**Exercício de Fixação MVC**

1º Crie um projeto do tipo Single View Application, não desenhe a tela ainda.

2º Criar uma classe chamada “Carro” em OBJ-C, subclasse de NSObject

3º Criar 4 atributos (GET/SET) para carro dos tipos NSString, BOOL, int, float, pode ser utilizado get/set tradicional ou @property com @synthesize.

**OBS**: Se preferir crie mais atributos para treinar, fica a seu critério.

4º Crie um construtor com 4 parâmetros.

5º Na classe Carro crie dois métodos um do tipo void e outro que retorne uma frase, esses dois métodos devem receber parâmetros.

6º Crie uma classe do tipo protocolo chamada combustível com um método do tipo void chamado abastecer, esse método deve ser adotado pelo carro, dessa forma na tela (VIEW) crie uma caixa de texto para escrevermos o tipo de combustível. Uma frase deve ser exibida em um label, a frase deve ser “Abastecendo com Alcool”, “Gasolina” etc.

7º Desenhe uma tela que consiga interagir com todos os atributos da sua classe Carro, coloque 3 botões para acionarem os métodos criados nos itens 5 e 6.