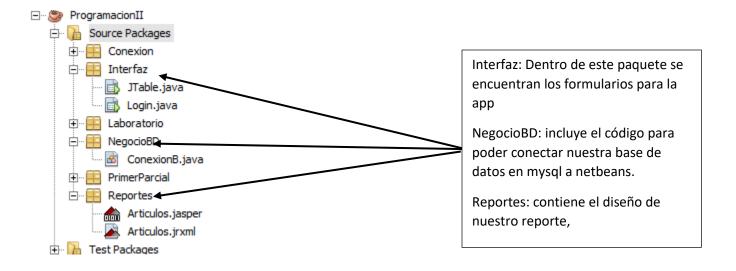
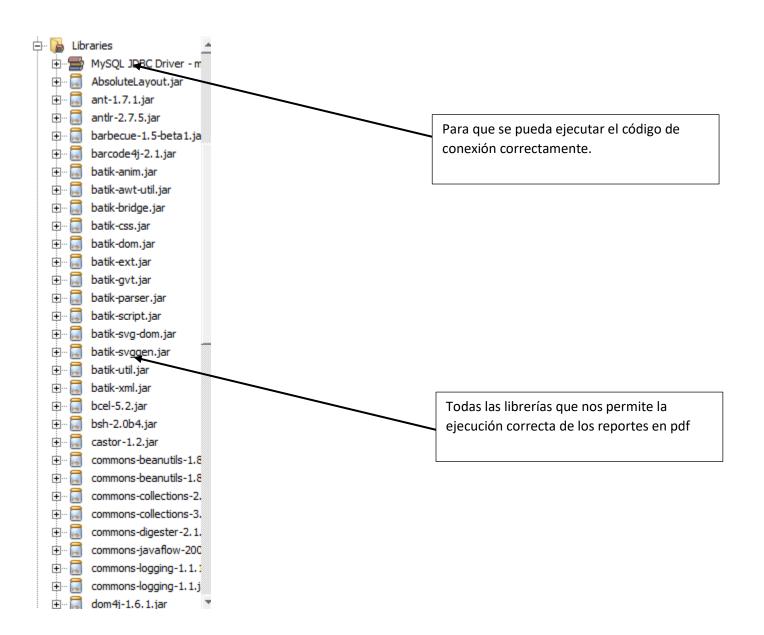
MANUAL PROGRAMADOR

Paquetes



Librerías



Código

```
Source
      Design
 1
 2
      package Interfaz;
 3
   import NegocioBD.ConexionB;
 4
 5
      import java.awt.Color;
      import java.io.InputStream;
 6
      import java.sql.Connection;
 7
 <u>Q.</u>
      import java.sql.Date;
 9
      import java.sql.PreparedStatement;
10
      import java.sql.ResultSet;
11
      import java.sql.Statement;
 Q.
      import java.time.LocalDate;
13
      import javax.swing.JOptionPane;
      import javax.swing.ListSelectionModel;
 ₽
      import javax.swing.table.DefaultTableModel;
15
      import net.sf.jasperreports.engine.JasperCompileManager;
16
17
      import net.sf jasperreports.engine.JasperFillManager;
18
      import net.sf.jasperreports.engine.JasperPrint;
      import net.sf.jasperreports.engine.JasperReport;
19
20
      import net.sf.jasperreports.engine.design.JasperDesign;
      import net.sf.jasperxeports.engine.xml.JRXmlLoader;
21
      import net.sf.jasperreports.view.JasperViewer;
22
23
```

Esta parte del código "import" especifica clases o paquetes completos de Java para consultarlos más adelante sin incluir sus nombres de paquete

```
public class JTable extends javax.swing.JFrame {
//conexion
    int filas;
    String cod;
    ConexionB conl=new ConexionB();
    Connection conet;
    DefaultTableModel modelo;
    Statement st;
    ResultSet rs;
    //int idc;
    PreparedStatement ps;
    public JTable() {
        initComponents();
        //para que centre al ejecutar
        setLocationRelativeTo(null);
        consultar();
    }
                                                  Creación de variables locales
   SetLocation nos permite colocar
   nuestro form en una posición céntrica
```

al ejecutar.

```
int fila = Tabla.getSelectedRow();
txtcodigo.setText(Tabla.getValueAt(fila, 0) .toString());
txtnombre.setText(Tabla.getValueAt(fila, 1) .toString());
txtpunitario.setText(Tabla.getValueAt(fila, 2) .toString());
txtcantidad.setText(Tabla.getValueAt(fila, 3) .toString());
txtfecha.setText(Tabla.getValueAt(fila, 4) .toString());
filas = fila;
```

Permite que al dar clic a cualquier fila de nuestra tabla, el contenido de la selección sea mostrado en los campos de nuestro formulario.

```
private void jButton5ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
      // BUSCAAR
      Connection conet = null;
      try{
          conet= conl.getConnection();
          ps = conet.prepareStatement("SELECT *FDM producto WHERE codigoProducto ?");
          ps.setString(l, txtcodigo.getText());
          rs= ps.executeQuery();
          if (rs.next()) {
              txtcodigo.setText(rs.getString("codigoProducto"));
              txtnombre.setText(rs.getString("nombreProducto"));
              txtpunitario.setText(rs.getString("precioUnitario"));
              txtcantidad.setText(rs.getString("cantidadProducto"));
              txtfecha.setText(rs.getString("fechaVencimiento"));
          } else{
              JOptionPane.showNessageDialog(null, "No exite ese producto");
          }
      } catch(Exception e) {
                           ntln(e);
          //System.err.pri
```

Dentro del botón buscar se inserta el siguiente código que nos permite buscar un producto, el cual se está llamando desde nuestra BD, por lo tanto debemos agregar siempre nuestro conet.

```
private void jButton4ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   // TODO add your handling code here:
   jButton4.setBackground(Color.GREEN);
   nuevo();
private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   // ELIMINAR
   eliminar();
   consultar();
   nuevo();
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   //MODIFICAR
   modificar();
   consultar();
   nuevo();
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
   // BOTON AGREGAR
   agregar();
   consultar();
   nuevo();
```

Dentro de cada botón de funciones, se llaman los métodos previamente realizados para que al dar clic este pueda funcionar, el método por sí solo no funcionara al menos que se esté llamando desde el botón correspondiente.

```
void modificar(){
    String cod = txtcodigo.getText();
    String nombre = txtnombre.getText();
   String precio = txtpunitario.getText();
   String cantidad = txtcantidad.getText();
    String fecha = txtfecha.getText();
        if (cod.equals("") || nombre.equals("")|| precio.equals("") || cantidad.equals("") || fecha.equals("")){
           JOptionPane.showMessageDialog
                                          hull , "Faltan ingresar datos");
           limpiarTabla();
        } else{
          String sql= "Update producto set codigoProducto ='"+cod+"', nombreProducto='"+nombre+"', precioUnitario ='"+precio-
       conet= conl.getConnection()
       st= conet.createStatement()
      st.executeUpdate(sql);
       JOptionPane.showMessageDialog(null , "Producto Modificado");
       limpiarTabla();
    } catch(Exception e) {
```

Se observan las variables previamente declaradas en nuestras cajas de texto, seguidamente de una sentencia de que si algún campo esta vacío este debe ser llenado obligadamente, si estos están llenos correctamente entonces nuestra BD se va a modificar mediante nuestro Update producto set, finalmente se llama a nuestro conet.

```
//METODO CONSULTAR
void consultar() {
           String sql= "select * from producto";
            try {
               conet= conl.getConnection();
               st= conet.createStatement();
              rs= st.executeQuery(sql);
              Object [] producto = new Object [5];
               modelo = (DefaultTableModel) Tabla.getModel();
              while (rs.next()) {
                   producto [0] = rs.getInt("codigoProducto");
producto [1] = rs.getString("nombreProducto");
                   producto [2] = rs.getFloat("precioUnitario");
                   producto [3] = rs.getInt("cantidadProducto");
                   producto [4] = rs.getDate("fechaVencimiento");
                  modelo.addRow(producto);
              Tabla.setModel(modelo);
             } catch (Exception e) {
```

El método consultar nos muestra en una tabla los productos desde nuestra BD. Esto mediante "select * from producto", siempre debemos llamar a nuestra conexión.

```
void agregar(){
   String cod = txtcodigo.getText();
   String nombre = txtnombre.getText();
    String precio = txtpunitario.getText();
    String cantidad = txtcantidad.getText();
    String fecha = txtfecha.getText();
        if ( cod.equals("") | | nombre.equals("") || precio.equals("") || cantidad.equals("") || fecha.equals("")) {
            JOptionPane.showMestageDialog(null , "Faltan ingresar datos");
           limpiarTabla();
        } else{
        String sql= "insert into producto (codigoProducto,nombreProducto,precioUnitario,cantidadProducto,fechaVencimiento)
       conet= conl.getConnection();
       st= conet.createStatement();
       st.executeUpdate(sql);
       {\tt JOptionPane.showMessageDialog(null , "Producto registrado");}\\
       limpiarTabla();
    } catch(Exception e) {
```

Método agregar, la sentencia if identifica que todos los campos deben estar llenos para que el programa siga su secuencia de funcionamiento, luego nuestro else dice que al cumplir con todos los campos llenos se van a guardar los datos dentro de nuestra BD, todo esto mediante el inset into.

```
//METODO LIMPIART

void limpiarTabla() {
    //para no repetir datos anterirores
    for(int i=0; i = Tabla.getRowCount(); i++) {
        modelo.removeRow(i);
        i= i-1;
    }
}
```

Permite que no haya datos repetidos.

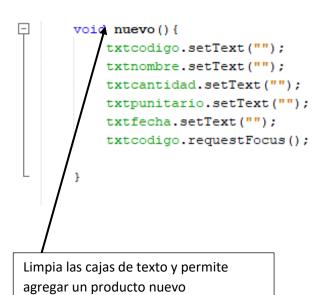
```
void eliminar() {

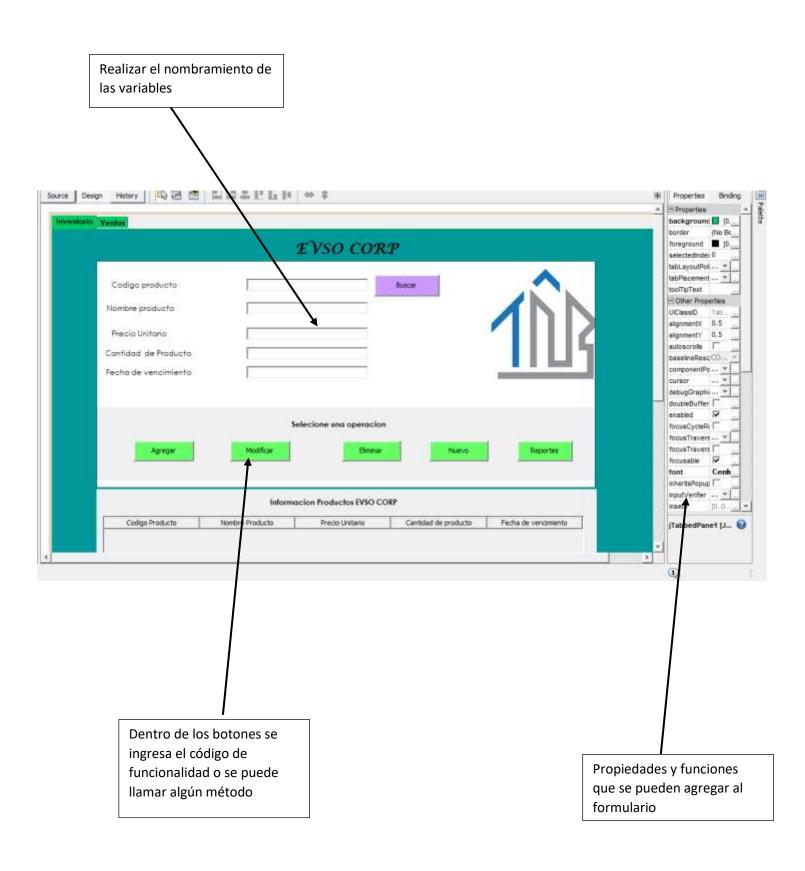
int fila = Tabla.getSelectedRow();
String old = Tabla.getValueAt(fila, 0) .toString();
try{
    PreparedEtatement elimi= conet.prepareStatement("DELETE FROM producto WHERE codigoProducto ='"+cod+"' ");
elimi.executeUndate();

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Eliminado");
} catch(Exception e)

JOptionPane.showMessageDialog(null, " No Eliminado");
limpiarTabla();
}
```

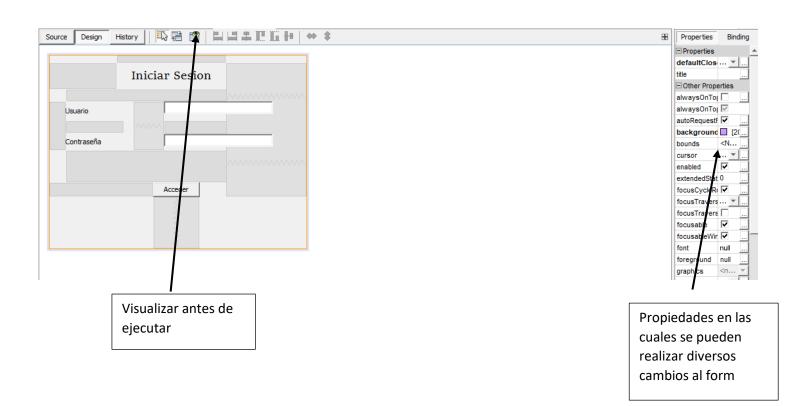
Se realiza a través de un delete from "nombre de la base de datos "where, le indicamos a la bd que se guie por el código de producto y así no eliminar por error a otro,





Login

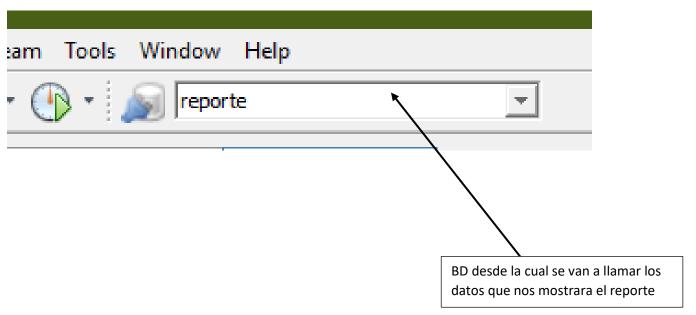
```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // INGRESOO
    String user, pass;
    user =jTFuser.getText();
    pass=jPFpass.getText();
    if (user.equals("") || pass.equals("")) {
    JOptionPane.showMessageDialog(this, "Ingresa todos los datos ", "ERROR ", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
}else if (user.equals("userio") || pass.equals("user123")){
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Acceso concedido");
        b= new JTable();
        this.setVisible(false);
        b.setVisible(true);
    } else {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Datos no coincide", "mensaje de error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
                     Código que valida al usuario y su
                     password y que llama a la página
                     principal a la cual se desea
                     logear.
```

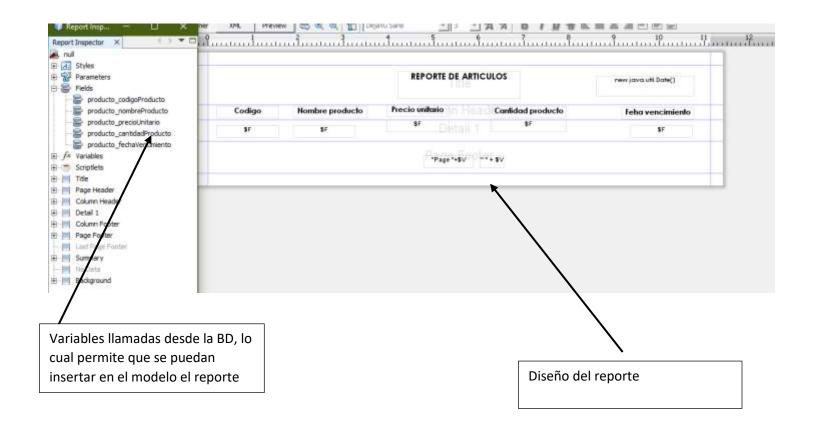


Conexión

```
package NegocioBD;
import java.sql.Connection;
  import java.sql.DriverManager;
  public class ConexionB {
      Connection con;
      public ConexionB() {
        try {
              Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
              con=(com.mysql Adbc.Connection) DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/bdnegocio","root","");
          } catch (Exception e)
              System.err.println
      public Connection getConnection() {
          return con:
                                                      Dentro de este código se agrega la dirección
                                                      de la bd, para así poder llamarla y asegurarse
                                                      de que va a conectarse con la aplicación de
                                                      netbeans.
```

Reportes





```
private void BtnReporteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent eyt) {
    //REPORTE
    try {
        InputStream archivo= getClass().getResourceAsStream("/Reportes/Articulos.jrxml");
        JasperDesign dise= JRXmlLoader.load(archivo);
        JasperReport jr= JasperCompileManager.compileReport(dise);
        JasperPrint jp= JasperFillManager.fillReport(jr,null, conet);
        JasperViewer.viewReport(jp);
    }
    catch (Exception e) {
    }
}

Código dentro del botón reporte en la
    página principal, desde el cual se llama
    nuestro jrxml.
```

Base de Datos

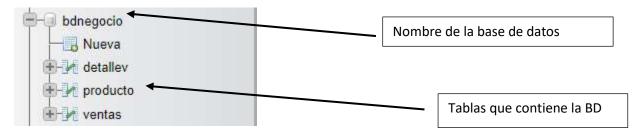




Tabla productos en la que se visualiza el contenido con el respectivo tipo de dato y sus atributos correspondientes

