Какой тег используется для создания ссылки?



Этот тег используется для определения гиперссылок. Атрибут href указывает адрес, на который ведёт ссылка. Например, Перейти на сайт создаст ссылку на указанный адрес.

Какой тег определяет основное содержимое веб-страницы?

<body>

Этот тег содержит все видимые элементы на странице, такие как текст, изображения, ссылки и другие компоненты. Все, что вы видите в браузере, находится внутри тега

 dody>.

Как подключить внешний файл script.js к HTML?

<script src="script.js"></script>

Этот тег используется для подключения JavaScript-файлов. Атрибут src указывает путь к внешнему скрипту, который будет загружен и выполнен. Например, вы можете подключить файл script.js, добавив этот тег в секцию <head> или перед закрывающим тегом </body>.

Как сделать, чтобы элемент занимал всю доступную ширину, но не превышал 1200px?

width: 100%; max-width: 1200px;.

Это CSS-свойство позволяет элементу увеличиваться до 100% ширины своего родительского контейнера, но при этом не превышать значение в 1200рх. Идеально подходит для адаптивного дизайна.

Какое CSS-свойство позволяет анимировать изменения значений других свойств?

transition

Это свойство позволяет плавно изменять значение CSS-свойств, когда происходит изменение, например, при наведении курсора на элемент. Вы можете задать, какие свойства будут анимироваться, а также длительность анимации.

Как применить стили только к элементам , которые являются прямыми потомками <div>?

div > p

div > p: Этот селектор применяется только к тем элементам , которые являются непосредственными (прямыми) потомками <div>. То есть он будет выбирать только те , которые непосредственно находятся внутри <div> без промежуточных элементов.

Что вернет этот код?

Promise.resolve(1).then($x => \{ throw x + 1 \}$).catch(x => x + 2).then(x => x + 3);



- Promise.resolve(1) создаёт промис, который сразу же разрешается со значением 1.
- .then(x => { throw x + 1 }) когда промис разрешается, он передает значение 1 в этот обработчик.

 Здесь x становится 1, и поскольку происходит выброс ошибки с помощью throw, код завершает выполнение этого обработчика и передаёт управление в следующий блок catch.
- .catch(x = x + 2) этот блок catch перехватывает ошибку, которая произошла в предыдущем then. Поскольку выброшенное значение это 1 + 1, то x в этом обработчике будет 2. Этот блок вернет значение 2.
- .then(x => x + 3) на этом этапе x станет 2 (значение, возвращаемое из catch). Этот блок then будет выполнен, и тут мы добавляем 3, получая 2 + 3, что равно 5.

Какой метод класса Array изменит исходный массив, удалив элементы и вставив новые?

splice()

- .slice(): Этот метод создает новый массив, содержащий копию части исходного массива, начиная с указанного индекса и заканчивая (но не включая) другим указанным индексом. Он не изменяет исходный массив.
- .splice(): Данный метод изменяет исходный массив, начиная с указанной позиции. Он может удалять, добавлять или заменять элементы в массиве. Например, если вызвать array.splice(1, 2, 'new'), он удалит два элемента, начиная с индекса 1, и вставит 'new' на то же место. Таким образом, этот метод действительно изменяет исходный массив.
- .map(): Этот метод создает новый массив, в котором каждый элемент является результатом вызова переданной функции для каждого элемента исходного массива. Он также не изменяет исходный массив, а просто создает новую копию.
- .reduce(): Этот метод выполняет указанную функцию на каждом элементе массива и сводит его к одному значению. Результатом также является новое значение, а исходный массив не изменяется.

Что будет в result?

const arr = [1, 2, 3]; const result = [...arr, ...arr]; [1, 2, 3] [1, 2, 3, 1, 2, 3] [[1, 2, 3], [1, 2, 3]] "1,2,31,2,3"

[1, 2, 3, 1, 2, 3].

В данном случае, в выражении const result = [...arr, ...arr]; используется оператор расширения (spread operator) для массива arr, который равен [1, 2, 3]. Оператор расширения позволяет "распаковать" элементы массива и использовать их в другом массиве или контексте.

Когда мы применяем …arr дважды, фактически мы собираем все элементы массива arr и добавляем их в новый массив. Это значит, что сначала будет добавлен первый …arr, который создает [1, 2, 3], а затем второй …arr, который также создает [1, 2, 3]. Таким образом, результатом объединения этих двух массивов будет новый массив, содержащий все элементы из обоих arr, что в итоге даст: [1, 2, 3, 1, 2, 3].