FIRST®LEGO® League TUT\$RIALS

teach

share

learn

LECȚIA 6: ALINIEREA CU PEREȚII & MODELELE

SESHAN BROTHERS

DE CE ALINIEREA LA PERETE SAU MODELELE DE MISIUNI

- Alinierea la perete și modelele de misiuni poate ajuta robotul tău să pornească drept dealungul drumului.
- După plecarea din zona de lansare și întoarcere, robotul poate să nu mai fie drept.
 - Mersul înapoi pentru alinierea la perete poate va ajuta robotul să pornească drept



MIȘCAREA PENTRU UN ANUMIT NUMĂR DE SECUNDE

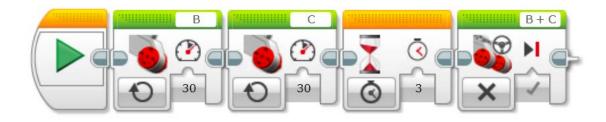
- Pentru a se alinia la perete, sau la modele de misiuni fixe, folosește Move Seconds
- De ce să folosești Move Seconds?
 - Dacă Move Degrees sau Rotations sunt utilizate și robotul se lovește de perete înainte de ca mișcarea să fie completă. Robotul va stala pentru că va încerca să continue mișcarea.
 - Cu Move Seconds, robotul va continua cu următoarea comanda din program după un număr specific de secunde indiferent cât de departe ar fi ajuns.





CUM SĂ PROGRAMEZI ÎN EV3

- Pentru a realiza programul, este nevoie de 2 block-uri de motoare separate (unul pentru motorul din stânga și unul pentru motorul din dreapta). Robotul va mișca motoarele timp de 30 de secunde și apoi ar opri motoarele.
- De ce să nu folosim block-ul Move Steering ca în pagina anterioară?
 - În block-ul Move Steering, motoarele sunt sincronizate în așa fel încât dacă una din roți atinge peretele și se oprește, cealaltă roată se va opri și ea chiar dacă aceasta n-a atins peretele încâ. De aceea robotul nu se va îndrepta.



PAȘII URMĂTORI

- Urmăriți lecțiile Stall Detection și Move Blocks de pe EV3Lessons.com sau PrimeLessons.org pentru mai multe sfaturi.
- Gandiți-vă cum puteți aplica aceste lecții în acest sezon.
- Sunt acolo strategii alternative pe care le poți folosi ca să te poți alinie la un perete sau un model de misiune? E.g. utilizarea unui senzor de presiune sau tehnici de detectarea a stalării.

CREDITS

- Această lecție a fost scrisă de Arvind și Sanjay Seshan
- Mai multe lecții despre FIRST LEGO League sunt disponibile pe <u>www.flltutorials.com</u>
- Această lecție a fost tradusă în limba romană de echipa FTC Rosophia #21455



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.