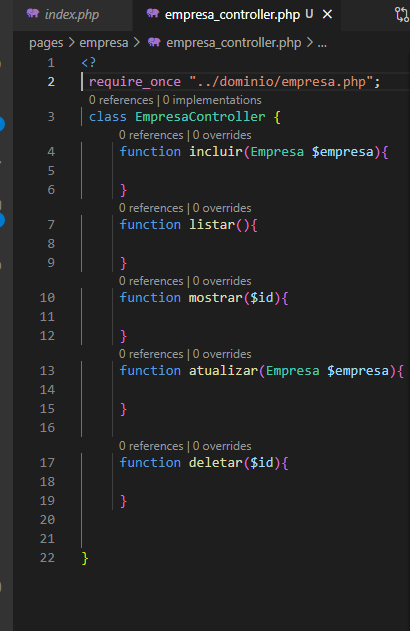
# Controlador:

É a classe que fornece o comportamento para a página, do lado servidor.

Todos as funcionalidades devem ser implementados no controlador.

1. Crie a classe controlador:



1. Vamos criar alguns registros de teste para programar a interface, sem a necessidade de acessar o banco de dados, por enquanto.

