

Desafío - Usando un controlador

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponibilizado correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta y sube el .zip

Descripción

Recordando el Desafío I, dado el siguiente controlador, refactorizar el código, de tal forma que la lógica de negocio pase al modelo correspondiente.

```
class CartsController < ApplicationController</pre>
before_action :authenticate_user!
def update
  product = params[:cart][:product_id]
   quantity = params[:cart][:quantity]
  current_order.add_product(product, quantity)
  redirect_to root_url, notice: "Product added successfuly"
end
def show
  @order = current_order
end
def pay with paypal
   order = Order.find(params[:cart][:order id])
  #price must be in cents
   price = order.total * 100
  response = EXPRESS_GATEWAY.setup_purchase(price,
    ip: request.remote_ip,
    return_url: process_paypal_payment_cart_url,
    cancel_return_url: root_url,
     allow_guest_checkout: true,
```

```
currency: "USD"
 )
   payment_method = PaymentMethod.find_by(code: "PEC")
  Payment.create(
    order_id: order.id,
    payment_method_id: payment_method.id,
    state: "processing",
    total: order.total,
    token: response.token
 )
   redirect_to EXPRESS_GATEWAY.redirect_url_for(response.token)
end
def process_paypal_payment
  details = EXPRESS_GATEWAY.details_for(params[:token])
   express_purchase_options =
   {
       ip: request.remote_ip,
       token: params[:token],
       payer_id: details.payer_id,
       currency: "USD"
   }
   price = details.params["order_total"].to_d * 100
   response = EXPRESS_GATEWAY.purchase(price, express_purchase_options)
   if response.success?
     payment = Payment.find by(token: response.token)
    order = payment.order
     #update object states
    payment.state = "completed"
    order.state = "completed"
    ActiveRecord::Base.transaction do
       order.save!
       payment.save!
    end
  end
end
end
```



Asumir

• current_order siempre entrega una Order válida

Instrucciones

- 1. Implementar los tests unitarios para los modelos.
- 2. Mover el código desde el controlador hacia los modelos.
- 3. Refactorizar el código.

Al finalizar

1. Cada método debe cumplir con el principio de Single Responsibility, incluso en el controlador. Modificar los métodos que sean necesarios.