# FIRST®LEGO® League TUT\$RIALS

teach

share

learn

DEZVOLTAREA UNEI STRATEGII A MISIUNII

**SESHAN BROTHERS** 

### **OBIECTIVE**

 Să învățăm cum să venim cu o strategie pentru jocul robotului

### PASUL I: SĂ ÎNȚELEGEM MISIUNILE

- Regula #1 este să citești Ghidul Provocării cu atenție - toți trebuie să faceți asta
- Regula #2 este să citiți actualizările Provocării în timpul sezonului.
- Sfat: Mai multor echipe le place să ia notițe pe post-it-uri, pentru fiecare misiune (reguli, punctaj, etc și să le plaseze lângă fiecare misiune pe planșă (poți găsi niște exemple aici:

https://flltutorials.com/en/Worksheets.html.

Acestea vor fi actualizate pentru cel mai nou sezon în August 2023





### PASUL 2: PLANIFICĂ JOCUL ROBOTULUI TĂU

- Ce misiuni sunt cele mai apropiate de locul de lansare şi pot fi realizate repede?
- Ce misiuni pot fi grupate împreună datorită proximității lor?
- La ce misiuni puteți folosi aceleași atașamente/instrumente pentru a le realiza
- Sunt unele misiuni mai grele decât altele?
- Sunt misiuni la care se ajunge mai greu?
- Care sunt țelurile echipei pentru acest an când vine vorba de jocul robotului?
- Câte puncte are fiecare misiune?



Utilizează răspunsurile la întrebări pentru a determina ce misiuni să faci și când.

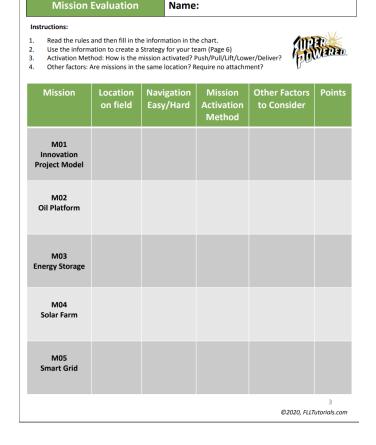
### PASUL 2: GHIDUL DE PLANIFICARE A MISIUNII

- Crează un document de lucru pentru toate misiunile
- Utilizați-l pentru evaluarea opțiunilor tale pentru jocul robotului

Toate documentele menționate în acest document sunt disponibile la

https://flltutorials.com/en/Worksheets.html

Acestea vor fi actualizate pentru cel mai nou sezon în august 2023



## PASUL 3: STRATEGIA ECHIPEI PENTRU JOCUL ROBOTULUI

- Plănuiește o cale pentru fiecare lansare.
- Recomandăm ca fiecare membru a echipei să vină cu o strategie și echipa să asculte toate ideile și să le combine.



### PASUL 4: CONSTRUCȚIA ȘI PROGRAMAREA

 Odată ce aveți o strategie, începeți să construiți robotul și să scrieți pseudocodul pentru fiecare lansare.

Pseudocode	Name:

#### Instructions:

- Time to plan. For each path your team picked to go on, write out the pseudocode for the robot. Once the robot launches, how will it travel to the mission model and activate it? E.g. Move forward 30cm, turn 90 degrees left. etc
- Write down each step the robot would take in plain English. Later, programmers can convert this into code
- Add as many rows as needed

Setup	Location of robot in launch:
Step	Instruction
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

10

©2020, FLLTutorials.com

### CÂTEVA GÂNDURI

- Aduceți-vă aminte că strategia pentru jocul robotului poate să se schimbe în timp
  - Vă poate veni o ideee nouă sau găsiți un mod nou de a combina misiunile
  - Puteți construi un atașament diferit
- Ca echipă de începători, realizați misiunile mai aproape de zona de lansare mai întâi
  - De obicei, acestea sunt mai ușor de realizat și de activat
  - După ce le terminați pe acelea și le puteți face într-un mod sigur, începeți să faceți mai multe misiuni
- Nu trebuie să faceți toate misiunile pentru a "câștiga".
  - Să faci câteva misiuni bine poate aduce cel mai adesea rezultate mai bune decât să completezi toate misiunile dar acestea să-ți iasă doar din când în când.
  - Exemplu: Noi am câștigat "Robot Performance Award și Champion's fără a completa toate misiunile.

### **CREDITS**

- Această lecție a fost scrisă de Arvind și Sanjay Seshan
- Mai multe lecții despre FIRST LEGO League sunt disponibile pe <u>www.flltutorials.com</u>
- Această lecție a fost tradusă în limba romană de echipa
   FTC Rosophia #21455



Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)