

PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



PRINTAREA CODULUI DIN SPIKE PRIME

DE SANJAY ȘI ARVIND SESHAN

OBIECTIVELE LECȚIEI

- Învăță cum să printezi codul pentru postere și jurnale ingineresti, ținând cont de faptul că nu sunt opțiuni predefinite de printare în software-ul Spike.

SELECTAREA DE IMAGINI DE PE ECRAN

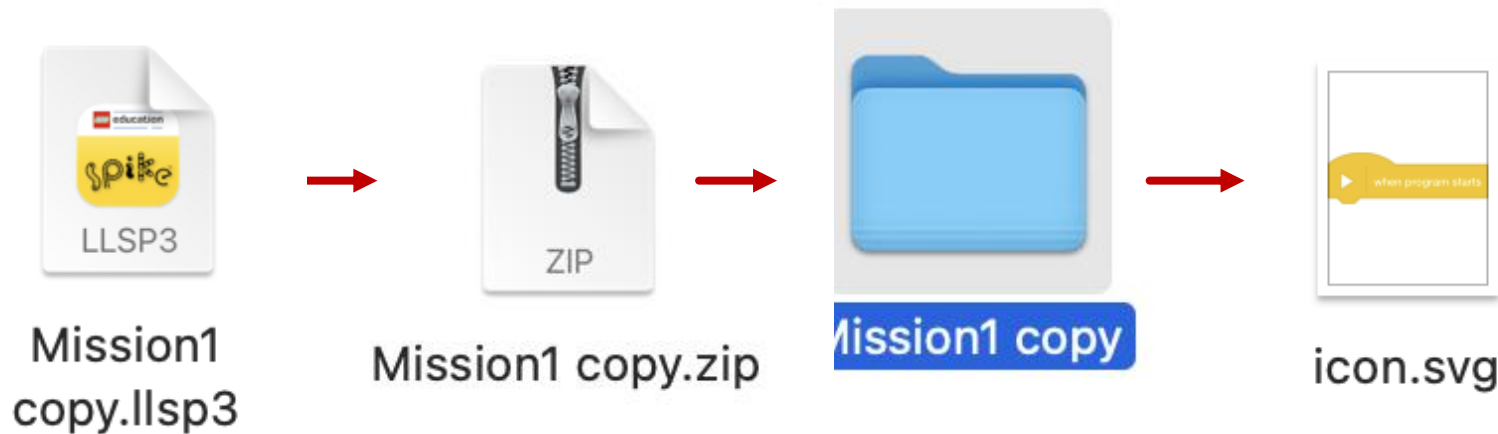
- Pe Mac, poți face ușor captură de ecran pentru codul tău din cadrul software-ului Spike
 - Apasă butoanele „Command”, „Shift” și „3” în același timp pentru a realiza captura întregului ecran.
 - Apasă „Command”, „Shift” și „4” în același timp și mută mouse-ul în jurul zonei de interes.
- Pe PC, Snipping Tool realizează același lucru
 - Apasă butoanele „Windows”, „Shift” și „S”. Ecranul se va întuneca în timp ce poți selecta zona de interes pentru captura de ecran.
 - Poți modifica forma capturii prin selectarea dintre opțiunile „Rectangular”, „Window”, „Full-screen” sau „Free-form”.
- Copiază aceste imagini în alt document (de ex. Power Point, Google Slides) și adaugă notițe dacă este nevoie.



Screen Shot
2021-0...AM.png

IMAGINI DE REZOLUȚIE ÎNALTĂ A CODULUI

- Caută programele Spike în dispozitivul tău (.llsp sau .llsp3).
- Realizează o copie a fișierului și schimbă extensia din .llsp sau .llsp3 în .zip.
- Deschide arhiva .zip .
- În interiorul arhivei vei găsi un fișier denumit „icon.svg” care este o imagine cu rezoluție mare a codului tău.



Notă: SPIKE 2 folosește .llsp și SPIKE 3 folosește .llsp3

CREDITE

- Această lecție a fost creată de Sanjay Seshan și Arvind Seshan pentru Prime Lessons.
- Creditele pentru obținerea fișierului svg se datorează lui Wee Choon Kiat Cort pe FLL: Share & Learn.
- Mai multe lecții sunt disponibile pe www.primelessons.org
- Această lecție a fost tradusă în limba română de echipa de robotică FTC – ROSOPHIA #21455 RO20



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).