FIRST®LEGO® League TUT\$RIALS

teach

share

learn

JURIZAREA PROIECTULUI DE INOVARE

SESHAN BROTHERS

DESPRE AUTORI

- Frații Seshan Brothers au fost în echipa Not the Droids You Are Looking For
- Proiectul nostru de cercetare pentru Trash Trek a fost semifinalist la Global Innovation Award (Top 20 out of 30,000 teams).
- Proiectul nostru de cercetare Nature's Fury a câștigat Innovative Solution la FIRST LEGO League International Open în Toronto.
- Proiectul nostru de cercetare pentru World Class a fost EV3Lessons.com! ;-)
- Suntem câștigătorii Champion's award la World Festival 2018



INNOVATION PROJECT JUDGING OVERVIEW

- Jurizarea Proiectului de Inovare se va focusa pe conținutul rubricilor din dreapta. Fiți siguri că vă adresați acelor aspecte în intervalul de 5 minute.
- Asigurați-vă că toată lumea participă la jurizare. Dacă aveți pe cineva care e timid, încearcați să-l ajutați, să-i dați un rol cu care acesta să fie confortabil.
- În timpul prezentării de 5
 minute, trebuie să acoperiți
 toate componentele rubricilor
 (nu așteptați până la Q&A
 pentru a acoperi componentele
 critice)

| BEGINNING 1 | DEVELOPING 2 | ACCOMPLISHED 3 | EXCEEDS 4 |
|--|---|---|----------------------------|
| | | | How has the team exceeded? |
| IDENTIFY – Team had a clearly defined problem that was well researched. | | | |
| Problem not clearly defined | Partially clear definition of the problem | Clear definition of the problem | |
| Minimal research | Partial research from more than one source | Clear, detailed research from a variety of sources | |
| DESIGN - Team generated innovative ideas independently before selecting and planning which one to develop. | | | |
| Minimal evidence of an inclusive selection process | Partial evidence of an inclusive selection process | Clear evidence of an inclusive selection process | |
| Minimal evidence of an effective plan | Partial evidence of an effective plan | Clear evidence of an effective plan | |
| CREATE – Team developed an original idea or built on an existing one with a prototype model/drawing to represent their solution. | | | |
| Minimal development of innovative solution | Partial development of innovative solution | Clear development of innovative solution | |
| Unclear model/drawing of solution | Simple model/drawing that helps to share the solution | Detailed model/drawing that helps to share the solution | |
| ITERATE – Team shared their ideas, collected feedback, and included improvements in their solution. | | | |
| Minimal sharing of their solution | Shared their solution with user OR professional | Shared their solution with user AND professional | |
| Minimal evidence of improvements in their solution | Partial evidence of improvements in their solution | Clear evidence of improvements in their solution | |
| COMMUNICATE – Team shared a creative and effective presentation of their current solution and its impact on their users. | | | |
| Presentation minimally engaging | Presentation partially engaging | Presentation engaging | |
| Solution and its potential impact on others unclear | Solution and its potential impact on others partially clear | Solution and its potential impact on others clear | |

FAQS

- Este nevoie să creeăm o satiră creativă?
 - Multe echipe aleg această cale pentru că a fi creativ te poate ajuta să ieși în evidență. Cu toate acestea, dacă asta nu face parte din personalitatea echipei, nu forțați satira pentru echipa voastră. De asemenea, fiți atenți să nu vă implicați într-o satiră care să devină dificil pentru jurați să o înțeleagă și să marcheze rubricile.
- Putem face o prezentare Power Point?
 - Da. Cu toate acestea, țineți minte ca prezentarea voastră se presupune că e live (nu o înregistrare) și poți să ai sau nu poți să ai acces la tehnologie (acces la electricitate) în cameră. Trebuie să-ți aduci echipamentul încărcat pentru a putea prezenta slide-urile.
- Ce se întâmplă dacă depăşim limita de 5 minute?
 - Încercați să vă aduceți aminte de limita de 5 minute. Dacă depășiți cu câteva secunde, jurații ar trebui să vă lase să vorbiți. Dacă totuși nu finalizați prezentarea, jurații cel mai sigur vă vor opri, sau nu vor mai avea ocazia să vă adreseze întrebări. Aceasta va aduce deservicii echipei.
- Trebuie să memorăm liniile?
 - Este de ajutor să aveți contact vizual cu jurații. Memorizarea poate ajuta aici. Cu toate acestea, la modul ideal, nu memorizați cuvinte, doar contextul general pe care doriți să-l acoperiți. Sunt permise notițele de asemenea. Unele echipe ascund notițele în spatele posterelor sau altor afișaje.

COMMON JUDGE QUESTIONS

- Describe the problem your team chose?
- Why did you pick this problem? What other problems did you consider?
- Did you have a plan for the season? How did you split the work?
- What are the steps you took to solve this problem?
- Whom did you share the solution with? What feedback did you get? How did you incorporate that feedback?
- What would it take to implement this solution?
- How does your solution help your community/solve the problem?

CREDITS

- Această lecție a fost scrisă de Arvind și Sanjay Seshan
- Mai multe lecții despre FIRST LEGO League sunt disponibile pe www.flltutorials.com
- Această lecție a fost tradusă în limba romană de echipa FTC Rosophia #21455



Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)