

FIRST[®] LEGO[®] League

TUT***RIALS***

teach

share

learn

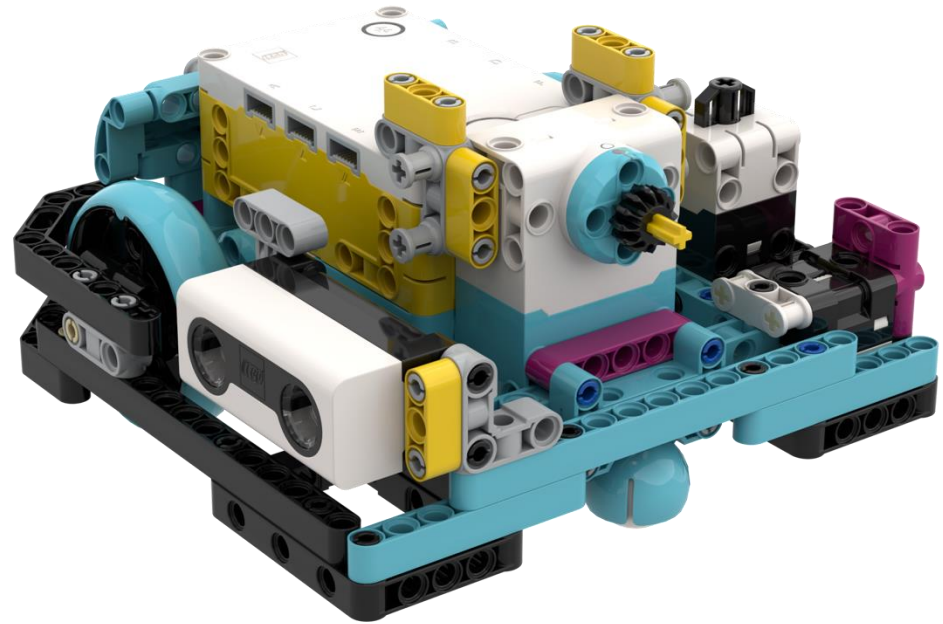
BRICKLINK STUDIO

SESHAN BROTHERS

DE CE SĂ CREEZI UN CAD PENTRU ROBOTUL VOSTRU FLL?

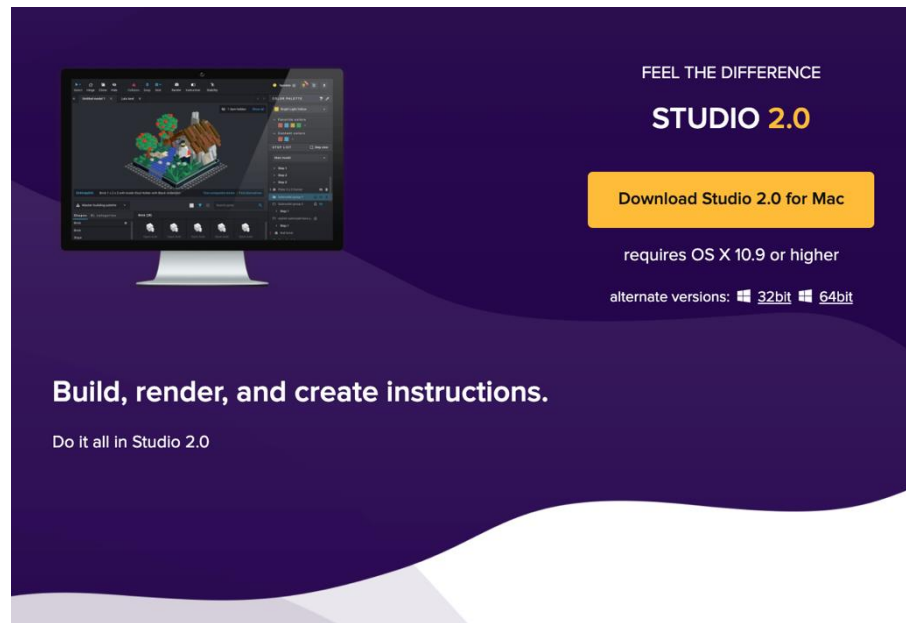
Droid Bot IV made in Studio 2.0

- Să reușești să realizezi un design dinainte de a-l realiza fizic sau să reușești să documentezi design-ul poate fi de ajutor.
- Puteți acum să realizați un design al unui robot SPIKE Prime sau Robot Inventor utilizând Bricklink's Studio
- Studio vă lasă să creați redări de înaltă calitate a robotului vostru.
- Puteți folosi același software pentru a genera instrucțiuni de construcție.



PASUL I: DESCARCĂ ȘI INSTALEAZĂ SOFTWARE-UL

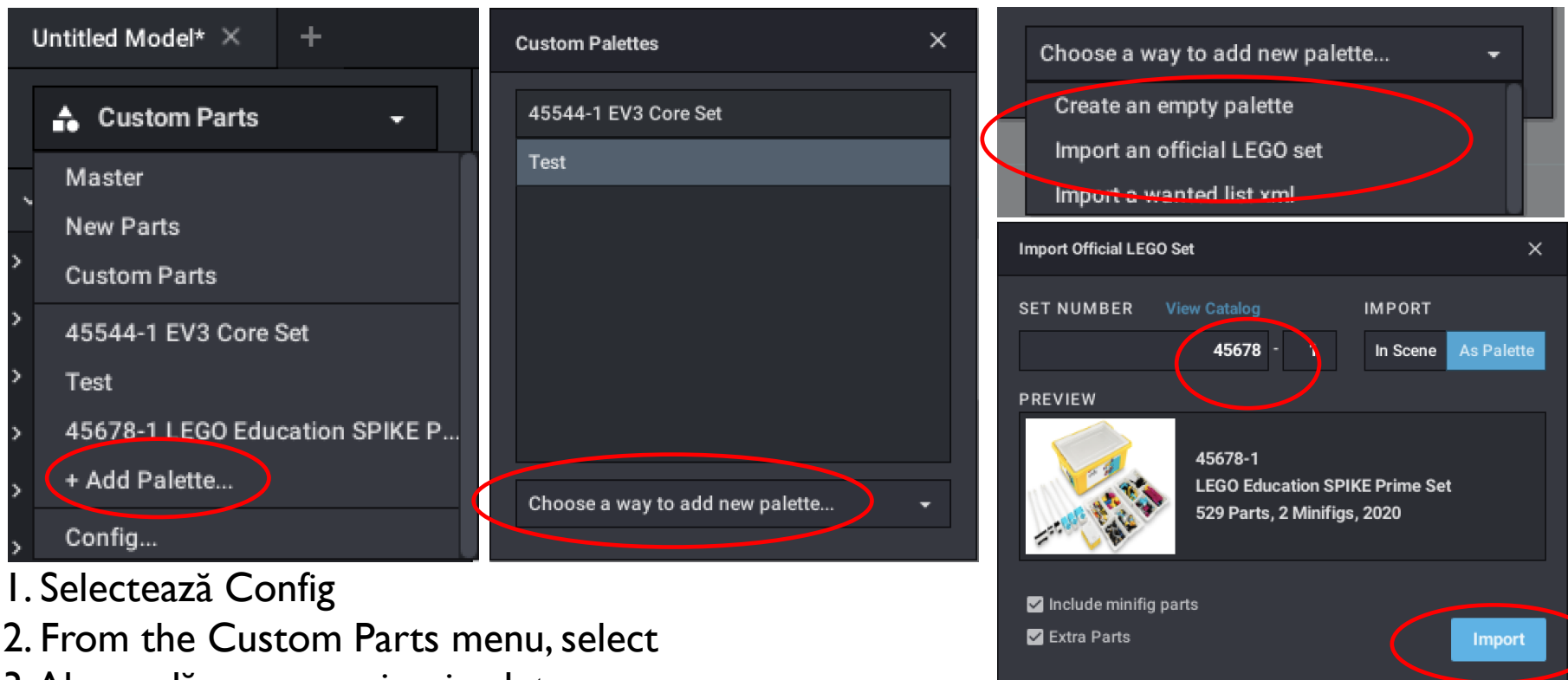
- <https://www.bricklink.com/v3/studio/download.page>



PASUL 2: INSTALEAZĂ PACHETELE DE PIESE SPECIFICE

- Mergeți la următorul drive și descărcați folder-ul CustomParts fie pentru SPIKE Prime sau MINDSTORMS 51515 (created by Philo Hurbain)
- Acesta conține toate electronicile și noi elemente LEGO din ambele seturi
 - <https://drive.google.com/open?id=17YU4BkiRdbmpHFgSegkDYvc2Iwq5MSJi>. (SPIKE Prime)
 - <https://drive.google.com/file/d/1OLbxelCltmb16furagnSViyj1EAitajc/view> (MINDSTORMS 51515)
- Dezarhivează conținutul și plasează-le în C:\Users\{your username}\AppData\Local\Stud.io
- Piese Spike Prime și/sau 51515 vor fi disponibile în Paleta Custom Parts din Studio.
- For Mac installs:
 - Mergeți în directorul Home, apăsați pe Shift + Command + > pentru a vedea fișierele ascunse
 - Mergi la local/share/stud.io și dezarhivează fișierele legate de acel folder

PASUL 2: METODĂ ALTERNATIVĂ (*ARE UNEORI ERORI)

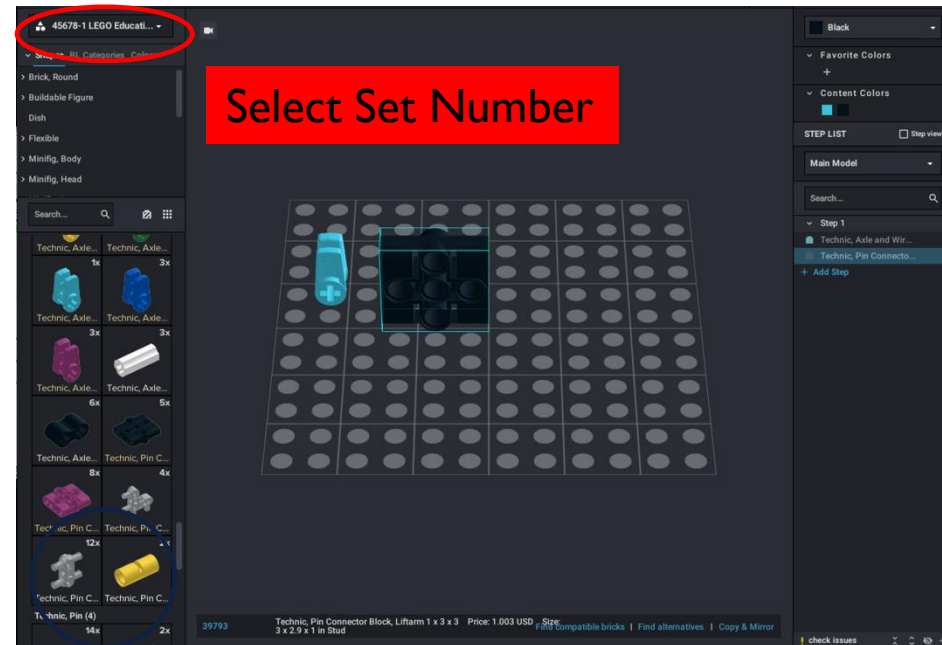
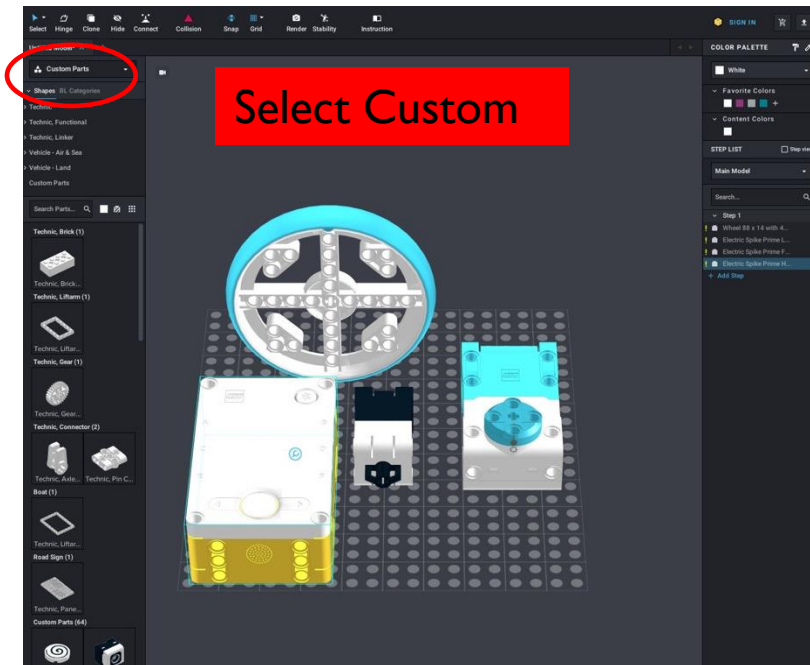


1. Selectează Config
2. From the Custom Parts menu, select
3. Alege adăugarea unei noi palete
4. Selectează import an official LEGO set
5. Tastează numărul setului (45678 și 45680)
6. Importă elementele

** Note: As of Dec 14, 2020 this method fails to import the SPIKE Prime electronics. Hopefully, Studio will fix this.*

STEP 3: UTILIZAREA ELEMENTELOR NOI

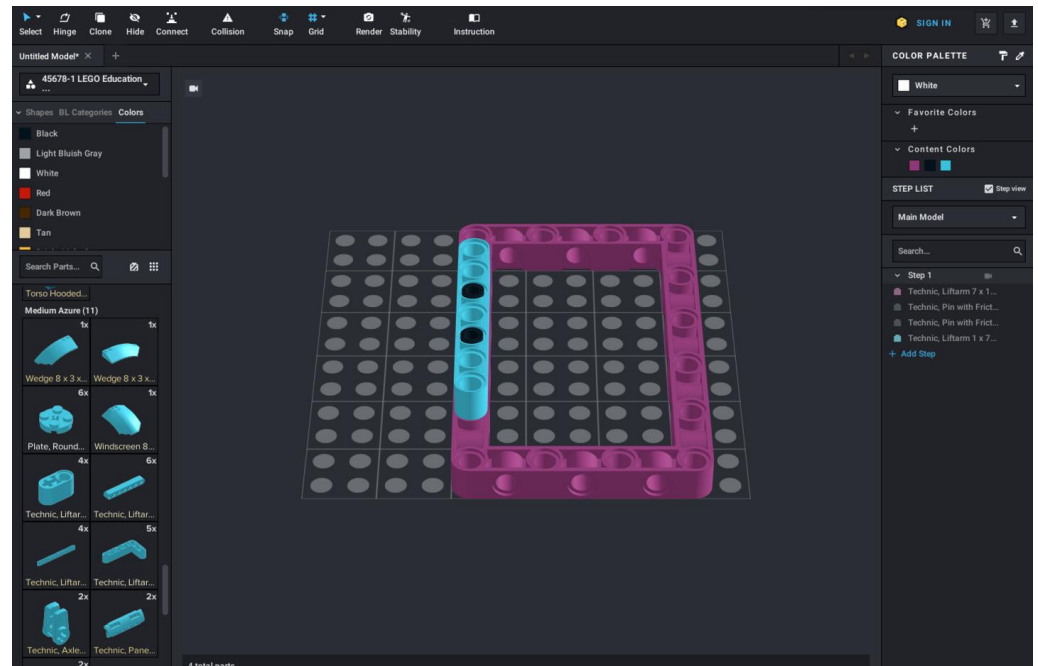
- Selectează piese din CUSTOM sau utilizează numărul setului sau numele setului pe care l-ai importat.
- Piesele din acea colecție vor apărea mai jos.



You can now drag SPIKE Prime components into the canvas and build with them just like any other part.

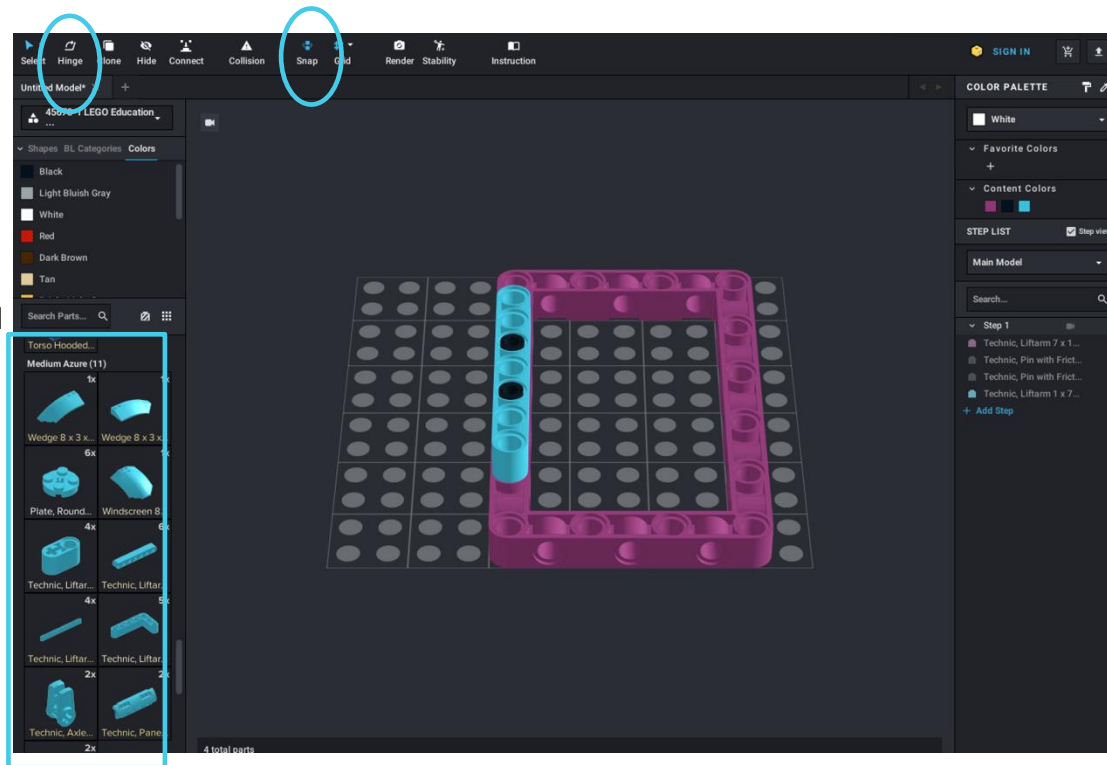
SFATURI PENTRU UTILIZAREA STUDIO 2.0

- **Enable Snap** – seamănă mai mult cu LDD și e mai ușoară pentru începători
- **Importă seturile frecvent utilizate** (e.g. EV3 45444 și SPIKE Prime 45678) în așa fel încât să aveți piesele de bază fără a fi nevoie să căutați numele sau numerele.
- **Schimbarea culorilor** utilizarea unei palete de culori
- **Adăugați pași pe măsură ce înaintați.** Dacă adăugați piesele într-o anumită ordine care să facă sens, este mai ușor să împarți pașii pentru a crea instrucțiuni de construcție



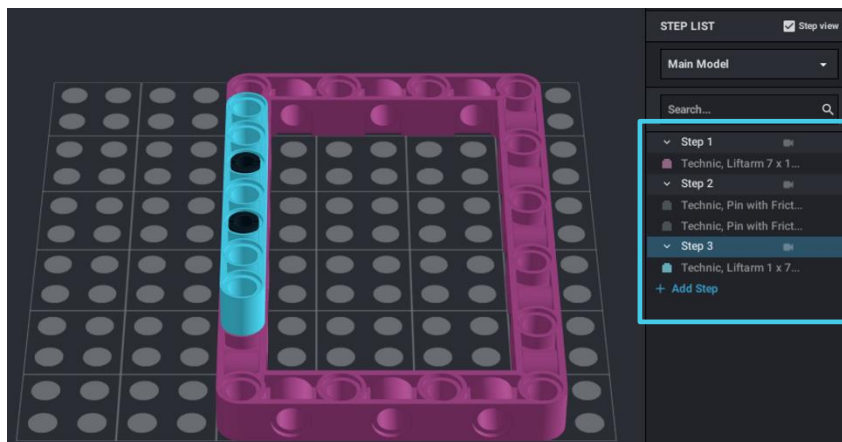
SFATURI PENTRU CONSTRUCȚIILE DE BAZĂ

- Trageți componentele din coloana din stânga pe planșa de lucru.
- Pentru a roti un element, apăsa pe element (va fi evidențiat), și apoi utilizează tastele cu săgeată pentru a schimba orientarea.
- Dacă ai nevoie să schimbi unghiul unui element, utilizează **Hinge tool**.
- Când dorești să conectezi two împreună, activează **Snap tool** piesele se vor îmbina corect dacă le aduceți aproape una de alta.



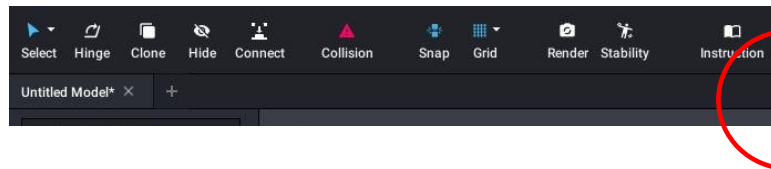
CREAȚIA INSTRUCȚIUNILOR DE BAZĂ

- Pe măsură ce adaugi elemente, ele se vor atașa la pasul 1 pe coloana din dreapta.
- Adaugă Pași noi și mută elementele pe măsură ce ai nevoie cu mouse-ul.
- Dacă selectezi Step View, de fiecare dată când vei apăsa pe Step number, vei vedea doar elementele noi din acel pas.

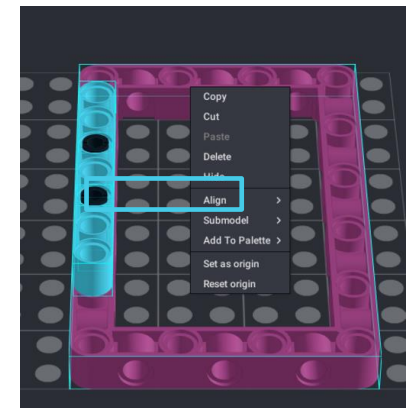


CREAREA INSTRUCȚIUNILOR - CONTINUARE

- Odată ce ai toate elementele din Steps, poți apăsa pe Instructions din bara de sus pentru a genera pașii și a genera PDF-ul



- Dacă vrei să faci modele mai mici, submodele în interiorul unui model mai mare, evidențiază toate elementele pe care le dorești în submodel, click dreapta pentru a alege “submodel”
Poți face acum pașii doar pentru acest submodel.



CREDITS

- Această lecție a fost scrisă de Arvind și Sanjay Seshan
- Check YouTube for more in depth Studio lessons
- Mai multe lecții despre FIRST LEGO League sunt disponibile pe www.flitutorials.com
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa FTC Rosophia #21455



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).