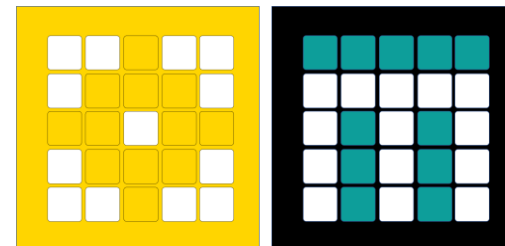


PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



COMENTAREA CODULUI

DE SANJAY ȘI ARVIND SESHAN

OBIECTIVELE LECȚIEI

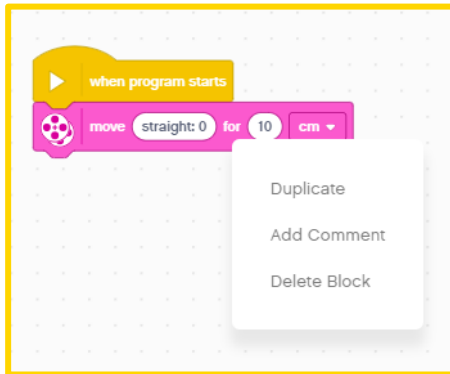
- Învăță cum să faci comentarii relevante în cod
- Învăță importanța adăugării comentariilor în cod
- Învăță ce determină un comentariu să fie folositor

DE CE SĂ PUI COMENTARII ÎN COD?

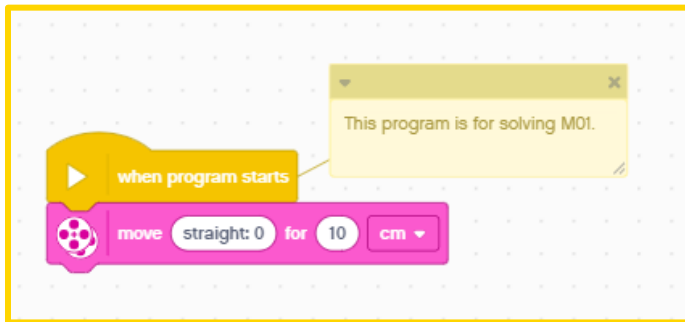
- Comentariile din cod ajută autorul codului să își aducă aminte ce a încercat să obțină.
- Poți folosi comentariile să ții evidența obiectivelor sau să reproduci pseudocod-ul care stă la baza programului.
- Comentariile ajută să faci corecțiile mai ușor.
- Poți folosi comentariile ca să salvezi valorile folosite.
- Cel mai important motiv este acela că aceste comentarii presărate în cod ajută altă persoană (în afara autorului inițial) să înțeleagă codul.
- Încearcă să te obișnuiești în a pune comentarii în cod.

ADĂUGAREA COMENTARIILOR

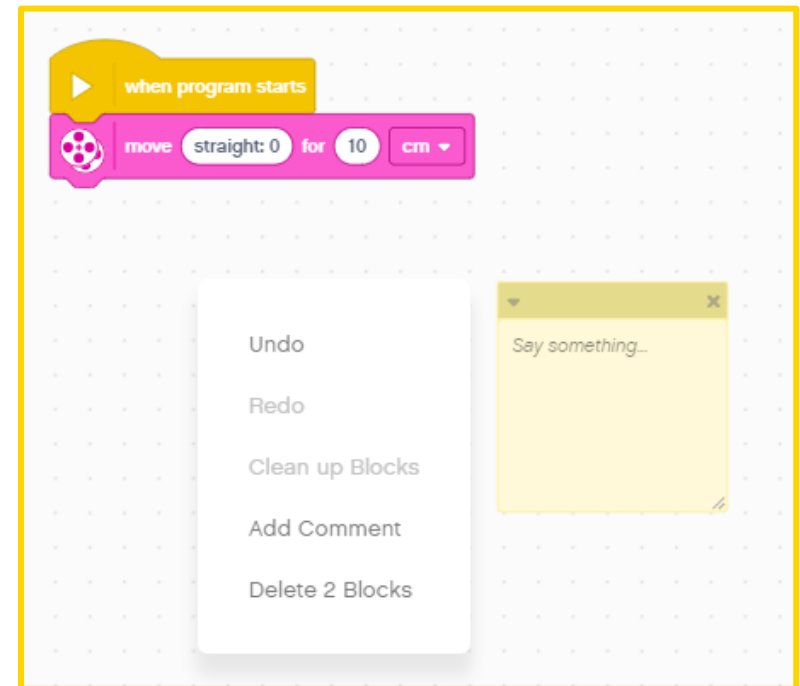
- Click dreapta pe orice block pentru a adauga un comentariu



- Scrie comentariul, redimensionează notița și continuă programarea



- Poți face click dreapta pe panoul programului pentru a crea o notiță pentru comentarii



CE ÎNSEAMNĂ UN COMENTARIU DE COD FOLOSITOR?

- Introdu acele comentarii care să conteze: Comentariile nu trebuie să repete conținutul block-ului.
- Comentariile pot fi folosite ca să rezume codul sau să documenteze pseudocodul pe care l-ai scris.
- Comentariile pot fi folosite pentru a documenta valorile pe care le încerci în interiorul codului.
- Notă: În lecțiile noastre, nu folosim block-urile de comentarii doar pentru a nu le îngreuna sarcina colaboratorilor noștri să traducă. În schimb, folosim cutiile de text din PowerPoint.

The screenshot shows a Scratch script on a grid background. The script consists of the following blocks: a yellow 'when program starts' block, a pink 'set movement motors to A+E' block, a pink 'set movement speed to 50 %' block, a pink 'start moving straight: 0' block, a yellow 'wait until' block with a camera icon and a blue 'B is color ?' block, and a pink 'stop moving' block. Three yellow text boxes with close buttons are overlaid on the script. The first box, at the top left, contains the text: 'Acest program înaintază până când un senzor de culoare detectează o linie neagră.' The second box, at the top right, contains the text: 'Pseudocod: Configurează robotul Mergi înainte până când senzorul de culoare vede negru'. The third box, on the right side, contains the text: 'S-a încercat viteza 75%, dar era prea repede'.

CREDITE

- Această lecție de SPIKE Prime a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe www.primelessons.org
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).