

Navigation Controller Controller

Utilizando StoryBoard

X-Code - ObjC

Prof. Agesandro Scarpioni

agesandro@fiap.com.br

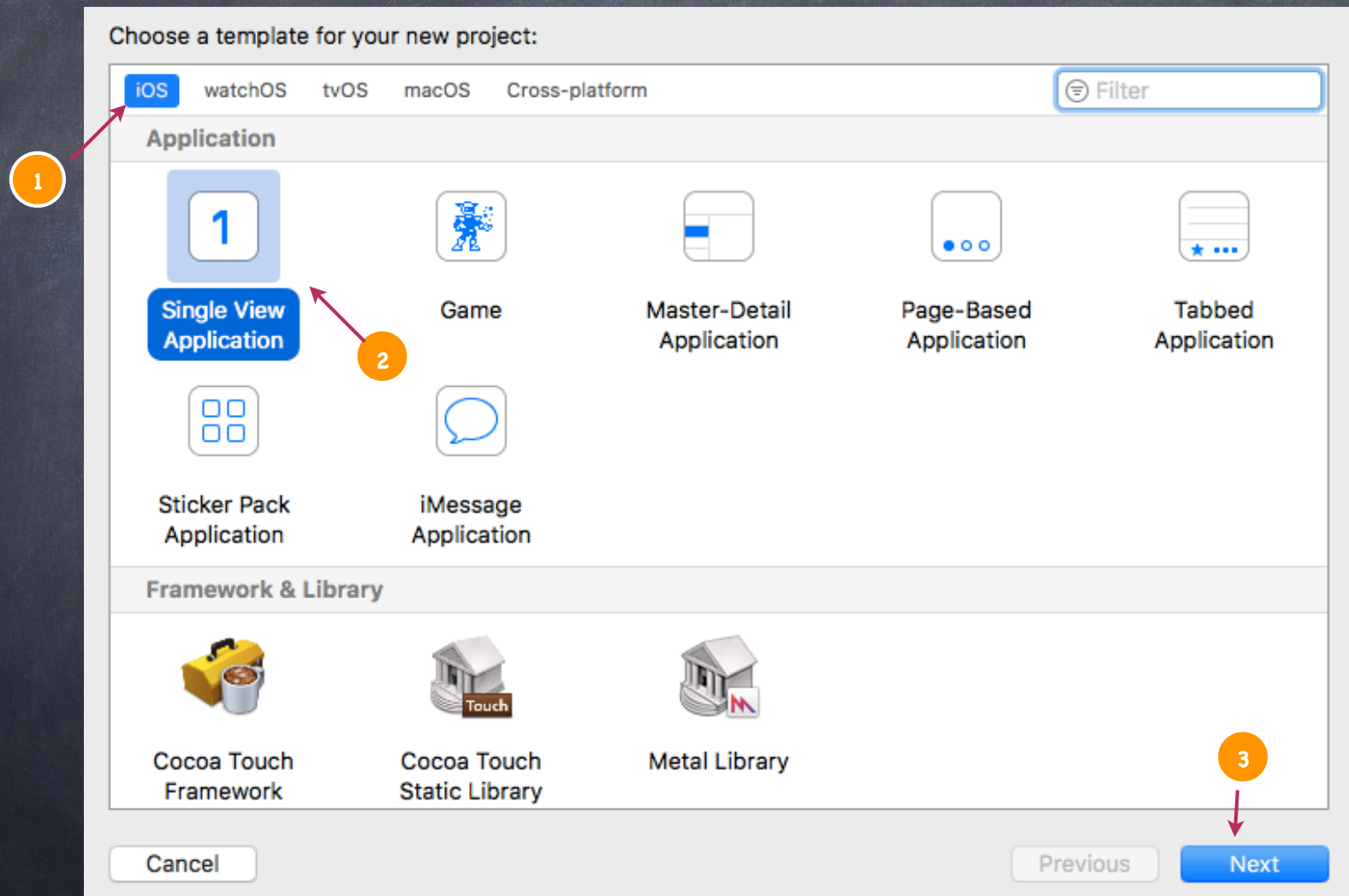
Navigation Controller

com uso de StoryBoard

- Vamos ver como é fácil navegar entre telas utilizando o storyboard, esta funcionalidade foi implementada a partir do IOS 5 com Xcode4.
- Não vamos abordar como faríamos a navegação entre telas da forma mais trabalhosa com uso do arquivo xib.
- Existem vantagens e desvantagens em utilizar o XIB ou Storyboard. Por exemplo: XIB é mais leve o Storyboard é mais prático, por outro lado o XIB é bom para o desenvolvimento de projetos com vários programadores, pois cada um pode se dedicar a uma parte do projeto.

Navigation Controller

- Vamos criar um projeto novo do tipo iOS (1) – Single View Application (2) clique em Next(3).



Navigation Controller

- Nomeie o projeto como "NavegandoEntreTelas"(1), em Language escolha Objective-C, escolha o device iPhone(3).

Choose options for your new project:

Product Name: NavegandoEntreTelas

Team: Add account...

Organization Name: Agesandro Scarpioni

Organization Identifier: com.scarpioni

Bundle Identifier: com.scarpioni.NavegandoEntreTelas

Language: Objective-C

Devices: iPhone

☐ Use Core Data

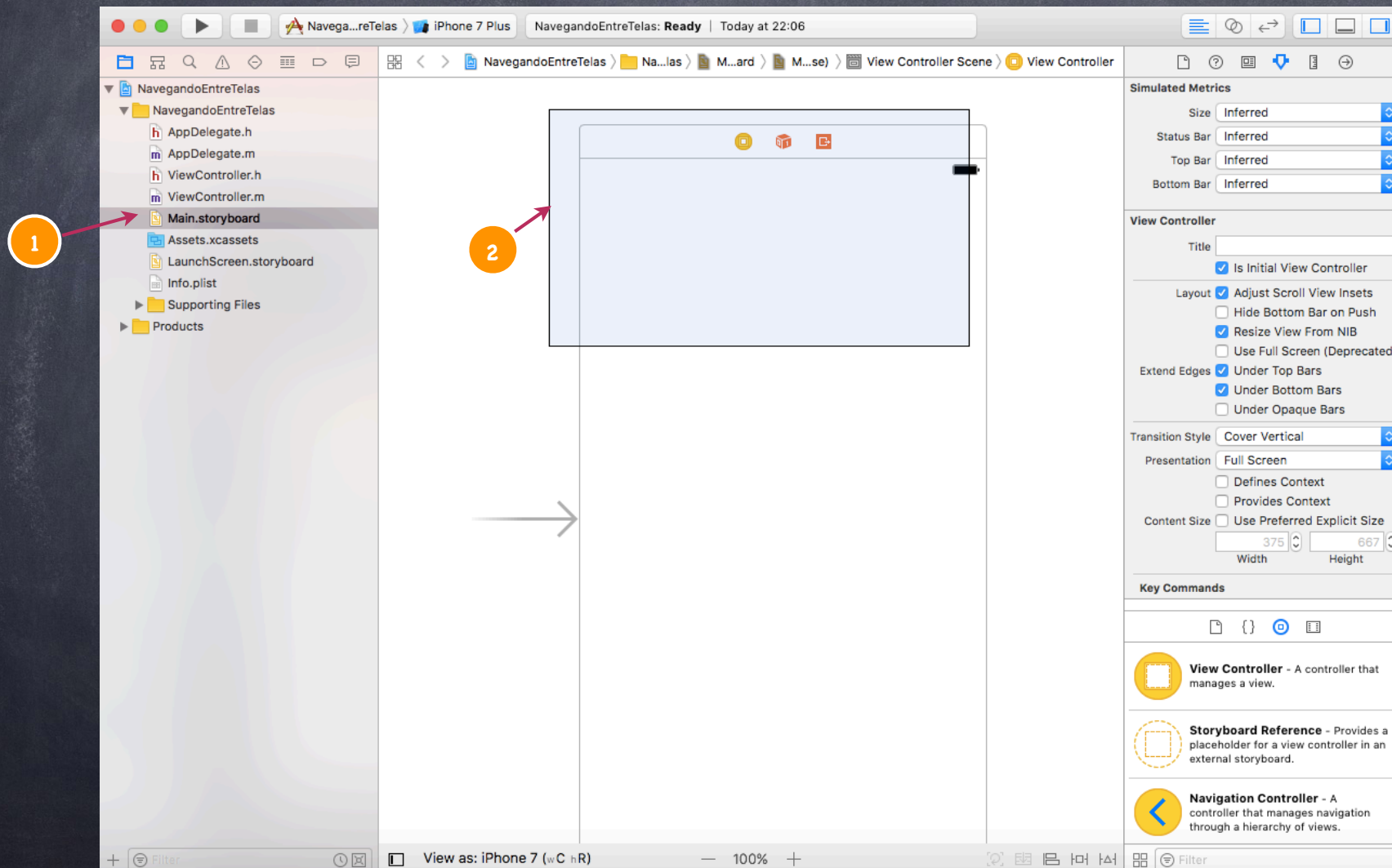
☐ Include Unit Tests

☐ Include UI Tests

Cancel Previous Next

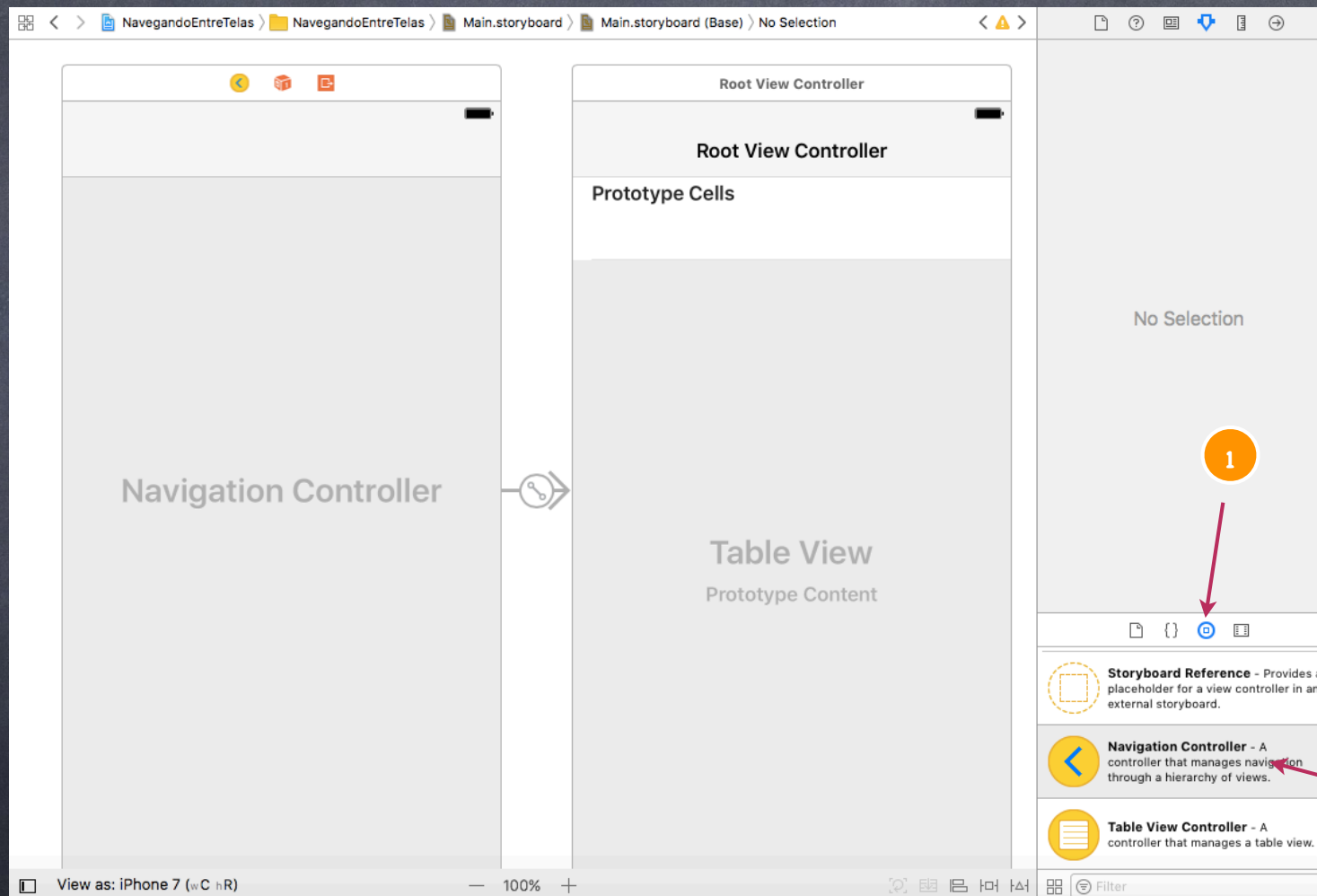
Navigation Controller

- Vá em StoryBoard(1) selecione a viewController(2) e a apague, após apagar esta view mesmo que ao incluirmos outras telas precisaremos ligar a View a um Controller, faremos isso no slide 23.



Navigation Controller

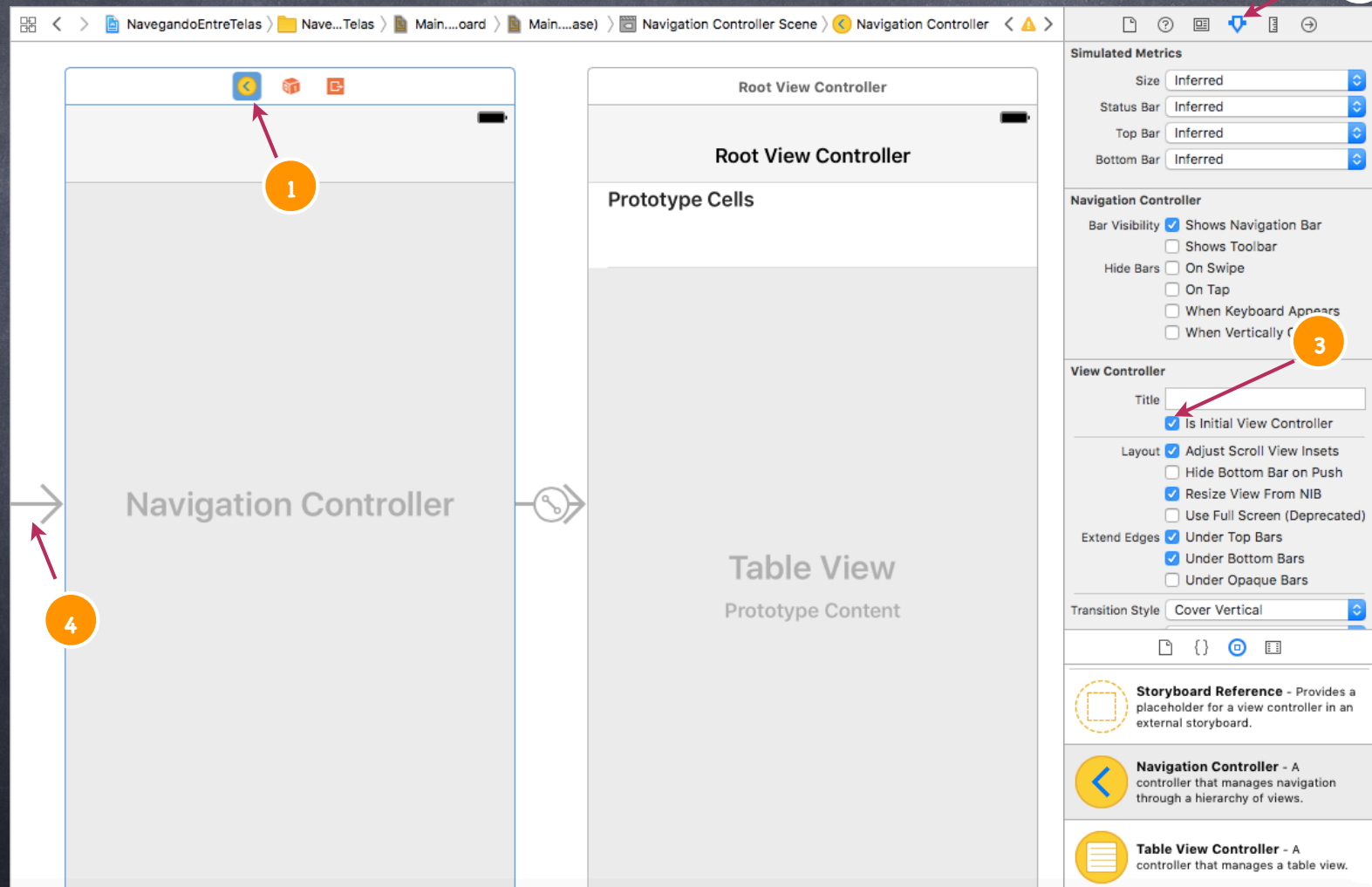
- Em Object Library (1), coloque um Navigator Controller(2) no local de onde foi retirado o ViewController. Execute e observe o que irá acontecer.



Dica: Uma outra opção é ao invés de apagar a View e colocar o Navigator Controller é incluir antes da View o Navigator pelo menu → Editor → Embed In - Navigation Controller, até porque nos próximos passos iremos recolocar a View em nosso StoryBoard.

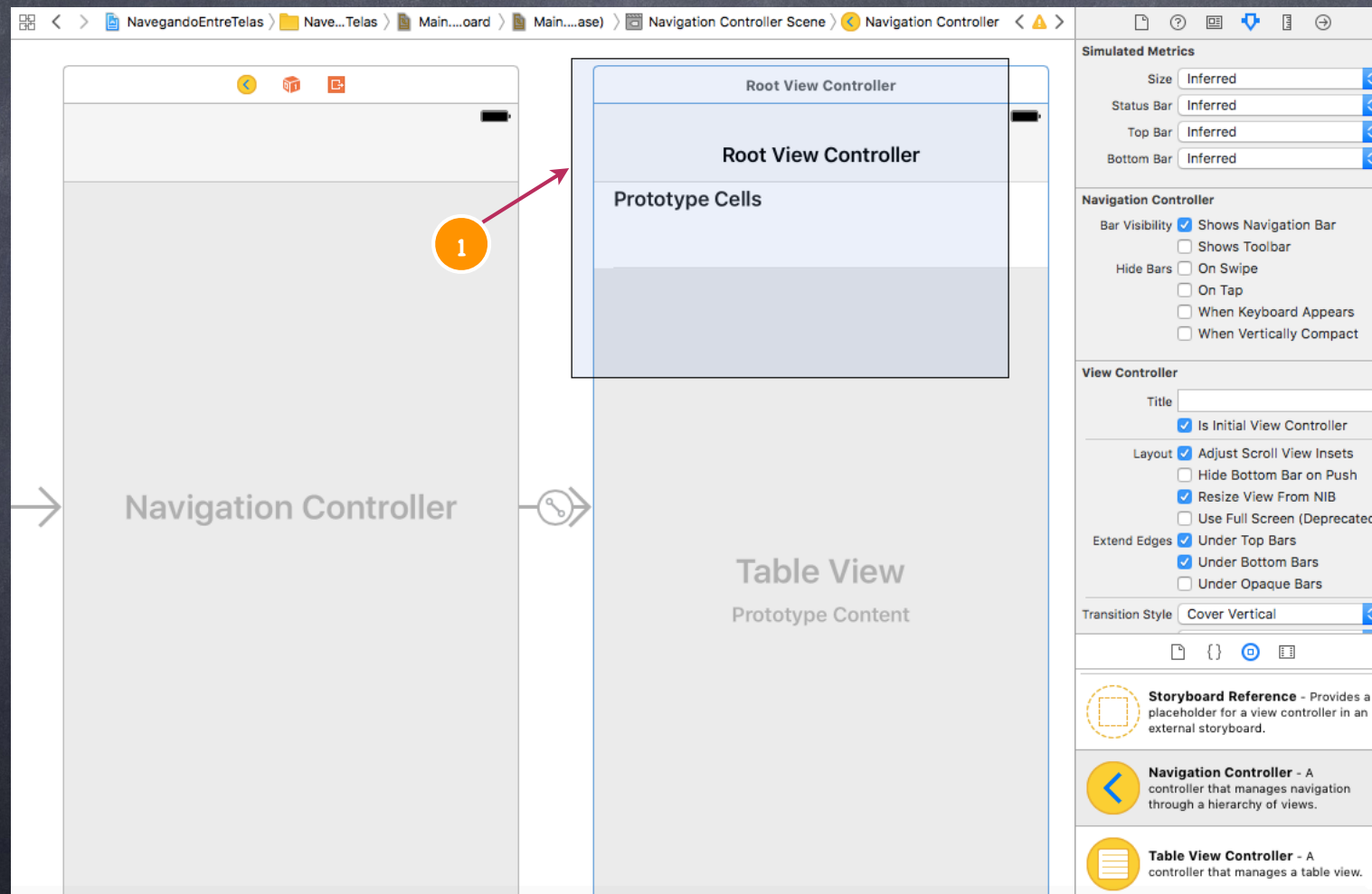
Navigation Controller

- Ao executar, o App não ira funcionar pois não sabemos quem será a View Inicial, para informar a view inicial clique nos itens sinalizados (1,2,3), irá aparecer uma seta indicando a View Inicial(4), após esse passo ao executarmos o programa uma tela será exibida.



Navigation Controller

- Selecione a segunda tela(1) e a apague, não vamos utilizar um Table View, teremos posteriormente uma aula só para TableView.

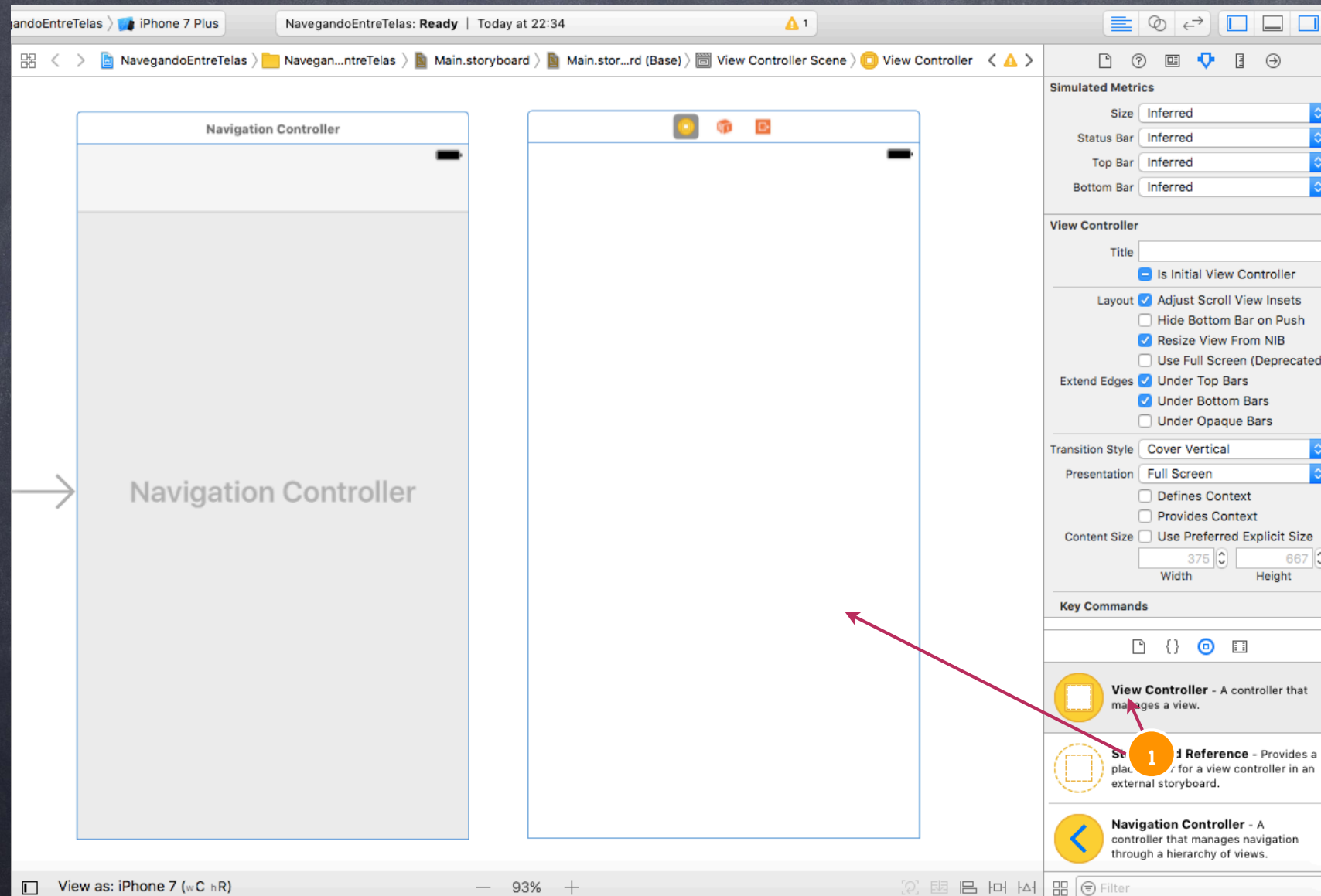


OBS: Não é possível navegar entre Scenes (Views) sem um Navigation Controller.

Navigation Controller

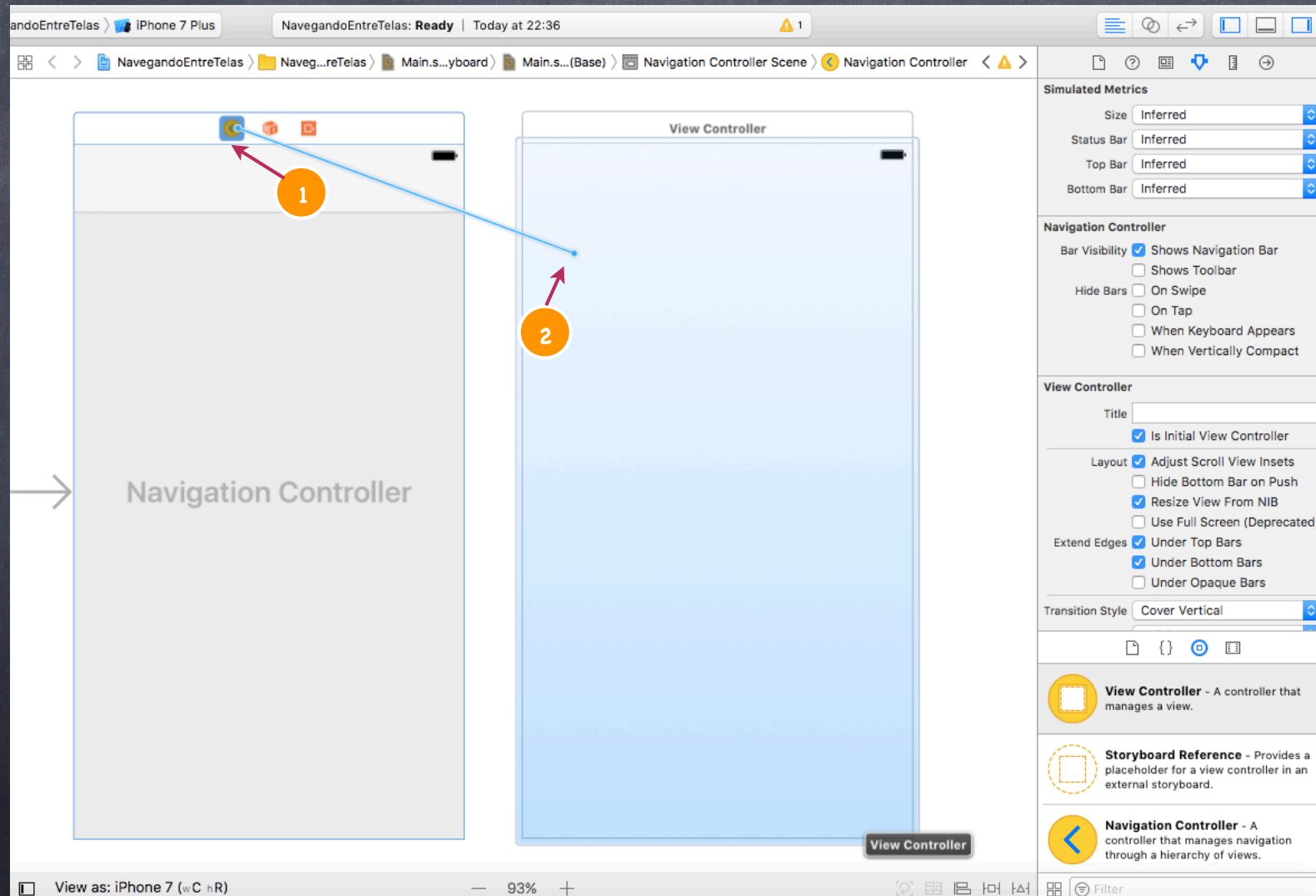
FIAP

- Inclua no local da segunda tela uma tela do tipo View Controller(1).



Navigation Controller

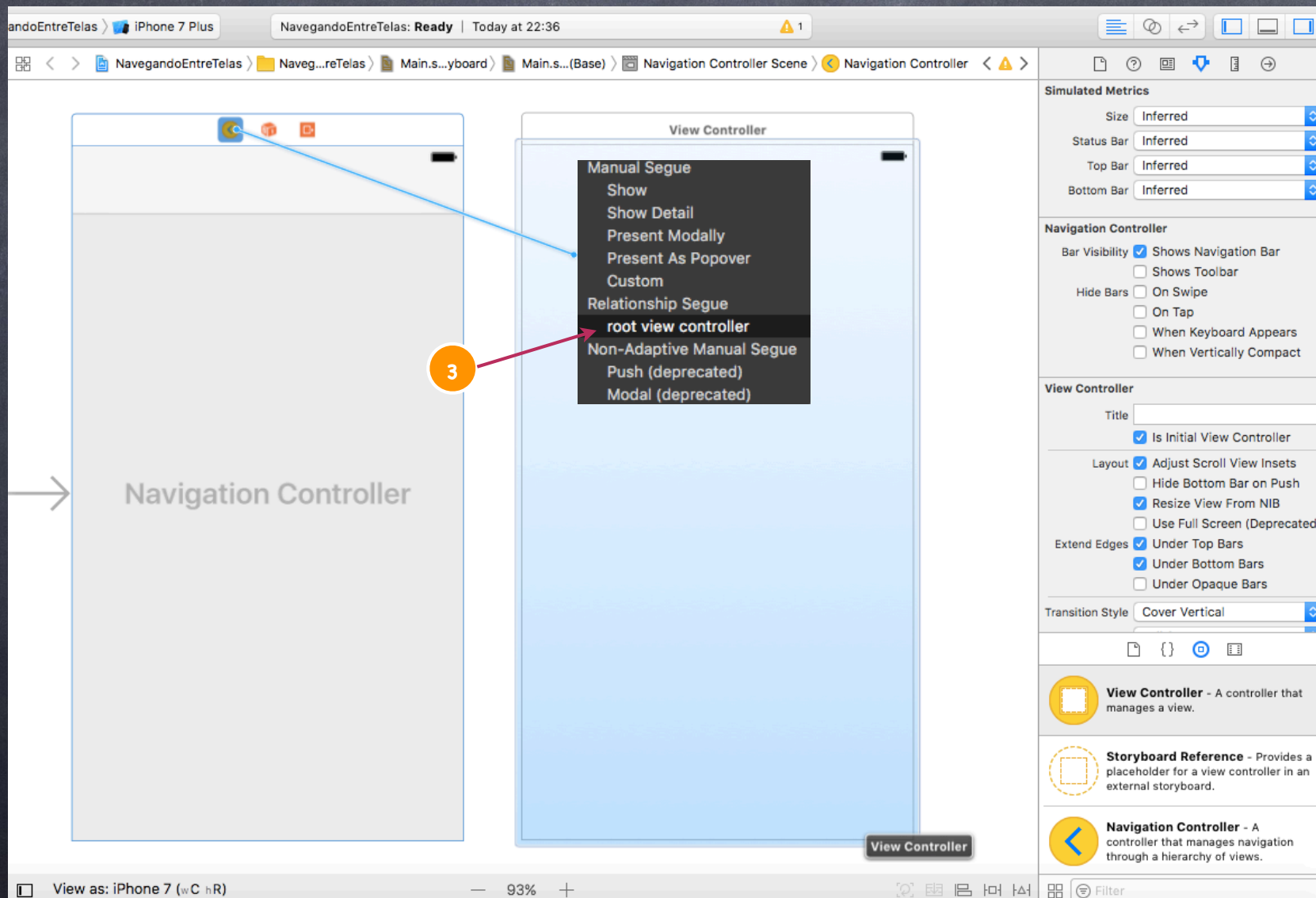
- Vamos refazer a conexão do Navigation com o segunda tela, segurando o control e clicando com o botão direito sobre o Navigation(1) e arrastando até o View Controller(2).



Navigation Controller

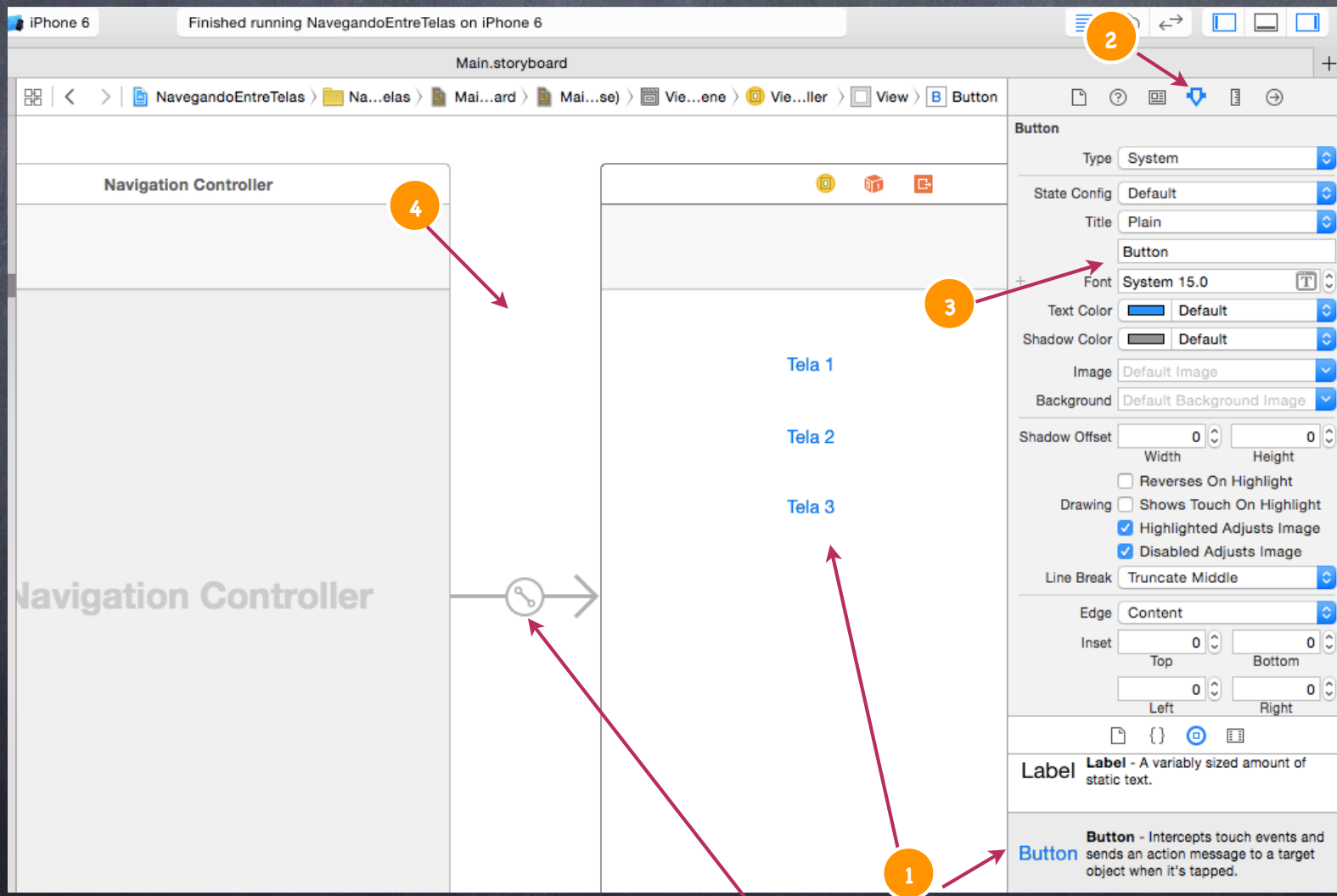
FIAP

- Ao clicar com o botão direito sobre o Navigation e arrastar o mouse até o View Controller, um popup irá aparecer, escolha a opção "root view controller" (3).



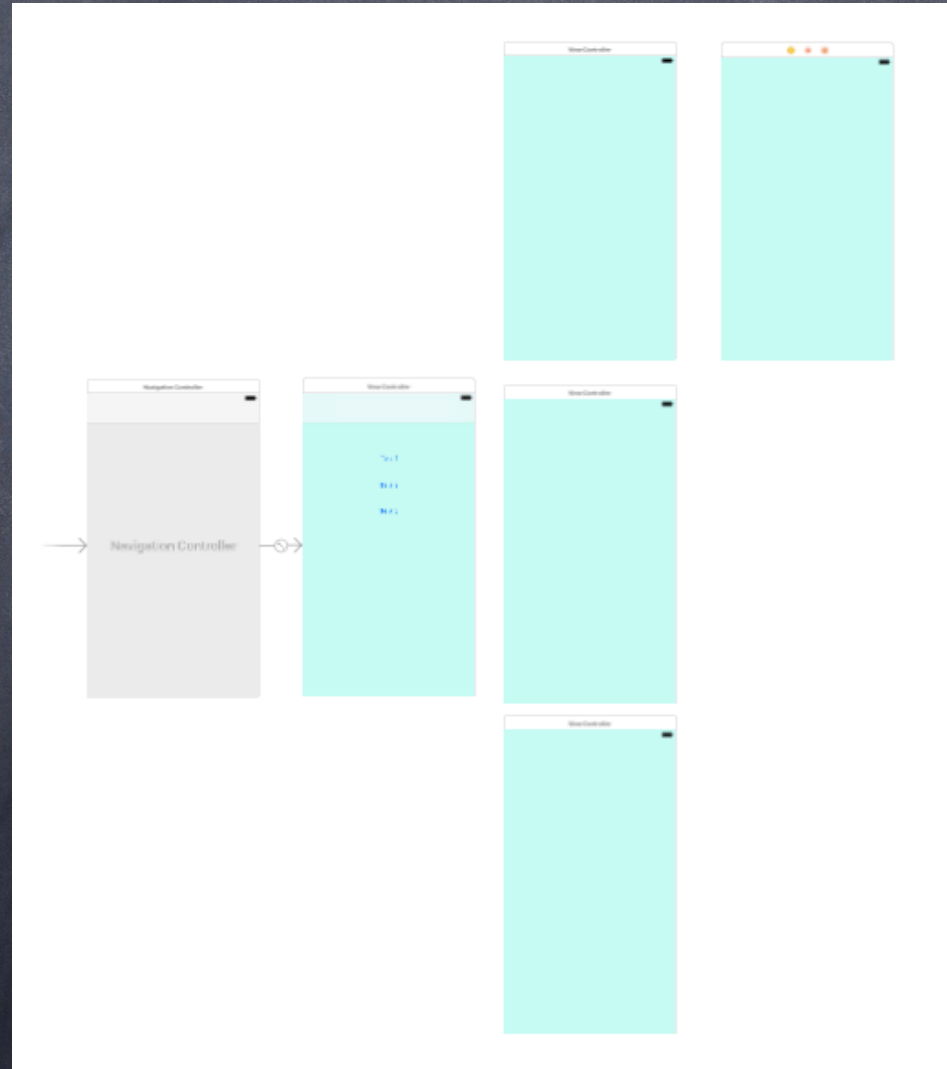
Navigation Controller

- Inclua 3 botões do tipo Button (1), no attributes inspector (2) troque os textos dos botões (3) como mostra a figura, dê um double click na área branca (4) para aumentar ou diminuir o zoom.



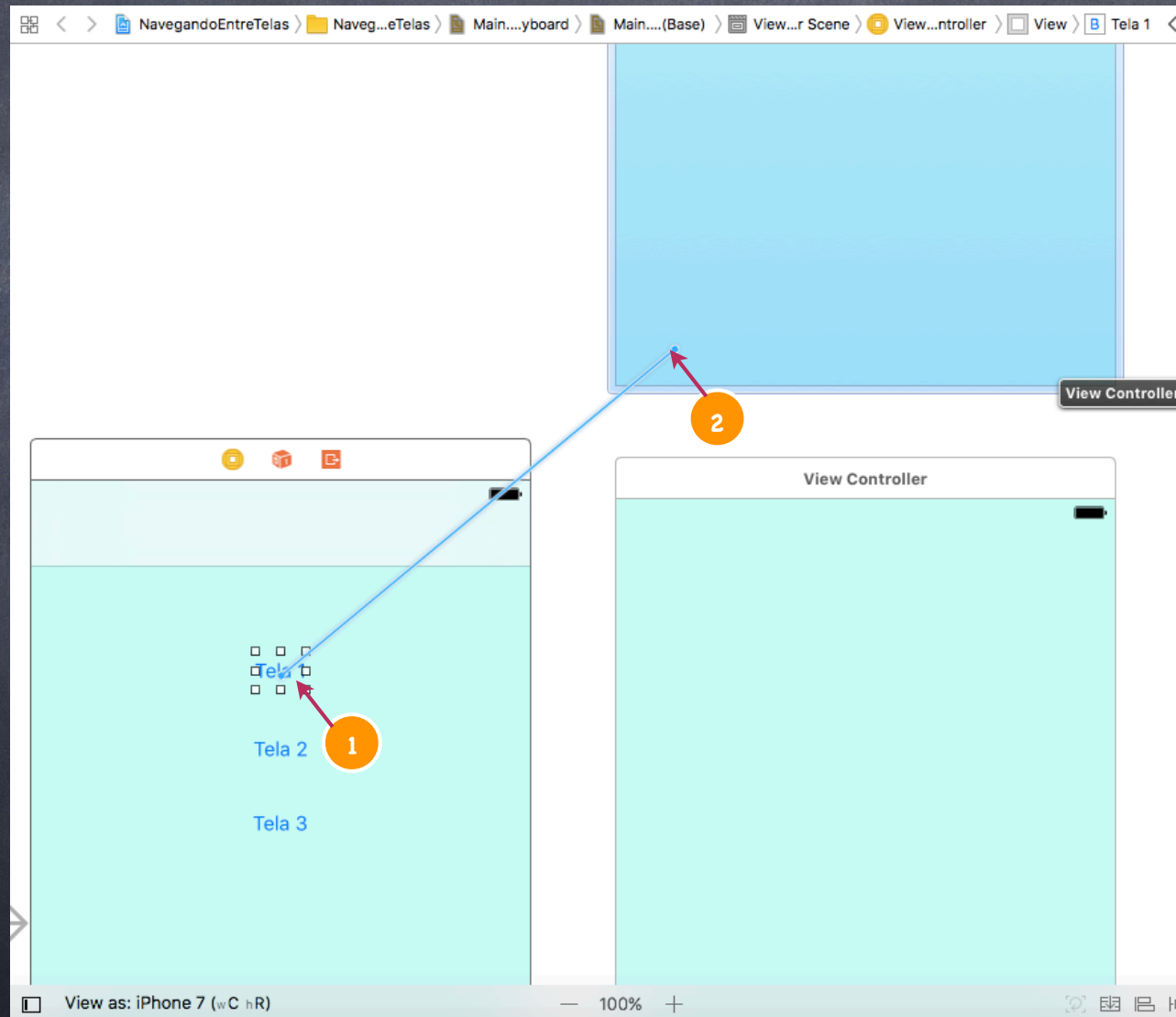
Navigation Controller

- Adicione outras telas do tipo ViewController para que possamos criar uma estrutura de navegação entre elas. Foi trocada a cor de fundo para facilitar a visão das telas, para aumentar ou diminuir o Zoom clique 2x na área do Storyboard. Veja a imagem abaixo:



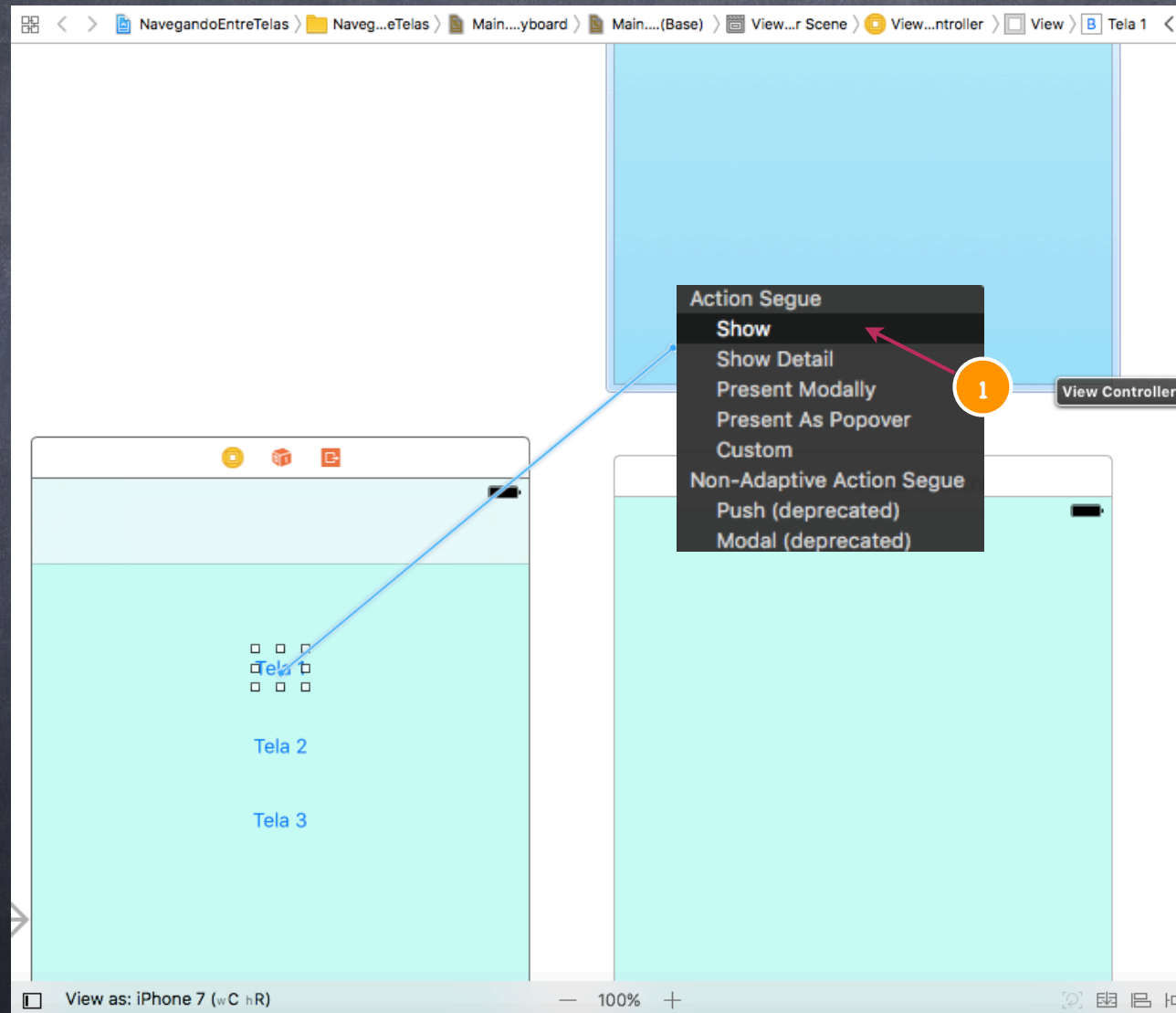
Navigator Controller

- Para ligar um botão a uma tela, clique com o botão direito sobre o objeto(1) e com o control apertado arraste o mouse até a área da ViewController (2) que você deseja interligar.



Navigation Controller

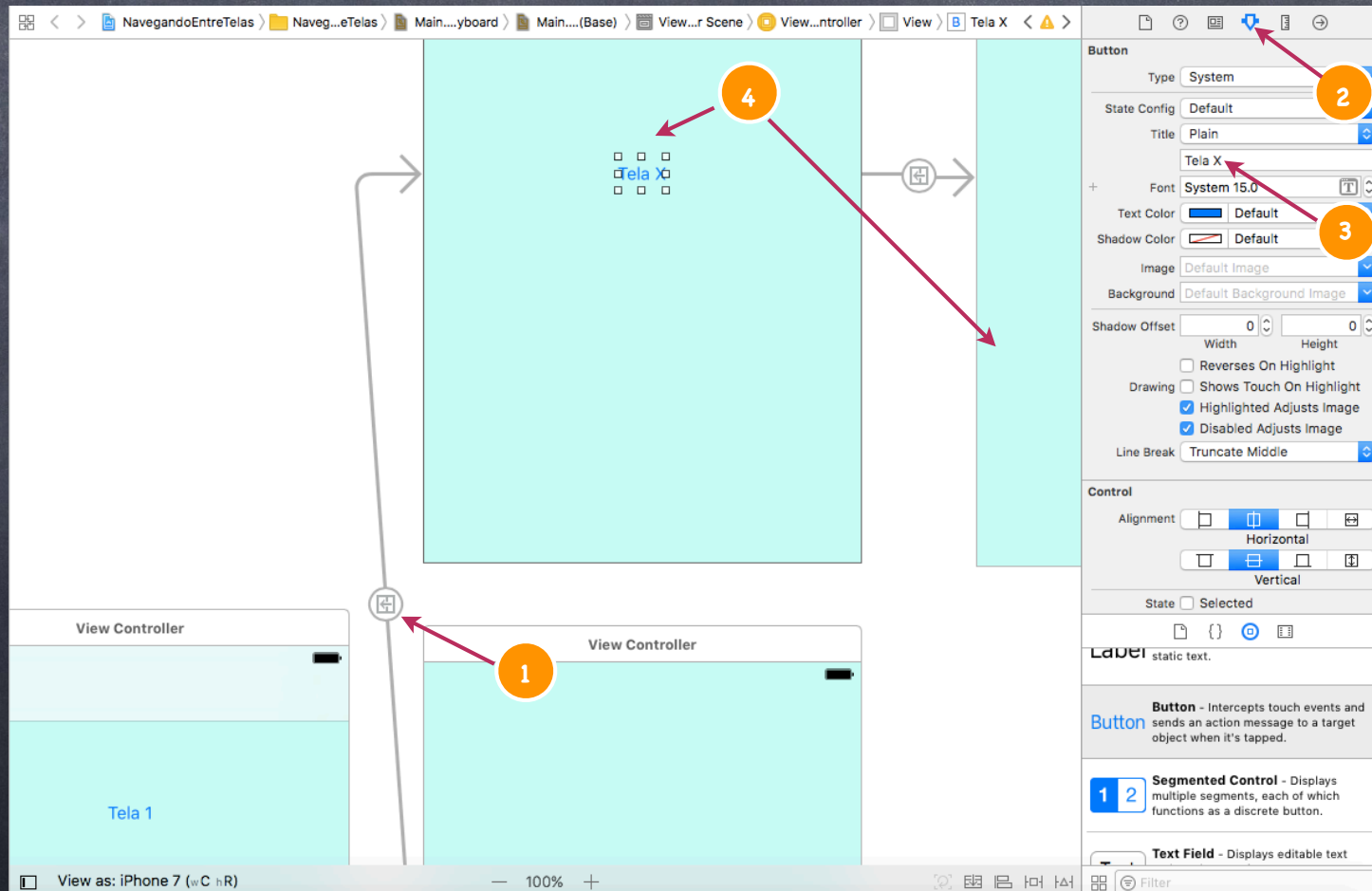
- Ao soltar o botão do mouse irá aparecer um popup e escolha Show(1).



Navigation Controller

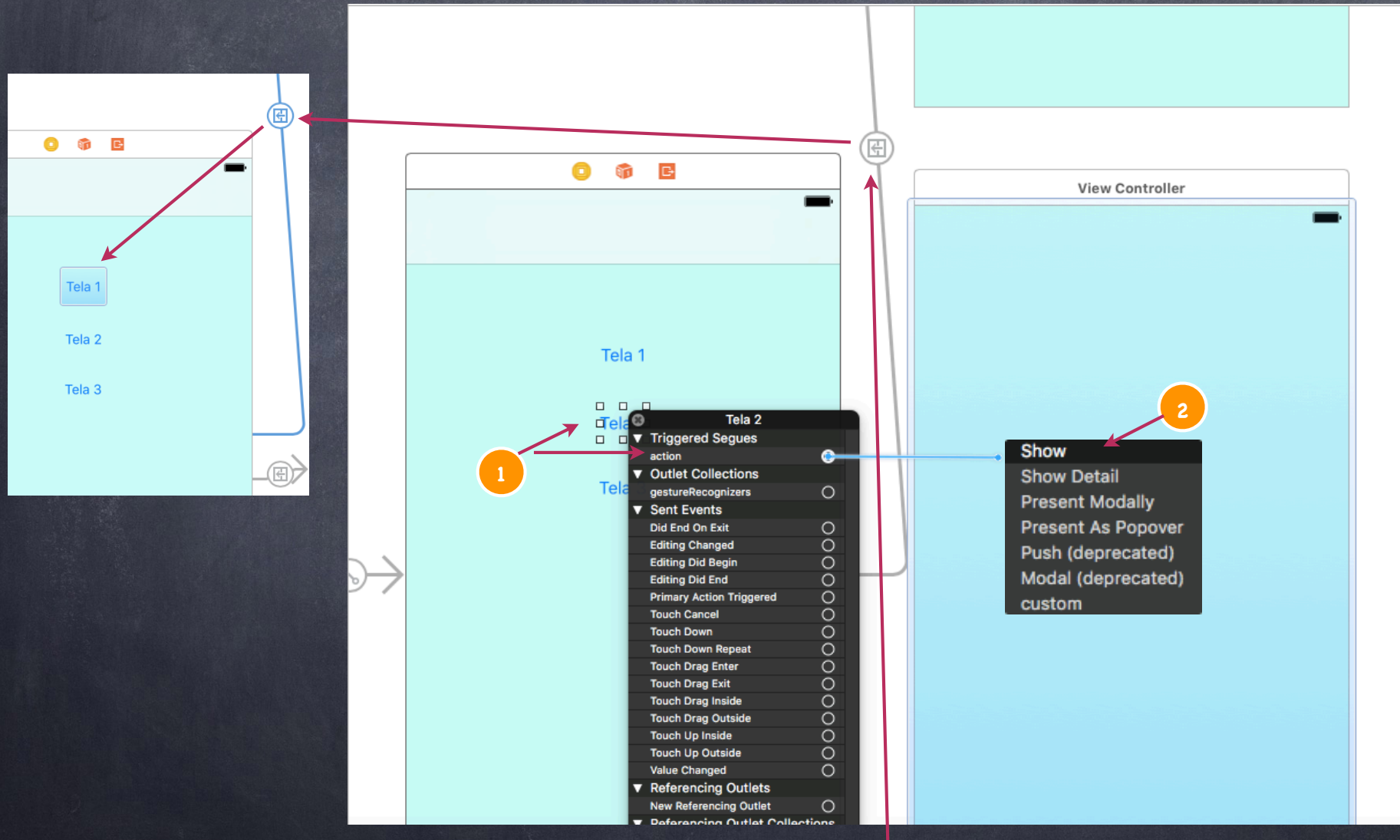
FIAP

- Repare que de forma automática apareceu uma marcação (1) indicando o fluxo da tela. Coloque um botão novo na próxima tela que acabamos de "ligar", troque o nome (3) para Tela X, faça isso pelo attributes inspector (2). Faça uma nova ligação do tipo show desse botão para a próxima tela (4). Lembre-se que para fazer a ligação, basta clicar com o botão direito sobre o Tela X e com o control pressionado arrastar até a próxima ViewController.



Navigation Controller

- Repita o passo para o botão "Tela 2" (1) clicando com o botão direito sobre o button, e em action arraste até a outra view fazendo uma ligação do tipo show (2).



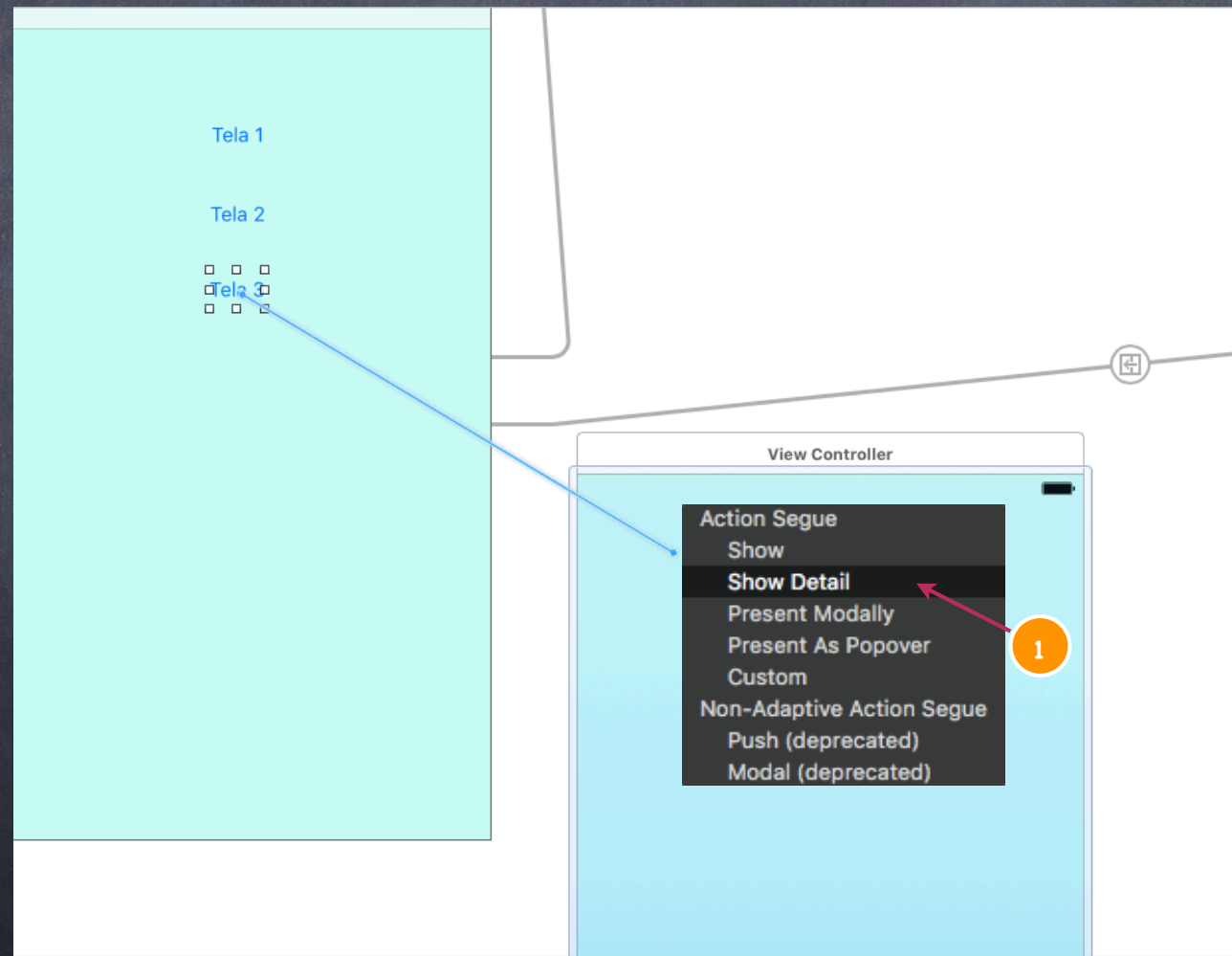
Dica: Ao clicar no nó que liga as Scenes ou Views é exibido em destaque o botão que chama a Scene em questão.

FIAP

- 

Navigation Controller

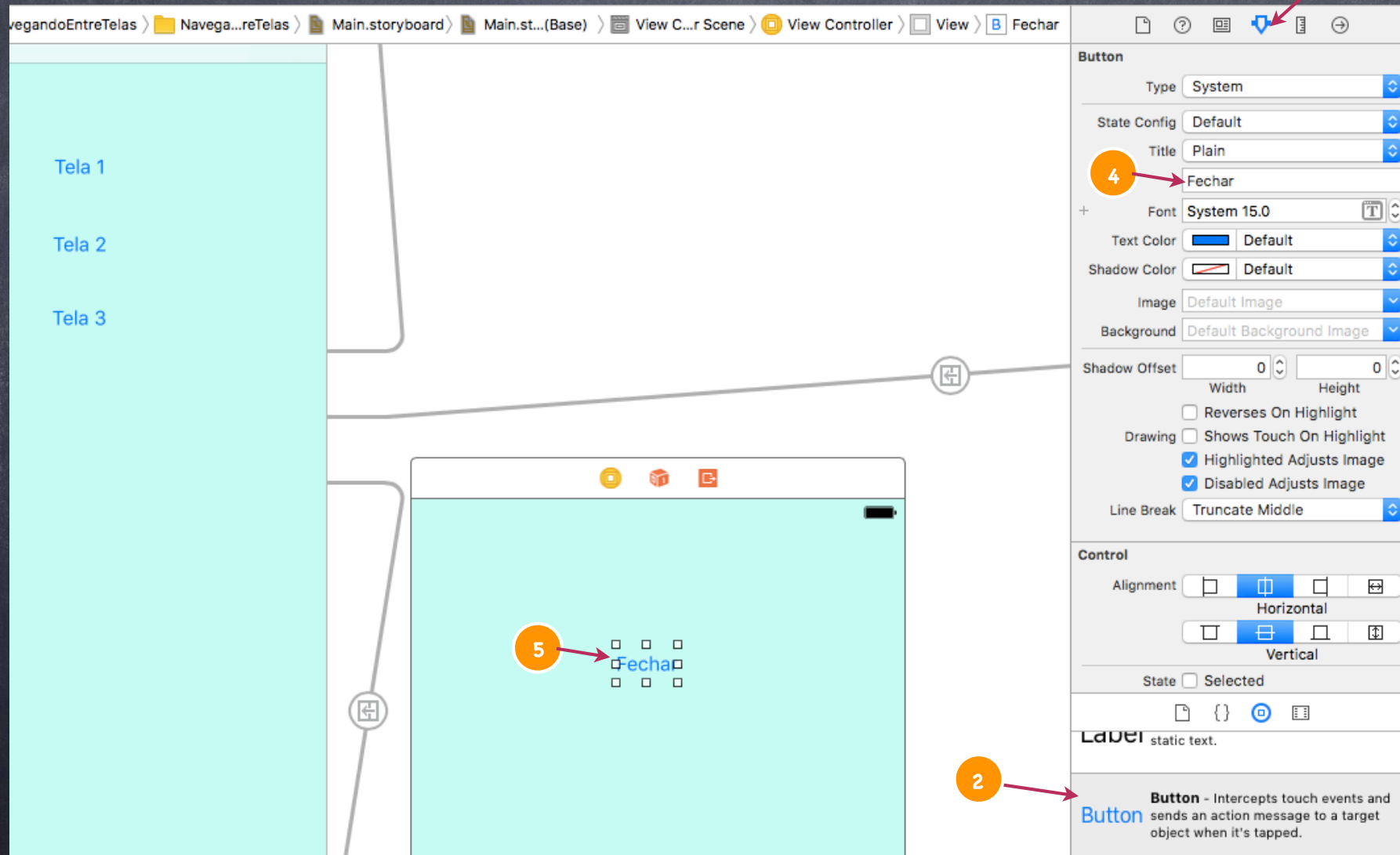
- Repita o processo clicando com o botão direito sobre o botão Tela 3 e arraste até a quarta e última View Controller, porem, não escolha Show, escolha **Show detail** ou seja o antigo modal.



Navigation Controller

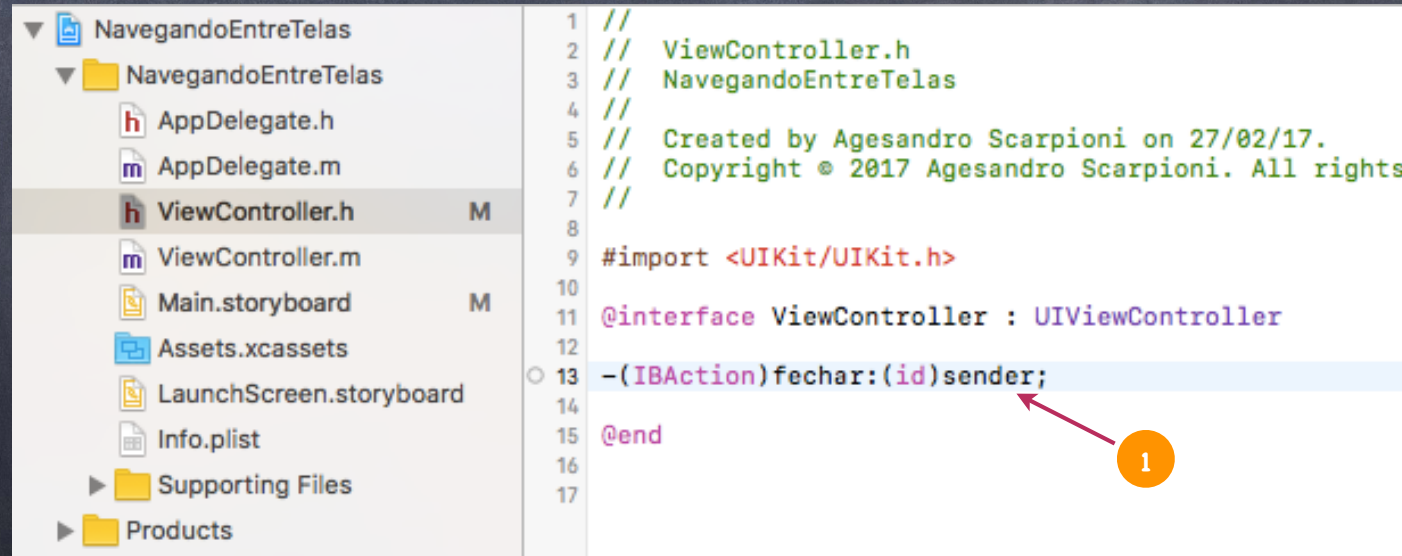
FIAP

- Coloque um Button (2), altere no Attributes Inspector (3) o texto para Fechar (4), ou digite diretamente no botão (5).



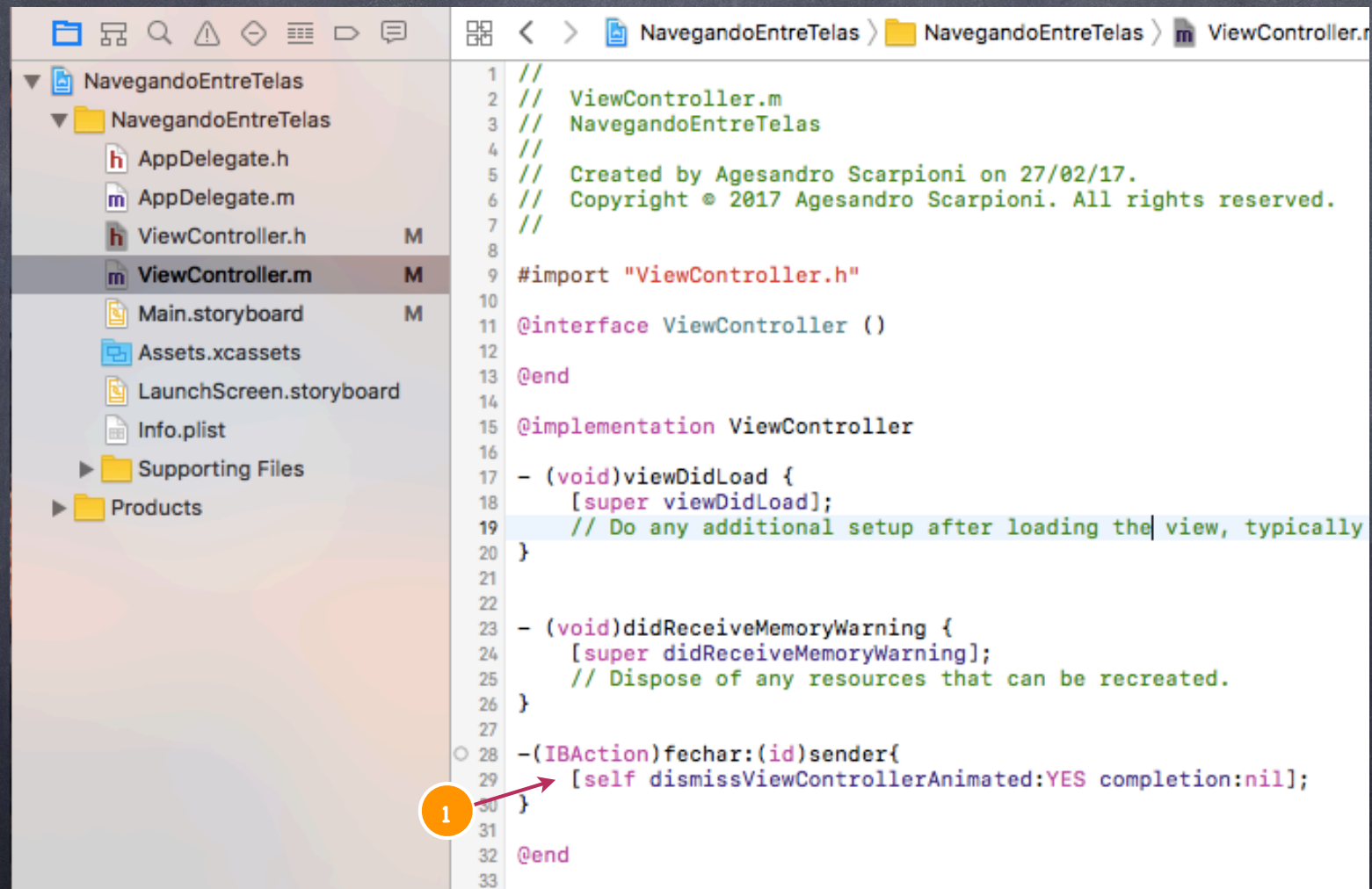
Navigation Controller

- Na classe viewController.h vamos declarar uma linha para que possamos fazer a implementação na classe viewController.m, essa implementação é necessária para que a tela modal seja fechada, se não quisermos digitar, é possível fazer de forma automática clicando com o botão direito sobre o fechar, arrastar até a área de programação, porém, para isso as duas telas (desenho e .h) devem ser exibidas simultaneamente.



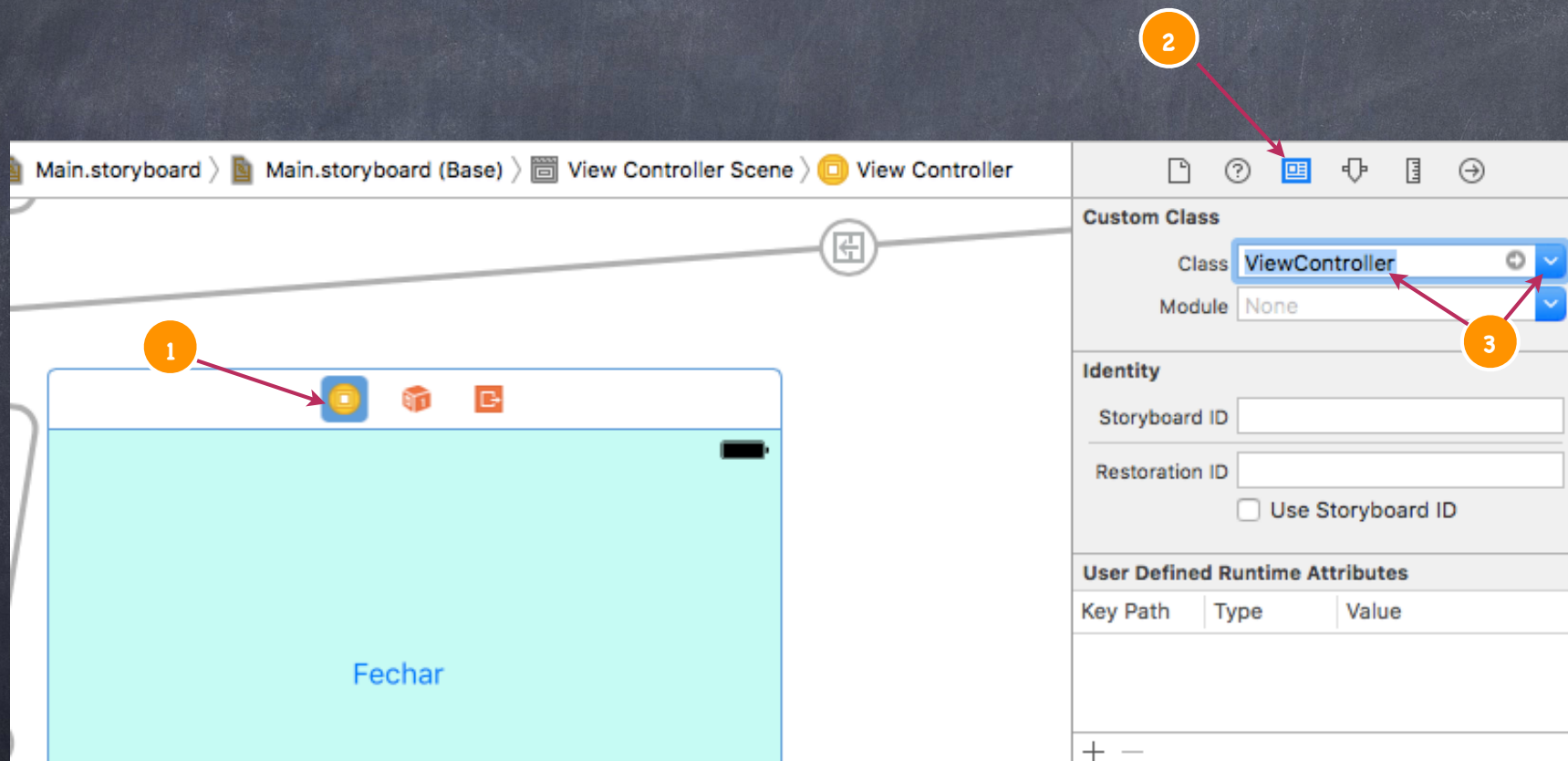
Fechar em Tela

- Na classe viewController.m vamos implementar o método que fecha uma tela modal, dismissViewControllerAnimated (1).



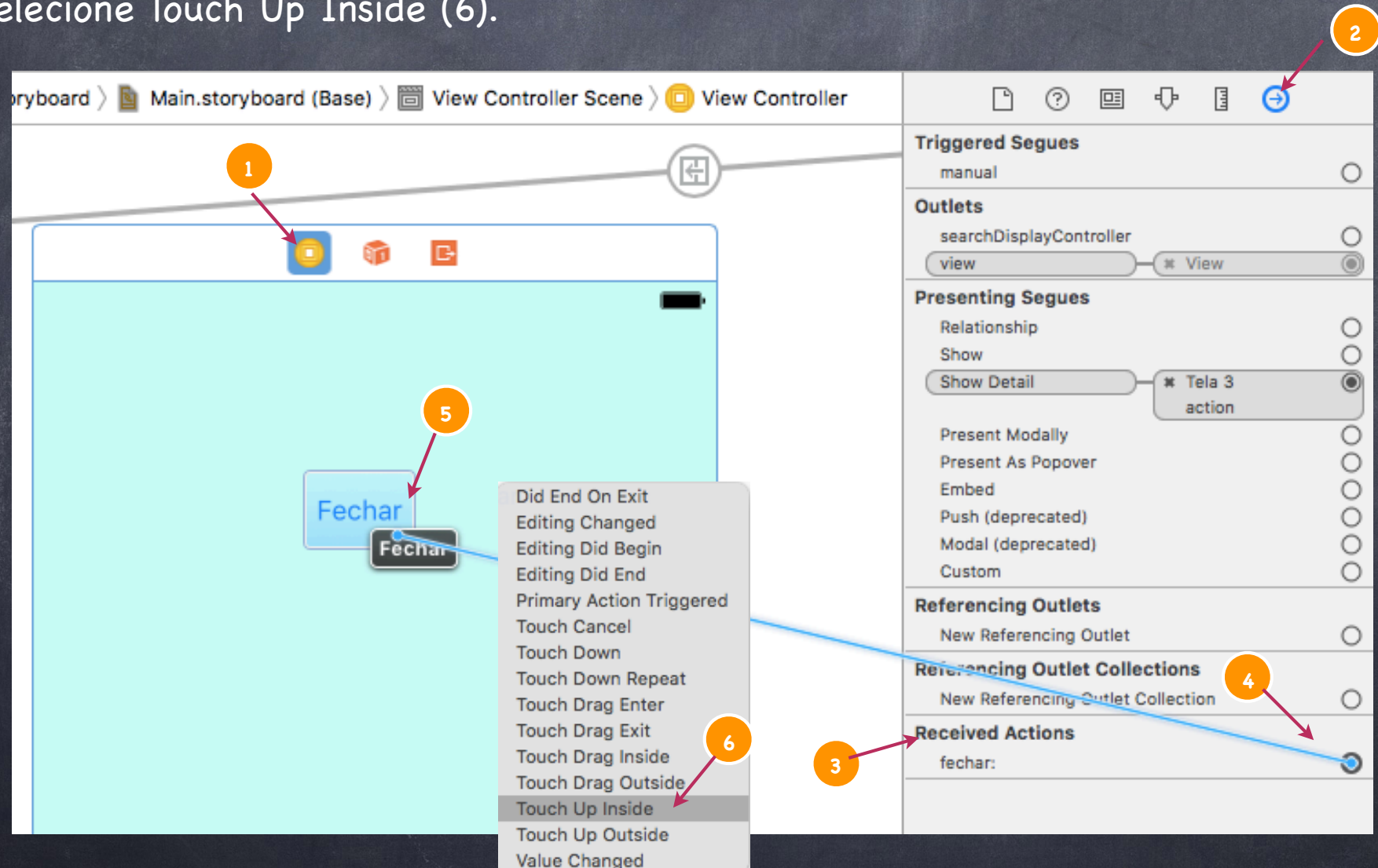
Navigation Controller

- Vamos alterar a classe “dona” da view, selecione a View (1) no Identity Inspector(2), altere em Class de UIViewController para ViewController(3), pois aproveitamos a classe ViewController que já havia sido criada com o projeto e nela fizemos a implementação do botão fechar.



Navigation Controller

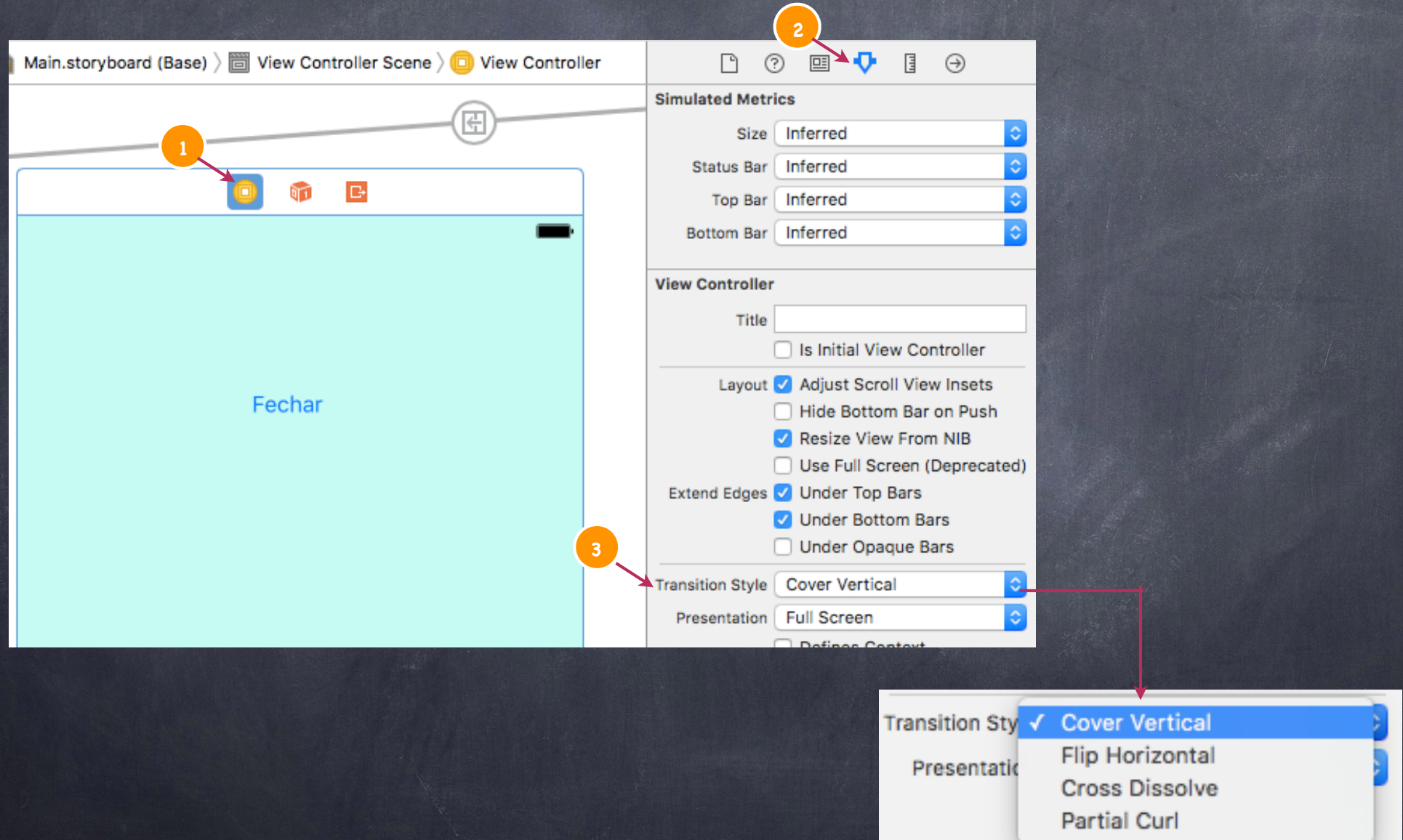
- Selecione a View(1), em Connections Inspector (2), aparece o item Received Actions (3), clique na bolinha que fica depois da palavra fechar (4) e arraste até o botão (5) selecione Touch Up Inside (6).



Atenção: O método "fechar" só apareceu porque ligamos a classe viewController como "dona" da View onde está o botão "Fechar".

Navigation Controller

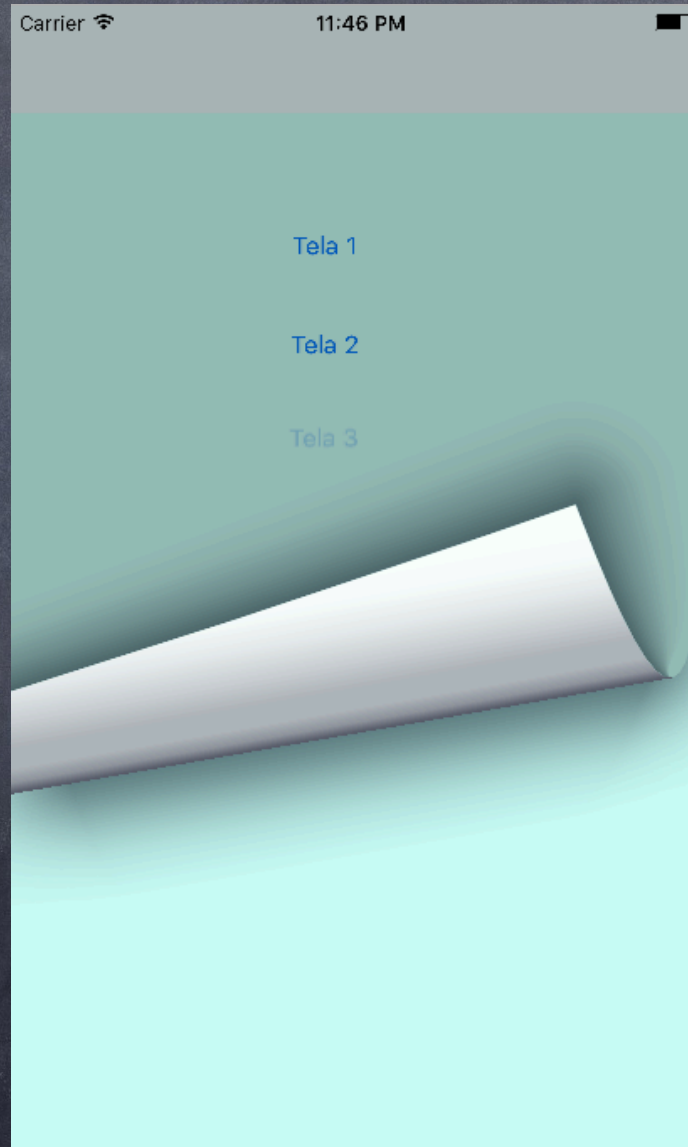
- É possível trocar a forma de transição entre View's (1,2,3)



Navigation Controller

FIA.P

- Esse exemplo é uma transição do tipo Partial Curl



Navigation Controller

- Execute sua aplicação (command + R) e observe a diferença de navegação entre as telas show e show detail.
- Repare que os botões de Voltar nas Scenes que segue com show estão como Back, podemos alterar isto no próximo conjunto de slides.
- Ao colocarmos um título no primeiro ViewController (Scene) o botão Back passa a ter a mesma descrição da tela principal.