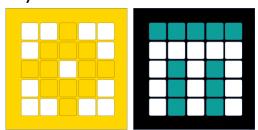


By the Makers of EV3Lessons



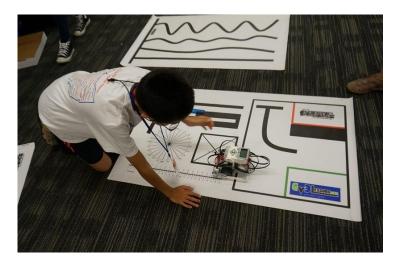
# PROVOCĂRI FINALE

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

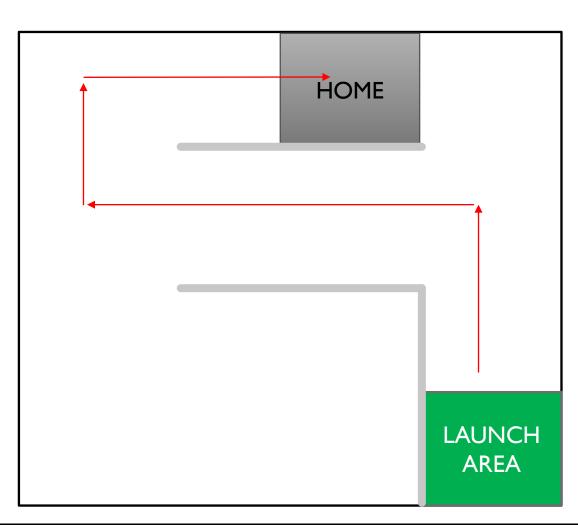
## **INSTRUCȚIUNI**

- Tinta acestor provocări este să combinați tot ceea ce elevii au învățat până acum: să meargă înainte, să întoarcă și să utilizeze senzorii.
- Puteți seta orice provocare doriți, utilizând bandă izoler colorată pe o planșă albă (este disponibilă în orice magazin de materiale de construcție). Puteți folosi un poster alb, așezat direct pe podea.
- Notă: Culorile benzilor izoler nu corespund culorilor LEGO. Așa că senzorii s-ar putea să aibă probleme să le citească corect.
- Puteți folosi de asemenea planșe vechi de FIRST LEGO League Mats pentru exercițiu. Sunt uneori disponibile pe eBay sau la alte echipe.



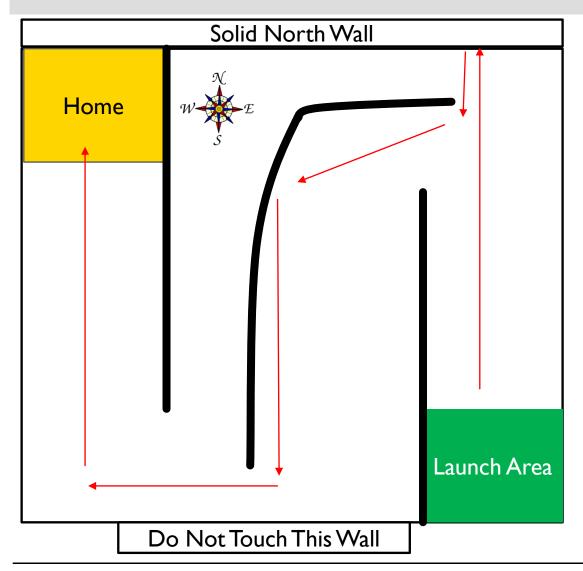


## PROVOCAREA I: MERSUL ÎNAINTE ȘI EXERSAREA ÎNTOARCERILOR



- I) leși din zona de lansare
- 2) Întoarce stânga în pasaj
- 3) Întorce dreapta
- 4) Întoarce dreapta și mergi la Home

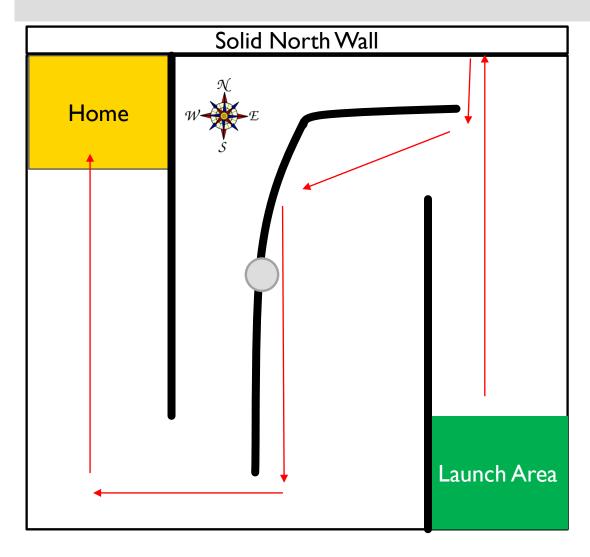
#### PROVOCAREA 2: UTILIZAREA SENZORILOR



- Mergi înainte din zona de lansare
- 2) Mergi spre peretele din Nord și atinge-l.
- 3) Mergi înapoi și navighează prin pasaj.
- Mergi până la "do not touch this wall". Nu atinge peretele. (o cutie ușoară care cade la cea mai mică atingere poate fi plasată acolo)
- 5) Întoarce și mergi spre peretele din Vest.
- 6) Întoarce și mergi către Home.

Utilizează 2-3 SENZORI

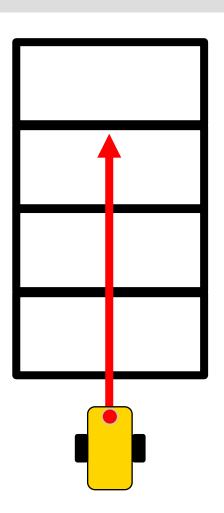
## PROVOCAREA 3: RIDICĂ UN OBIECT



- 1) leși din zona de lansare
- 2) Mergi spre peretele din nord și atinge-l.
- 3) Mergi înapoi și întoarce și navighează prin pasaj.
- 4) Capturează și ridică cupa în drum.
- 5) Întoarce și mergi spre peretele de Vest.
- 6) Întoarce și mergi spre Home.

#### STOP LA DETECTAREA LINIEI

- Programează robotul tău să meargă înainte și să se oprească exact la a treia linie.
- Mergi înainte până la linia neagră.
- Repetă acțiunea de 3 ori.
- Combină ce ai învățat în lecțiile despre block-urile Repeat Block, If-then Block, Color Sensor și Move Forward.



### **CREDITS**

- Această lecție de SPIKE Prime a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe www.primelessons.org
- Această lecție a fost tradusă în limba romană de echipa de robotică FTC ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.