

# **FIRST® LEGO® League**

## **TUTORIALS**

teach

share

Learn

### POSICIONAMENTO DE SENSOR DE GIRO

SESHAN BROTHERS

TRADUZIDO POR EQUIPE SUNRISE

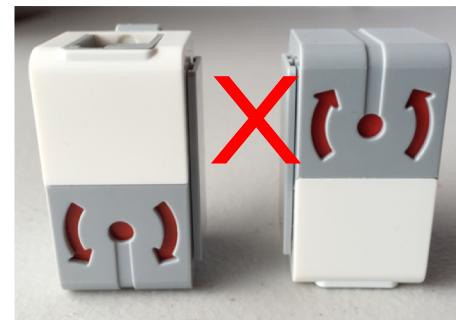
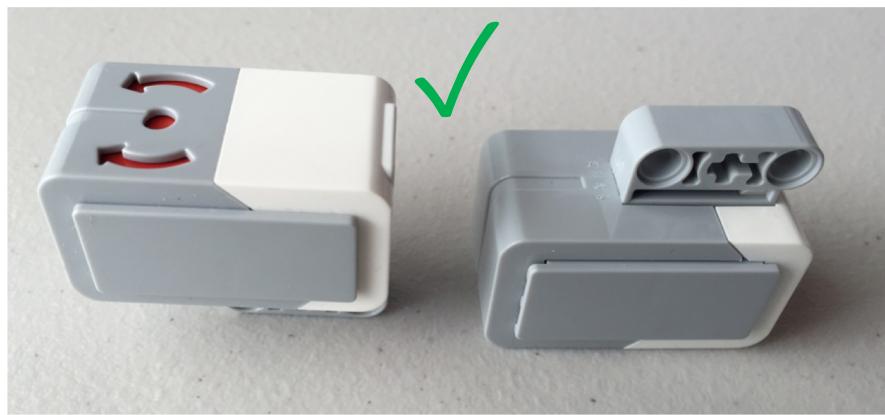
# QUANTOS SENSORES DE GIRO UM ROBÔ DEVE TER?

- Depende de quantos eixos do robô você quer medir
- Por exemplo, se você quiser criar um joystick, você pode precisar de dois sensores de giro
- Note: Nós conduzimos um teste para ver se colocar dois sensores de giro cancelariam o “drift”
  - Os testes mostraram que dois sensores podem reduzir erros, mas não cancelar o “drift”
  - Para ver mais sobre “drift” e “lag”, veja nossa lição de Giro no [EV3Lessons.com](http://EV3Lessons.com)



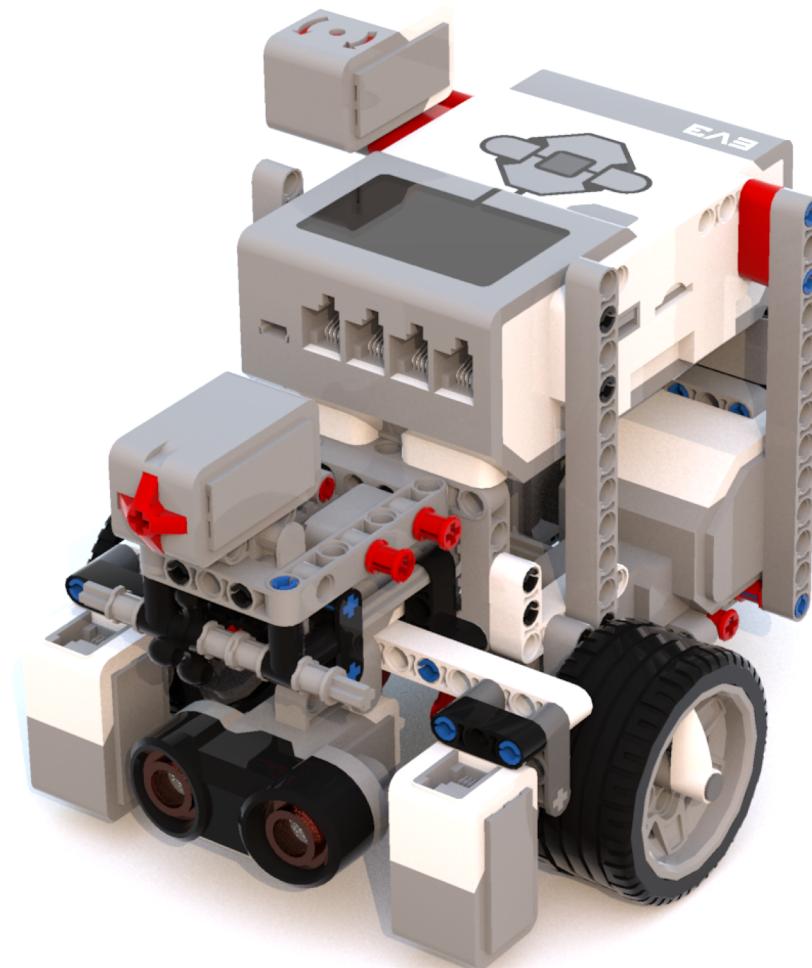
## POSICIONAMENTO DO SENSOR DE GIRO PARA MEDIR CURVAS

- O sensor de giro pode ser colocado em qualquer lugar do robô
- No entanto, o posicionamento “correto” depende do que se está construindo
- Se você estiver usando giro para medir curvas, algumas posições não irão funcionar



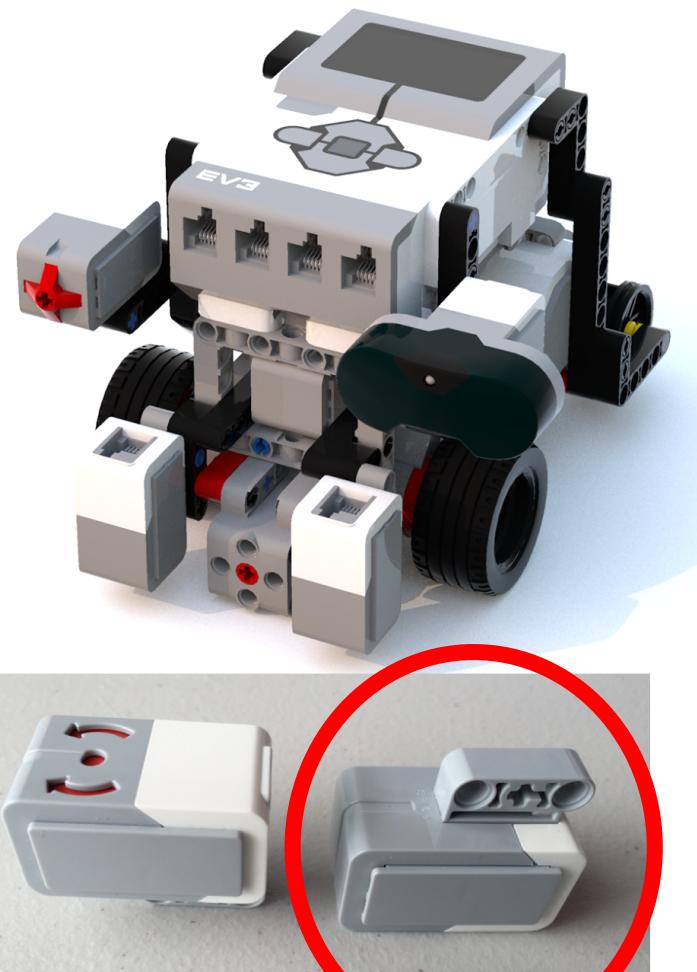
# EXEMPLOS

- Nesse robô, o sensor de Giro é visível
- O símbolo no sensor é paralelo com o chão



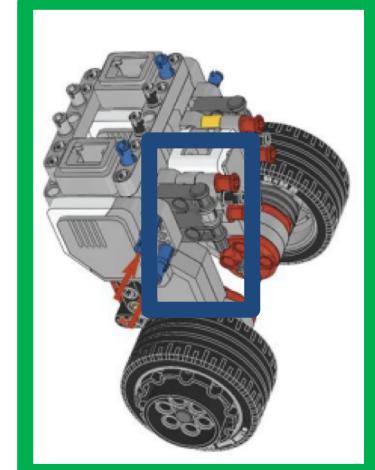
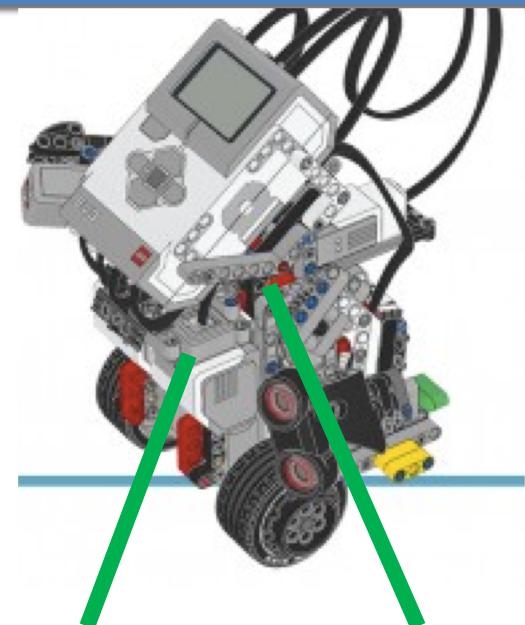
# EXEMPLOS

- Nesse robô, o sensor quase não é visível e está debaixo do bloco
- O símbolo do giro continua paralelo ao solo
- Dica: Posicione o sensor onde você tem espaço no robô (algum lugar escondido é um bom exemplo)



# POSICIONAMENTO PARA BALANCEAR O ROBÔ

- O giro precisa ser colocado conforme o que você quer fazer
- Para balancear um robô (como o Gyro Boy) você tem que colocar o sensor direcionado para o chão



# POSICIONAMENTO PARA INCLINAÇÃO

- Para um jogo como Etch-a-Sketch, em que você inclina o robô inteiro para apagar a tela, o sensor deve ficar e lado
- Neste caso o sensor não mede curvas, mas sim se ele foi virado



# CRÉDITOS

- Essa lição foi criada por Sanjay Seshan e Arvind Seshan
- Mais lições em [www.ev3lessons.com](http://www.ev3lessons.com) e [www.flltutorials.com](http://www.flltutorials.com)
- Traduzido por Equipe Sunrise, de Santa Catarina, Brasil



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](#).