

FIRST[®] LEGO[®] League

TUT***RIALS***

teach

share

learn

РАЗВИВАЕМ СТРАТЕГИЮ МИССИИ

БРЯТЯ СЕШАН

Переведено на українську мову групою Aloney Yitzchak Atid Plus ІЗРАЇЛЬ #2204

ЗАДАЧИ

- Научиться совладать с стратегией для игры робота

ШАГ I: ПОНИМАНИЕ МИССИИ

- Правило #1 внимательно прочитать Гайд по челенджам – каждый должен сделать это
- Правило #2 читать обновления в течении урока
- Подсказка: Многие из команд любят записывать каждую миссию (правила, очки и тд) и распалагать их рядом с миссиями на листе с задачами. (Тут ты можешь посмотреть примеры: <https://flltutorials.com/en/VWorksheets.html>)



ШАГ 2: ПЛАНИРОВАНИЕ ИГРЫ РОБОТА

- Какая из миссий ближе и будет сделана быстро?
- Какие миссии могут быть сгруппированы из-за их схожести? Для каких миссий можно один и тот же инструмент, чтобы сделать их?
- Есть миссии, которые тяжелее других?
- Есть миссии, до которых труднее добраться?
- Какие цели у команды, когда дело доходит до игры робота?
- Сколько баллов можно получить за миссию?



Пользуйся ответами на вопросы, чтобы определить, какие миссии сделать и когда.

ШАГ 2: ГАЙД ПО ПЛАНИРОВАНИЮ МИССИИ

- Сделай набросок со всеми миссиями
- Используй это, чтобы оценить все твои возможности для игры робота в этом году

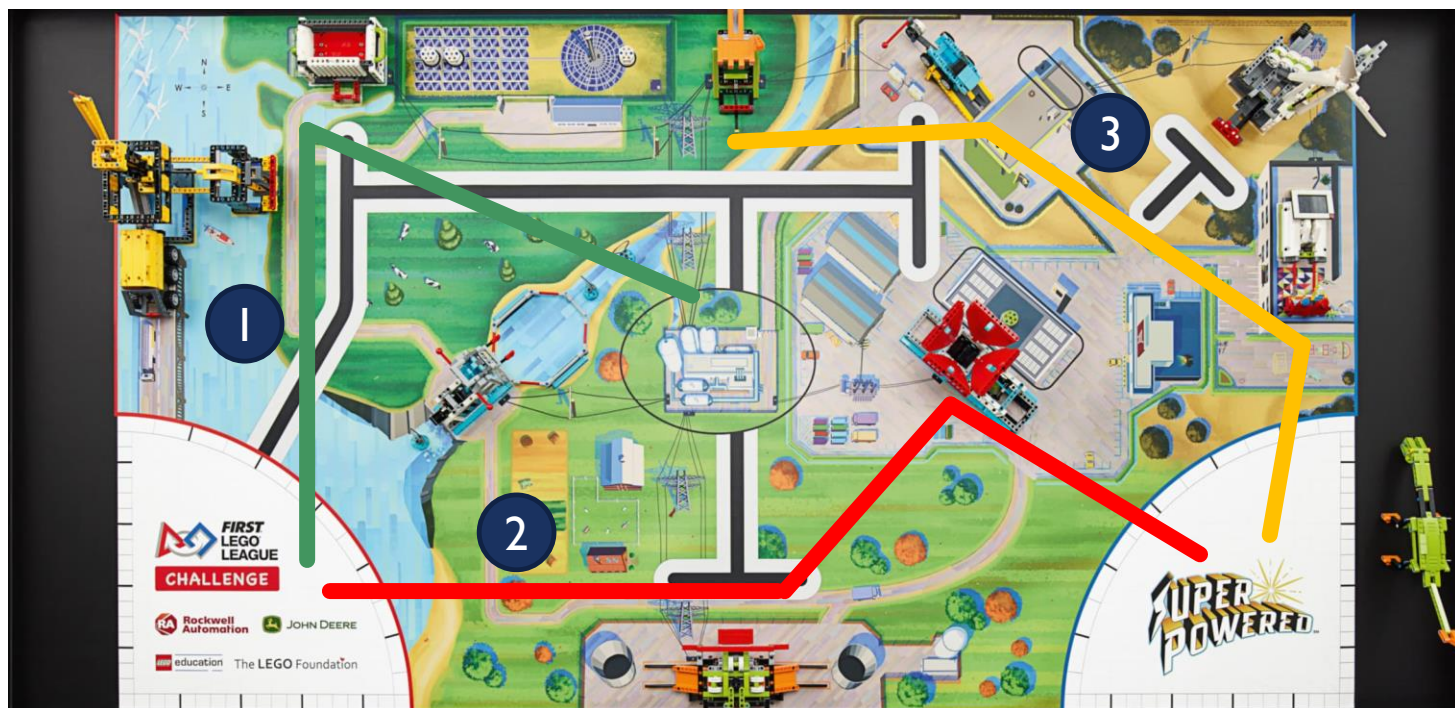
Mission Evaluation				Name:	
Instructions: 1. Read the rules and then fill in the information in the chart. 2. Use the information to create a Strategy for your team (Page 6) 3. Activation Method: How is the mission activated? Push/Pull/Lift/Lower/Deliver? 4. Other factors: Are missions in the same location? Require no attachment?					
Mission	Location on field	Navigation Easy/Hard	Mission Activation Method	Other Factors to Consider	Points
M01 Innovation Project Model					
M02 Oil Platform					
M03 Energy Storage					
M04 Solar Farm					
M05 Smart Grid					

3
©2020, FLLTutorials.com

Все наброски есть тут: <https://flltutorials.com/en/Worksheets.html>

ШАГ 3: КОМАНДНАЯ СТРАТЕГИЯ ДЛЯ ИГРЫ РОБОТА

- Расспланируй каждый путь для выполнения задач.
- Мы рекомендуем, чтобы каждый член команды придумал стратегию, а потом все выслушали бы их и скомбинировали.



ШАГ 4: ПОСТРОЙКА И ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- Когда у тебя будет стратегия, начни строить своего робота и напиши псевдокод для прохождения каждого задания

Pseudocode

Name:

Instructions:

1. Time to plan. For each path your team picked to go on, write out the pseudocode for the robot. Once the robot launches, how will it travel to the mission model and activate it? E.g. Move forward 30cm, turn 90 degrees left, etc
2. Write down each step the robot would take in plain English. Later, programmers can convert this into code
3. Add as many rows as needed

Setup	Location of robot in launch:
Step	Instruction
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	

НЕКОТОРЫЕ МЫСЛИ

- Помни, что стратегия игры робота может меняться со временем
 - У тебя может появиться новая идея или найдёшь путь скомбинировать миссии.
 - Может быть пристроишь новые прикрепления для робота
- Как новоиспечённая команда, завершите миссии близко к первому запуску
 - Обычно, их легче сделать и активировать
 - Когда ты закончишь их и убедишься в надёжности их исполнения, начни добавлять больше миссий
- Тебе не надо делать все миссии, чтобы победить.
 - Если все миссии сделаны хорошо, то ты заработаешь больше баллов, чем если некоторые из миссий будут работать раз через раз.
 - Например: мы выиграли награду за представление робота и мы чемпионы, даже когда не выполнили все задания и миссии

ПРИМЕТКИ

- Цей посібник створили Санджай Сешан і Арвінд Сешан
- Переведено на українську мову групою Aloney Yitzchak Atid Plus ІЗРАЇЛЬ #2204
- Больше доступных уроков на www.ev3lessons.com и www.flitutorials.com



Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0
International (CC BY-NC-SA 4.0)