Nome: Evalton Gomes Nunes

Relatório projeto 4: Home tem chinelos

O projeto desenvolvido foi baseado na arquitetura REStful api, o qual teve como tema home tem chinelos, o intuito do projeto foi colocar em pratica os ensinamentos que foram abordados durante o treinamento. Partindo do princípio que para utilizar determinada tecnologia é necessário conhecer seus fundamentos e como eles se compõem, o treinamento proporcionou o aperfeiçoamento das habilidades e o aprofundamento dos conhecimentos em desenvolvimento.

Com base nestes conhecimentos, foi desenvolvido uma pequena aplicação que abortou o princípio de todo o projeto, que é o CRUD(acrónimo de Create, Read, Update e Delete na língua Inglesa).

O desenvolvimento foi baseado na a tecnologia java com apoio do framework Spring, o qual proporcionou uma agilidade na construção do backend, deixando um tempo maior para as regras de negócio.

A escolha por este framework baseou-se no conhecimento anterior, pois já vinha estudando e praticando os conceitos e métodos deste este framework. Assim foi possível desenvolver o backend com uma maior agilidade, a maior dificuldade durante o projeto ficou por conta do Front end, o qual ainda não tinha total domínio, mas que ao longo do treinamento foi possível desenvolver habilidades na ferramenta e aprofundar o conhecimento em Angularjs.

O início do projeto se deu no backend, por conta do maior domínio, após o termino foi possível realizar os testes necessários para verificar a efetividade e funcionamento dos métodos e em seguida foi dado início a construção do frontend. A construção, bem como a integração foi realizada método a método. Foi criado duas viwes, a primeira foi a tela inicial e a segunda ficou responsável por realizar o cadastro da entidade pai e entidade filho, também ficou responsável por mostrar as tabelas.

Para organizar, foi utilizado modals dinâmicos, ou seja, a medida que o usuário escolhe uma opção a tela se molda a escolha e modifica para atender a requisição. Por fim foi realizado os testes de validações e as correções.