鼠标事件

## 鼠标在控件的坐标

坐标的参考原点是指定的控件的最左上角

private void canvas\_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e) {

Point p = e.GetPosition(canvas);

//Point p = Mouse.GetPosition(canvas);

//Point p = e.GetPosition(null); // 相对窗体的位置

this.Title = $"({p.X},{p.Y})";

}

## 求两个点的距离

情况一：点a在控件ControlA上，点b在控件ControlB上，点相对ControlA的坐标(xa,ya)，点b相对ControlB的坐标(xb,yb)

Point p **=** ControlA**.**TranslatePoint**(new** Point**((**xa**-**xb**),(**ya**-**yb**)),**ControlB**);**

