

PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



IMPORTUL LIBRĂRIILOR CUSTOM

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

OBIECTIVUL LECȚIEI

- Învățăm cum să introducem librăriile proprii de funcții în programele MicroPython

DE CE ESTE ASTA UTIL

- Nu trebuie să mai dați copy/paste la funcțiile pe care le creați în fiecare program pe care-l scrieți. Puteți să vă importați funcțiile în fiecare program.
- Când faceți o schimbare la funcțiile voastre, nu trebuie să faceți schimbările în fiecare program, trebuie să faceți asta doar în librărie.

PASUL 1: CREEAȚI LIBRĂRIA FUNCȚIEI

- Creați un proiect nou
- Acest proiect va conține librăria voastră de funcții.
- În acest exemplu, vom crea 2 funcții simple. Una care va arăta o săgeată dreapta pe matricea LED și una care va arăta o săgeată stânga.

```
def right():
```

```
    hub.light_matrix.show_image('ARROW_E')
```

```
def left():
```

```
    hub.light_matrix.show_image('ARROW_W')
```

- Descarcă programul pe un slot de pe HUB și aduceți-vă aminte ce slot ai ales.

PASUL 2: IMPORTUL LIBRĂRIEI

- Creează un al doilea program și copiază funcția în el

```
def importFile(slotid=0):  
    import os, sys          Importă os și librăriile sistem pentru a manageria fișierele și modulele  
    with open("/projects/.slots", "rt") as f:          Citește maparea slots-urilor pe fișiere  
        slots = eval(str(f.read()))  
    with open("/projects/"+str(slots[slotid]["id"])+"/__init__.mpy", "rb") as f:  
        program = f.read()          Încarcă slot-ul pe care l-ai cerut în variabila "program"  
    try:  
        os.remove("/importFile.mpy")          Șterge fișierele temporare importFile.py  
    except:  
        pass  
    with open("/importFile.mpy", "w+") as f:          Copie librăria într-un fișier temporar  
        f.write(program)  
    if ("importFile" in sys.modules):          Dezinstalează orice versiune anterioară a librăriei voastre  
        del sys.modules["importFile"]  
    exec("from importFile import *")          Se Importă librăria
```

- If you type `importFile(slotid=XXX)` and type the slot that you saved the other project to, your functions from the other project will be imported into this project.
- If you try running `left()` or `right()`, the code should work properly.

CREDITS

- Această lecție de SPIKE Prime a fost realizată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe www.primelessons.org
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).