponentsInPickerView(pickerView: UIPickerView) -> Int {  
    return 1  
}  
  
func pickerView(pickerView: UIPickerView, numberOfRowsInComponent component: Int) -> Int {  
    return pickerData.count  
}  
  
func pickerView(pickerView: UIPickerView, titleForRow row: Int, forComponent component: Int) -> String! {  
    return pickerData[row]  
}
```

Declarando um Array.

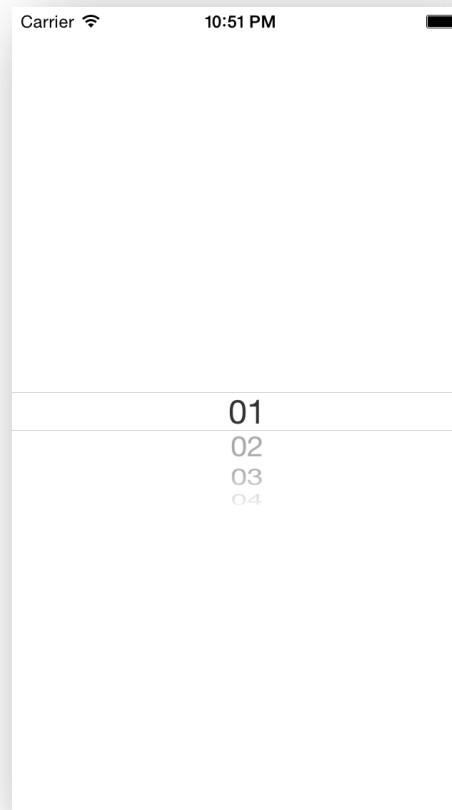
Número de componentes
do UIPickerView.

Retornando o número
de linhas de acordo com o Array.

Retornando o título para
cada linha.

UIPickerView: Adicionando valores

- Execute o seu projeto no iOS Simulator para visualizar os resultados.



Copyright © 2015 Prof^o. Agesandro Scarpioni

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).