

D43: tree based model - 隨機森林 (Random Forest) 介紹



Sample Code & 作業內容

閱讀以下兩篇文章，了解隨機森林原理，並試著回答後續的思考問題

- [隨機森林 \(random forest\) - 中文](#)
- [how random forest works - 英文](#)

1. 隨機森林中的每一棵樹，是希望能夠

- 沒有任何限制，讓樹可以持續生長 (讓樹生成很深，讓模型變得複雜)
- 不要過度生長，避免 Overfitting

2. 假設總共有 N 筆資料，每棵樹用取後放回的方式抽了總共 N 筆資料生成，請問這棵樹大約使用了多少 % 不重複的原資料生成?

- [hint: 0.632 bootstrap](#)

作業請提交Day_043_HW.ipynb

[🔍 檢視範例](#)

提交作業

請將你的作業上傳至 Github，並貼上該網址，完成作業提交

<https://github.com/>

確定提交

[如何提交](#) ▾

熱門問答

[Ma Chao Ting · 2019.11.19 · 2 回覆](#)

D43 隨機森林的建議文章?

在D43中的建議文章<https://medium.com/@Synced/how-random-forest-algorithm-works-in-machine-learning-3c0fe15b6674>左裡面有一段and the last advantage is that the Random Forest...

[Ma Chao Ting · 2019.11.19 · 2 回覆](#)

隨機森林中的決策樹?

想請問隨機森林中的決策樹在建立時也是會透過information gain或gain index來決定node的順序嗎?

[計弘謙 · 2019.10.12 · 1 回覆](#)

請教 - 隨機森林

從 Day 033 開始的講義，「隨機森林」的英文就寫錯了。

到 Cupoy 問答社區提問，讓教練群回答你的疑難雜症

[向專家提問](#)

[如何提問](#) ▾

