

Как используется класс OpenFileDialog в Windows Forms?

Рассмотрим элемент кода с необходимым элементом:

```
OpenFileDialog fd = new OpenFileDialog();
fd.Filter = "текстовые файлы|*.txt";
if (fd.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    string text = File.ReadAllText(fd.FileName);
}
```

Класс позволяет проверить, существует ли файл, и открыть его. Для выбора текстового файла используется класс OpenFileDialog, который реализует стандартный диалог открытия файла. Свойство Filter содержит список расширений файлов, которые позволяет выбирать диалоговое окно. Открытие диалогового окна производится с помощью метода ShowDialog.

Рассмотрим также другие свойства класса:

- AddExtension: при значении true добавляет к имени файла расширение при его отсутствии.
- ShowReadOnly определяет, отображается ли флажок только для чтения в диалоговом окне.
- CheckFileExists возвращает или задает значение, указывающее, отображается ли в диалоговом окне предупреждение, если пользователь указывает несуществующее имя файла
- ShowHelp возвращает или задает значение, определяющее, отображается ли кнопка Справка в диалоговом окне работы с файлами.
- Title: заголовок диалогового окна
- и другие.