

Anleitung zur Installation der Anwendung

Die Anwendung erhalten Sie in einem ZIP-Ordner.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den ZIP-Ordner, um ihn zu entpacken.

Wählen Sie dann den Menüpunkt „alle extrahieren“ aus. Danach wählen Sie ihren Zielordner aus, wo die Anwendung gespeichert werden soll.

Der neu erstellte Ordner kann nun mit Doppelklick geöffnet werden.

Um die Anwendung zu starten, öffnen Sie den Ordner „soccer-simulation“ und wählen Sie dann die Datei „index.html“ mit einem Doppelklick aus. Nun öffnet sich die Anwendung in ihrem Browser und ist startklar.

Instructions on installing the application

You will receive the application in a ZIP folder.

Right click on the ZIP folder to unzip it.

Then select the menu item "Extract all". After that, select your destination folder where the application should be saved.

The newly created folder can now be opened with a double click.

To start the application, open the folder "soccer-simulation" and then select the file "index.html" with a double click. Now the application opens in your browser and is ready to go.

Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung

Nach dem Öffnen der Anwendung „soccer-simulator“ ist das Spielfeld zu sehen. Rechts neben dem Spielfeld befinden sich Spielerinformationen und die funktion Spieler auszuwechseln sowie die einzelnen Spieler anzupassen. Das Spielerinfomenü kann mit der Taste „CTRL“ ein und ausgeblendet werden.

In dem Spielerinfomenü kann der User die Werte für die einzelnen Spieler und Teams bestimmen. werden. Es können folgende Werte angepasst werden: Die Farbe der Trikots der einzelnen Teams, die individuelle Geschwindigkeit eines Spielers und die individuelle Präzision eines Spielers.

Ein Spieler kann mithilfe des Schiebereglers ausgewählt werden.

Mit den Schieberegler für Geschwindigkeit und Präzision kann der Spieler nun individuell angepasst werden. Nachdem man die Werte verändert hat, kann man diese Änderungen mit dem Button „save Change“ speichern.

Unter dem Menüpunkt „Replacement Player“ kann ein Auswechselspieler mit dem Schieberegler ausgewählt, angepasst und über den Button „save Change“ gespeichert werden.

Unter dem Menüpunkt „Choose Team“ gibt es den Button „Replace“. Mit diesem Button kann man den aktuell ausgewählten Feldspieler mit dem aktuell ausgewählten Auswechselspieler austauschen. Hier gibt es auch zwei Colorpicker mit der die Trikotfarben der einzelnen Teams ausgewählt werden können.

Mit einem klick auf das Spielfeld kann der User entscheiden, wo der Ball hin geschossen werden soll. Links über dem Spielfeld wird der aktuelle Spielstand angezeigt, sowie der Name des Spielers, der gerade in Ballbesitz ist. Dazu werden die Geschwindigkeits- und präzisionswerte des Spielers angegeben.

Instructions on interacting with the application

After opening the "soccer simulator" application, you will see the playing field. Next to the playing field there are the player informations and the function to replace players and to adjust the individual players. The player information menu can be shown and hidden with the "CTRL" key.

The user can determine the values for the individual players and teams in the player information menu. The following values can be adjusted: The color of the jerseys of the individual teams, the individual speed of a player and the individual precision of a player.

A player can be selected using the slider.

The player can now be individually adjusted using the sliders for speed and precision. After you have changed the values, you can save these changes with the "save Change" button.

Under the menu "Replacement Player", a substitute player can be selected with the slider, adjusted and saved using the "Save Change" button.

Under the menu "Choose Team" there is a "Replace" button. With this button you can swap the currently selected field player with the currently selected substitute.

There are also two color pickers with which the jersey colors of the individual teams can be selected.

With a click on the playing field, the user can decide where the ball should be shot.

The current score and the name of the player who is in possession of the ball as well as the speed and precision values of the player are displayed on the left above the playing field.