Pisni izpit iz predmeta Osnove programiranja 2

Čas pisanja: 60 minut Literatura in drugi pripomočki <u>niso</u> dovoljeni!						Ime in priimek:				
						Kolona:		Vrsta:		
1.	naloga (25%)									
	V programskem jeziku C napišite funkcijo , ki na zaslon nariše trikotnik, sestavljen iz znakov *. Velikost trikotnika določa nenegativno celo število <i>n</i> , ki je podano kot argument funkcije.									
	Primer:	n=0	*	<i>n</i> =1	*	n=2	*	n=3	*	
					***		***		***	
							****		****	

2. naloga (25%)

V programskem jeziku C napišite **funkcijo**, ki kot argument prejme <u>neurejeno</u> polje celih števil in njegovo velikost ter vrne drugi najmanjši element tega polja. Če je polje krajše od dveh elementov, naj funkcija vrne -1.

3. naloga (25%)

V programskem jeziku C napišite **program**, ki prešteje posamezne črke v tekstovni datoteki, katere ime podamo v ukazni vrstici. Program naj za vsako črko (angleške) abecede izpiše na zaslon, kolikokrat se ta črka pojavi v dani datoteki. Pri tem <u>ne</u> razlikujemo velikih in malih črk.

4. naloga (25%)

V programskem jeziku C napišite **funkcijo**, ki vstavi nov element v prioritetno vrsto. Prioritetna vrsta je predstavljena z enosmerno povezanim urejenim linearnim kazalčnim seznamom, katerega elementi hranijo cela števila, ki hkrati pomenijo tudi prioriteto elementa. Funkcija prejme kot argument kazalec na začetek seznama ter prioriteto elementa, ki ga dodajamo v seznam. Definirajte tudi strukturo, ki predstavlja element seznama.