

# GELUID- EN MUZIEKBLOKKEN GEBRUIKEN

DOOR SANJAY EN ARVIND SESHAN

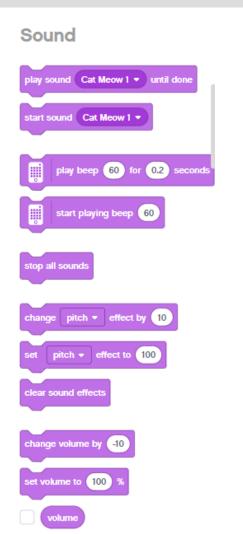
VERTAALD ROY KRIKKE EN HENRIËTTE VAN DORP

# **LESDOELSTELLINGEN**

- Leer hoe u geluidsblokken gebruikt
- Leer hoe u geluiden kunt maken en wijzigen
- Leer hoe u de muziekblokken aan het palet kunt toevoegen
- Componeer wat muziek

### **GELUIDSBLOKKEN**

- Geluidsblokken zijn te vinden in twee van de blokpaletten
- De muziekblokken moeten met behulp van extensies aan uw blokkenpalet worden toegevoegd
- Je kunt tonen spelen, van instrument wisselen en zelfs aangepaste geluiden creëren
- Geluidsblokken kunnen voor de lol aan uw projecten worden toegevoegd, maar ook voor foutopsporingsdoeleinden – ze kunnen bijvoorbeeld worden gebruikt om aan te geven wanneer een stukje code is voltooid
- Opmerking: alleen de geluidsblokken met de afspeelpieptoon worden daadwerkelijk op de hub afgespeeld. De overige geluiden worden afgespeeld op uw apparaat (laptop/tablet, etc.)

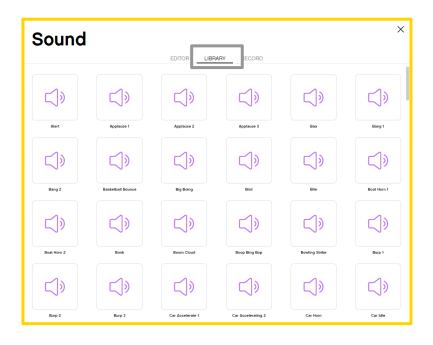


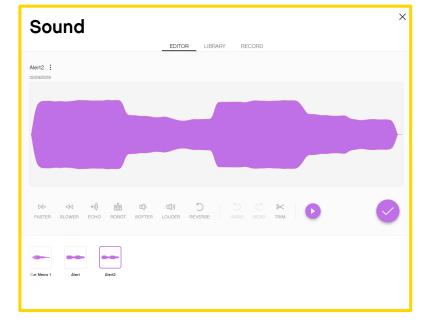


## MEER GELUIDEN TOEVOEGEN

- Je voegt meer geluiden toe via het vervolgkeuzemenu
- Er zijn veel geluiden in de Geluidsbibliotheek
- Nadat u het geluid hebt geselecteerd, kunt u deze ook wijzigen

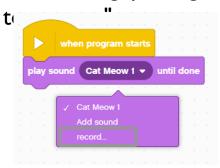


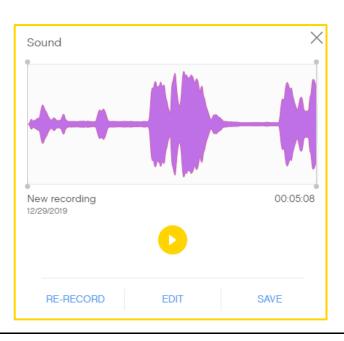


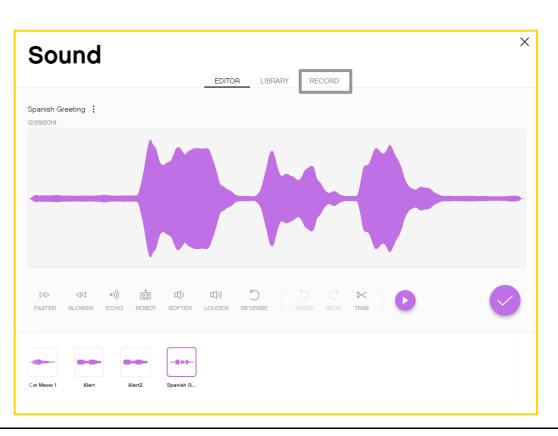


# AANGEPASTE GELUIDEN OPNEMEN

U kunt aangepaste geluiden op twee manieren opnemen: via "opnemen" of "menu

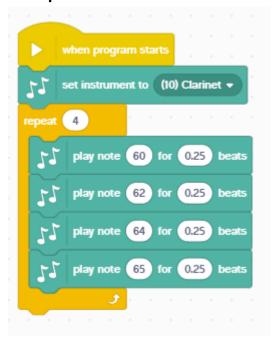






# UITDAGING EN VOORBEELDOPLOSSING

- Bespeel een instrument
- Voeg de muziekextensieblokken toe door op het extensiepictogram onder aan het blokpalet te kl 😕 1
- Kies je favoriete instrument
- Componeer een kort muziekstuk en speel het 4 keer



Het instrument is ingesteld op klarinet

Muziek wordt 4 keer afgespeeld met behulp van het herhaalblok Er worden vier noten gespeeld

### **CREDITS**

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor Prime Lessons
- Deze lessen zijn door Roy Krikke en Henriëtte van Dorp vertaald in het Nederlands
- Meer lessen zijn beschikbaar op www.primelessons.org



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International</u> License.