## Vaje pri predmetu Programiranje 2

Teden 8: Strukture

## Naloga

Podani sta sledeči deklaraciji (gl. datoteko naloga.h):

V datoteki naloga.c napišite sledeče funkcije:

• int poisciStudenta(Student\*\* studentje, int stStudentov, int vpisna)

V tabeli s stStudentov kazalci, na začetek katere kaže kazalec studentje, poišče kazalec na strukturo, ki predstavlja študenta z vpisno številko vpisna. Če takšen kazalec obstaja, naj funkcija vrne njegov indeks v tabeli, sicer pa naj vrne -1.

• int poisciPO(Student\* student, char\* predmet)

V tabeli parov predmet-ocena za podanega študenta (kazalec **student** kaže na strukturo, ki ga predstavlja) poišče par, v katerem je oznaka predmeta enaka **predmet**. Če takšen par obstaja, naj funkcija vrne njegov indeks v tabeli, sicer pa naj vrne -1.

• int dodaj(Student\*\* studentje, int stStudentov, int vpisna, char\* predmet, int ocena)

Tabelo s stStudentov kazalci, na začetek katere kaže kazalec studentje, obogati s podatkom, da je študent z vpisno številko vpisna na izpitu pri predmetu z oznako predmet prejel oceno ocena.

Če študent že ima svojo strukturo, naj jo funkcija posodobi (gl. naslednji odstavek), sicer pa naj ustvari novo strukturo in na konec tabele doda kazalec nanjo (lahko predpostavite, da je tabela dovolj velika). Kazalec po v novoustvarjeni strukturi naj kaže na začetek tabele z desetimi alociranimi pari predmet-ocena. Prvi od njih naj vsebuje podano oznako predmeta in podano oceno, ostalih pa ne inicializirajte.

Če v tabeli parov predmet-ocena za obstoječega študenta že obstaja par s podano oznako predmeta, naj funkcija v tem paru samo nastavi oceno na podano oceno, sicer pa naj na konec tabele doda nov par s podano oznako predmeta in podano oceno. Lahko predpostavite, da je tabela dovolj velika.

Funkcija naj vrne novo število elementov v tabeli, na začetek katere kaže kazalec studentje.