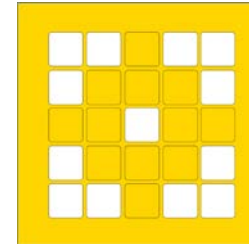


PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



INTRODUCEREA EVENIMENTELOR

DE SANJAY ȘI ARVIND SESHAN

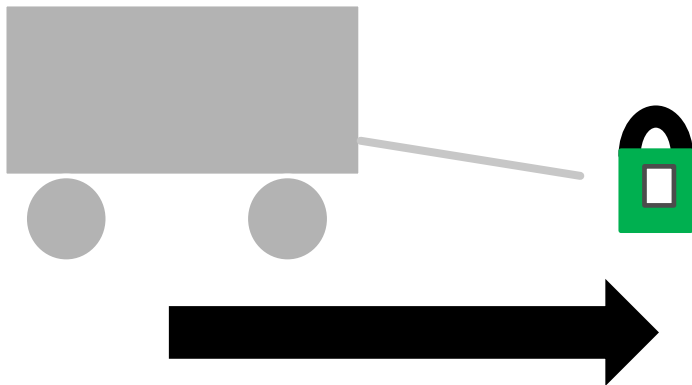
Această lecție folosește programul
SPIKE3

OBIECTIVELE LECȚIEI

- 1) Învăță ce e un eveniment și cum se folosește
- 2) Învăță când ai putea folosi evenimentele

CE SUNT EVENIMENTELE

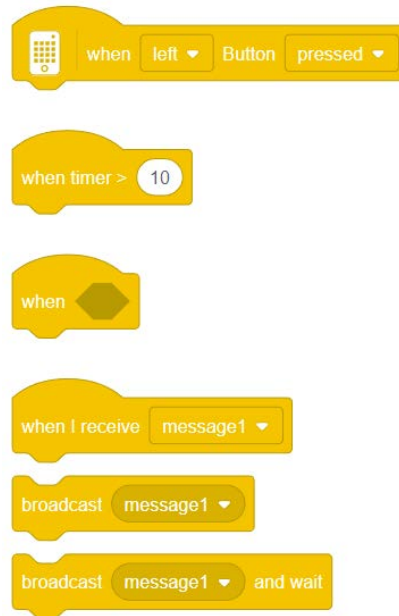
- Evenimentele permit rularea a două sau mai multe blocuri de instrucțiuni în același timp.
- Spre exemplu, ai un robot cu unul sau mai multe brațe conectate la motoare și vrei să întorci brațele acestea cât timp robotul se mișcă pentru a completa o misiune.



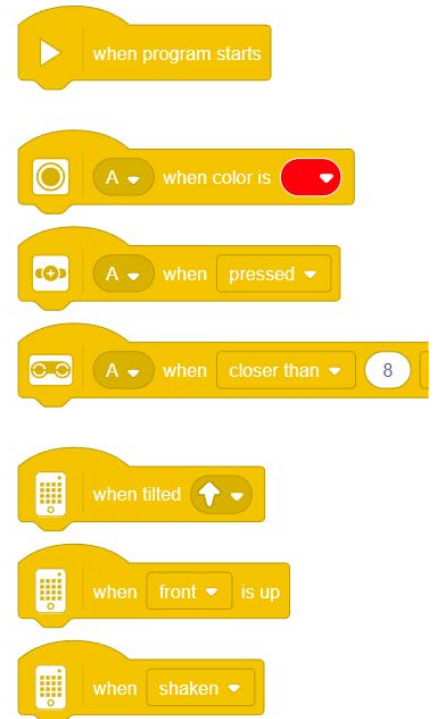
Robot ce ridică o greutate și se mișcă înainte în același timp.

BLOCURI DE EVENIMENTE

- Evenimentele sunt activate de diferite condiții (ex. valori de senzori, apariția unor mesaje, sau când programul începe)
- Acest slide conține toate blocurile cu evenimente

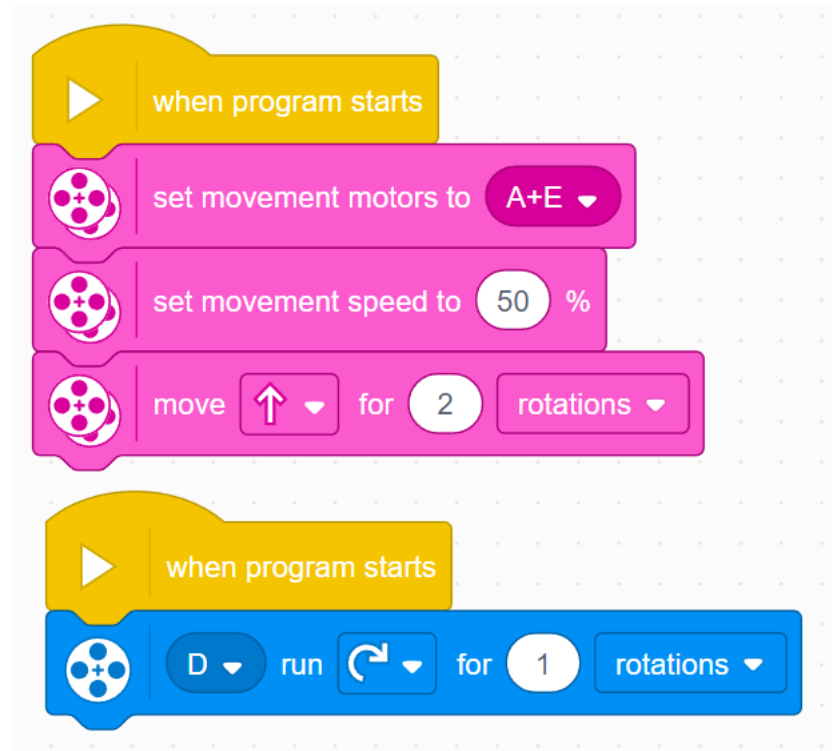


Events



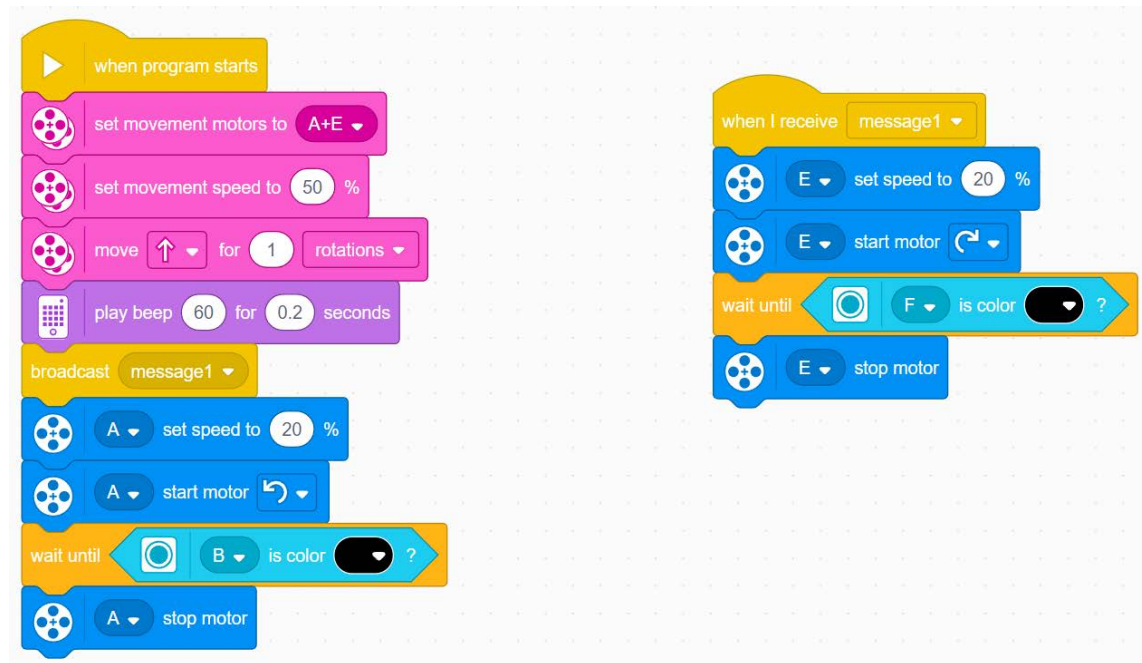
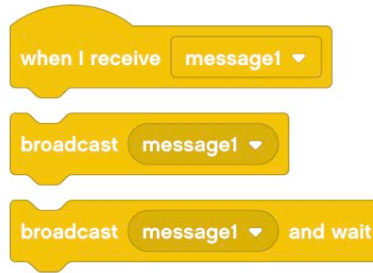
CÂND ÎNCEPE PROGRAMUL

- Acest bloc e folosit pentru a începe programul.
- Dacă ai mai multe blocuri de acest tip în proiectul tău, poți avea 2 secvențe de cod diferite ce vor începe când programul începe.
- În exemplul din dreapta, robotul se va mișca drept înainte pentru 2 rotații în și în același timp va activa Motorul D pentru o rotație.



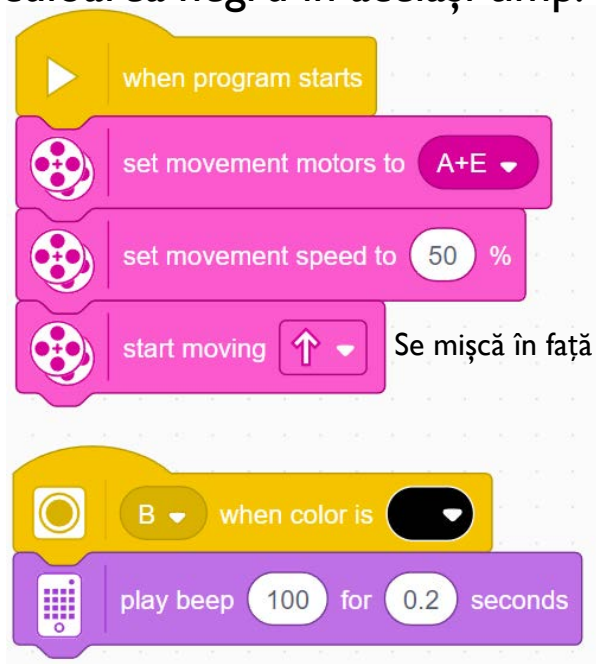
TRIMITEREA MESAJELOR

- Mesajele pot activa evenilente oricând(până și în mijlocul codului)
- Broadcast message: trimite mesajul și continuă cu codul de sub el.
- Broadcast message and wait: trimite mesajul și așteaptă terminarea codului sub blocul de mesaj și apoi continuă codul mai departe



ACTIVAREA SENZORILOR

- Poți folosi blocuri pentru evenimente legate de senzori pentru a activa un eveniment când condiția unui senzor e îndeplinită.
- În exemplul de mai jos, robotul se mișcă în față și caută culoarea neagră în același timp.



Verifică culoarea în același timp

Scoate un sunet când găsește negru



CREDITE

- Această lecție de SPIKE Prime a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe www.primelessons.org
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).