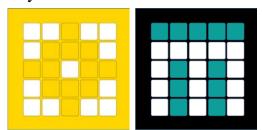
PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



REDAREA SUNETELOR

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

This lesson uses SPIKE 3 software

OBIECTIVELE LECȚIEI

Învață să folosești funcția de redare a sunetelor pe HUB

Funcțiile difuzorului

- Folosit pentru a reda beep-uri din Hub.
- Poți seta volumul sunetului.

```
sound.volume(volume)
```

0-100

Poți reda o notă muzicală la alegere pentru o durată de timp specifică. Este asynchronous, așa că utilizează await dacă vrei să aștepte.

```
await sound.beep(frequency=440, duration=500, volume= 100, ...)

Frequency

Duration of beep in ms

(default value: 500)
```

Această funcție are o mulțime de parametri. Poți găsi detalii în lecția Knowledge Base.

Poți opri zgomotul de la HUB apelând

sound.stop()

PROVOCAREA ȘI EXEMPLU DE SOLUȚIE

- Setează volumul difuzorului la 75%
- Compune o scurtă piesă muzicală cu 4 note
- Repetă notele de 4 ori.

```
from hub import sound
import runloop, sys
async def main():
  sound.volume(75)
  for i in range (4):
     await sound.beep(400, 250)
     await sound.beep(600, 250)
     await sound.beep(800, 250)
     await sound.beep(1000, 250)
  sys.exit("Done")
runloop.run(main())
```

CREDITS

Această lecție a fost creată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons La această lecție au contribuit membrii comunității FLL Share & Learn.

Mai multe lecții sunt disponibile pe www.primelessons.org

Această lecție a fost tradusă în limba romană de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.