

Rešitve pisnega izpita z dne 7. junija 1999

1. naloga (25%)

```
#include <stdio.h>

main() {
    char poz[3];
    char i, j;
    int iks = 0;

    printf("vpisi figuro in pozicijo: ");
    scanf("%s", poz);
    for(i='8'; i>='1'; i--) {
        for(j='a'; j<='h'; j++) {
            if( (j==poz[1]) && (i==poz[2]) )
                printf("%c", poz[0]);
            else if (iks)
                printf("X");
            else
                printf("_");
            iks = !iks;
        }
        printf("\n");
        iks = !iks;
    }
}
```

2. naloga (25%)

```
struct pravokotnik {
    int a,b;
    int x,y;
};

int ploscina(struct pravokotnik p) {
    return( p.a * p.b );
}
```

3. naloga (25%)

```
#include <stdio.h>
#define MAX 100

main(int argc, char *argv[]) {
    FILE *fp1, *fp2;
    char line[MAX];

    if ((fp1 = fopen(argv[1], "r")) == NULL)
        exit(0);
    if ((fp2 = fopen(argv[2], "w")) == NULL) {
        fclose(fp1);
        exit(0);
    }
    while( fgets(line, MAX, fp1) != NULL )
        fputs(line, fp2);
    fclose(fp1);
    fclose(fp2);
}
```

4. naloga (25%)

```
// prvi argument je kazalec na kazalec na prvi element seznama,  
// ker se kazalec na zacetek seznama v funkciji spremeni  
  
void dodaj(struct element **p, int e) {  
    struct element *q, *r;  
  
    q = (struct element*) malloc(sizeof(struct element));  
    q->vrednost = e;  
    q->naslednji = NULL;  
    if (*p == NULL) // prazen seznam, dodaj na zacetek  
        *p = q;  
    else { // dodaj na konec  
        r = *p;  
        while ( r->naslednji != NULL )  
            r = r->naslednji;  
        r->naslednji = q;  
    }  
}
```