

Hoja 16

1. Realiza un programa que controle mediante excepciones la introducción de datos correctos para una variable de tipo entero y para otra de tipo double, y que se repita mientras que no se introduzca un dato correcto. La introducción de datos es por teclado y la excepciones que hay que controlar son (NumberFormatException y Exception)
2. Se desea implementar un programa que calcule la división de dos números enteros, pero en él se debe controlar mediante excepciones, que la división es correcta, es decir, que no se divide por cero (ArithmeticException). También se deberá controlar que no se introduzcan datos de tipo erróneo. Se debe crear una función división que realice el cálculo. La función no tiene parámetros y se piden los valores por teclado.
3. Realizar un programa que lea por teclado un número y compruebe que se encuentra dentro del rango 0-100. En caso de no encontrarse, deberá lanzar una excepción y seguir pidiéndolo. Realiza el programa de dos formas distintas. Una función rango que controle y trate las excepciones. Otra función rango2 que lance el tratamiento de las excepciones al programa en donde es ejecutada.
4. Realizar un programa que controle que lea de teclado un número y compruebe que se encuentra dentro del rango 0-100. En caso de no encontrarse, deberá lanzar una excepción y seguir pidiéndolo. Indicar el número de intentos utilizados.
5. Realizar un programa que tenga un método estático dividir (en la propia clase Principal), que reciba dos parámetros (dividendo y divisor) y devuelva el resultado de la división. Este método podrá lanzar una excepción del tipo ArithmeticException.

Después, desde el método main, pedir 2 números y llamar al método dividir pasando estos datos como parámetros. Debéis capturar las posibles excepciones que se produzcan en el lugar donde se produce la llamada, no en los propios métodos.