

FIRST® LEGO® League

TUTORIALS

teach

share

learn

TOMADA DE DECISÕES EM EQUIPE

JAMES MCGILL, COACH, THE BRAINIAC MANIACS (TEAM 25108)

TRADUZIDO POR EQUIPE SUNRISE

CONHEÇA O BRAINIACS MANIACS

- Equipe de Garotas Escoteiras do Texas
- Venceu o campeonato estadual em sua temporada de estreia
- Participou do World Festival Houston em 2018

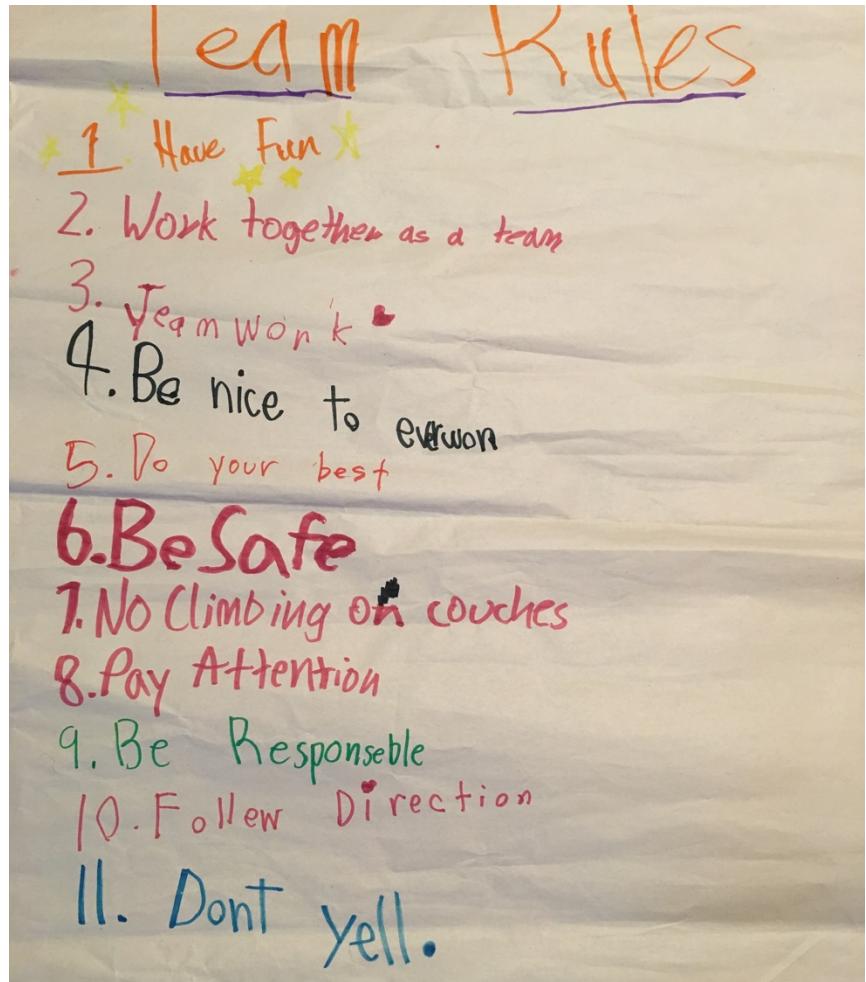


CRIE ALGUMAS REGRAS

- Crie algumas regras e revejam e atualizem elas no começo de cada treino para ver as expectativas do comportamento

- Para criar as primeiras regras

Copyright 2018, FLL TUTORIALS



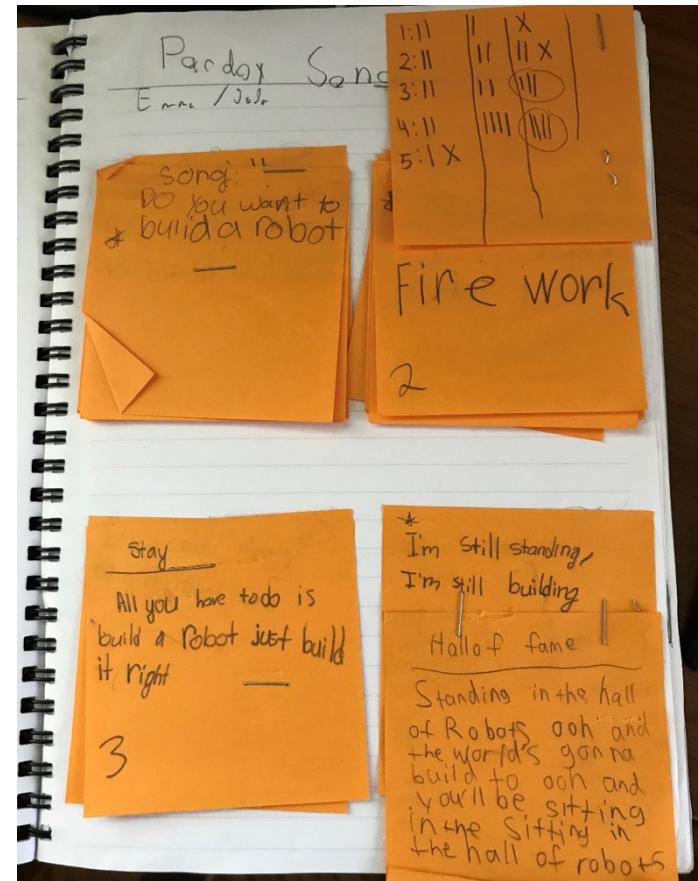
TOMADA DE DECISÕES EM GRUPO

- Para “grandes” decisões (nome da equipe, projeto, etc.), crie um grande processo de tomada de decisões, como
- Brainstorm durante 3-5 minutos para conseguir o máximo de ideias



EXEMPLO DE TOMADAS DE DECISÕES EM GRUPO

- Nossa equipe entrou na FIRST FIRST Parodyt
- Começamos com 5 ideias
- Primeira votação diminuiu para 4
- Demorou mais 2



FAÇAM ATIVIDADES PARA DESENVOLVER AS TOMADAS DE DECISÕES

- Inclua uma prática de Core em cada treino
 - FLLTutorials.com é uma ótima fonte, mas também pesquise por outras
 - Após cada prática, pergunte:
 - O que deu certo?

Building Duplicate LEGO models



TODOS PODEM TER UMA FUNÇÃO

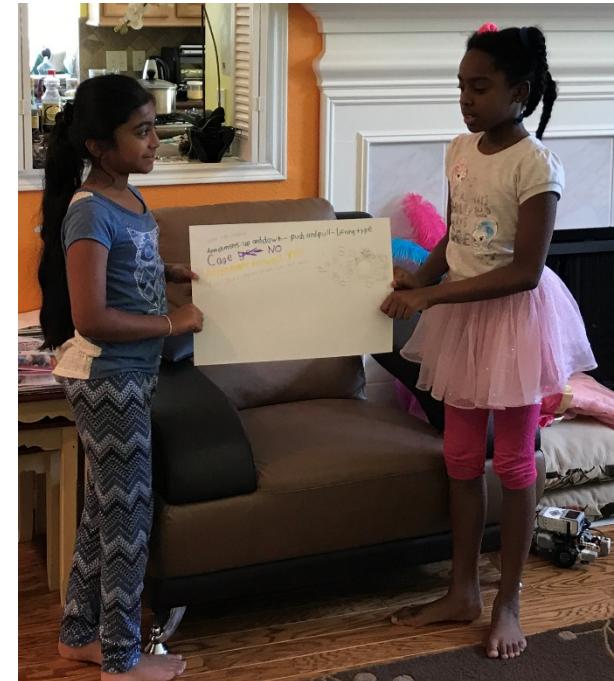
- Funções podem ajudar equipes com práticas de Core
- É bom rotacionar as funções para que cada membro participe de cada etapa, e depois decidir se cada um terá funções fixas
- Funções incluem:
 - Gerente de Brainstorm: Se responsabiliza pela rápida e organizada resolução de ideias.
 - Gerente de Tarefas: Em cargo de entender as tarefas do desafio, focar a equipe no desafio
 - Gerente do Tempor: Em cargo de quanto tempo a equipe gastou em cada tarefa
 - Gerente de Materiais: Em cargo de como os materiais serão utilizados
 - Membro Flex: Membro da equipe sem uma função fixa, que ajuda todas as outras

Marble Roller Coaster



ENCORAJANDO COMUNICAÇÃO

- Siga as regras da equipe e estas
 - Façam turnos
 - Assim que você compartilhar uma ideia, ela pertence a equipe
- Construir nas ideias uns dos outros é ótimo!



Sub-teams of 2 presented and discussed before a final design was selected

CONTROLANDO CONFLITOS

■ Conflitos acontecem, é como a equipe enfrenta isso que conta

- I. Pergunte aos membros envolvidos trabalharem nisso
2. Se eles não conseguirem, medie a discussão

Tower Building



CRÉDITOS

- Essa lição foi escrita por James McGill
(james_mcgill@yahoo.com)
- Mais lições da FIRST LEGO League disponíveis em
www.flltutorials.com
- Traduzido por Equipe Sunrise, de Santa Catarina,
Brasil



[Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike
4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)