

# Exercício Revisão

Utilizando StoryBoard

X-Code Obj-C

Prof. Agesandro Scarpioni

[agesandro@fiap.com.br](mailto:agesandro@fiap.com.br)



# Esconder e Exibir

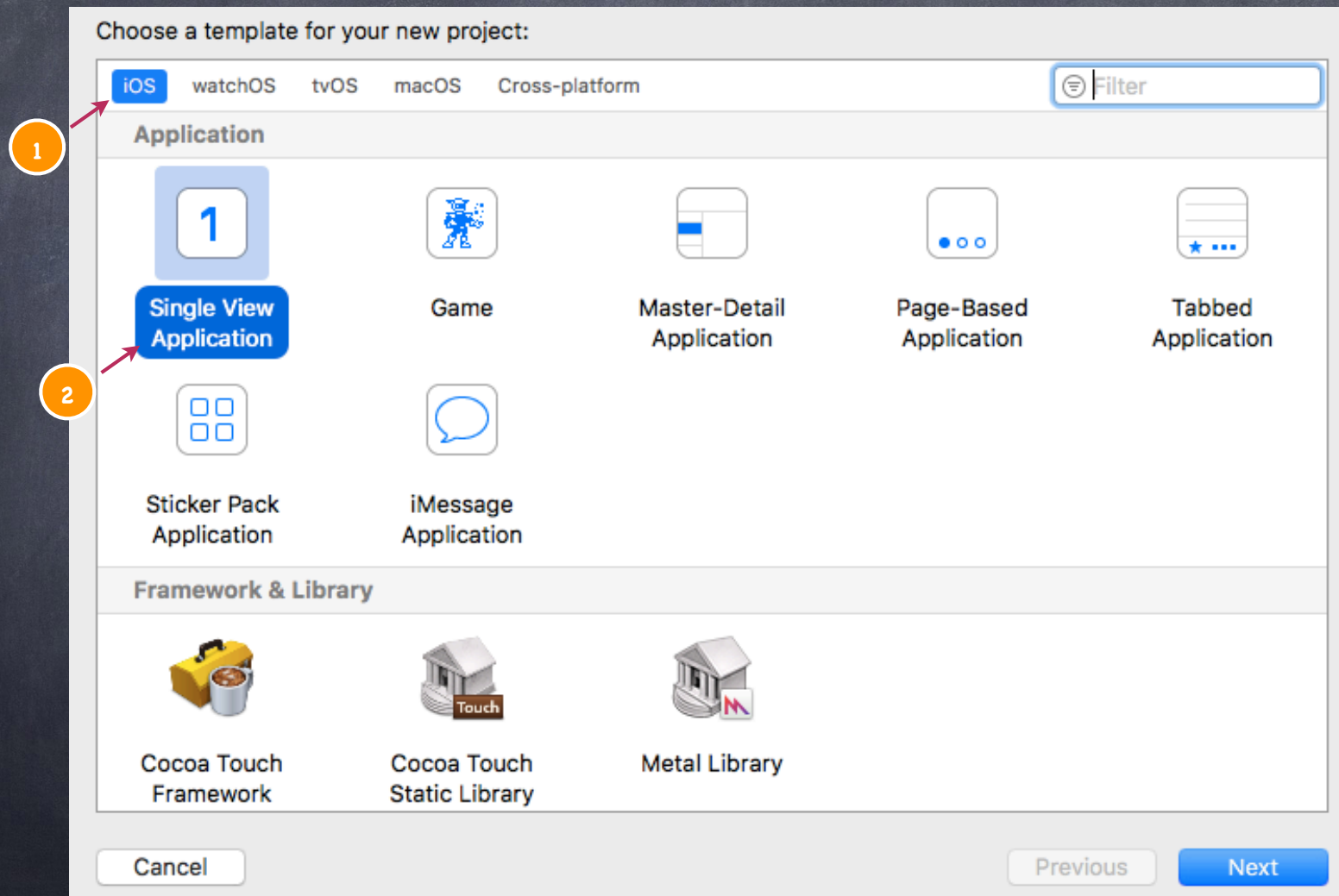
com uso de StoryBoard

- Vamos recordar o exercício de Nome e Idade porém ao invés de mostrar conteúdo dentro de uma label vamos trabalhar com a propriedade alpha para esconder ou exibir uma componente.



# Single View

- Vamos criar um projeto novo do tipo IOS (1) – Single View Application (2)



# Nomeando Projeto

- Nomeie o projeto como “Esconda Exibe” (1), escolha o device iPhone(2).

Choose options for your new project:

1 → Product Name:

Team:

Organization Name:

Organization Identifier:

Bundle Identifier:

Language:

2 → Devices:

☐ Use Core Data

☐ Include Unit Tests

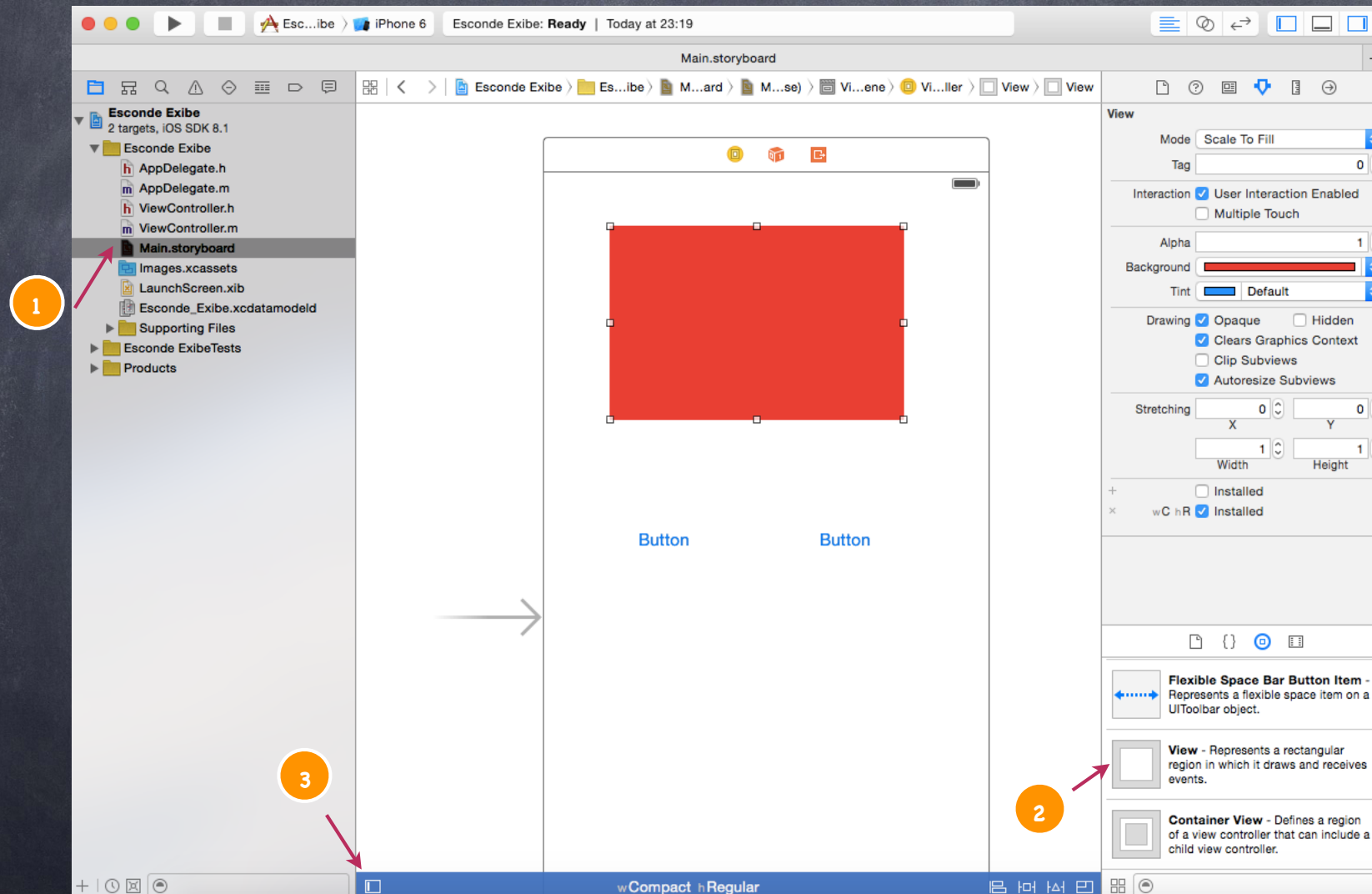
☐ Include UI Tests



# Storyboard

FIAP

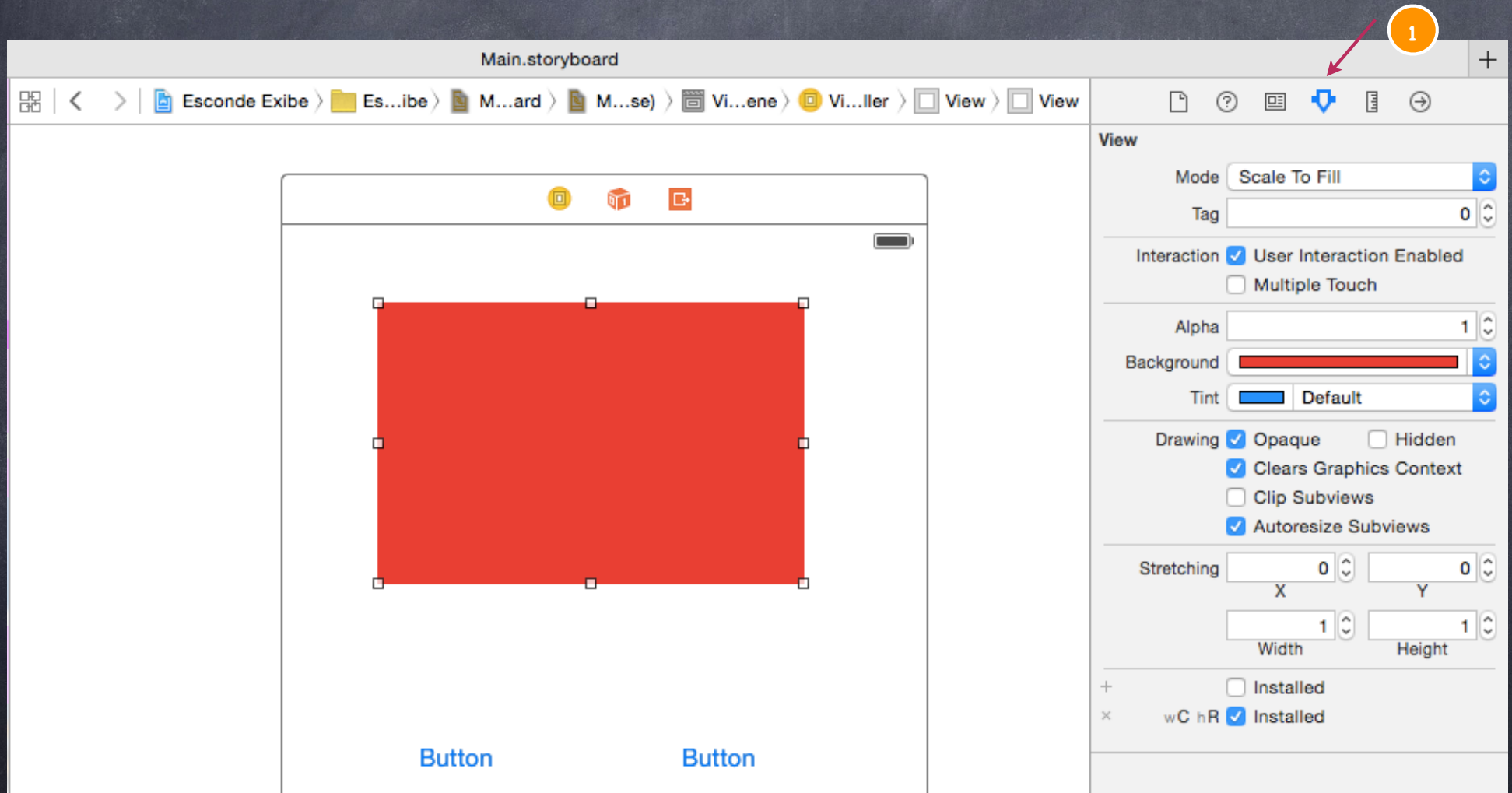
- Vá em StoryBoard(1), inclua um componente view (2) e mais dois botões, clique em (3) para recolher uma janela e ter mais espaço.



Obs: Uma View é um objeto container, nele podemos inserir outros objetos.

# Attributes Inspector

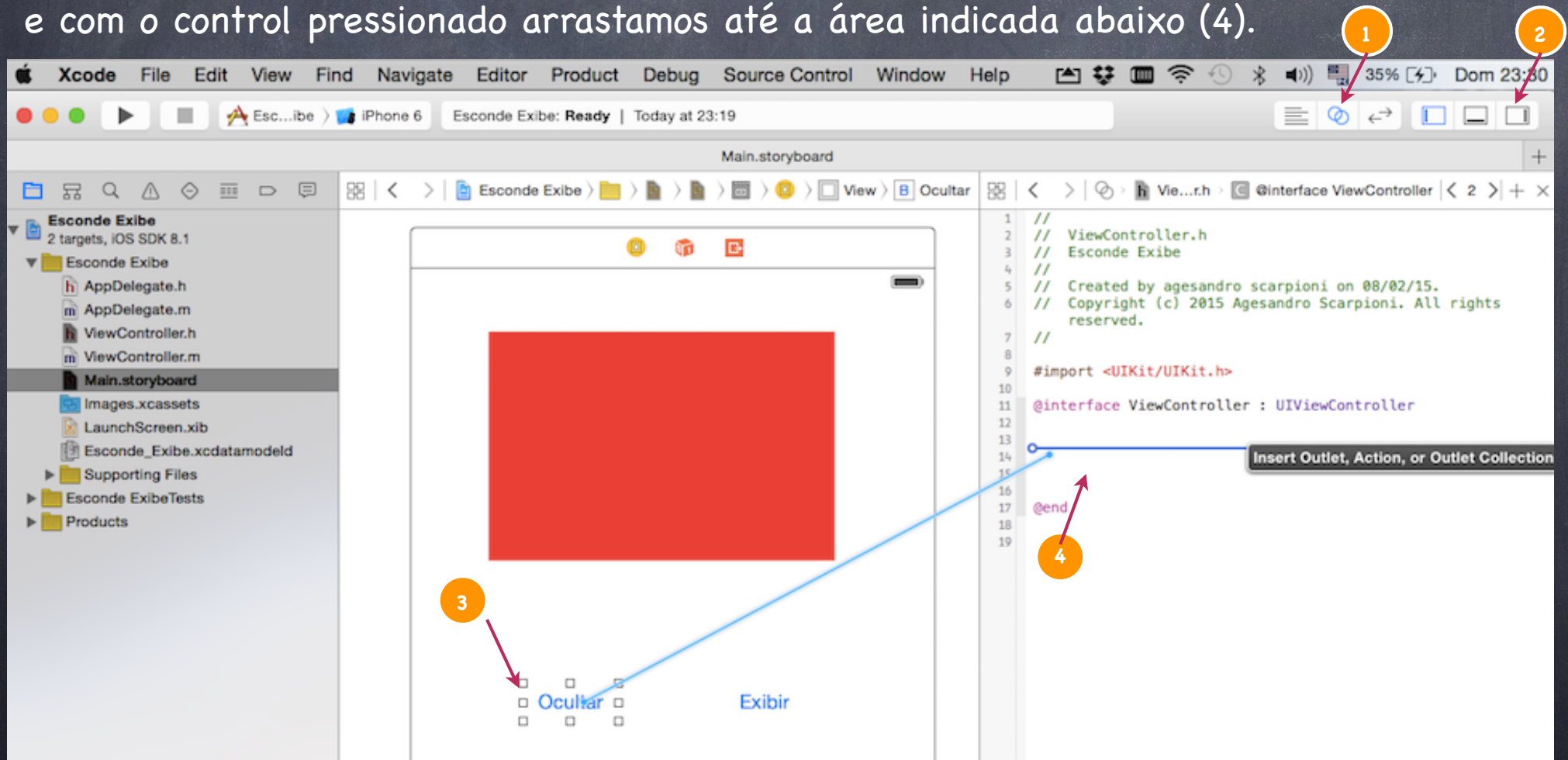
- Vá até o Attributes Inspector (1) e altere o Background do componente View, e altere os nomes dos botões como na imagem abaixo.





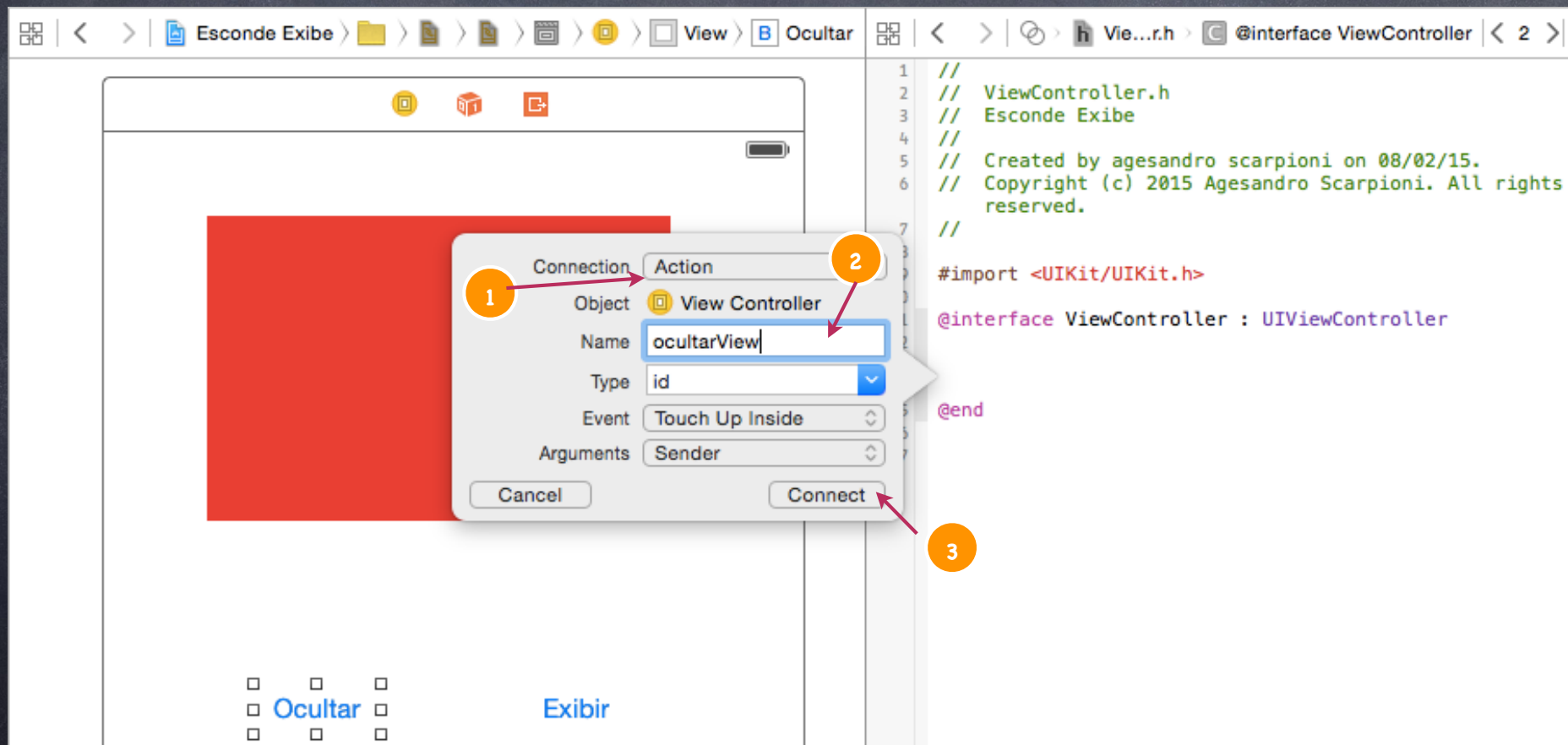
# Definindo os Actions

- Primeiro deixe aberto simultaneamente as telas de storyboard e a tela.h passos (1) e (2). Vamos criar o Action de duas formas, a primeira selecionamos o botão ocultar (3) e com o control pressionado arrastamos até a área indicada abaixo (4).



# Definindo os Actions

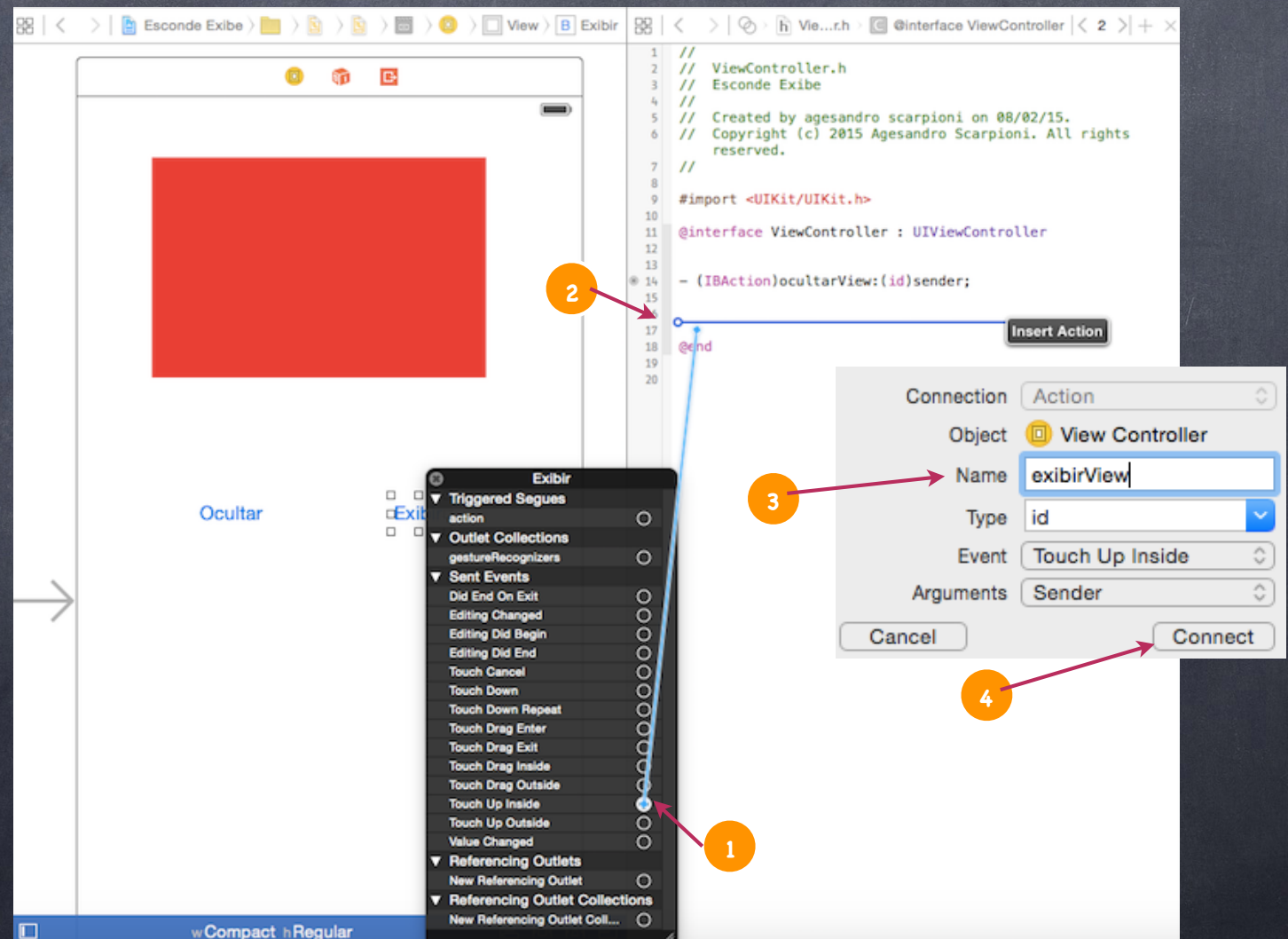
- Irá aparecer uma janela, altere o tipo de conexão para Action (1), nomeie como ocultarView (2) e clique em connect.





# Definindo os Actions

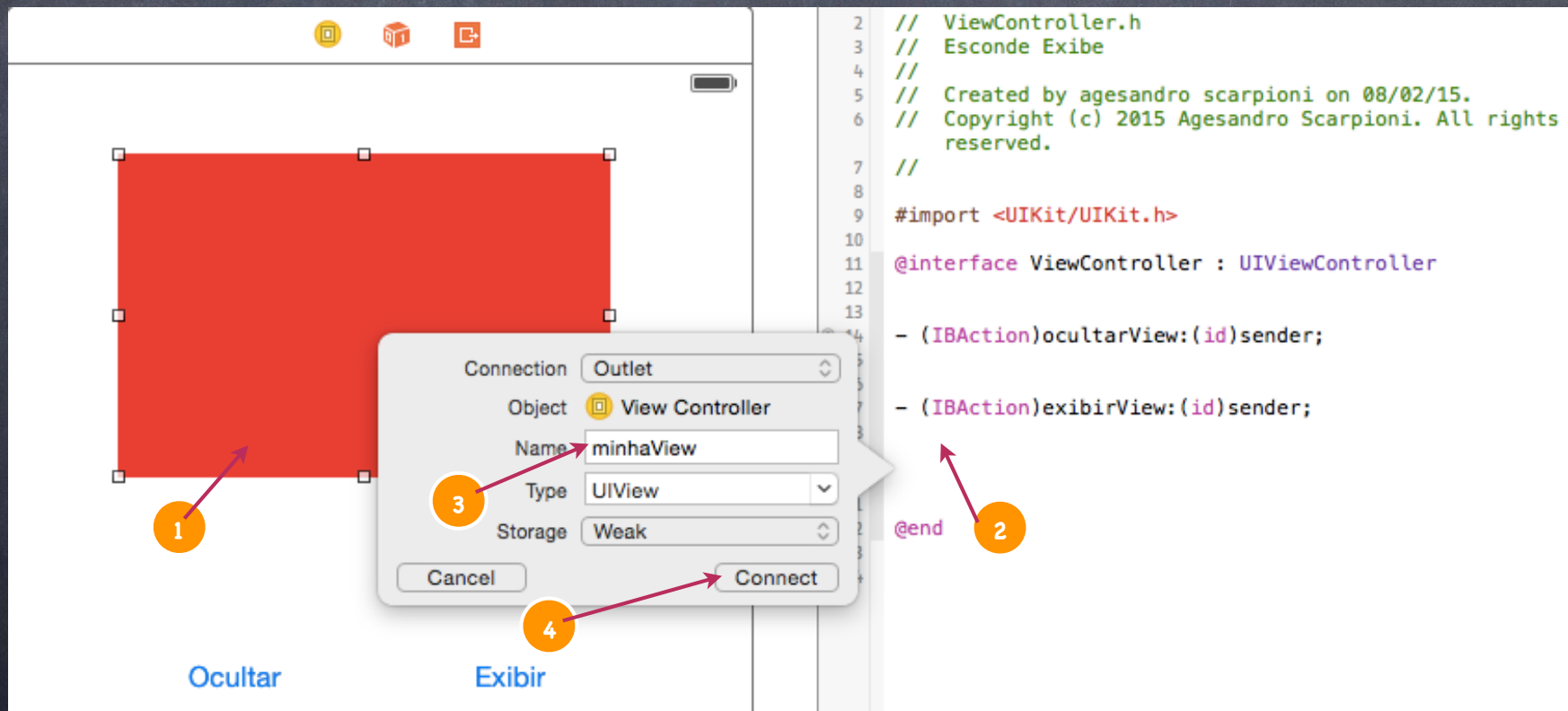
- Agora vamos criar o Action de uma segunda forma, veja o que você prefere. Clique com o botão direito sobre o botão Exibir e escolha Touch Up Inside (1) arrastando até a área indicada (2).





# Definindo o Outlet

- Precisamos associar o UIView ao código, para isso vamos criar um Outlet. Selecione o UIView(1), segure o CTRL e arraste até a área indicada(2), nomeie (3) conforme a imagem abaixo e conecte (4).





# Arquivo .h

- O arquivo .h ficará com os seguintes códigos de Actions e Outlets gerados automaticamente, observe que já estão conectados (1).

```
1 //  
2 // ViewController.h  
3 // Esconde Exibe  
4 //  
5 // Created by agesandro scarpioni on 08/02/15.  
6 // Copyright (c) 2015 Agesandro Scarpioni. All rights  
7 // reserved.  
8 //  
9 #import <UIKit/UIKit.h>  
10  
11 @interface ViewController : UIViewController  
12  
13  
14 - (IBAction)ocultarView:(id)sender;  
15  
16  
17 - (IBAction)exibirView:(id)sender;  
18  
19  
20 @property (weak, nonatomic) IBOutlet UIView *minhaView;  
21  
22  
23 @end  
24  
25
```

1



# Arquivo .m

- Vamos implementar os Actions alterando a propriedade alpha para exibir e ocultar o UIView.

```
1 //
2 // ViewController.m
3 // Esconde Exibe
4 //
5 // Created by agesandro scarpioni on 08/02/15.
6 // Copyright (c) 2015 Agesandro Scarpioni. All rights reserved.
7 //
8
9 #import "ViewController.h"
10
11 @interface ViewController ()
12
13 @end
14
15 @implementation ViewController
16
17 - (void)viewDidLoad {
18     [super viewDidLoad];
19     // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
20 }
21
22 - (void)didReceiveMemoryWarning {
23     [super didReceiveMemoryWarning];
24     // Dispose of any resources that can be recreated.
25 }
26
27 - (IBAction)ocultarView:(id)sender {
28     self.minhaView.alpha = 0;
29 }
30
31 - (IBAction)exibirView:(id)sender {
32     self.minhaView.alpha = 1;
33 }
34 @end
35
```

1



# Teste seu App

- Command + R e veja o resultado.

```
1 //
2 // ViewController.m
3 // Esconde Exibe
4 //
5 // Created by agesandro scarpioni on 08/02/15.
6 // Copyright (c) 2015 Agesandro Scarpioni. All rights reserved.
7 //
8
9 #import "ViewController.h"
10
11 @interface ViewController ()
12
13 @end
14
15 @implementation ViewController
16
17 - (void)viewDidLoad {
18     [super viewDidLoad];
19     // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
20 }
21
22 - (void)didReceiveMemoryWarning {
23     [super didReceiveMemoryWarning];
24     // Dispose of any resources that can be recreated.
25 }
26
27 - (IBAction)ocultarView:(id)sender {
28     self.minhaView.alpha = 0;
29 }
30
31 - (IBAction)exibirView:(id)sender {
32     self.minhaView.alpha = 1;
33 }
34 @end
35
```

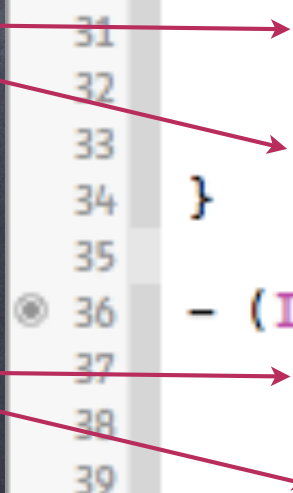
1



# Animando

- Inclua uma linha antes e uma linha depois dentro de cada IBAction e teste novamente.

```
28
29
30 - (IBAction)ocultarView:(id)sender {
31     [UIView beginAnimations:nil context:nil];
32     self.minhaView.alpha = 0;
33     [UIView commitAnimations];
34 }
35
36 - (IBAction)exibirView:(id)sender {
37     [UIView beginAnimations:nil context:nil];
38     self.minhaView.alpha = 1;
39     [UIView commitAnimations];
40 }
41 @end
42
```



OBS: A animação é apenas um FADE na tela.



# Resultado

- Depois desses passos relembramos como fizemos em nosso último conjunto de slides, realizando os passos para desenhar e ligar a interface com seus Actions e Outlets de forma rápida e sem digitação dos códigos ou ligação posterior de seus componentes aos códigos.