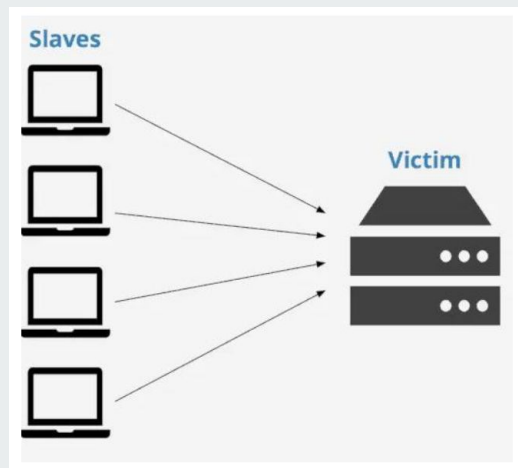**Computação Distribuída**
Apresentação do Projeto Final
Distributed Password Cracker
LEI / Universidade de Aveiro

Eva Bartolomeu (98513)
João Farias (98679)

2020/2021
Diogo Gomes e Nuno Lau
Julho 2021

Arquitetura

➔ Para desenvolver o sistema distribuído de descoberta de passwords utilizamos:

◆ um sistema peer-to-peer, uma organização descentralizada;

◆ dividimos as camadas por várias máquinas, de forma simultânea.

Protocolo

➔ O protocolo utilizado entre os slaves e o servidor é baseado na troca de mensagens JSON.

Objetivo	Destino	Mensagem
Manter sempre a conexão da rede	Servidor e todos os slaves em execução	{'command' : 'register', 'ip',(host,port)}
Avisar aos slaves que não descobriram a password, que a mesma já foi encontrada	Todos os slaves em execução, à exceção dele próprio	{'command': 'found', 'password': value}
Um slave mandar a outro slave tentar uma password	Um Slave	{'command' : 'try', 'option' : value}

Resultados - 1 servidor e 1 slave

Resultados - 1 servidor e 2 slaves