

Hoja 9

1. Diseña un programa donde crees un array de Strings, otro de booleanos y otro de caracteres, todos ellos de 4 elementos cualquiera y muéstralos por pantalla.
2. Crea un programa donde, a partir de un array de 8 números enteros, se invierta el orden de los números del array.
3. Crea un programa que pregunte al usuario cuántos números quiere almacenar. El usuario podrá introducir números con decimales que se almacenarán en un array y el programa deberá devolver el valor medio de los números.
4. Crea un programa donde, a partir de un array de 10 números enteros, se sume una unidad a todos los números y se muestre por pantalla el array antes y después de la suma.
5. Diseña un programa que genere un array que almacene los números enteros del 1 al 20 (ambos incluidos). El array deberá generarse con un bucle for. Después, deberá sustituirse el tercer elemento por el décimo y mostrar el resultado en pantalla.
6. Diseña un programa que permita almacenar el nombre de 5 personas en un array, que el usuario deberá introducir por teclado. Se mostrará por pantalla cuál es el nombre repetido (si lo hay). En caso contrario deberá aparecer un mensaje diciendo que no hay nombres repetidos.