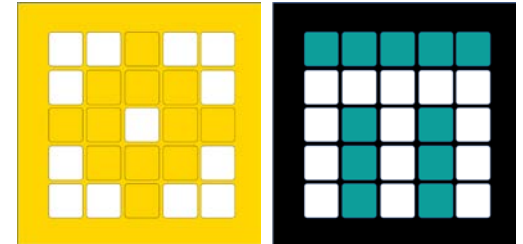


# PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



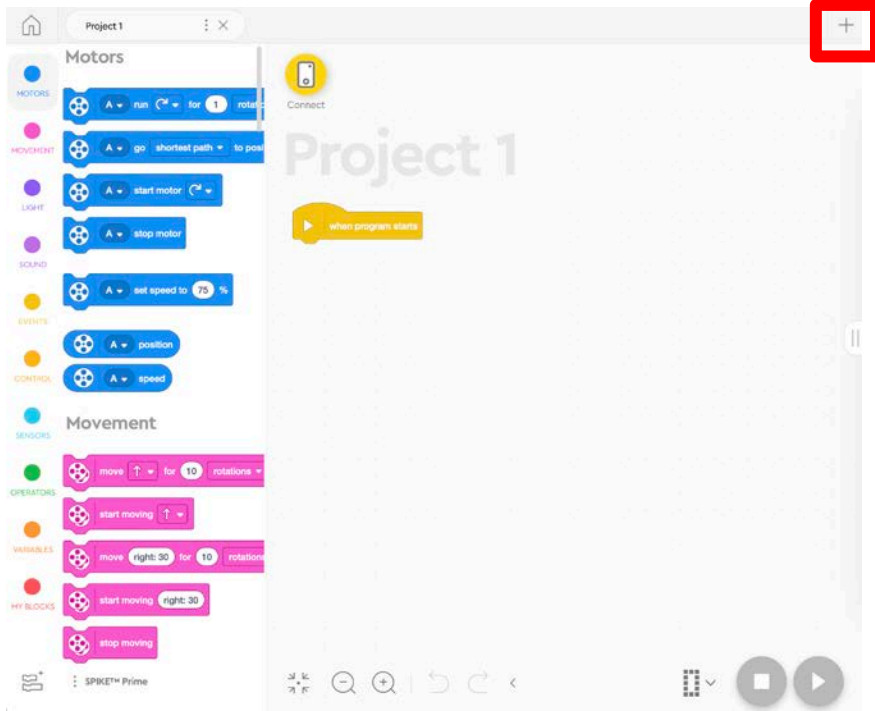
## MANAGERIEREA PROIECTELOR

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

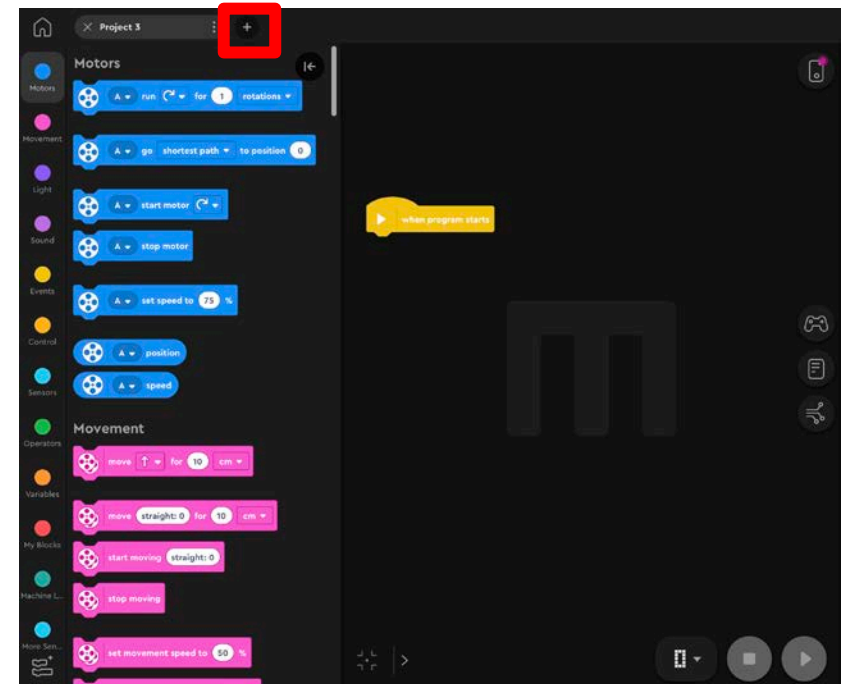
# OBIECTIVELE LECȚIEI

- Învățăm să creem și să numim proiectele
- Învățăm să multiplicăm și să ștergem proiectele
- Învățăm să copiem codul între proiecte
- Învățăm cum să comandăm proiectele pe Hub
- Învățăm să distribuim fișierele cu proiecte

# CREAREA PROIECTELOR



- Pentru a crea un proiect nou, apasă semnul + atât în SPIKE Prime cât și în Robot Inventor



# ȘTERGEREA, REDENUMIREA ȘI MULTIPLICAREA PROIECTELOR ÎN SPIKE PRIME

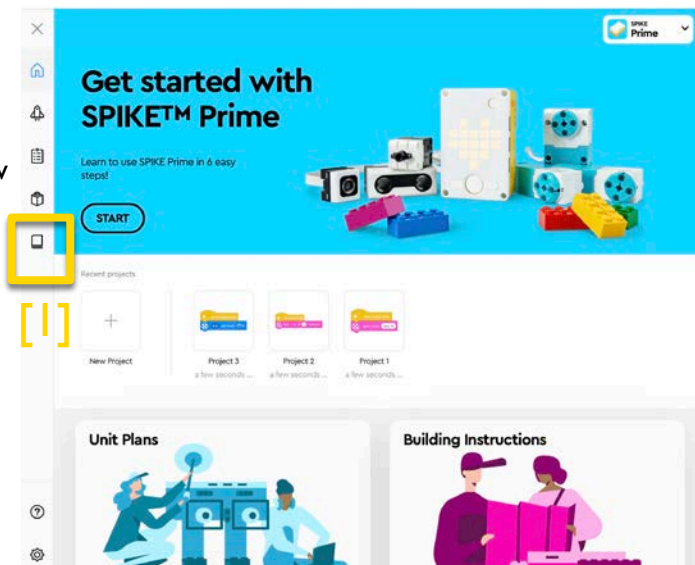


## My Projects

Q Search	SELECT ALL	DELETE	Duplicate	RENAME
Name	Size	Modified	Created	
Project 3	19 KB	3 minutes ago	May 12, 2023 9:30 AM	[2]
Project 2	19 KB	3 minutes ago	May 12, 2023 9:30 AM	
Project 1	18 KB	3 minutes ago	May 12, 2023 9:30 AM	



List/icon view



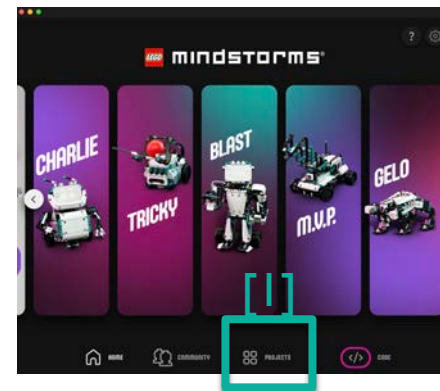
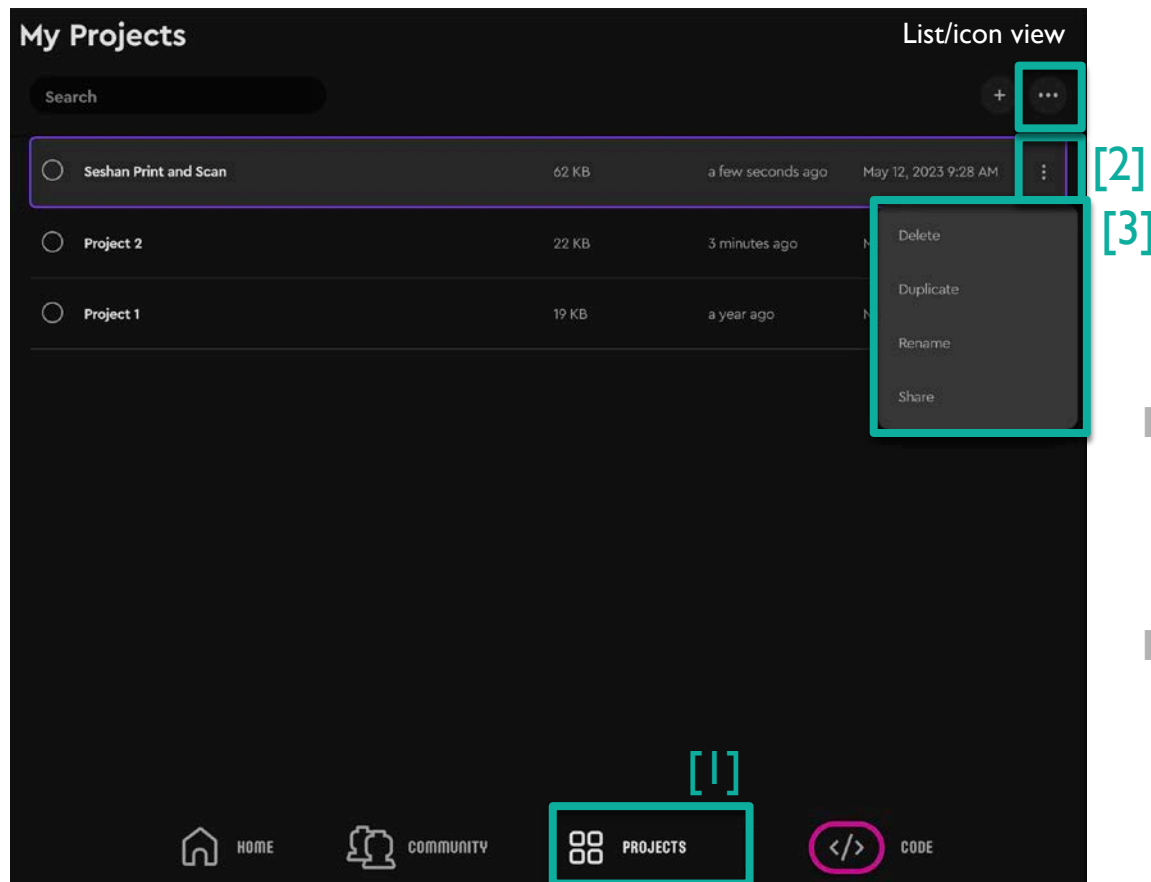
## My Projects

Q Search	SELECT ALL	DELETE	Duplicate	RENAME
Name	Size	Modified	Created	
Project 3	19 KB	2 minutes ago	May 12, 2023 9:30 AM	[3]
Project 2	19 KB	2 minutes ago	May 12, 2023 9:30 AM	
Project 1	18 KB	2 minutes ago	May 12, 2023 9:30 AM	



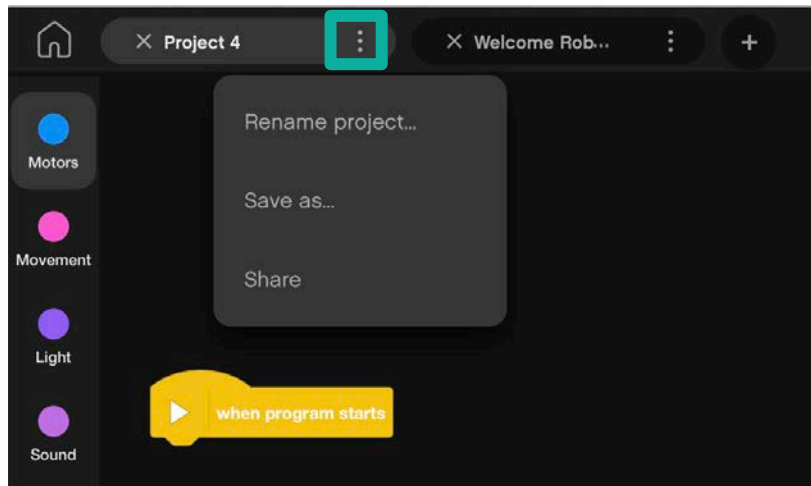
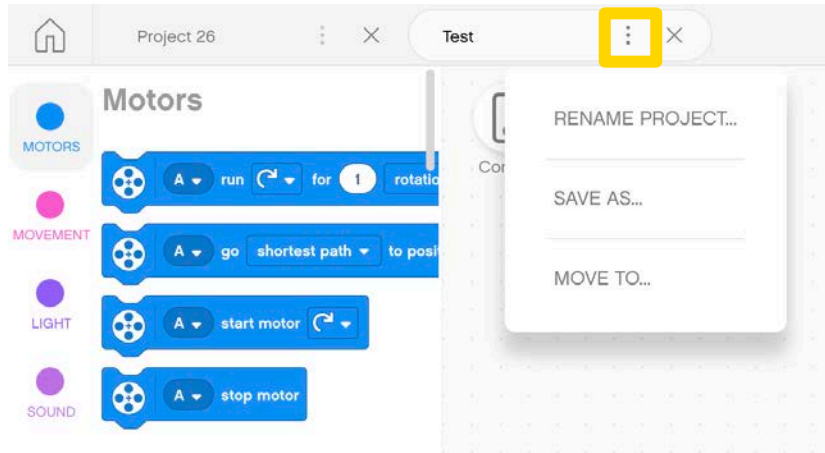
- Apasă pe “My Projects” pentru a vedea lista de proiecte pe care le-ai realizat.
- Pentru a edita un proiect existent apasă pe iconița de editare [2] și selectează proiectul pe care dorești să-l modifice. Selectează acțiunea dorită (ștergere sau multiplicare sau redenumire sau mutare)[3].

# ȘTERGEREA, REDENUMIREA ȘI MULTIPLICAREA PROIECTELOR ÎN ROBOT INVENTOR



- Apasă pe “Projects” în josul paginii de pe pagina de pornire și este afișată lista cu proiectele pe care le-ai realizat. [1]
- Pentru a edita un proiect existent, apasă pe iconița de editare (3 puncte) [2] și selectează proiectul pe care dorești săl modifici. Selectează acțiunea dorită (șterge sau multiplică, sau redenumeste sau distribuie) [3].

# AL MOD DE A REDENUMI PROIECTELE

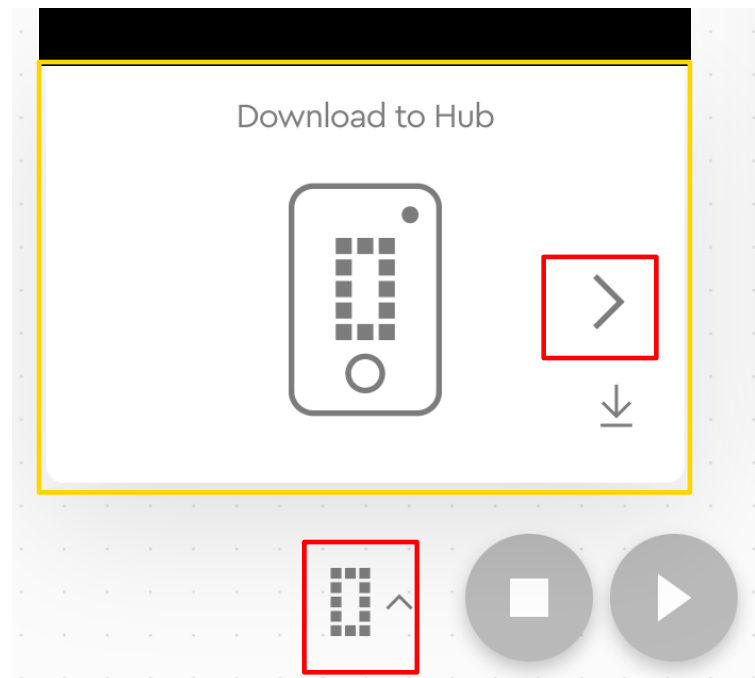


- Cele 3 puncte de lângă numele Proiectului atât în SPIKE Prime cât și în Robot Inventor te lasă să redenumеști proiectele și să le salvezi într-o altă locație.
- Notă: Robot Inventor te lasă să distribui proiectele în acest mod.
- Multe alte opțiuni sunt disponibile în meniul aplicației.

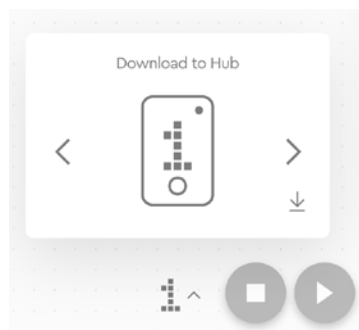
SPIKE	File	Edit	View	Window
	New Project		⌘N	
	Open...		⌘O	
	Save as...			
	Move to...			

MINDSTORMS	File	Edit	View	Wi
	New Project		⌘N	
	Open...		⌘O	
	Save as...		⌘S	
	Share...			

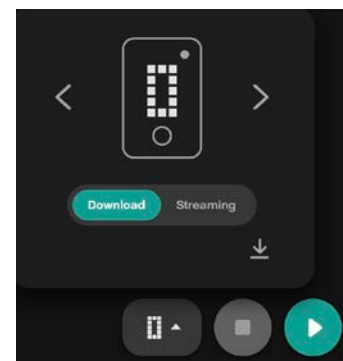
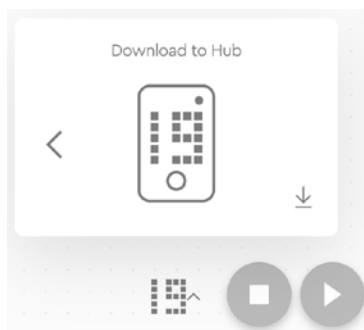
# ORDINEA PROIECTELOR ÎN HUB



- Iconița de descărcare te lasă să selectezi slot-ul de pe hub unde dorești să salvezi proiectul.
- Utilizează săgeata dreapta pentru a schimba numărul de la 0 la orice număr între 0-19
- Hub-ul poate stoca până la 20 de programe
- Această caracteristică este disponibilă atât în SPIKE Prime cât și Robot Inventor



...

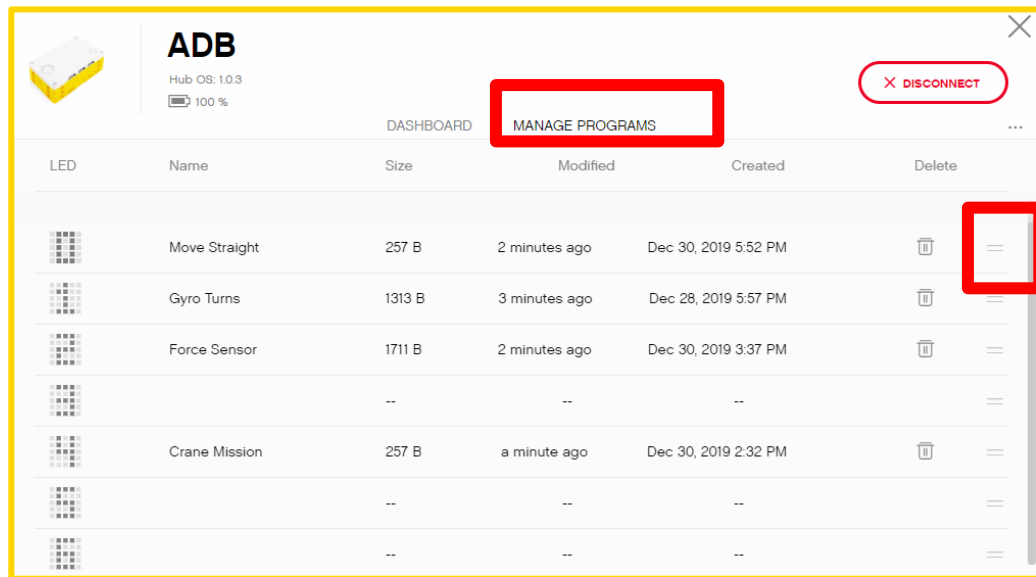


# SCHIMBAREA ORDINII PROIECTELOR (SPIKE PRIME)

Pasul 1: Apasă pe iconița Hub-ului



Pasul 2: Apasă pe “Manage Programs”

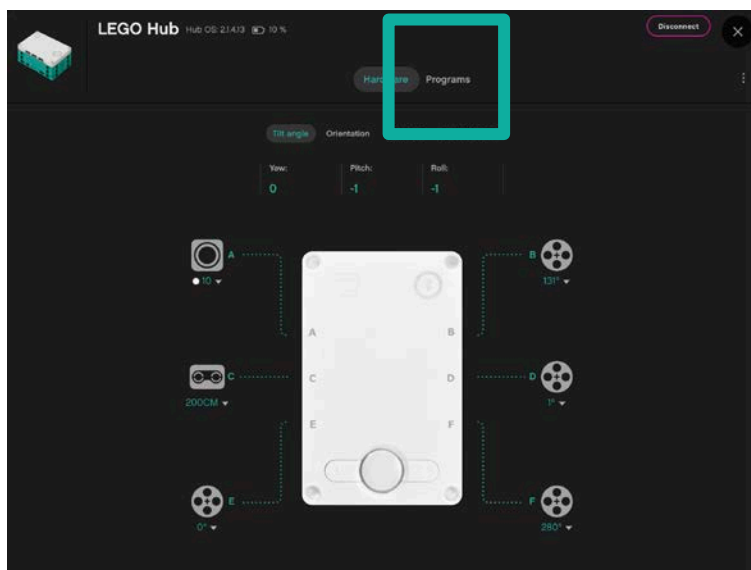
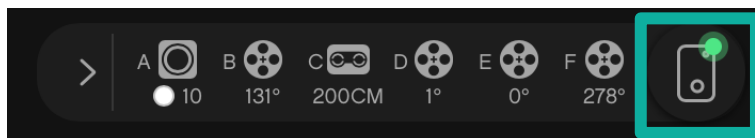


Pasul 3: Apasă pe iconița (=) de pe fiecare linie pentru a muta programele pe o poziție nouă. Utilizează iconița de coș dacă vrei să-l stergi.

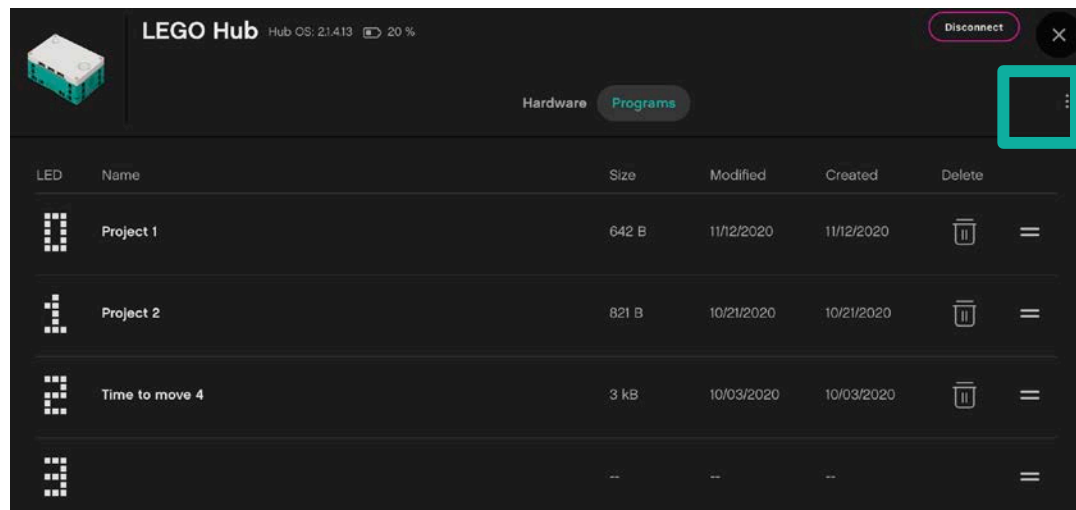


# SCHIMBAREA ORDINII PROIECTELOR (ROBOT INVENTOR)

Pasul 1: Apasă pe iconița Hub-ului



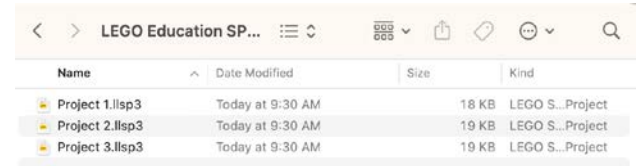
Pasul 2: Apasă pe “Programs”



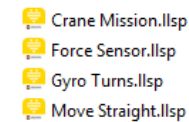
Pasul 3: Apasă pe iconița (=) pe fiecare linie pentru a muta programul pe o poziție nouă. Utilizează coșul dacă vrei să-l ștergi.

# DISTRIBUIREA PROIECTELOR ÎN SPIKE PRIME

- Fișierele SPIKE Prime au o extensie de tipul .llsp (SPIKE 2) sau .llsp3 (SPIKE 3).
- Poți găsi toate fișierele salvate în folder-ul My Documents
- Poți trimite aceste fișiere oricui via email, etc.
- Proiectele nu se auto-salvează, este o bună practică să faci backup la fișierele tale destul de des din moment ce nu poți recupera fișierele din Hub înapoi pe calculator, mai târziu.



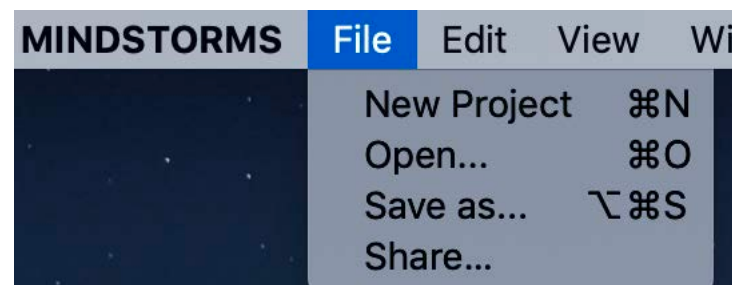
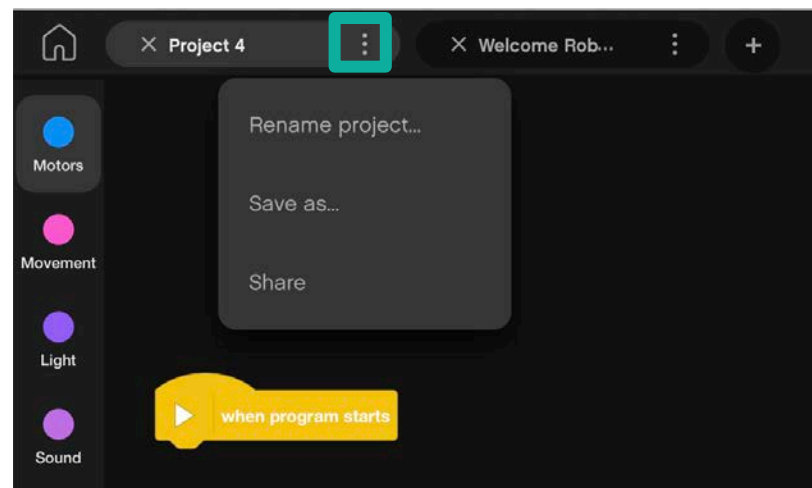
Name	Date Modified	Size	Kind
Project 1.llsp3	Today at 9:30 AM	18 KB	LEGO S...Project
Project 2.llsp3	Today at 9:30 AM	19 KB	LEGO S...Project
Project 3.llsp3	Today at 9:30 AM	19 KB	LEGO S...Project



Crane Mission.llsp  
Force Sensor.llsp  
Gyro Turns.llsp  
Move Straight.llsp

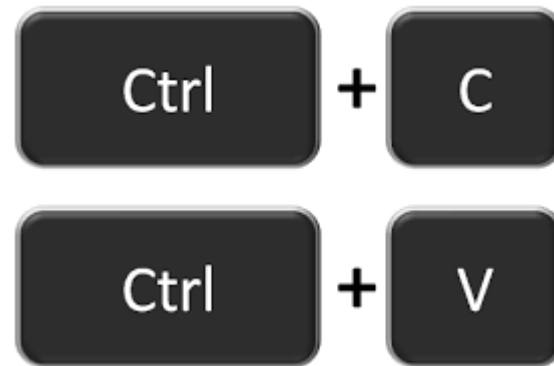
# DISTRIBUIREA PROIECTELOR ÎN ROBOT INVENTOR

- Fișierele Robot inventor are extensia .lms
- Auto-salvarea Proiectelor. Dacă dorești să schimbi numele sau locația fișierului, o poți face utilizând cele 3 puncte de lângă numele Proiectului.
- Distribuirea proiectelor în Robot Inventor este foarte ușoară. Cele 3 puncte de lângă numele Proiectului are un buton de share sau poți identifica corect fișierul cu extensia și o poți trimite altcuiva.
- Poți accesa aceleași caracteristici din meniu



# COPIEREA CODULUI ÎNTRE PROIECTE ÎN SPIKE PRIME

- Apasă pe stack-ul pe care dorești să-l copiezi în alt proiect
- Apasă CTRL-C pentru a copia stack-ul (⌘ Command-C on Mac OS X)
- Mergi în alt proiect și apasă CTRL-V (PASTE) (⌘ Command-V on Mac OS X)



- Din păcate, opțiunea COPY-PASTE între proiecte nu funcționează pentru Robot Inventor

# CREDITS

- Această lecție de SPIKE Prime a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).