

## Proyecto Numeros

Crea un proyecto **Numeros** que contenga una clase **MetodosEstaticos** y otra clase **PrincipalNumeros** que incluya el método main.

La clase **PrincipalNumeros** pedirá al usuario dos números enteros a y b positivos de modo que a sea menor que b y presentará al usuario un menú:

- a- Mostrar todos los números entre a y b
- b- Mostrar todos los números pares entre a y b
- c- Mostrar los múltiplos de 100 que hay entre a y b
- d- Salir

El menú se repetirá hasta que el usuario decida salir. Si el usuario selecciona una opción no existente será informado.

Cada una de las respuestas se resolverá a través de un método que se codificará en la clase **MetodosEstaticos**.