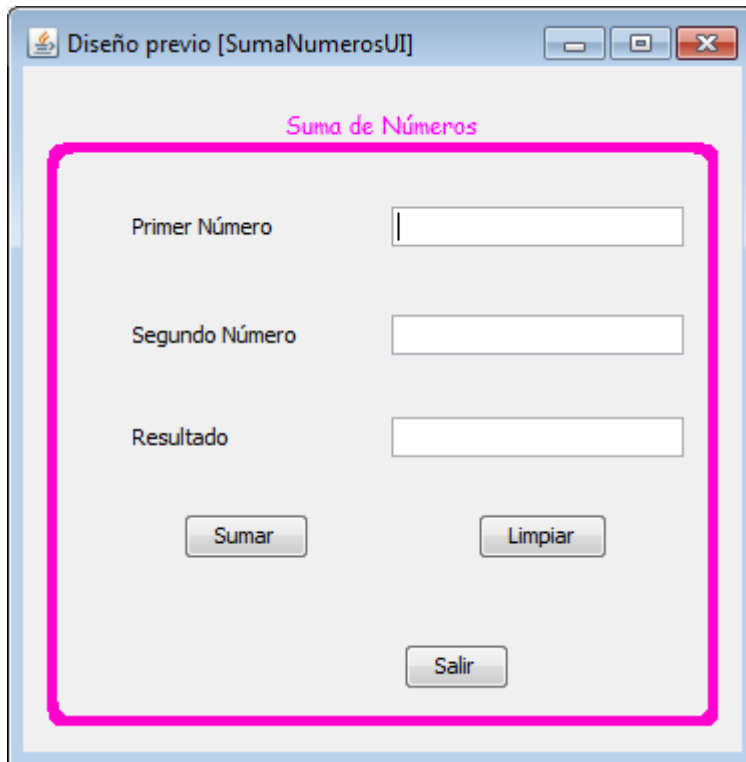


SumaNumeros

Se realizará el diseño de una “minicalculadora” con una apariencia similar a la que se presenta.



Para ello se utilizarán las herramientas de diseño gráfico de NetBeans.

Se colocarán los diferentes objetos, dándoles una correcta apariencia, e inicializando cada uno de ellos con una variable adecuada, de modo que el código quede claro.

Se le dará la funcionalidad esperada a cada uno de los botones.

El botón Salir hará que el usuario abandone el programa.

El botón Limpiar hará que los campos de texto queden vacíos.

El botón Sumar ha de realizar lo siguiente:

- Tomar el contenido del primer campo y convertirlo a double.
- Tomar el contenido del segundo campo y convertirlo a double.
- Realizar la suma y convertir el resultado a String para colocarlo en el tercer campo.

Se revisará la apariencia de la ventana, el título (fuente tamaño, color,...), se dará color a los diferentes objetos y fondo, se trabajará el borde...