



Competición	Liga 1ª RFEF		
Equipo local		Equipo visitante	
DUX Internacional de Madrid SL		RC Deportivo de La Coruña SAD	
Ciudad	VILLAVICIOSA DE ODÓN		
Fecha	Hora	Resultado descanso	Resultado final
23/01/2022	12:00	3	2

Árbitro	Fernández Buergo, Carlos
A. Asistente 1	Villabeirán Souto, David
A. Asistente 2	Díez Díez, Rubén
4º Árbitro	González Rodríguez, Johan
Informador	López Puerta, Hugo José

## Árbitro: Fernández Buergo, Carlos

### DIFICULTAD DEL PARTIDO

Dificultad del partido	Exigente
EXISTENCIA DE JUGADAS DECISIVAS: área, disciplinarias, ...	X
MAL COMPORTAMIENTO DE JUGADORES	
MAL COMPORTAMIENTO DE TÉCNICOS	
MAL COMPORTAMIENTO DEL PÚBLICO	
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
EVOLUCIÓN DEL RESULTADO DEL PARTIDO	X
IMPORTANCIA / TRASCENDENCIA DEL PARTIDO PARA LOS EQUIPOS	
ACTUACIÓN DEL ÁRBITRO DISMINUYE LA DIFICULTAD DEL PARTIDO	
GESTIÓN DEL ÁRBITRO O ERRORES INCREMENTAN LA DIFICULTAD	

### ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:	
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:	
FALTA DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

### ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	2
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:	
POSIBLE FALTA DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:	
FALTA DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

### COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

. HASTA EL MIN 47, ESE MOMENTO EL PARTIDO ESTABA DISCURRIENDO POR UNOS CAUCES NORMALES. A PARTIR DEL MINUTO 47, EL PARTIDO SE COMPLICA AÚN MÁS POR LA JUGADA DEL 2-1. DESDE ESE MOMENTO LAS PROTESTAS DE JUGADORES Y PÚBLICO VAN EN AUMENTO. DE IGUAL FORMA LA PRESIÓN AMBIENTAL POR PARTE DEL PÚBLICO DE AMBOS EQUIPOS (500 LOCALES Y 420 VISITANTES, MUY ACTIVOS ÉSTOS ÚLTIMOS Y TENIENDO QUE SER CONTROLADOS EN LA CELEBRACIÓN DE LOS GOLES POR LA SEGURIDAD DEL EQUIPO LOCAL Y LA GUARDIA CIVIL). CADA JUGADA QUE HAY EN LAS ÁREAS, LOS JUGADORES BUSCAN MÁS UN POSIBLE PENALTI QUE FINALIZAR LAS MISMAS, NO "PICANDO" EN NINGUNA DE ELLAS EL EQUIPO ARBITRAL. HASTA EL MINUTO 91 NO SE DECANTA EL MARCADOR PARA EL EQUIPO VISITANTE. POR TODOS ESTOS MOTIVOS CONSIDERO QUE EL PARTIDO NO PUEDE SER CONSIDERADO FÁCIL Y QUE LA GESTIÓN EN MUCHOS MOMENTOS DEL EQUIPO ARBITRAL, HACE QUE NO SE CONVIRTIERA EN MUY DIFÍCIL.

### 1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:				X		
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:				X		
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:				X		
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:				X		
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:					X	
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:				X		
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:				X		
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:				X		
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:				X		

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):

LE COMENTÉ A CARLOS QUE EN ESTE CAMPO SUPO ADAPTARSE A LAS CARACTERÍSTICAS DEL MISMO, YA QUE ES UN CAMPO DE UNAS DIMENSIONES MUY REDUCIDAS Y QUE AMBOS EQUIPOS TRATARON DE JUGAR BIEN AL FÚTBOL, INTENTANDO ENSANCHAR EL CAMPO Y SIN MUCHOS BALONES EN LARGO. LO QUE ESTO GENERA ES QUE NO SE PUEDE EVALUAR DE FORMA ÓPTIMA LOS DESPLAZAMIENTOS EN LAS CONTRAS, PUESTO QUE POR LAS DIMENSIONES, NO ES UN CAMPO EXIGENTE, AUNQUE ENCADENES VARIAS CONTRAS SEGUIDAS (QUE TAMPOCO FUE EL CASO).  
EN LAS TRANSICIONES LATERALES SI QUE ESTUVO MUY BIEN, POR LO TANTO ES EL PUNTO QUE CONSIDERO QUE DESTACÓ Y PUDO MOSTRARLO EN ESTE CAMPO.

#### 2 - ACTUACIÓN TÉCNICA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):				X		
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:				X		
2.03 - VENTAJA:					X	
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:				X		
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:				X		
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:					X	
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
PENALTIS SEÑALADOS:			
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	4		

#### INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI

Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
02:28	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El jugador 9 local cae en el área fruto de una disputa, pero no hay nada punible.
63:59	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Otra disputa que no puede ser considerada penalti.
68:42	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Aciertan de nuevo al no señalar la infracción es un simple choque.
84:01	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugador nº 11 del Deportivo, esta es la más complicada de todas y aún así, también acierta no señalando nada. Si hay contacto es muy leve, no es suficiente para caer así.

#### OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
11:39	Aplica ventaja de manera correcta.
58:20	Aplica ventaja, en la charla posterior hablamos que aún estando bien, igual era el momento de parar el partido, porque pedía más una pausa que dejar seguir.
64:35	Aplica ventaja de manera correcta.
77:02	Aplica ventaja de manera correcta.
87:07	Aplica ventaja de manera correcta.

94:00	Aplica ventaja de manera correcta.
47:56	Jugada que genera el 2-1. La explico en los comentarios adicionales.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):

La jugada del min. 47:56 marca todo el partido porque a partir de aquí el partido se complica para el equipo arbitral.

Se produce un robo de balón en la zona de tres cuartos del campo, el Dux roba el balón en la banda opuesta al A.A. 2. Uno de sus futbolistas realiza un pase en profundidad hacia la banda a un compañero que se encuentra en posición de fuera de juego. En la trayectoria del pase, un defensor realiza una acción para jugar el balón con su pie, con la zona del talón. A juicio del árbitro, con la distancia suficiente y el control de su cuerpo. Esta acción genera que el jugador en posición de fuera de juego, esté habilitado y prosigue la acción de ataque que termina en gol.

El A.A. levanta su bandera cuando el jugador que está en posición recibe el balón, puesto que no puede haber visto la acción del defensor. En ese momento Carlos le dice que habilita y en seguida recupera la posición con el atacante que lleva el balón.

La comunicación entre ambos debe mejorar, como comento en el apartado de trabajo en equipo. Puesto que si no hubiera habido ése gesto del A.A. se hubiera generado menos duda.

Por otro lado, siendo la jugada válida y aceptada. Les transmití que para el futuro, si no consiguen realizar una comunicación rápida y eficaz para que no se produzca el gesto del asistente, deben tomar la decisión de parar la jugada. Esto también es un "next step", que consiste en ser capaz de anticiparse a las situaciones futuras que nos generan problemas. Si hubieran señalado el fuera de juego no hubieran tenido un partido tan complicado después, no hubieran tenido protestas, etc.. por eso hay que ser capaz de anticiparse a esos problemas, con una toma de decisiones adecuada. O con una gestión mejorada con su lenguaje corporal y una buena comunicación entre el equipo arbitral.

#### 3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:				X		
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:				X		
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:				X		
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:				X		
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECCIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:				X		
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):				X		
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:				X		
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':					X	
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:				X		
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:				X		
3.11 - PROTESTAS:			X			
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDEPORATIVAS:				X		
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:				X		
3.14 - SIMULACIÓN:				X		
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	7		
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:	1	1	
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

#### INCIDENTES DISCIPLINARIOS

Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
21:55	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTACIÓN POR DERRIBO AL JUGADOR 8 DEL DEPOR
27:30	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTACIÓN AL 3 DEL DEPOR POR UN USO INDEBIDO DE SU BRAZO, NO SE ENTIENDE QUE REALICE LA ACCIÓN, MUY JUSTA
31:30	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	EL EQUIPO VISITANTE LE PROTESTA ESTA ACCIÓN PORQUE LLEVA DOS EN SU CONTRA PERO ES UNA FALTA SIN MÁS.
66:24	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTACIÓN AL 8 LOCAL POR SUJETAR A UN ADVERSARIO IMPIDIENDO UN ATAQUE PROMETEDOR.
72:15	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTA AL 7 VISITANTE POR DERRIBO TEMERARIO.

73:20	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTA AL 6 LOCAL POR DERRIBO TEMERARIO.
81:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTA AL 20 LOCAL POR SUJETAR A UN ADVERSARIO Y EVITAR QUE ACCEDA POR EL LATERAL DEL ÁREA. VER COMENTARIOS ADICIONALES.
94:13	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	AMONESTACIÓN AL JUGADOR LOCAL 21 POR SU ILEGAL DEL BRAZO.
56:10	Sin tarjeta	Sin tarjeta	Acción de mérito	POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN AL 8 DEL DEPORTIVO DE LA CORUÑA, PARA MÍ NO DA PARA QUE SEA LA SEGUNDA. AGUANTA BIEN LA REACCIÓN DEL PÚBLICO Y DE LOS JUGADORES LOCALES.
83:20	Sin tarjeta	Sin tarjeta	Acción de mérito	POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN AL 20 LOCAL, QUE HABÍA SIDO AMONESTADO DOS MINUTOS ANTES Y ADEMÁS GENERÓ UNA SITUACIÓN AL LÍMITE CON CARLOS. AGUANTA BIEN PORQUE LA ACCIÓN NO ES SUFICIENTE PARA GENERAR LA EXPULSIÓN.
88:55	Sin tarjeta	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	CON EL JUEGO PARADO Y UN LESIONADO AL LADO DEL A.A. 2 Y EL ÁRBITRO ALLÍ PRESENTE. EL JUGADOR 23 DEL DEPOR SE PONE A CONVERSAR CON RUBÉN (A.A. 2). ESTANDO CARLOS A UN PAR DE METROS. LA CONVERSACIÓN ES SOBRE EL 2-1, DE MANERA QUE EL JUGADOR DEL DEPOR SE VA CALENTANDO Y ANTE UNA EXPLICACIÓN DE RUBÉN, ÉSTE SE VA HACIÉNDOLE UN GESTO MUY FEO. UN DESMÁ CON SU BRAZO, EN SEÑAL DE DISCONFORMIDAD. COMENTÉ CON ELLOS EN LA CHARLA QUE ESTO NO SE LES PUEDE ESCAPAR, AUNQUE FUÉRAMOS CONSCIENTES DE QUE NO HEMOS ACERTADO ALGO, NO SE PUEDE PERMITIR QUE UN JUGADOR NOS HAGA ESTO EN NUESTRA CARA Y NO SE TOMEN MEDIDAS DISCIPLINARIAS.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):

EN LA AMONESTACIÓN DEL MINUTO 81:40 EN LA CHARLA POSTERIOR ANALIZAMOS LA JUGADA, LE INSTÉ A QUE SEA MÁS DILIGENTE, QUE NO TARDE DIEZ SEGUNDOS EN AMONESTAR A UN JUGADOR QUE TODO EL MUNDO IDENTIFICA CON LA INFRACCIÓN.

PARA EL FUTURO LE DIJE QUE EN EL MOMENTO QUE SEÑALA LA INFRACCIÓN PUEDE MOSTRÁRSELA PORQUE SE EMPEÑA EN SEGUIR AL JUGADOR PARA QUE ÉSTE SE FRENE Y ASÍ MOSTRARLE LA AMONESTACIÓN. EL JUGADOR SE VA DEL LUGAR Y CARLOS VA DETRÁS DE ÉL. ESTE TIPO DE SITUACIONES SÓLO PUEDEN GENERAR UNA ACCIÓN EN LA QUE EL ÁRBITRO NO TIENE NADA QUE GANAR, YA QUE SI EL JUGADOR HACE UN MAL GESTO, TE PUEDES VER FORZADO A SACARLE OTRA AMONESTACIÓN MÁS. NO DEBES ENTRAR EN SU JUEGO Y SI ENTRAS, DEBES ACABAR SIENDO TÚ EL QUE "GANE" ESA BATALLA.

#### 4 - MANEJO DEL PARTIDO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:				X		
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:					X	
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:					X	
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:				X		
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:				X		
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:				X		
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:				X		

#### ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
47:56	MANEJÓ DE FORMA ADECUADA LAS PROTESTAS POSTERIORES AL 2-1, PUESTO QUE POR LA DIFICULTAD DE LA JUGADA, VARIOS JUGADORES DEL DEPORTIVO DE LA CORUÑA LE PIDIERON EXPLICACIONES Y SUPO MANEJAR ESTA SITUACIÓN. DÁNDOLE EXPLICACIONES Y NO ENTRANDO EN UNA ESPIRAL DE AMONESTACIONES. PUESTO QUE EN ESE MOMENTO EL PARTIDO "NO PEDÍA" ESO.

#### COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):

--

## 5 - PERSONALIDAD

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:				X		
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:			X			
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:			X			
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:					X	
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFOMADOR:					X	

### ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
47:56	JUGADA DEL 2-1, EN LA QUE EL ÁRBITRO DESAUTORIZA AL A.A. 2, GENERA QUE SU LENGUAJE CORPORAL NO SEA EL ADECUADO Y HAYA UN MOMENTO DE DUDA LA DECISIÓN TOMADA. PASO A EXPLICAR EN EL SIGUIENTE APARTADO.

### COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):

TODO ESTO FUE COMENTADO CON EL EQUIPO ARBITRAL EN LA CHARLA POSTPARTIDO.

EN EL MOMENTO QUE CARLOS DECIDE DESAUTORIZAR AL A.A.2, TIENE UN PAR DE SEGUNDOS EN EL QUE SU LENGUAJE CORPORAL GENERA DUDAS DE LA DECISIÓN QUE HA TOMADO. CUÁLES SON LOS GESTOS:

- LLEVARSE EL SILBATO HACIA LA BOCA, ESTANDO A PUNTO DE SEÑALAR FUERA DE JUEGO.
- QUEDARSE QUIETO SIN APENAS MOVERSE, HACIENDO QUE EL EQUIPO DEFENSOR PUEDA "AGARRARSE" A QUE EL A.A. LEVANTA LA BANDERA Y EL PRINCIPAL SE QUEDA QUIETO.
- GESTO DE ENCONGERSE DE HOMBROS AL CONSEGUIR EL GOL EL EQUIPO LOCAL.

ESTOS GESTOS DESCRITOS HACEN QUE SE GENERE DUDA Y ESO ES LO QUE NO PUEDE TRANSMITIR UN EQUIPO ARBITRAL, PORQUE LOS FUTBOLISTAS CUANDO "HUELEN" ESA DUDA HACEN QUE SE GENERE CIERTA "CREDIBILIDAD O SUPERIORIDAD MORAL" A SUS PROTESTAS.

LE TRANSMITÍ AL EQUIPO ARBITRAL LAS SIGUIENTES HERRAMIENTAS PARA ESTE TIPO DE JUGADAS:

- BUSCAR UNA PALABRA CLAVE CON LOS A.A. PARA QUE ELLOS LE INFORMEN SOBRE SI HAY POSICIÓN DE FUERA DE JUEGO, PERO QUE NO LEVANTEN AUTOMÁTICAMENTE. ASÍ SE EVITA EL GESTO DEL A.A.
- UNA VEZ QUE CONSIDERA QUE HABILITA, EL LENGUAJE CORPORAL DEL ÁRBITRO DEBE SER PROACTIVO Y HACER QUE TODOS LOS FUTBOLISTAS SEPAN QUE EL JUEGO SIGUE, BIEN CON PALABRAS O CON GESTOS MUY EVIDENTES. NO DEBE QUEDARSE "PARADO".

ESTO HARÁ QUE SU DECISIÓN TENGA MÁS CREDIBILIDAD.

POR ÚLTIMO, COMO PUSE EN EL APARTADO ANTERIOR, CARLOS MANEJÓ BIEN LAS PROTESTAS POSTERIORES AL GOL, PERO SI QUE ESTA ACCIÓN LE LASTRÓ HASTA EL FINAL DEL PARTIDO EN SU LENGUAJE CORPORAL, PASÓ DE ESTAR "POR ENCIMA" DE LA SITUACIÓN A ESTAR CON LOS HOMBROS "CAÍDOS" Y CON CIERTAS DUDAS. HACIENDO QUE LOS FUTBOLISTAS CUESTIONARAN ALGUNAS DE SUS DECISIONES, NO ME REFIERO A SITUACIONES DE PROTESTAS EXCESIVAS PERO SÍ DE COMENTARIOS CONTÍNUOS, QUE EN MUCHAS OCASIONES, TE VAN MINANDO MÁS QUE UNA PROTESTA PUNTUAL. QUIZÁ POR EL PÚBLICO EN GENERAL NO SE PERCIBIÓ PERO SÍ A NIVEL ARBITRAL.

## 6 - TRABAJO EN EQUIPO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:			X			
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:				X		

### ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE TRABAJO EN EQUIPO

Minuto	Breve descripción de la acción
47:56	JUGADA DEL 2-1, YA EXPLICADA EN ANTERIORES APARTADOS. ACIERTAN EN DANDO EL GOL PERO DEBEN MEJORAR LA COMUNICACIÓN.

### COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):

EN LA JUGADA COMENTADA, ACERTARON CON SU DECISIÓN PERO COMO HE EXPLICADO, DEBEN MEJORAR LA GESTIÓN PARA EVITAR QUE A.A. 2

SEÑALE, YA QUE DESDE ESE MOMENTO, LOS EQUIPOS SE INTENTARÁN AGARRAR A QUE HUBO UN GESTO POR PARTE DEL EQUIPO ARBITRAL PARA INTENTAR QUITARNOS CREDIBILIDAD.

## Árbitro asistente 1: Villabeirán Souto, David

DIFICULTAD DEL PARTIDO				
Dificultad del partido	Normal			
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN CLARA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN MUY AJUSTADA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):				

  

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:				X		
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:				X		

  

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	2		
INFRACCIONES INDICADAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

  

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
03:00	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Acierta dejando seguir la acción de ataque
06:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Acierta dejando seguir la acción de ataque

37:20	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Por interferencia en el juego
60:20	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Por interferencia en el juego

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1	
Minuto	Breve descripción de la acción
55:00	Piden falta en el 2-2, tanto Carlos como David entienden que no hay infracción.
47:56	Bien gestionando las protestas y comentarios del equipo visitante cuando reciben el segundo gol.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):	



## Árbitro asistente 2: Díez Díez, Rubén

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
<b>Dificultad del partido</b>	Exigente
CANTIDAD DE ACCIONES DE FUERA DE JUEGO	X
CANTIDAD DE INFRACCIONES EN SU ZONA DE INFLUENCIA	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN SITUACIONES DE PENALTI	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS	
GESTIÓN DE LAS ÁREAS TÉCNICAS	
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::	
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN CLARA DE FUERA DE JUEGO:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN MUY AJUSTADA DE FUERA DE JUEGO:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):	
<p>A mi entender el partido se torna exigente para Rubén porque con la jugada del minuto 47:56, es una jugada que es difícil de gestionar como asistente. Y él recupera la posición de manera muy rápida.</p> <p>Además, a nivel mental es complicado que con una jugada así puedas centrarte en lo que queda de partido y en ningún momento dio la sensación de estar fuera del partido. Por todo esto creo que el partido debe ser considerado exigente para el asistente.</p>	

  

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:				X		
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:				X		
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:				X		

  

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	1		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:			
INFRACCIONES INDICADAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
47:56	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada en la que debe señalar porque él no puede ver la acción que habilita. Por lo tanto, debe mejorar la comunicación pero si que debe señalar o comunicar la acción.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
88:55	Diálogo con el jugador 23, con la presencia del árbitro porque había un jugador lesionado al lado. El jugador 23 acaba realizando un gesto de desaprobación que no debe dejar pasar. Ése jugador tiene que ser amonestado, por lo tanto, tiene que insistir al árbitro para que tome las medidas oportunas.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):
<p>La jugada del min. 47:56 marca todo el partido porque a partir de aquí el partido se complica para Rubén.</p> <p>Se produce un robo de balón en la zona de tres cuartos del campo, el Dux roba el balón en la banda opuesta al A.A. 2. Uno de sus futbolistas realiza un pase en profundidad hacia la banda a un compañero que se encuentra en posición de fuera de juego. En la trayectoria del pase, un defensor realiza una acción para jugar el balón con su pie, con la zona del talón. A juicio del árbitro, con la distancia suficiente y el control de su cuerpo. Esta acción genera que el jugador en posición de fuera de juego, esté habilitado y prosigue la acción de ataque que termina en gol.</p> <p>El A.A. levanta su bandera cuando el jugador que está en posición recibe el balón, puesto que no puede haber visto la acción del defensor. En ese momento Carlos le dice que habilita y en seguida recupera la posición con el atacante que lleva el balón.</p> <p>La comunicación entre ambos debe mejorar, como comenté en el informe del árbitro y les manifesté en la reunión al día siguiente. Puesto que si no hubiera habido ése gesto del A.A. se hubiera generado menos duda.</p> <p>Por otro lado, siendo la jugada válida y aceptada. Les transmití que para el futuro, si no consiguen realizar una comunicación rápida y eficaz para que no se produzca el gesto del asistente, deben tomar la decisión de parar la jugada. Esto también es un "next step", que consiste en ser capaz de anticiparse a las situaciones futuras que nos generan problemas. Si hubieran señalado el fuera de juego no hubieran tenido un partido tan complicado después, no hubieran tenido protestas, etc.. por eso hay que ser capaz de anticiparse a esos problemas, con una toma de decisiones adecuada. O con una gestión mejorada con el lenguaje corporal del árbitro y una buena comunicación entre el equipo arbitral.</p>

4º Árbitro: González Rodríguez, Johan

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:				X		
1.02 - ASISTENCIA EN LA REINCORPORACIÓN AL JUEGO DE JUGADORES (LESIONADOS, EQUIPAMIENTO, SANGRE,...):				X		
1.03 - PROCEDIMIENTO DE SUSTITUCIONES:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN INFRACCIONES EN SU PROXIMIDAD:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA DE PENALTI:			

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL CUARTO ÁRBITRO (Si fuera necesario):

## Resumen final

### Árbitro

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

GESTIÓN DE LAS POSIBLES SEGUNDA AMONESTACIONES.

TRANQUILIDAD EN EL MANEJO DE SITUACIONES COMPLICADAS.

CAPACIDAD PARA REPONERSE DE LA SITUACIÓN DEL 2-1 , AÚN HABIENDO ACERTADO GENERÓ INQUIETUD EN EL EQUIPO Y LOS JUGADORES. ADEMÁS DE NO TENER SITUACIONES DE DEBILIDAD HASTA EL FINAL DEL PARTIDO.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

JUGADA DEL 2-1 MEJORAR LA COMUNICACIÓN CON A.A. PARA QUE NO SE PRODUZCA EL MARCAJE DEL A.A. SIN HABERSE COMUNICADO ENTRE ELLOS.

MEJORAR SU LENGUAJE CORPORAL EN ESTA JUGADA, SU REACCIÓN HIZO QUE SE GENERARA DUDA Y LOS FUTBOLISTAS DEL EQUIPO DEFENSOR SE QUEDARON PARADOS. ES MUY IMPORTANTE TRANSMITIR SEGURIDAD EN NUESTRAS DECISIONES.

MAYOR DILIGENCIA PARA AMONESTAR EN JUGADAS COMO LA DEL MIN. 81

### Árbitro asistente 1

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

MANEJO DE LOS BANQUILLOS.

ACIERTO EN FUERA DE JUEGO Y EN JUGADAS QUE DEJÓ SEGUIR.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

MEJORAR LA COMUNICACIÓN CON EL ÁRBITRO.

### Árbitro asistente 2

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- BUENA REACCIÓN EN LA JUGADA DEL 47:56 RECUPERANDO LA POSICIÓN.
- ACELERACIÓN EN SUS DESPLAZAMIENTOS.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- MEJORAR LOS CÓDIGOS DE COMUNICACIÓN CON EL ÁRBITRO PARA QUE NO HAYA JUGADAS COMO EN EL MIN. 47:56.
- PROTESTAS DE JUGADORES, NO DEJAR PASAR LA SITUACIÓN Y COMUNICARSELO AL ÁRBITRO. MIN. 88:55

#### OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE: