

Utilizando StoryBoard

X-Code com ObjC Prof. Agesandro Scarpioni agesandro@fiap.com.br

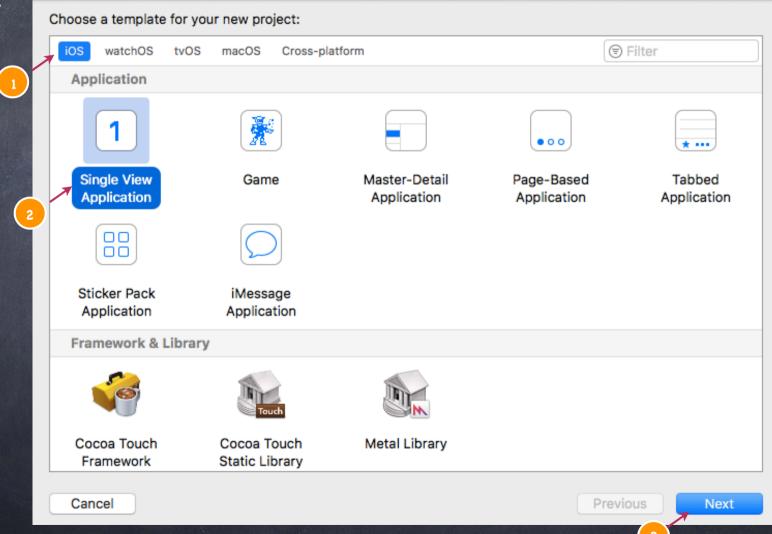


Vamos ver como é fácil utilizar o WebView, um objeto muito utilizado para exibir páginas Web juntamente com outro objeto chamado activity.



Crie um projeto novo do tipo IOS application(1), Single View Application(2) clique em

Next(3).



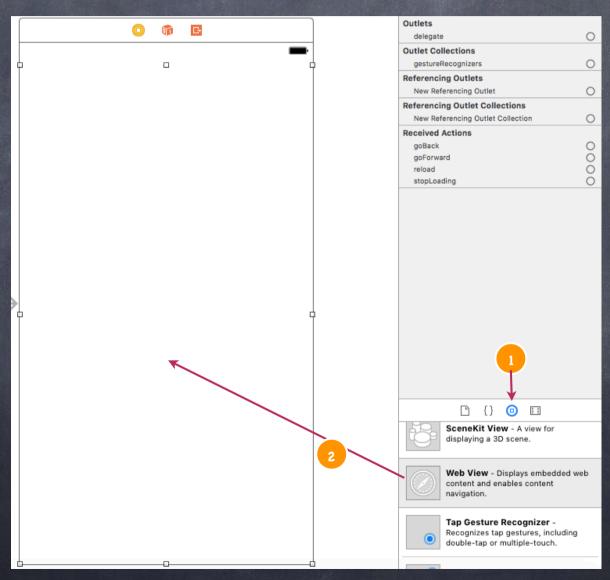


Nomeie o projeto como: "Exemplo1_WebView_ObjC" (4), selecione a linguagem Objective-C (5) e o device iPhone(6).

Choose options for your new project:		
Product Name:	Exemplo1_WebView_OBJC	
Team:	Add account	
Organization Name:	Agesandro Scarpioni	
Organization Identifier:	com.scarpioni	
Bundle Identifier:	com.scarpioni.Exemplo1-WebView-OBJC	
Language:	Objective-C	0
Devices:	iPhone	
6	Use Core Data	
	Include Unit Tests	
	Include UI Tests	
Cancel		Previous Next

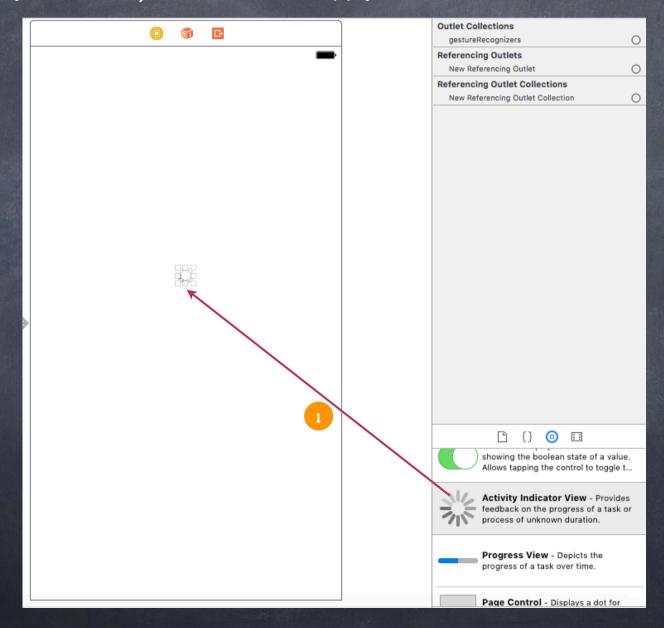
FIMP

Insira um objeto WebView em nossa View, basta arrastá-lo.



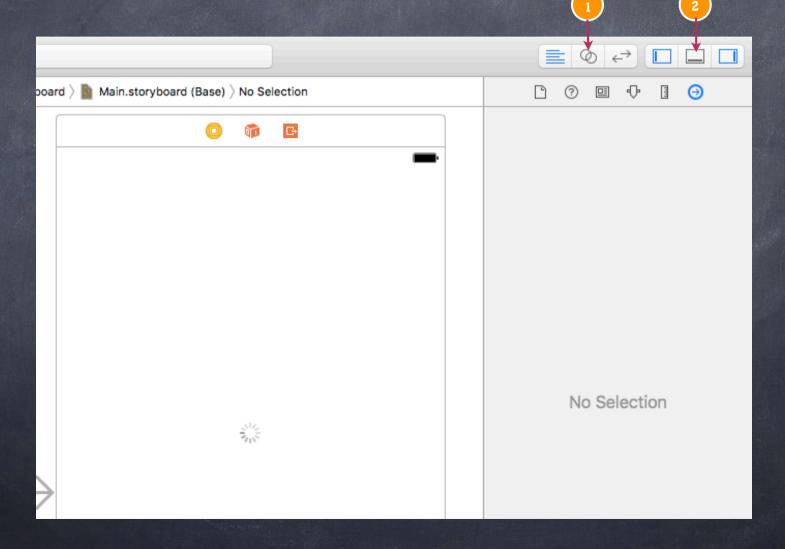
FIMP

Insira um objeto Activity Indicator View (1) junto de sua WebView



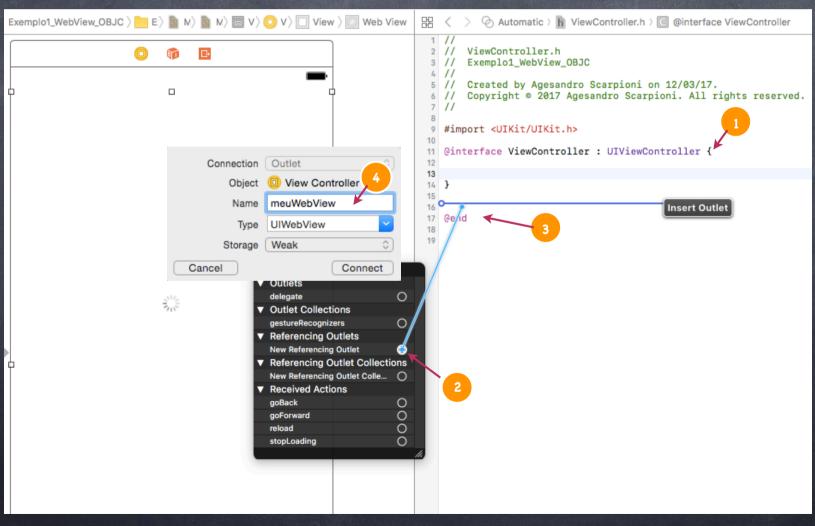


© Clique nos pontos indicados 1 e 2 para que a View a a classe ViewController.h fiquem simultaneamente disponíveis para que seja possível declarar os Outlets de forma automática.



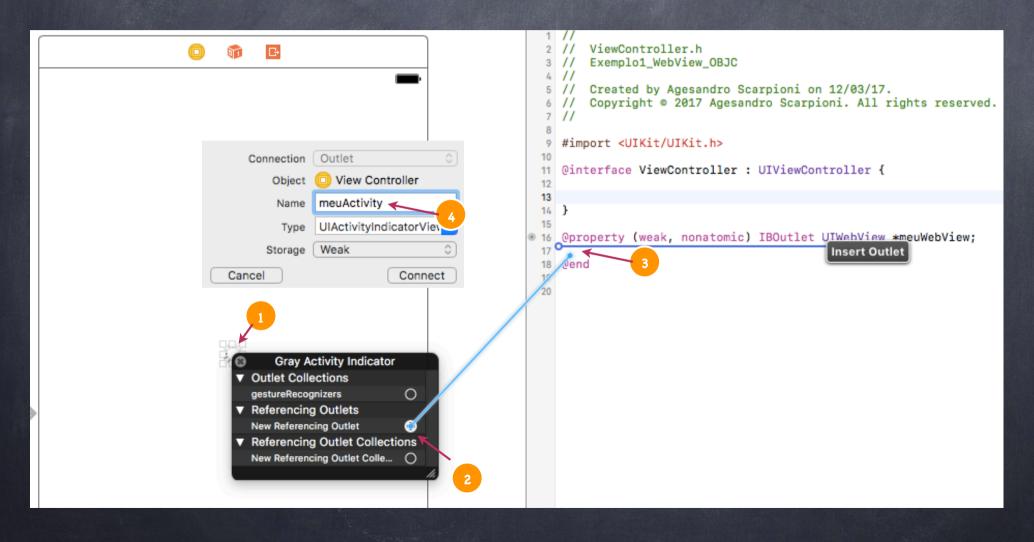
FIMP

Na classe ViewController.h coloque as chaves(1), clique com o botão direito sobre a UIWebView e selecione New Referencing Outlet(2), arraste até a área abaixo das chaves (3), ao soltar o botão do mouse irá aparecer o popup para criação do Outlet, digite em Name: meuWebView (4).





Olique com o botão direito no Activity, repita os passos para criar o IBOutlet do objeto com o nome de meuActivity(4).





No ViewController.h implemente o protocolo UIWebViewDelegate (1) para que seja possível monitorar os eventos gerados pelo objeto WebView. Esse protocolo possui diversos métodos úteis, por exemplo existem métodos para detectar se uma página já foi carregada ou se ocorreu algum erro no carregamento.

```
1  //
2  // ViewController.h
3  // Exemplo1_WebView_OBJC
4  //
5  // Created by Agesandro Scarpioni on 12/03/17.
6  // Copyright © 2017 Agesandro Scarpioni. All rights reserved.
7  //
8  //
9  #import <UIKit/UIKit.h>
10
11  @interface ViewController : UIViewController <UIWebViewDelegate> {
12
13
14  }
15
  @property (weak, nonatomic) IBOutlet UIWebView *meuWebView;
  @property (weak, nonatomic) IBOutlet UIActivityIndicatorView *meuActivity;
18
19  @end
20
```

Protocolos e Delegates

- Protocolos são templates ou interfaces de métodos e propriedades, que definem uma atividade em particular ou parte de uma funcionalidade. O protocolo não fornece a implementação dessa funcionalidade, apenas descreve como ela deve ser utilizada (assinatura do método).
- Como exemplo é possível imaginar que em duas classes uma chamada Atleta e outra Chamada Staff, necessitem de métodos para alimentação ou ingestão de líquidos, o que pode ser feito é criar um protocolo chamado AlimentoLiquido com assinaturas específicas para ingestão de líquidos como por exemplo "beberIsotonico", porém, na classe Atleta será implementado no método beberIsotonico algo como "Servir Gatorade" e para o Staff no mesmo método será implementado algo como "Servir água de Coco".
- O mesmo exemplo pode ser aplicado na classe Carro e classe Caminhão, um protocolo chamado Combustivel pode ter um método chamado "abastecer", porém, na classe Caminhão será implementado que o abastecer envie "Diesel" e para a classe Carro o abastecer envie "Etanol".

FIMP

Protocolos e Delegates

- As Classes que adotam protocolos são descritas como classes que estão em conformidade com o protocolo (conform to).
- A sintaxe que define que uma classe adota um protocolo, ou que está em conformidade (conform to) com um protocolo é: < protocol1, protocol2 > quando a classe implementar mais que um protocolo eles devem ser separados por vírgula.

12 @interface Atleta: NSObject <AlimentoLiquidoeSolido>

Abaixo um exemplo de um protocolo que foi criado como AlimentoLiquido e que o método beberIsotonico aguarda uma implementação na classe Atleta.

```
#import <Foundation/Foundation.h>

@protocol AlimentoLiquido <NSObject>
-(void) beberIsotonico;

@end

@end
```

FINP

Protocolo UIWebViewDelegate

- O protocolo UIWebViewDelegate, possui métodos/assinaturas que podem ser adotados para se tomar ações apartir de eventos que ocorrem em um objeto WebView, como por exemplo o método didFailLoadWithError que detecta se ocorreu erro no carregamento de uma página no WebView.
- Para adotar o protocolo UIWebViewDelegate é necessário seguir 3 etapas:
 - 1. Adotar o protocolo < protocol1 >
 - 2. Implementar o(s) método(s) desejado(s)
 - 3. Associar o Delegate (que pode ser feito de forma visual ou via código)

Se implementarmos o método didFailLoadWithError para exibir um alerta com a mensagem de erro informando o motivo do não carregamento de uma página sem executar a terceira etapa, nada irá acontecer, o motivo é que o WebView não tem a informação que precisa disparar o(s) método(s) do protocolo, o WebView precisa "delegar" tarefas para outra instância executar, no caso delegaremos a tarefa ao ViewController. Quando um objeto delega tarefas para outra classe implementar se diz que essa classe é o delegate do objeto, nesse exemplo o ViewController é o delegate do WebView. Delegation é um design pattern (padrão de projeto) muito utilizado nas classes de iOS.



No ViewController.m faça o @synthesize (1) das duas propriedades no ViewController.h, inicialize o Activity com startAnimating (2) e declare o protocolo UIWebViewDelegate para a ViewController (3), também é possível fazer essa ligação de forma visual pelo Connections Inspector, veja a página 29.

```
ViewController.m
       Exemplo1 WebView OBJC
       Created by Agesandro Scarpioni on 12/03/17.
       Copyright @ 2017 Agesandro Scarpioni. All rights reserved.
   #import "ViewController.h"
   @interface ViewController ()
13
  @end
14
   @implementation ViewController
   Osynthesize meuWebView, meuActivity;
   - (void)viewDidLoad {
       [super viewDidLoad];
21
       [self.meuActivity startAnimating];
22
23
       [self.meuWebView setDelegate:self];//podemos fazer isso ligando
24
       //o delegate com o WebView pelo Connection Inspector, se ligarmos
       //dessa forma podemo comentar essa linha de comando acima, faremos
25
26
       //isso ao final do slide para mostrar como ligar o delegate ao
       //WebView via Connection Inspector
27
28
29
   - (void)didReceiveMemoryWarning {
       [super didReceiveMemoryWarning];
32
33
       // Dispose of any resources that can be recreated.
34
35
37
  @end
```



© Execute o programa com command + R, veja que o Activity **não para**, pois ainda não foi implementado o delegate para que seja monitorado os eventos gerados no WebView.

Carrier ♥ 6:10 PM ■ →



Crie uma constante utilizando a diretiva #define para armazenar uma URL.

```
ViewController.m
       Exemplo1 WebView OBJC
       Created by Agesandro Scarpioni on 12/03/17.
       Copyright @ 2017 Agesandro Scarpioni. All rig
  #import "ViewController.h"
  @interface ViewController ()
12
  @end
13
14
  #define URL_PAGINA @"http://www.vive.com/us"
16
  @implementation ViewController
  Osynthesize meuWebView, meuActivity;
  - (void)viewDidLoad {
```

OBS: Existe um Objeto chamado SearchBar que é utilizado com um WebView para que seja criado um navegador



Ainda no viewDidLoad do viewController.m, crie um objeto URL e um objeto URLRequest, carregue este URLRequest na WebView como é demostrado abaixo(1).

```
- (void)viewDidLoad {
      [super viewDidLoad];
22
       [self.meuActivity startAnimating]:
23
24
       [self.meuWebView setDelegate:self];//podemos fazer isso ligando
25
       //o delegate com o WebView pelo Connection Inspector, se ligarmos
26
       //dessa forma podemo comentar essa linha de comando acima, faremos
       //isso ao final do slide para mostrar como ligar o delegate ao
       //WebView via Connection Inspector
31
       //Criamos um objeto url
       NSURL *url = [NSURL URLWithString:URL_PAGINA];
       NSURLRequest *request = [NSURLRequest requestWithURL:url];
       //chamando o método loadRequest
     → [self.meuWebView loadRequest:request];
```

Dica: Podemos utilizar além do ViewDidLoad o ViewDidApper a diferença que o primeiro só é executado uma vez, e o segundo é executado toda vez que a Tab é selecionada.

FIMP

WebView delegate

Existe um método didFailLoadWithError que informa quando ocorreu um erro ao carregar a página, como por exemplo acesso negado, timeout, sem conexão com a internet etc, vamos implementar este método fazendo com que uma mensagem seja exibida com o erro caso ocorra. Isto só foi possível porque em viewController.h declaramos o protocolo < UIWebViewDelegate >

Sem associar o Delegate (linha do delegate no didLoad) essa parte não funciona, ou seja, caso tenha um erro no endereço da URL o programa não irá mostrar o alerta, com a linha digitada no didLoad o método passa a funcionar, lembre-se que é possível associar o protocolo UIWebViewDelegate visualmente pelo Connections Inspector.

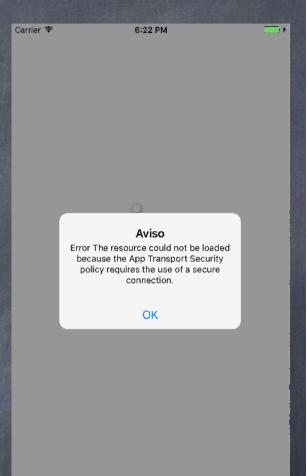
ATS



- Ao executar o App o erro abaixo será exibido, para o iOS9 a Apple tomou uma decisão radical desativando todo o tráfego HTTP não seguro a partir de aplicativos iOS, como parte do ATS (App Transport Security).

</dict>

Se seu aplicativo não tem uma boa razão para desativar ATS, existe o risco de rejeição. Definir NSAllowsArbitraryLoads como true, irá permitir que o App funcione, porém, a Apple foi clara em rejeitar aplicativos que usam esse sinalizador sem uma razão específica. A principal razão para usar esse sinalizador seria para compartilhamento de link, navegador Web personalizado etc, mesmo assim, a Apple ainda espera que seja incluída exceções que impõem a ATS para as URLs que você está no seu controle.



OBS: Cuidado com a solução NSAllowsArbitraryLoads. Não é a correção recomendada da Apple

ATS



Você pode adicionar excessões para controlar domínios específicos(1) em seu info.plist.

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
    <key>NSExceptionDomains</key>
    <dict>
       <key>testdomain.com</key>
            <key>NSIncludesSubdomains</key>
            <key>NSExceptionAllowsInsecureHTTPLoads</key>
            <key>NSExceptionRequiresForwardSecrecy</key>
            <true/>
            <key>NSExceptionMinimumTLSVersion</key>
            <string>TLSv1.2</string>
            <key>NSThirdPartyExceptionAllowsInsecureHTTPLoads</key>
            <key>NSThirdPartyExceptionRequiresForwardSecrecy</key>
            <true/>
            <key>NSThirdPartyExceptionMinimumTLSVersion</key>
            <string>TLSv1.2</string>
            <key>NSRequiresCertificateTransparency</key>
            <false/>
        </dict>
    </dict>
</dict>
```

Se você precisa de acesso a URLs específicos, você precisa escrever exceções para esses domínios, não use NSAllowsArbitraryLoads setada como True. Você pode encontrar mais informações em WWDC 2015 session 711 NSURLSesssion clicando aqui.

- Todas as chaves para NSExceptionDomains são opcionais. No link do vídeo do <u>WWDC</u> 2015 session 703, "Privacy and Your App", 30:19 o apresentador não entrou em detalhes sobre qualquer uma das chaves.
- Para todos os detalhes de NSAppTransportSecurity veja no site da Apple o info.plist reference clicando aqui.

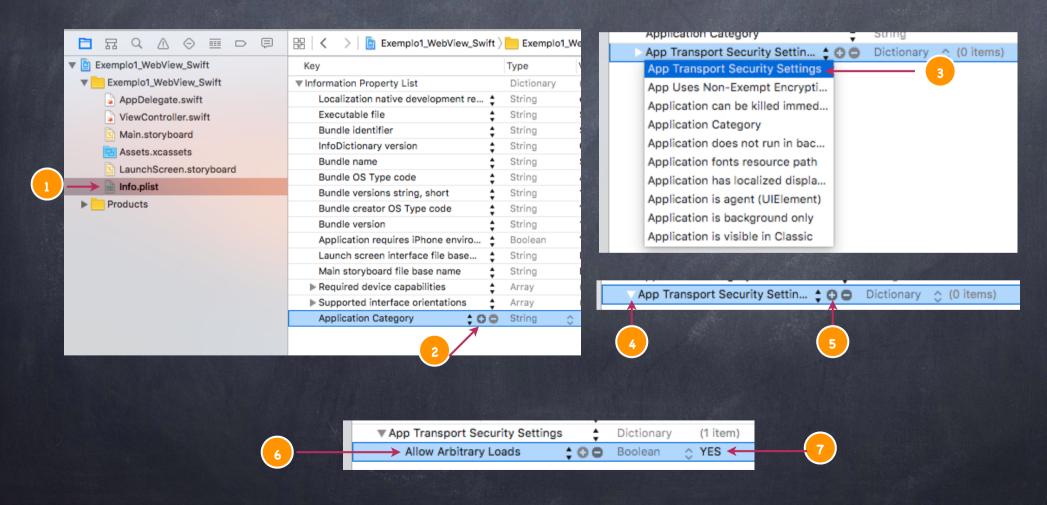
Info.plist

FIMP

Existem 2 formas de alterar o arquivo info.plist, escolha a forma que lhe agradar nos próximos slides.

Info.plist (forma 1)

Abra o arquivo info.plist(1), clique no símbolo + (2), role as opções para encontrar: App Transport Security Settings (3), clique no símbolo do triângulo indicando-o para baixo (4), dessa forma é possível incluir um sub item clicando no + (5), role as opções para encontrar: Allow Arbitrary Loads



Info.plist (forma 2)

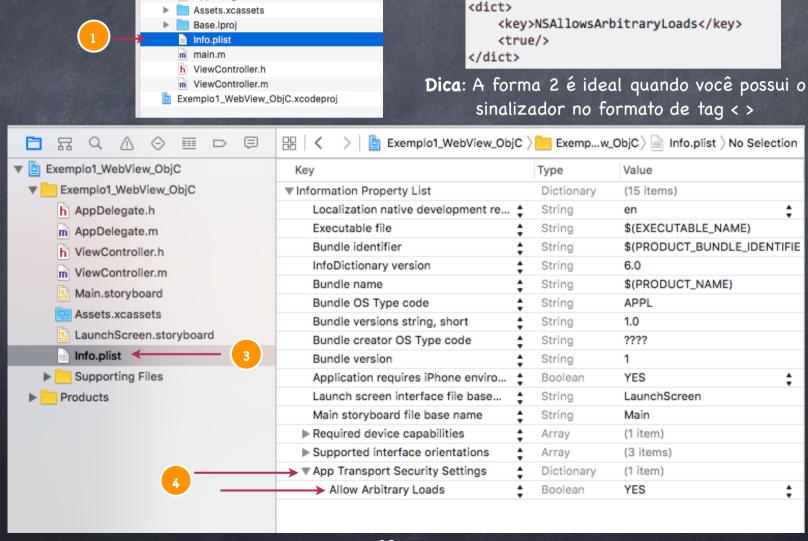
<key>NSAppTransportSecurity</key>

Abra no Finder (1) o arquivo info.plist com um editor de texto, copiar o trecho (2) e fechar, no Xcode clique no info.plist (3) para aparecer a linha do ATS desativado (4).

Exemplo1_WebView_ObjC

h AppDelegate.h

AppDelegate.m



Command + R, ao executar **sem a conexão** com a internet o erro abaixo será exibido, porém, ainda é necessário parar a animação do activity, quando a página for carregada.

Carrier * 6:28 PM ----

Carrier 🕏 6:28 PM Aviso Error The Internet connection appears to be offline. OK

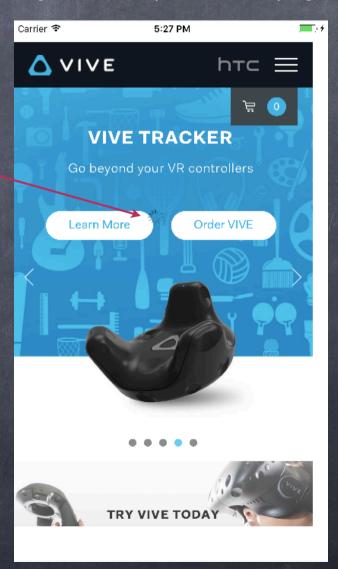
O método webViewDidFinishLoad do protocolo UIWebViewDelegate é chamado no final da requisição, quando uma página é carregada com sucesso.

```
-(void) webViewDidFinishLoad:(UIWebView *)webView {
// este método é chamado no final da requisiçao
//quando a página foi carregada com sucesso.
[meuActivity stopAnimating];
}
```

Quando for executado o simulador com a internet ligada irá aparecer a página e o

activity irá parar.





Esconder o Activity

Existe duas formas de esconder o Activity

```
-(void) webViewDidFinishLoad:(UIWebView *)webView {

//este método é chamado no final da requisição quando a página foi carregada com sucesso

[meuActivity stopAnimating];

| meuActivity setHidden:YES];

| webView */webView {

| meuActivity stopAnimating];

| meuActivity setHidden:YES];

| webView */webView */webView {

| meuActivity stopAnimating];

| meuActivity setHidden:YES];

| webView */webView */webView {

| meuActivity stopAnimating];

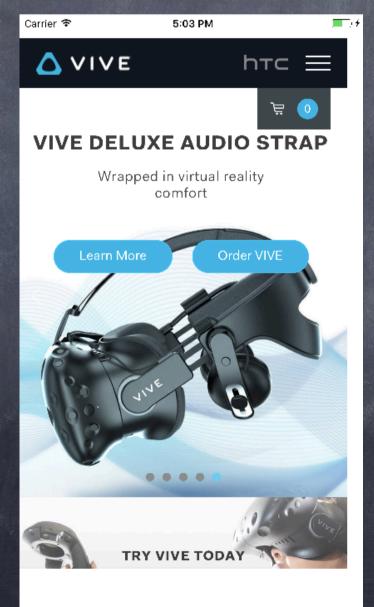
| meuActivity setHidden:YES];

| webView */webView */webVi
```

```
20
21
    - (void)viewDidLoad {
22
        [super viewDidLoad];
        //iniciando o activity indicator
23
        [self.meuActivity startAnimating];
24
25
        [self.meuWebView setDelegate:self];//podemos fazer isso lingando
26
        // o delegate com o WebView pelo connection inspector, se ligarmos
27
        // dessa forma podemos comentar essa linha de comando, faremos
28
        // isso ao final do slide para mostrar como ligar o delegate ao
29
30
        // Webview via Connection Inspector.
31
32
        //Criamos um objeto url
        NSURL *url = [NSURL URLWithString:URL PAGINA];
33
        NSURLRequest *request = [NSURLRequest requestWithURL:url];
34
35
        //chamando o método loadRequest
        [self.meuWebView loadRequest:request];
36
      [self.meuActivity setHidesWhenStopped:YES]; //outra forma, este modelo n\u00e3o precisa
38
        //da chamada no didfinishload
39
        // Do any additional setup after loading the view, typically from a nib.
41
```

Quando for executado o simulador com a internet ligada irá aparecer a página e o

activity irá desaparecer.



FINP

Para implementar o protocolo UIWebViewDelegate visualmente selecione o WebView(1), em connections inspector (2), ligue o delegate ao ViewController arrastando do radio button(3) até o ViewController(4). Depois dessa ligação a linha "[self.meuWebView setDelegate:self];" no viewDidLoad pode ser comentada, ou seja, existem duas formas de associar o protocolo, pelo código ou de forma visual pelo connections inspector.

