

**EVALUACIÓN
ACTUACIÓN**

Plaza Luis Aragonés, s/n
28230 Las Rozas
Tel: 914 959 860

Real Federación Española de Fútbol
Comité Técnico de Árbitros



Competición	Liga 2ª RFEF		
Equipo local		Equipo visitante	
S.D. Gernika Club		C.D. Brea	
Ciudad	Gernika-Lumo		
Fecha	Hora	Resultado descanso	Resultado final
11/09/2022	18:00	0:0	1:1

Árbitro	Ciruelos Esteban, Guillermo
A. Asistente 1	Martínez Muela, Javier
A. Asistente 2	Miguel Lopez, Carlos
Informador	Böhm, Guido

Árbitro: Ciruelos Esteban, Guillermo

DIFICULTAD DEL PARTIDO

Dificultad del partido	Normal
-------------------------------	--------

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:	
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
FALTA O INFRACCIÓN CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:	
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
ERROR EN LA IDENTIFICACIÓN DEL JUGADOR AMONESTADO/EXPULSADO:	

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:	
POSIBLE FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:	
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

Durante todo el partido el árbitro indicó un total de 23 faltas (7/4 cometidas por los locales y 6/6 por el equipo visitante).

Sobre todo en la 2ª parte algunos jugadores de ambos equipos tenían tendencia de protestar.

Los primeros 15 minutos de la 2ª parte las valoro como la fase más tensa.

Los visitantes se adelantaron en el minuto 51 y los locales lograron el 1-1 final en el minuto 56.

Primer partido de Guillermo en su nueva categoría.

1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:					X	
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:				X		
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:					X	
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:					X	
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:					X	
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:				X		
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:				X		
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:				X		
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:				X		

COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):
Abritraje presencial desde el primer hasta el último minuto.
Transiciones proactivas y rápidas en la frontal del área, p.ej. en los minutos 01:10 y 54:45.
Esprints largos con una aceleración adecuada, p.ej. en los minutos 16:20 y 55:40 (gol).
Basculaciones proactivas tanto en la diagonal como hacia el lado del AA activo, p.ej. en los minutos 05:10 y 80:15.
Bajo mi entender el árbitro podría alargar su recorrido hacia dentro de área penal, p.ej. en la disputa del balón muy cerca de la línea de meta en el lado de la diagonal (minuto 43:40) y en la jugada del gol (1-1, minuto 55:40).
A destacar su colocación proactiva y vertical en los incidentes de área, en especial del minuto 37:45 (NHB-HB).

2 - ACTUACIÓN TÉCNICA						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):				X		
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:					X	
2.03 - VENTAJA:				X		
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:			X			
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:	X					
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:						X
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:				X		
	Acierto		Error		Beneficio/Duda	
PENALTIS SEÑALADOS:						
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	3					

INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
37:45	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NHB-HB. El balón lanzado desde lejos cae al defensor visitante quien lleva el brazo en posición natural, pegado el cuerpo.
89:10	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NF-F. Disputa de pie de un balón bajo. Contacto insuficiente para indicar TP.
21:10	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NHB. Un defensor local salta hacia el balón en alto y eleva su brazo muy por encima de su hombro. Su mano/brazo no contacta con el balón.

OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES	
Minuto	Breve descripción de la acción
41:05	DFK. El árbitro está atento al juego del balón con la mano del atacante visitante a unos 10 metros de la frontal del área.
45:00	OUT-IN. Decisión fuera/dentro de la frontal del área que toma desde cerca.
49:10	NADV. El árbitro espera con muy buen criterio. Al no producirse una posible ventaja indica correctamente TLD.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):
La ejecución de los tiros libres en el centro del campo en los minutos 11:55 y 27:20 no fueron aceptados por el árbitro. Una mayor agilidad le hubieran permitido asegurar la correcta puesta en juego del balón en el primer intento.
Pausas de refresco en cada parte, del minuto 25:40 al 27:20 y del minuto 71:55 al 74:00.
Tiempo adicional: 1ª parte: Añade 3 minutos por la pausa de refresco y la entrada del ATS local en el minuto 34. Finaliza la 1ª parte en el minuto 45 +3:10. 2ª parte: Añade 5 minutos por la pausa de refresco, las 5 ventanas de sustitución y la entrada del ATS visitante en el minuto 88. En el minuto 90 +4:50 indica TLD a favor visitante y el jugador visitante simula mayor gravedad de su posible lesión. El árbitro reanuda el juego y aplica el tiempo perdido en esta situación, finalizando el partido exactamente al cumplirse el minuto 90 +7.

3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:				X		
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:				X		
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:	X					
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:	X					
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECCIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:			X			
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):			X			
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:	X					
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':	X					
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:	X					
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:	X					
3.11 - PROTESTAS:				X		
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDEPORATIVAS:				X		
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:	X					
3.14 - SIMULACIÓN:	X					
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:					X	

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	4		
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:	3	2	
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

INCIDENTES DISCIPLINARIOS				
Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
11:55	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	CAR-REC. El jugador visitante #9 derriba con cierta intensidad a su adversario cerca de la línea de banda del AAI en el centro del campo.
28:50	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	CAR-REC. El jugador visitante #22 derriba a su adversario con cierta intensidad en el centro del campo.
33:05	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC-PI. El jugador visitante #9 derriba a su adversario de forma temeraria. Reiteración de infracciones.
38:35	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador visitante #6 derriba a su adversario de forma temeraria.
42:30	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	NSPA. El jugador local #16 sujeta a su adversario de forma leve e interrumpe su avance vertical en campo propio. No lo considero como SPA.
49:10	Sin tarjeta	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	HOL-GM. El jugador local #6 sujeta a su adversario de forma ostensible evitando su avance vertical cerca de la línea del medio. Por el tipo de infracción, la falta de respecto al juego y la fase tensa del partido considero que la amonestación hubiese sido mandatoria.
67:30	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador local #7 derriba a su adversario de forma temeraria.
80:15	Sin tarjeta	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	TF-SPA-CAR-REC. Después de perder su posición y la posesión del balón el jugador local #14 derriba a su adversario en una falta táctica en el centro del campo cortando una jugada vertical y rápida en una falta táctica.
94:50	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC-SPA. El jugador local #5 derriba a su adversario de forma temeraria en el centro del campo evitando su avance vertical.

OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN DISCIPLINARIA RESEÑABLES	
Minuto	Breve descripción de la acción
45:20	DIS. Los componentes del banquillo visitante protestan la indicación del AAI (Balón fuera de banda). El árbitro, estando cerca, se acerca al banquillo, mantiene una distancia adecuada y advierte de forma firme y educada.
80:15	DIS-MC. El árbitro advierte a los jugadores #14 local y #4 visitante por su enfrentamiento verbal.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):**4 - MANEJO DEL PARTIDO**

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:				X		
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:			X			
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:			X			
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:					X	
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:				X		
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:					X	
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
05:10	GM-PM: Decisión NHB en una jugada en la diagonal, el balón sale por la línea de banda. Arbitraje presencial.
11:55	GM-PM-FK: Decisión TLD sin amonestación en una falta de pie cerca de la línea de banda del AAIL en el centro del campo. El árbitro va hacia el lugar de la infracción y se para a falta de unos 5 metros. En el caso de acercarse al lugar es preferible que advierte claramente al infractor, sino sería recomendable que no se acercara y adopte una colocación ofensiva para controlar la siguiente jugada.
49:10	GM-PM-DIS: Decisión TLD sin amonestación en una infracción en el centro del campo: El árbitro se desplaza al lugar de la falta y recibe inmediatamente las protestas de varios jugadores, se mantiene activo y evita ser rodeado de jugadores. Es recomendable que el árbitro adopte directamente una colocación más adelantada para favorecer la rápida ejecución del TLD evitando el contacto directo con los jugadores protestando.
80:15	GM-PM-MC: Decisión TLD sin amonestación en zona ofensiva del centro del campo. Presencial, el árbitro define personalmente el lugar del TLD. Recibe inmediatamente las protestas de varios jugadores mientras el jugador infractor, #14 local, se enfrenta a su adversario, #4 visitante, y se aleja. El árbitro se mantiene estático en el lugar e incide a que el jugador local #14 vuelva hacia él. Situación comprometida, a final el #14 se vuelve y es advertido. Bajo mi entender es recomendable que también el árbitro dé unos pasos hacia el jugador.
67:30	GM-PM-INJ-CP: Tras realizar un derribo temerario el jugador local #7 se queda caído sobre el terreno de juego. El árbitro mantiene la tarjeta amarilla en su mano y espera a que se levante el jugador. Una vez levantado le amonesta.
87:10	GM-PM-INJ: Un jugador visitante recibe una falta, se lesiona y necesita la atención del ATS. Gestión fluida del árbitro aunque finalmente el jugador abandonara lentamente el terreno de juego, pudiéndose reiniciar el juego en el minuto 88:30.

COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):

En las decisiones importantes sería recomendable que el árbitro usara su silbato con más fuerza, p.ej. en el Fuera de Juego (OMG) del minuto 66:00.

5 - PERSONALIDAD

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:				X		
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:				X		
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:				X		
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:					X	
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFOMADOR:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
05:10	GM-PM-BL-Autoridad: Decisión NHB en una jugada en la diagonal, el balón sale por la línea de banda. Lenguaje corporal tranquilo. Expresa autoridad.

33:05	GM-PM-REC: Bajo mi entender podría haber señalado la cartulina amarilla con mayor rapidez.
36:10	GM-PM-NF: Decisión No Falta tras una caída del jugador. Presencial, cercano. El árbitro busca el contacto visual con este jugador. Autoridad.
45:00	GM-BL-OUT-IN: Indica TLD muy cerca a la frontal del área. Con el brazo indica la dirección, desde la grada se observa como señala hacia el punto penal. Bajo mi entender debería haber adoptado un lenguaje corporal más firme.
45:15	GM-DIS-BL: Al recibir el AAI las protestas de los componentes del banquillo visitante el árbitro se acerca de forma rápida. Advierte desde una correcta distancia. Aplica un dialogo firme, preciso y educado.
61:20	GM-PM-FK-BL: Bajo mi entender el árbitro debería haber aplicado un lenguaje corporal más firme.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):

Correcta aproximación al partido con una transición rápida en el minuto 1:10 y su presencia arbitral, muy bien basculado, en la jugada del minuto 5:10.

En la 2ª parte pierde algo de credibilidad por las dos amonestaciones no realizadas en los minutos 49:10 y 80:15. Las protestas originadas las gestiona con avisos y un lenguaje corporal activo.

6 - TRABAJO EN EQUIPO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:					X	
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:	X					
6.03 - ACCIONES DE AYUDA AL A. ASISTENTE EN ACCIONES DE FUERA DE JUEGO:					X	

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE TRABAJO EN EQUIPO

Minuto	Breve descripción de la acción
10:40	NFJ. Posición ajustada en la diagonal. El defensor intenta de forma forzada despejar el balón con la cabeza. En caso de posición FJ ésto no la hubiera habilitado. Comunicación activa con el AAI.
74:10	OIP. La acción forzada del jugador defensor no habilita la posición adelantada del delantero local. Correcta aportación de información.
57:20	NOIP: Jugada del esperar y ver. Coordinación proactiva con el AAI.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):

Árbitro asistente 1: Martínez Muela, Javier

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
Dificultad del partido	Exigente
CANTIDAD DE ACCIONES DE FUERA DE JUEGO	X
CANTIDAD DE INFRACCIONES EN SU ZONA DE INFLUENCIA	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN SITUACIONES DE PENALTI	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS	
GESTIÓN DE LAS ÁREAS TÉCNICAS	
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRÓNEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):	
<p>El AAI tenía que juzgar al menos 14 jugadas del Fuera de Juego.</p> <p>La línea defensiva visitante jugó activamente con la posición del Fuera de Juego mientras los locales jugaron muchas contras con balones en largo.</p> <p>Primer partido de Javier en su nueva categoría.</p>	

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:						X
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:					X	
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:					X	
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:					X	
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:					X	
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:				X		
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	6		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	8		
INFRACCIONES INDICADAS:	1		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
06:35	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada del delantero visitante en una jugada en el lado de la diagonal.
10:40	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en el lado de la diagonal.
17:35	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. En una jugada en el centro del campo cerca de la línea del medio. El delantero interfiere en el juego.
24:00	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Jugada delante del AAI. El delantero interfiere en el juego.
29:30	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Balón largo dentro del tercio lateral delante del AAI. Jugada rápida. Posición ajustada.
32:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. Jugada en el centro del campo. El delantero en posición adelantada se mantiene pasivo y no interfiere en el juego.
54:05	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El delantero local adelantado en la diagonal, a la altura de la frontal del área interfiere en el juego.
57:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. Balón jugado en largo dentro del tercio lateral delante del AAI. El delantero local adelantado no interfiere en la jugada cerca de la frontal del área. Técnica del esperar y ver.
61:45	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. TLD ejecutado desde el centro del campo, balón largo. El jugador ligeramente adelantado cerca de la frontal del área interfiere en el juego.
64:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en el centro del campo al jugarse una contra rápida.
69:50	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ-OMG. Posición muy ajustada en la frontal del área de meta. El equipo local tuvo una OMG.
74:10	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Jugada en la diagonal a la altura de la frontal del área. La acción forzada del defensor visitante no habilita la posición adelantada.
77:25	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El balón jugado en largo. El delantero local adelantado interfiere en el juego.
86:55	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Posición en la frontal del área. La acción forzada del defensor visitante no habilita la posición adelantada.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1	
Minuto	Breve descripción de la acción
60:55	F-NF. El AAI acompaña la decisión del árbitro, TLD a favor local, levantando su banderín en una infracción al límite de su zona de influencia.
44:30	GM-TM. El AAI, por la inercia del juego se acerca hacia la línea del medio. Tiene tiempo suficiente para comunicarse con el delegado para preparar la señalización del tiempo añadido. El AAI podría haber estado más activo. Finalmente el delegado local levantó el cartel en el minuto 45 +0:20.
89:45	GM-TM-CP. El AAI gestiona de forma ágil el doble cambio local. A continuación insiste correctamente a que el delegado local levante el cartel indicando el tiempo a añadir en el minuto 90 +0:30.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):
<p>El AAI ha estado concentrado y acertado al valorar las posiciones del balón ajustadas sobre la línea de banda, p.ej. en los minutos 45:15 y 52:25.</p> <p>Movimientos rápidos por la línea de banda, p.ej. en el minuto 28:35.</p> <p>Concentrado al mantener su correcta colocación a la altura del penúltimo defensor.</p>

Árbitro asistente 2: Miguel Lopez, Carlos

DIFICULTAD DEL PARTIDO

Dificultad del partido	Exigente
------------------------	----------

CANTIDAD DE ACCIONES DE FUERA DE JUEGO	X
CANTIDAD DE INFRACCIONES EN SU ZONA DE INFLUENCIA	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN SITUACIONES DE PENALTI	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS	
GESTIÓN DE LAS ÁREAS TÉCNICAS	
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRONEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	2
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

El AAll tenía que juzgar al menos 9 jugadas del Fuera de Juego.

A destacar sus indicaciones de la posición del Fuera de Juego en los minutos 66:00 y 78:45.

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:					X	
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:					X	
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:					X	
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:	X					
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	4		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	5		
INFRACCIONES INDICADAS:	2		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
01:30	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la diagonal, balón jugado en largo.
14:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la diagonal.
21:10	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. TLD desde el centro del campo. Posición ajustada en la frontal del área visitante.
54:40	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la diagonal a la altura de la frontal del área local. Jugada de cabeza rápida.
66:00	Fuera de juego	Acierto	Acción de mérito	OIP-OMG. Jugada rápida en la frontal del área de meta local. El delantero visitante ha tenido una ocasión manifiesta de gol.
69:20	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El delantero visitante interfiere en el juego próximo a la frontal del área.
78:45	Fuera de juego	Acierto	Acción de mérito	OIP-OMG. Posición adelantada, ajustada en la frontal del área de meta. El equipo visitante ha tenido una ocasión manifiesta de gol.
91:55	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Posición adelantad en el centro del campo. El delantero interfiere en el juego.
93:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada cerca de la línea del medio.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
02:05	F-NF. El AAI levanta su banderín por un derribo dentro de su zona de influencia. El árbitro lo acepta. TLD a favor de la defensa visitante.
40:10	F-NF-TW-DFK. El AAI acompaña la decisión del árbitro levantando su banderín por una falta de atacante local cerca de la frontal del área.
49:10	HOL-SPA. Aunque la infracción sucede en campo contrario el AAI comunica al árbitro su visión y le recomienda, correctamente, amonestar al infractor local #6. Comunicación que no fue aceptada por el propio árbitro.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):

Resumen final

Árbitro

ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Posicionamiento & Lectura – Vasculaciones proactivas y rápidas en la frontal del área.

Trabajo en equipo – Valoración de jugadas de Fuera de Juego – Aportación de información.

Manejo de partido – Tiempo añadido.

Manejo de partido – Contacto verbal educado y firme con los componentes del banquillo visitante.

Posicionamiento & Lectura – Balón en juego.

RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Manejo de partido – Manejo de jugadores: Ser más ágil y dinámico en el trato con los jugadores con el balón parado. Dar también unos pasos hacia el infractor cuando éste ya se había ido.

Manejo de partido – Posicionamiento y Lectura: En faltas indicadas sin sanción disciplinaria en el centro del campo buscar directamente una colocación adelantada, evitar ir al lugar y así evitar recibir las protestas directas de los jugadores.

Manejo de partido – Lenguaje corporal: En decisiones importantes (p.ej. fuera/dentro o Fuera de juego en OMG) ser más preciso y firme.

Manejo de partido – Adaptación a las fases – Criterio disciplinario: No dudar en amonestar en los primeros minutos.

Árbitro asistente 1

ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Posicionamiento & Lectura: Movimientos rápidos y ágiles por la línea de banda.

Concentración: De forma proactiva mantiene su correcta alineación con el penúltimo defensor.

Técnica del banderín.

RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Posicionamiento y lectura: Intentar recorrer la banda por fuera del terreno de juego.

Trabajo en equipo (Delegado de campo): Buscar el contacto de forma más enérgico para comunicar el tiempo a añadir.

Árbitro asistente 2

ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Criterio técnico – Adaptación al criterio del árbitro.

Posicionamiento proactivo.

Aportación de información en jugadas importantes.

RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Lenguaje corporal – Recorrer la banda con el cuerpo más erigido.

OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE: