



Competición	Liga 1ª RFEF		
Equipo local		Equipo visitante	
Athletic Club "B"		Gimnàstic de Tarragona	
Ciudad	Lezama, Instalaciones deportivas		
Fecha	Hora	Resultado descanso	Resultado final
05/11/2022	19:00	0:0	0:0

<b>Árbitro</b>	Pardeiro Puente, José Alberto
<b>A. Asistente 1</b>	Ferrando Arnal, Sergio
<b>A. Asistente 2</b>	Muñoz Guillén, Manuel
<b>4º Árbitro</b>	Villanueva Amorrortu, Asier
<b>Informador</b>	Böhm, Guido

# Árbitro: Pardeiro Ponte, José Alberto

## DIFICULTAD DEL PARTIDO

Dificultad del partido Normal

## ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:	
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
FALTA O INFRACCIÓN CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:	
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
ERROR EN LA IDENTIFICACIÓN DEL JUGADOR AMONESTADO/EXPULSADO:	

## ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:	
POSIBLE FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:	
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

## COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

Durante todo el partido el árbitro indicó un total de 26 faltas (4/7 cometidas por los locales y 9/6 por el equipo visitante), en al menos 7 jugadas aplicó la ventaja.

Los jugadores visitantes, sobre todo su línea defensiva, con experiencia y veteranía mientras el equipo local jugó con jugadores jóvenes. Los jugadores visitantes tenían tendencia de ralentizar el juego a balón parado.

Un partido con pocas ocasiones de gol que finalizó con el empate a cero.

Jugadas de área en los minutos 27:55 y con menor dificultad en el minuto 31:10.

## 1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:						X
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:					X	
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:					X	
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:						X
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:					X	
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:					X	
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:				X		
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:				X		
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:					X	

## COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):

Basculaciones activas durante todo el partido, p.ej. en los minutos 38:50, 45:50, 51:20 y 67:05.

A resaltar el minuto 5:05 cuando se desplaza en vertical dentro del tercio lateral de la diagonal adapta su recorrido a la disputa desviándose activamente hacia la línea de banda asegurando una correcta distancia y un ángulo vertical.

En el minuto 56:00 bascula hacia el AAI en la frontal del área local y tiene que corregir su colocación para evitar quedarse dentro de la jugada. Se desvía más hacia el AAI y pierde así la correcta distancia a la jugada y la siguiente disputa del balón. Sería recomendable que se desplace más hacia el semicírculo.

En el minuto 4:00 está correctamente colocado y basculada hacia la diagonal cerca de la frontal del área. El balón le golpea de forma fortuita en un tiro a portería completamente fallido.

Presión alta: Correcta lectura, se adapta muy bien y con previsión a la presión a la línea defensiva local.

Transiciones rápidas en la frontal del área, p.ej. en los minutos 40:45 y 45:50.

Actuación presencial y preventiva en los posibles enfrentamientos de jugadores, p.ej. en los minutos 72:15, 78:20 y 87:25.

Se adentro unos 1-2 metros en la frontal del área cuando la jugada lo requiere, p.ej. en el minuto 38:50.

Tiene un estilo muy deportivo al desplazarse por el terreno de juego con una zancada amplia y un correcto arranque inicial. Su correcta lectura del juego le permite adelantarse a las jugadas, p.ej. en el minuto 72:05 en un avance rápido.

## 2 - ACTUACIÓN TÉCNICA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):					X	
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:					X	
2.03 - VENTAJA:						X
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:				X		
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:	X					
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:					X	
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:					X	

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
PENALTIS SEÑALADOS:			
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	2		

## INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI

Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
27:55	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	PAI-NHB. Un balón centrado hacia la frontal del área de meta es disputa en alto y es desviado a saque de esquina por el hombro del defensor visitante. Corecta decisión No Tiro Penal a favor local.
31:10	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	PAI-NHB. El balón es centrado desde el lado del AAI y toca en el cuerpo/brazo del defensor visitante. Este jugador llevaba su brazo completamente pegado al cuerpo.

## OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
04:10	GM-MR-DB: Tras ser golpeado por el balón cerca de la frontal del área en el lado de la diagonal el árbitro interrumpe el juego correctamente y lo reinicia con balón a tierra. Lo hace correctamente con la espalda hacia la portería con un jugador local. Al menos un jugador visitante no guardaba la distancia mínima de 4 metros sin que el árbitro prestara atención.
19:10	GM-ADV: El guardameta local controla el balón con sus manos y se dispone lanzarlo rápidamente hacia adelante mientras el jugador visitante #15 le obstruye su recorrido. Al aplicar la ventaja el árbitro facilitó un avance rápido y prometedor del jugador local #7.
21:45	GM-ADV: Apertura del juego local cerca de la línea del medio con un pase hacia la diagonal. En la espalda del árbitro el jugador visitante #14 sujeta a su adversario, #9 local, impidiendo su recorrido vertical. Aplicando la ventaja facilita la jugada ofensiva prometedora mientras el jugador local #9 se incorpora rapidamente a la jugada.
57:45	GM-ADV: Desde la línea defensiva local facilita un ataque prometedor local.
45:05	NHB. Un jugador defensivo visitante disputa el balón semialto en línea defensiva. Desde su cuerpo el balón llega a golpear en su brazo en posición natural. Correcta decisión dejando seguir el juego.
78:05	PAI-DFK-GK: Correcta indicación de TL a favor del guardameta local. Tras tener comtrolado el balón con sus manos recibe el impacto frontal por inercia del jugador visitante #9. Protección del guardameta.
58:15	F-HOL. Un jugador local sujeta a su adversario en la disputa del balón. El jugador visitante se deestabiliza y pierde el balón en el centro delcampo delante de su banquillo. La indicación de un TLD hubiese sido la mejor decisión en una jugada horizontal.
90:50	NF-NHOL. Disputa de balón alargada en un avance vertical visitante cerca de la línea de banda de la diagonal con caída de ambos jugadores. Correcta decisión de dejar seguir el juego.
67:05	GM-Timing: Disputa de balón en el lado de la diagonal cerca de la frontal del área. Correcto "esperar y ver", el jugador local quien conduce el balón entra al área y finalmente se cae, ya deestabilizado. Correcta decisión al indicar TL 2 metros fuera de la frontal del área.

45:00	GM-TM. Correcta aplicación de 1 minuto de tiempo añadido por la entrada del ATS local en el minuto 33. Finaliza la primera parte al cumplirse el minuto 45 +1, al salirse el balón del área antes de iniciarse un segunda jugada ofensiva.
90:00	GM-TM. Correcta aplicación de 3 minutos de tiempo añadido por las 5 ventanas de sustitución y los intentos de perder tiempo de los visitantes. Finaliza la 2da parte exactamente al cumplirse el minuto 90 +3, sin dejar ejecutarse el TL indicado justo antes.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):

Las ventajas el árbitro aplicó con una excelente visión de juego en jugadas en línea defensiva y en el centro del campo. En todas ellas la aplicación de la ventaja facilitó jugadas claramente ofensivas y rápidas, p.ej. también en los minutos 6:20, 9:30, 24:35 y 94:30.

Controla la posición del balón en los saques de esquina desde el lado de la diagonal, p.ej. en el minuto 68:40.

#### 3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA

	No aplica: No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:				X		
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:					X	
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:	X					
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:					X	
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:					X	
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):					X	
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:	X					
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':	X					
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:	X					
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:	X					
3.11 - PROTESTAS:				X		
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDeportivas:	X					
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:						X
3.14 - SIMULACIÓN:	X					
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:					X	

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	3		
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:	5	1	
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

#### INCIDENTES DISCIPLINARIOS

Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
19:10	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	HOL-GK-ADV-PA. El jugador visitante #15 obstruye el recorrido vertical del guardameta local de forma imprudente. El guardameta logra pasar el balón y se inicia una clara acción ofensiva local, ataque prometedor.
19:15	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	HOL-NSPA. El jugador visitante #11, al ser superado por el jugador local #7 a unos 10 metros de la frontal del área, le sujeta con un brazo. El jugador local #7 para enseguida en su recorrido al tener la oposición de otro defensor cerca.
25:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	HOL-PI-NVC. El jugador visitante #14 sujeta a su adversario que se cae y el balón sale por la línea de banda. El jugador visitante #14 se mantiene cerca del adversario caído y no evita el contacto con los pies. Correcta amonestación, también por reiteración de infracciones, p.ej. en el minuto 21:45.
44:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador local #26 derriba a su adversario de forma temeraria cerca de la línea de banda de la diagonal.
52:35	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	IUA-CAR. El jugador local #5 disputa el balón en alto de forma imprudente separando su brazo del cuerpo.
57:45	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC-ADV. El jugador visitante #23 derriba a su adversario de forma temeraria. El árbitro aplica una muy buena ventaja y le amonesta en la siguiente interrupción, en el minuto 59:30.
64:00	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	CAR-REC. Derribo imprudente del jugador visitante #8 a su adversario en el centro del campo. Bajo mi entender más imprudente que temeraria.
65:05	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	CAR-REC-TW-AAII. Derribo del jugador local #18 en velocidad. Decisión Imprudente - Temeraria. El jugador visitante caído simula una mayor gravedad del contacto.

91:15	Sin tarjeta	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	DIS-GK. Tras salir el balón por la línea de meta el guardameta local realiza un fuerte esprint hacia la posición del árbitro en la frontal del área protestando. Algo antes de llegar a la posición del árbitro baja su ritmo y baja los brazos. Aún así, bajo mi entender, debería haber sido amonestado.
-------	-------------	------------------	------------------------------------	--

#### OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN DISCIPLINARIA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
19:10	HOL-GK-ADV-PA. Aunque el árbitro correctamente no amonesta, el jugador visitante #15 debería haber sido advertido en la siguiente interrupción por obstruir la acción vertical del guardameta local.
35:30	DIS. Advertencia pública al jugador visitante #19 por protestar después de haber indicado TL en su contra en el centro del campo.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):

--

#### 4 - MANEJO DEL PARTIDO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:						X
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:					X	
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:						X
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:					X	
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:					X	
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:				X		
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:				X		

#### ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
15:00	GM-PM-PREV: Con el balón en juego contacto verbal preventivo con los jugadores #9 local y visitante #12.
18:35	GM. Contacto verbal firme con el banquillo local aprovechando su cercanía física a balón parado.
57:05	GM-PM-PREV. Reacción rápida, se desplaza hacia la línea de meta para prevenir que el leve enfrentamiento entre el jugador visitante #17 y el guardameta local vaya a más.
72:20	GM-PM. Balón parado. Los jugadores local #18 y visitante #4 saltan por un balón que llega desde fuera de la línea de banda, chocan y caen. Actuación arbitral presencial. Deja claro que la reanudación será el saque de banda a favor local. Preventivo y rápido. Otros jugadores se abstenían a ir a este lugar de posible conflicto.
80:55	GM-PM-PREV-FK: Antes de autorizar la ejecución de un TL el árbitro entra en contacto de forma preventiva con los jugadores dentro del área local.
87:25	GM-PM-NVC-NSIM-PAI. Balón parado. El jugador local #26 se cae dentro del área de meta al pasar por delante del jugador visitante #15 antes de ejecutarse un saque de esquina desde el lado del AAII. Inmediata actuación del árbitro que se acerca. Esta actuación deja claro que no ha interpretado ninguna acción sancionable. Actúa con firmeza y rapidez.

#### COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):

--

5 - PERSONALIDAD						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:					X	
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:						X
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:					X	
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:				X		
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFORMADOR:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO	
Minuto	Breve descripción de la acción
59:30	GM-REC-ADV-YC-AUT: Tras aplicar la ventaja el árbitro controla la posición del jugador infractor. En la siguiente interrupción le tiene a lado y le amonesta con firmeza y demora.
91:20	GM-PM-DIS-GK-BL: El árbitro recibe la fuerte protesta del guardameta visitante que sale a la frontal de su área. El árbitro mantiene un breve dialogo aplicando un lenguaje corporal firme.
21:55	GM. Decisión saque de esquina - saque de meta con el balón salido en el lado de la diagonal. El árbitro está correctamente basculado en la frontal del área e inicia señalar saque de meta. Tras aviso del AAI cambia y señala firmemente saque de esquina a favor local.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):
<p>Con su línea clara y firme al interpretar las infracciones por sujetar en la primera parte y su excelente lectura de las jugadas se ha ganado la confianza de jugadores y técnicos.</p> <p>Actuación que resalta su autoridad, p.ej. en los minutos 18:35 y 87:25.</p> <p>Durante todo el partido el árbitro aplica un lenguaje corporal firme que expresa seguridad. Su expresión facial le ayuda en el contacto con los jugadores.</p> <p>Sorteo previo al comienzo del partido: Había cierta sensación de inseguridad y el árbitro da la señal de que los equipos cambian campo. Finalmente se quedaron como ya estaban preparados.</p>

6 - TRABAJO EN EQUIPO						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:					X	
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:				X		
6.03 - ACCIONES DE AYUDA AL A. ASISTENTE EN ACCIONES DE FUERA DE JUEGO:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE TRABAJO EN EQUIPO	
Minuto	Breve descripción de la acción
21:45	TW-HOL-AAI-4O. En la espalda del árbitro el jugador visitante #14 sujeta al jugador local #9 impidiendo su avance. Tanto el AAI como el 4º árbitro comunican la acción por el intercomunicador al árbitro quién aplica la ventaja.
87:25	TW-NSIM-NVC-AAII. Correcta aportación del AAI al observar la caída del jugador local dentro del área de meta, a balón parado.
81:10	TW-NOIP-AAII: Un balón jugado en largo sale por la línea de banda de la diagonal. El árbitro aporta ésta información en una posición ajustada del fuera de juego donde el jugador atacante no interfiere.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):

## Árbitro asistente 1: Ferrando Arnal, Sergio

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
Dificultad del partido	Normal

  

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRÓNEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	

  

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	

  

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):
El AAI tenía que juzgar al menos 6 jugadas del Fuera de Juego.

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:						X
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:					X	
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:					X	
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:			X			
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:				X		



	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	4		
INFRACCIONES INDICADAS:	2		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
20:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la frontal del área en un pase de cabeza
27:55	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. TLD ejecutado, balón en largo. Posición ajustada en la frontal del área de meta.
31:20	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El jugador en posición adelantada dentro del área penal interfiere en la jugada.
53:35	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El jugador en posición adelantada en el centro del campo retrocede y juega el balón. El AAI levanta inmediatamente su banderín.
61:40	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en el eje del centro del campo en un pase de cabeza.
88:45	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. El jugador adelantado en la diagonal no interfiere en el juego en un balón jugado en largo.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1	
Minuto	Breve descripción de la acción
21:45	TW-AAI-HOL-ADV: El jugador visitante #14 sujeta a su adversario, local #9, en la espalda del árbitro. El AAI informa debidamente usando el intercomunicador.
26:45	F-NF. Derribo al límite de su zona de influencia con el árbitro correctamente basculado. Podría haber acompañado la decisión del árbitro levantando su banderín.
89:15	IN-OUT-GK. Decisión dentro/fuera de la línea de meta fuera de la portería del balón controlado por el guardameta local. Correcto posicionamiento y concentración.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):
<p>Durante la segunda parte los jugadores suplentes visitantes calentaron en la línea de banda detrás del AAI. Hicieron unos ejercicios con goma en vertical a la línea de banda. Cuando el AAI no estaba cerca entraron durante sus ejercicios dentro del terreno de juego. Bajo mi entender el AAI debería haberlo evitado, p.ej. dando instrucciones que hagan sus ejercicios en paralelo a su línea de banda.</p> <p>Levanta su banderín en dos jugadas por infracciones en su zona de influencia, en los minutos 02:55 y 92:55 a favor local.</p>



## Árbitro asistente 2: Muñoz Guillén, Manuel

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
Dificultad del partido	Normal

  

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRÓNEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	

  

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	

  

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):
El AAI tenía que juzgar al menos 5 jugadas del Fuera de Juego que sucedieron sobre todo en la segunda parte donde la línea defensiva visitante jugó activamente con la posición del Fuera de Juego.

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:					X	
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:	X					
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	3		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	2		
INFRACCIONES INDICADAS:	1		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
23:55	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la diagonal.
54:15	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIO. El jugador adelantado interfiere en la acción del defensor visitante #4.
77:25	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El jugador adelantado delante del AAI recibe y juega el balón.
81:10	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ-TW. El balón sale por la línea de banda.
85:30	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. El jugador adelantado en la frontal del área juega el balón en un pase largo, interfiere.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
65:00	F-NF. El AAI levanta su banderín por un derribo dentro de su zona de influencia. El árbitro acepta indicando TLD a favor visitante.
86:50	F-NF. Derribo al límite de su zona de influencia con el árbitro correctamente basculado. Podría haber acompañado la decisión del árbitro levantando su banderín.
82:50	OUT-IN. El balón es controlado ligeramente fuera de la línea de banda. El AAI actúa de forma concentrada. Podría habers movido con mayor rapidez para ganar distancia.
87:30	TW-AAII-PAI-NSIM-NVC. Aportación por el intercomunicador por la caída del jugador local #18 dentro del área de meta, a balón parado.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):

**4º Árbitro: Villanueva Amorrortu, Asier**

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:					X	
1.02 - ASISTENCIA EN LA REINCORPORACIÓN AL JUEGO DE JUGADORES (LESIONADOS, EQUIPAMIENTO, SANGRE,...):				X		
1.03 - PROCEDIMIENTO DE SUSTITUCIONES:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN INFRACCIONES EN SU PROXIMIDAD:	1		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA DE PENALTI:			

**COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL CUARTO ÁRBITRO (Si fuera necesario):**

Minuto 21:45: Aportación de información por la infracción de sujetar en la espalda del árbitro.

Minuto 58:25: Actuación firme y educada en contra de las protestas de entrenador visitante al límite de su área técnica.

Minuto 60:45: Gestión favorable y ágil del doble cambio local.

Minuto 34:05: INJ. Coordinación favorable con el árbitro para autorizar la reentrada del jugador local lesionado #22.

## Resumen final

### Árbitro

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Manejo de partido – Aplicación de la ventaja: Lectura favorable de las jugadas

Posicionamiento & Lectura – Balón en juego: Basculaciones y transiciones proactivas.

Manejo de partido – Manejo de jugadores: Actitud preventiva.

Criterio técnico: Uniforme y consistente para ambos equipos.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Manejo de jugadores previo al inicio: Concentración en el sorteo del campo.

Manejo de partido – Manejo de reinicio - Balón a tierra: Prestar atención a la distancia mínima del resto de jugadores.

Manejo de partido - Manejo de jugadores - Criterio disciplinario: Tras no amonestar por la obstrucción al guardameta local, bajo mi entender debería haber advertido al infractor en la siguiente ocasión.

### Árbitro asistente 1

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Lenguaje corporal - Concentración.

Criterio técnico: Correcta adaptación al criterio del árbitro al valorar incidentes dentro de su zona de influencia.

Posicionamiento proactivo.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Manejo de jugadores suplentes: Evitar que los jugadores suplentes entren al terreno de juego al calentarse.

Lenguaje corporal – Técnica de banderín: podría ser algo más exacto.

### Árbitro asistente 2

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Fuera de juego. Valoración correcta de posiciones ajustadas.

Concentración en decisiones dentro/fuera de la línea de banda.

Posicionamiento proactivo.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Lenguaje corporal – Técnica de banderín: podría ser algo más exacto.

Criterio técnico: Al menos acompañar la indicación de un TL indicado por el árbitro cerca de su zona de influencia.

#### OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE: