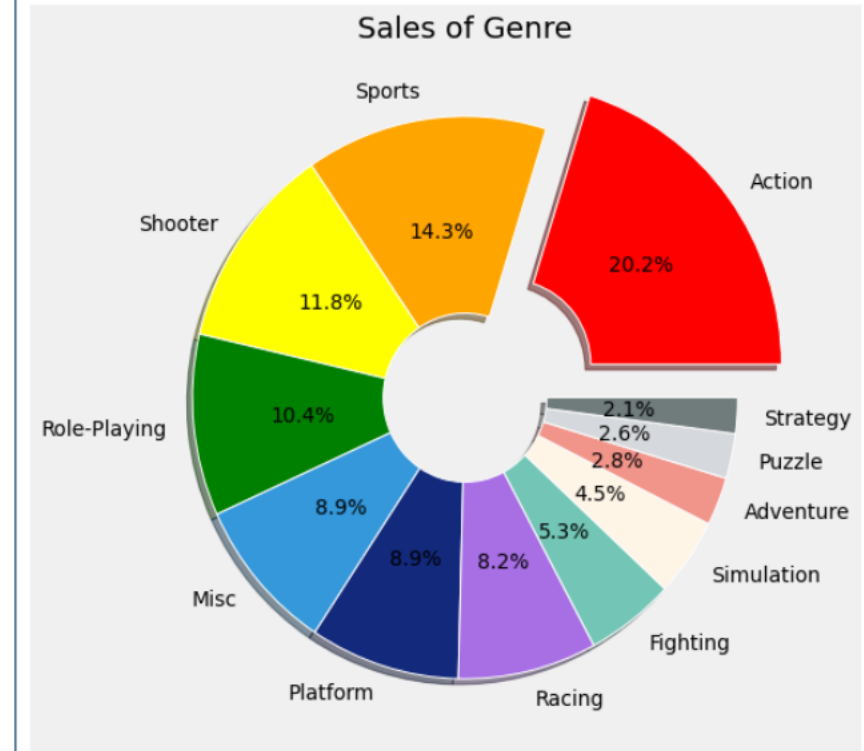
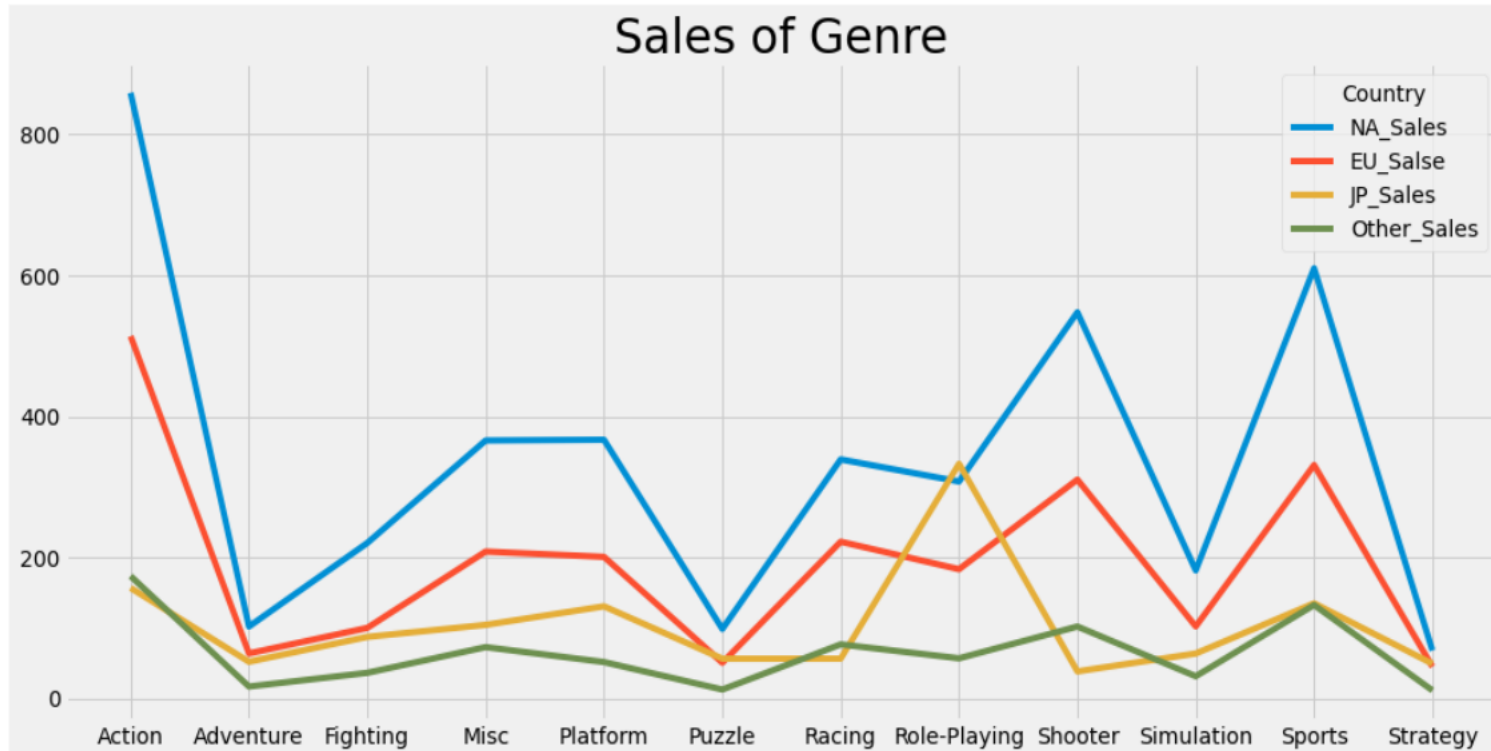


SECTION1.

TOPIC 1

1. 지역에 따라서 선호하는 게임 장르가 다를까?

- 그래프를 보시면 각 나라가 거의 비슷한 추세를 보이는 것을 알 수 있습니다.
- 대부분의 그룹에서 액션, 슈터, 스포츠를 선호한다는 것을 알 수 있습니다.
- 일본의 출고량 같은 경우 Role-playing 게임에서 특이점을 보여, 일본 진출을 생각한다면 롤플레이밍 게임을 제작하는 것이 유리하다고 볼 수 있습니다.
- 파이차트는 각 게임 장르 별 순위입니다.

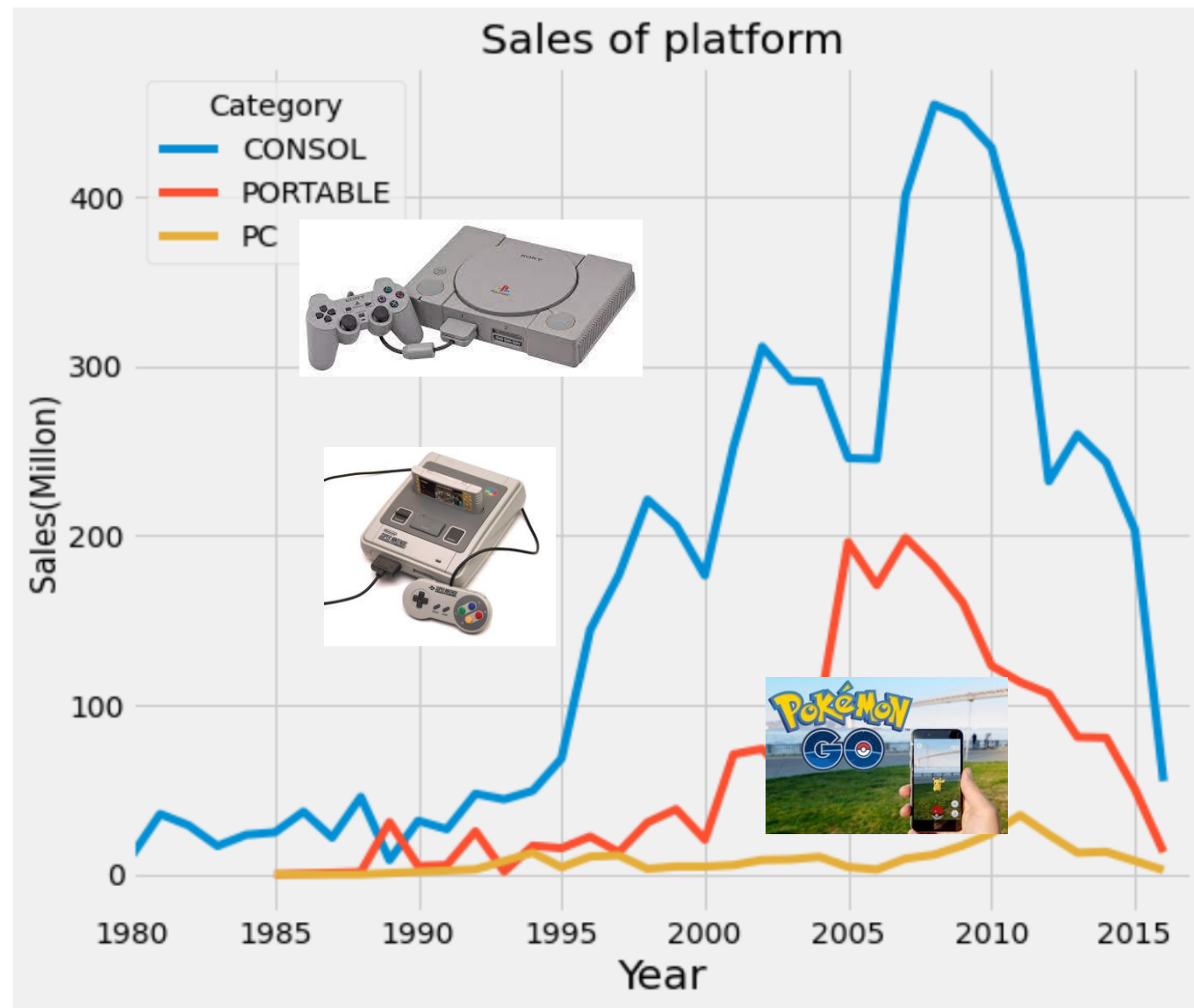


SECTION1.

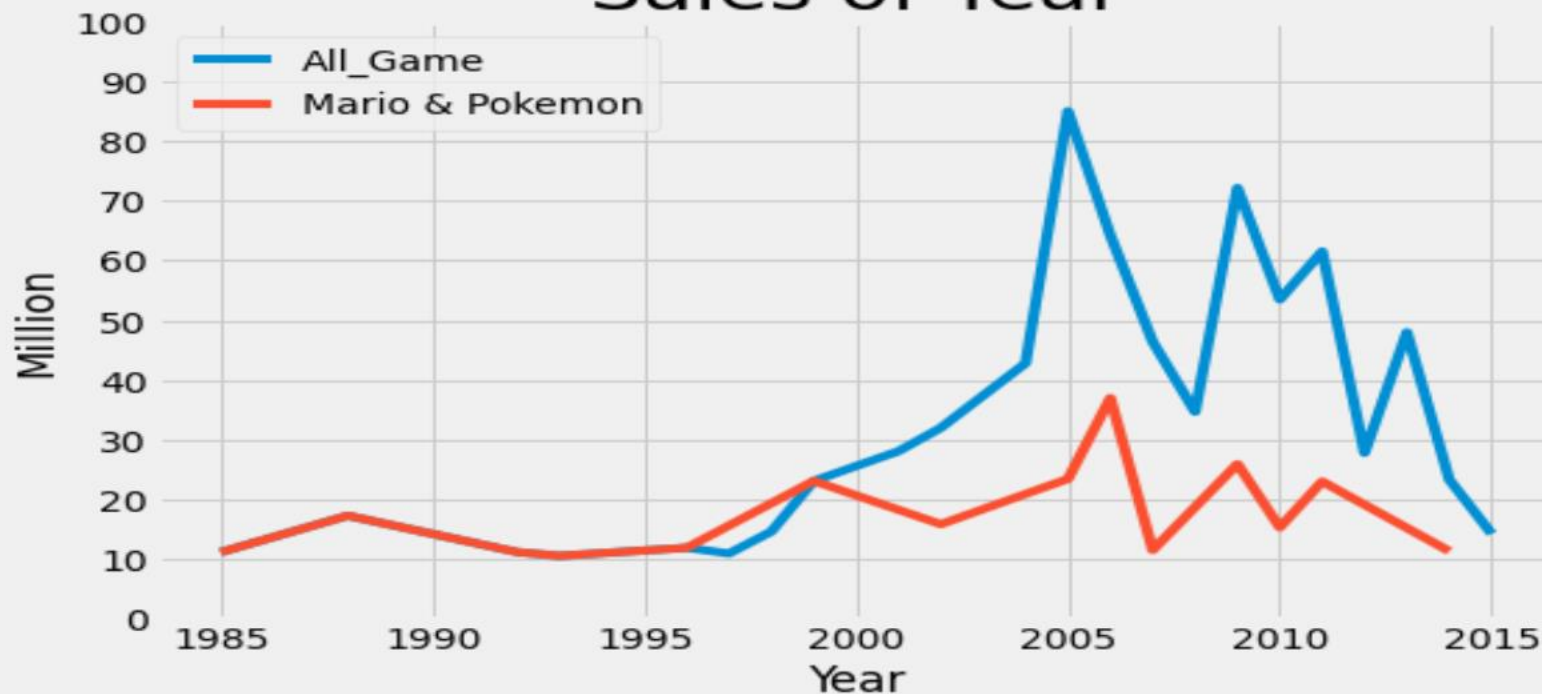
TOPIC 2

2. 연도별 게임의 트렌드가 있을까?

- 1980년 초, 콘솔게임 등장하였습니다. 이 시기에는 게임산업의 경쟁과열로 질이 낮은 게임들이 많이 출시되었습니다.
- 1983년 소비자들의 불만이 극에 달하였고 게임업계에서 가장 큰 재앙으로 불리는 아타리쇼크가 일어났습니다.
- 아타리쇼크는 당시 업계 거장이었던 아타리사가 저질 게임을 발매하면서 게임업계의 붕괴를 초래한 사건입니다.
- 이렇게 주춤했던 1990년대 초반 닌텐도사의 '수퍼패미컴'이라는 게임기로 사람들의 다시 신임을 얻기 시작했고, 1994년 말, 누구나 한 번쯤 들어봤을 소니사의 플레이스테이션이 출시되면서 콘솔게임 업계는 승승장구 하게됩니다.
- 2000년대 중반에는 닌텐도DS와 플레이스테이션 포터블의 등장으로 포터블 산업의 전성기를 보였으나, 2010년 이후 모바일의 급격한 발전으로 게임산업 전반이 축소하는 것을 볼 수 있습니다.
- 전체적인 그래프 추세를 볼 때, 콘솔게임이 지배적이었다는 것을 알 수 있고, 후반으로 갈 수록 추세가 꺾이게 된 것은 모바일게임 등장의 영향으로 보입니다.



Sales of Year



SECTION1.

TOPIC 3

3. 출고량이 높은 게임에 대한 분석

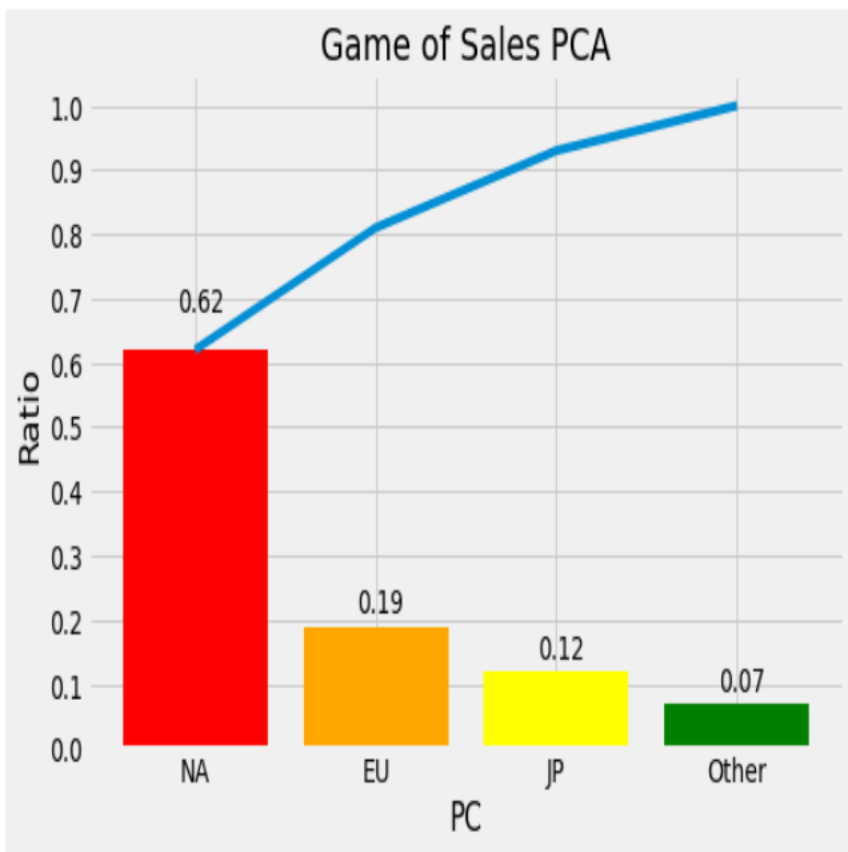
- 천만 이상의 출고량을 보인 데이터를 조사해본 결과 마리오와 포켓몬 게임이 많은 비중을 차지했습니다.
- 1900년대를 보면 모든 게임에서 최고의 자리를 지킨 것을 알 수 있습니다.
- 밑의 자료는 2010년 이후 자료인데요 출고량 상위의 대다수가 총 게임임을 알 수 있습니다.
- 이를 볼 때 마리오와 포켓몬이 출현하는 총게임을 만들어보는 것도 좋아보입니다.

Grand Theft Auto V	PS3	Action	21.39
Grand Theft Auto V	X360	Action	16.38
Call of Duty: Modern Warfare 3	X360	Shooter	14.76
Call of Duty: Black Ops 3	PS4	Shooter	14.24
Call of Duty: Black Ops II	PS3	Shooter	14.04
Call of Duty: Black Ops II	X360	Shooter	13.74
Call of Duty: Modern Warfare 3	PS3	Shooter	13.47
Mario Kart 7	3DS	Racing	12.21

Grand Theft Auto V	PS4	Action	11.99
Pokemon Omega Ruby/Pokemon Alpha Sapphire	3DS	Role-Playing	11.33
Super Mario 3D Land	3DS	Platform	10.79
Just Dance 3	Wii	Misc	10.27
Call of Duty: Ghosts	X360	Shooter	10.21
New Super Mario Bros. 2	3DS	Platform	9.83
Halo 4	X360	Shooter	9.76
Call of Duty: Ghosts	PS3	Shooter	9.58

SECTION1. SUGGESTION

어떤 게임을 만들어야 하는가?



1

고객

- 미국과 유럽시장이
고객층의 80%이상 차지하고 있기 때문에 서
양 진출을 염두에 두고
개발해야합니다.

2

장르

- 2010년 이후 자료에서
FPS의 인기를 확인 할 수
있었습니다.
- 판매량 1위 마리오와
포켓몬에서 FPS가 나온
사례가 거의 없어서 콜라
보레이션을 통해 시너지
효과가 있을 것으로 보입
니다.

3

카테고리

- 현재는 모바일 산업이 두
드러지며 게임기 산업 전반
이 축소되어 모바일게임으
로 진출해야합니다.
- 모바일게임의 불편함을
개선하고자 미니 초경량 콘
솔을 개발한다면 콘솔 시장
의 새로운 전성기를 열수
있을 것입니다.

ETC



Mobile

- ✓ 위쪽은 현재 인기 있는 모바일 배틀그라운드이고요, 아래쪽은 AR기술을 적용한 포켓몬 고입니다.
- ✓ 앞서 말씀드렸듯이 FPS와 포켓몬을 단순히 접합시킬 뿐만아니라 AR라는 흥미로운 기술을 적용한다면 고객과 화제 두 마리 토끼를 잡을 수 있을 것으로 생각합니다.

ETC

흥행률

- ✓ 이 데이터는 게임 종류 대비 흥행률 기록인데요, 1990년대를 보시면 PC게임과 Potable게임이 더 높다는 것을 알 수 있습니다.
- ✓ 이를 볼 때, 콘솔의 판매량이 월등히 높았지만 그만큼 실패한 게임도 많았다는 것을 알 수 있습니다.
- ✓ 따라서, 무엇보다 게임의 품질이 중요하다는 사실을 잊지 말아야 합니다.

