

**EVALUACIÓN  
ACTUACIÓN**

Plaza Luis Aragonés, s/n  
28230 Las Rozas  
Tel: 914 959 860

Real Federación Española de Fútbol  
Comité Técnico de Árbitros



Competición	Liga 2ª RFEF		
Equipo local		Equipo visitante	
Deportivo Alavés SAD "B"		Real Sociedad de Fútbol SAD "C"	
Ciudad	Vitoria		
Fecha	Hora	Resultado descanso	Resultado final
09/10/2022	16:00	0:1	1:2

<b>Árbitro</b>	Sánchez Ingidua, Alberto
<b>A. Asistente 1</b>	Cubas Sánchez, Alejandro
<b>A. Asistente 2</b>	Téllez De Meneses Martín, Carlos David
<b>Informador</b>	Böhm, Guido

## Árbitro: Sánchez Ingidua, Alberto

### DIFICULTAD DEL PARTIDO

<b>Dificultad del partido</b>	Normal
-------------------------------	--------

### ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:	
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
FALTA O INFRACCIÓN CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:	
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
ERROR EN LA IDENTIFICACIÓN DEL JUGADOR AMONESTADO/EXPULSADO:	

### ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:	
POSIBLE FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:	
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

### COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

Durante todo el partido el árbitro indicó un total de 30 faltas (9/5 cometidas por los locales y 8/8 por el equipo visitante), en al menos 6 jugadas aplicó la ventaja. Una de las ventajas facilitó la jugada del primer gol.

Ambos equipos llevaron a cabo un fútbol muy rápido con jugadas a la contra.

Decisión importante en el minuto 44:45, tiro penal a favor visitante.

Los visitantes se adelantaron 0-1 en el minuto 19, los locales empataron 1-1 en el minuto 61 y los visitantes lograron el 1-2 final en el minuto 90 +1:35.

### 1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:				X		
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:					X	
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:			X			
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:			X			
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:					X	
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:					X	
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:				X		
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:			X			
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:					X	

## COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):

Presión alta: Adaptación proactiva por parte del árbitro. En los saques de meta en corto se coloca en la mitad de la mitad defensor y retrocede aún más cuando los delanteros presionan dentro del área penal, p.ej. en los minutos 15:20 y 86:45 (robo del balón).

Saques de esquina: Colocación en la frontal del área en el lado de la diagonal. Sería deseable que se colocara más en función de la posición de los jugadores. P.ej. en los minutos 26:05, 35:40, 74:35 y 56:50 (TLD) los jugadores se posicionan cerca del primer poste en un saque de esquina desde el lado del AA activo mientras que el árbitro se mantiene algo estático en la diagonal.

Transiciones en la frontal del área, en las jugadas de los minutos 26:05, 35:40, 56:50 y 74:35 el árbitro tarda algo en transitar hacia el AA activo.

Entra al área penal cuando la jugada lo requiere. En la jugada del tiro penal el árbitro está colocado muy cerca. También mencionar la disputa de balón en el minuto 90 +5:50 muy cerca del banderín de esquina en la diagonal, el árbitro se acerca mostrando una correcta presencia arbitral.

Esfuerzo físico constante en un partido exigente en este aspecto. Esprints largos y verticales durante todo el partido.

El árbitro no tiene un arranque explosivo y en algunas jugadas tarda en arrancar. Una vez en movimiento consigue una correcta velocidad para acompañar las jugadas.

Intenta colocarse de forma ofensiva, adelantándose, así es capaz de anticiparse en algunas jugadas.

Colocación en las decisiones importantes de área:

Minuto 02:25: Correcta basculación hacia la diagonal. Visión vertical estando cerca.

Minuto 44:45: Colocación muy cerca de la frontal del área. Visión con ángulo correcto, presencial.

Minuto 59:10: Después de una contra rápida y el esprint correspondiente el árbitro entra en el área penal en el lado del AAI, presencial.

Minuto 64:50: Correcta basculación hacia la diagonal. Visión vertical, entra al área, presencial.

## 2 - ACTUACIÓN TÉCNICA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):					X	
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:					X	
2.03 - VENTAJA:						X
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:				X		
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:				X		
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:						X
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:					X	

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
PENALTIS SEÑALADOS:			1
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	3		

## INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI

Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
44:45	Penalti	Beneficio/Duda	Acción de mérito	HOL. El jugador visitante #9 recibe el balón bajo cerca del punto penal, estando de espalda hacia la portería, y es sujetado en la camiseta. Bajo mi entender este jugador se deja caer con facilidad y el propio agarrón no tenía una fuerza importante, además estaba otro defensor cerca. Dada la correcta colocación del árbitro, su decisión inmediata y mi ubicación bastante alejado con varios jugadores tapando mi visión prefiero dar el beneficio de duda a favor de la decisión arbitral.
02:25	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NF. Leve contacto de pie en una disputa de balón en el lado de la diagonal. Caída del delantero tras un contacto insuficiente. Correcta decisión, dejar seguir el juego.
59:10	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NHB. Un defensor local se cae en el lado del AAI, se desliza por el césped manteniendo sus brazos cerca del cuerpo. Un balón bajo le golpea. Correcta decisión, dejar seguir el juego.
64:50	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NF. Avance vertical rápido en el lado de la diagonal. Después de que el delantero termine la jugada con un tiro a portería choca con el pie del defensor. Correcta decisión, dejar seguir el juego.

## OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
18:50	ADV-GOL. Doble ventaja en el centro del campo, con una excelente visión de juego facilita la jugada vertical rápida de los visitantes que finaliza en gol, 0-1.
49:00	ADV-PA. El árbitro aplica la ventaja en el centro del campo y facilita el desarrollo de un ataque prometedor visitante.
59:30	ADV-PA. El árbitro aplica la ventaja en el centro del campo y facilita el desarrollo de un ataque prometedor visitante.
90:00	GM-TM. Excelente aplicación de tiempo añadido. Tras la entrada de los ATS en los minutos 66 y 88 y las 6 ventanas de cambios usadas el delegado de campo indica 5 minutos de tiempo añadido. Por una lesión de pierna de un jugador visitante en el minuto 90 +3 el árbitro autorizó la entrada del ATS. En el mismo instante comunicó claramente que aplicará 1 minuto adicional al tiempo añadido señalado. Finaliza la 2ª parte al cumplirse el minuto 90 +6.

45:00	GM-TM. Aplica 1 minuto de tiempo añadido principalmente por la interrupción del minuto 42:40 y la gestión del tiro penal. Finaliza la primera parte al cumplirse el minuto 45 +1.
42:40	INJ-DB. El árbitro interrumpe inmediatamente el juego por el fuerte choque de cabezas entre dos jugadores. El balón a tierra correspondiente fue correctamente ejecutado.
45:00	KFPM. Correcta ejecución del tiro penal.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):

Otras ventajas aplicadas en jugadas verticales en los minutos 4:10, 47:35 y 71:00.

### 3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:					X	
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:					X	
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:				X		
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:				X		
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:					X	
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):	X					
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:	X					
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':	X					
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:	X					
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:	X					
3.11 - PROTESTAS:				X		
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDeportivas:	X					
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:				X		
3.14 - SIMULACIÓN:				X		
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	6		
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:	3	1	
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

### INCIDENTES DISCIPLINARIOS

Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
04:10	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	CAR-REC. Derribo de pie fuerte del #6 visitante en el centro del campo. Aplicación de la ventaja. Decisión Imprudente-Temeraria.
04:25	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC-PIS. El jugador #17 visitante pisa el pie de su adversario y le derriba cerca de la frontal del área.
38:45	Sin tarjeta	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	HB-SPA. El jugador #3 local lleva su brazo separado del cuerpo. Chocando el balón con este brazo, bajo mi entender, se evitó un avance vertical rápido cerca de la línea de banda de la diagonal.
44:45	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	HOL. El jugador #5 local sujeta al jugador visitante #9 de forma leve. Jugada del tiro penal. No se trató de ataque prometedor, ni de OMG.
48:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador #22 visitante bloquea a su adversario y le derriba de forma temeraria en el centro del campo.
49:10	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador #20 local derriba a su adversario de forma temeraria.
53:05	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	HOL-NSPA. El jugador #11 visitante sujeta a su adversario desde atrás impidiendo su avance vertical cerca de la línea del medio y de la banda del AAIL. No se trató de un agarrón ostensible ni de un ataque prometedor.
59:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador #30 local derriba a su adversario de forma temeraria a la altura de la línea del medio. El árbitro le amonesta después de aplicar la ventaja.

71:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	HOL-SPA. El jugador #5 visitante sujeta a su adversario de forma ostensible y evita su avance vertical rápido cerca de la línea de banda del AAlI.
83:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	REC. El jugador #18 visitante derriba a su adversario de forma temeraria por la zona de impacto algo elevada.

OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN DISCIPLINARIA RESEÑABLES	
Minuto	Breve descripción de la acción
25:40	Advertencia pública al jugador visitante #9 por simular haber sido derribado frente a su propio banquillo. Advertencia firme en la siguiente interrupción del juego.
33:00	Advertencia clara al jugador visitante #9 por protestar, estando el balón en juego.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):	
El árbitro distingue muy bien la intensidad de los agarrones, p.ej. en los minutos 53:05 y 71:40.	

4 - MANEJO DEL PARTIDO						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:					X	
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:						X
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:					X	
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:					X	
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:	X					
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:					X	
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:						X

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO	
Minuto	Breve descripción de la acción
45:00	GM-PM- MPK-PREV: Correcta actitud proactiva con el fin de asegurar la correcta ejecución del tiro penal. Contacto personal con el guardameta. Contacto preventivo con los jugadores colocándose en la frontal del área.
14:40	GM-PM-CK-PREV: Proactivo y preventivo antes de autorizar la ejecución de un saque de esquina desde el lado del AAl. Avisa a los jugadores por posibles agarrones.
64:50	GM-INJ. Tras finalizar un ataque prometedor visitante se quedan caídos 3 jugadores lesionados, dos en el centro del campo y uno en el área penal. El árbitro autoriza la entrada de los ATS y controla desde cerca la evolución, insistiendo en rápido reinicio del juego.
50:50	GM-TA: Contacto verbal con el banquillo visitante. Insiste a que solo jugadores suplentes inscritos en el acta pueden permanecer en el banquillo. Obliga a retirarse a una persona no autorizada.

COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):	
<p>Prepartido:</p> <p>La vestimenta de los jugadores de ambos equipos tenía los mismos colores a la inversa. Los locales llevaron camisetas blanquiazules con pantalones y medias negras y los visitantes camisetas negras con pantalones y medias blanquiazules. Sobre el terreno de juego esta combinación de colores fue difícil de distinguir. Es deseable que el árbitro aboge por unas vestimentas que se pueda distinguir con facilidad.</p>	

5 - PERSONALIDAD						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:					X	
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:					X	
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:			X			
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:				X		
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFOMADOR:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO	
Minuto	Breve descripción de la acción
45:45	GM-MPK-BL: Al indicar el tiro penal el árbitro se desplaza hacia el punto penal y los señala con firmeza estirando su brazo señalando la marca. En ésta acción incluso se agacha algo. Permanece unos segundos inmóvil en esta postura. Sería recomendable que después de indicar tiro penal el árbitro se mantenga dinámico evitando las protestas de los jugadores.
45:45	GM-MPK-DIS-PM: Tras indicar el TP de forma algo estática, el árbitro gestiona las protestas de forma favorable. A continuación empieza rápidamente con la gestión preventiva del TP.
59:10	GM-PAI-NF-BL: Al visualizar "No Falta" el árbitro separa, en movimiento, los brazos de su cuerpo. Este movimiento podría ser algo más preciso llevándole a una expresión más firme.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):
Las excelentes ventajas aplicadas durante el partido le han dado autoridad frente a los jugadores. Así se ganó el respeto y logró la aceptación de sus decisiones.

6 - TRABAJO EN EQUIPO						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:					X	
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:	X					
6.03 - ACCIONES DE AYUDA AL A. ASISTENTE EN ACCIONES DE FUERA DE JUEGO:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE TRABAJO EN EQUIPO	
Minuto	Breve descripción de la acción
18:50	Vigilancia de la zona ciega por parte el AAI en la jugada de gol con dos ventajas aplicadas.
59:40	Aportación del AAI por el tipo de derribo realizado por el jugador local #30 donde el árbitro aplica una muy buena ventaja.
45:00	Control activo por parte de los tres árbitros de la ejecución del tiro penal.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):
Muy correcto trabajo en equipo con el AAI en las dos acciones de Sujetar en los minutos 53:05 y 71:40.

## Árbitro asistente 1: Cubas Sánchez, Alejandro

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
<b>Dificultad del partido</b>	Normal

  

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRONEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	

  

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	

  

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):
<p>El AAI tenía que juzgar al menos 13 jugadas del Fuera de Juego, jugadas sin dificultad adicional.</p> <p>La línea defensiva local jugó activamente con la posición del Fuera de Juego.</p> <p>Señaló 4 infracciones dentro de su zona de influencia.</p>

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:					X	
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:				X		
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:					X	

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	11		
INFRACCIONES INDICADAS:	4		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
09:10	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada delante del propio AAI en un balón jugado en largo.
12:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la frontal del área. Jugada de ataque prometedor.
20:15	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. A 5 metro de la frontal del área. El delantero adelantado interfiere en la jugada. Aplica la técnica del esperar y ver.
27:00	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada delante del propio AAI en un balón jugado en largo.
28:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en la frontal del área.
32:30	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. Posición adelantada en el centro del campo, balón jugado en largo. Aplica la técnica del esperar y ver. Finalmente el jugador adelantado no interfiere en el juego.
34:05	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Balón jugado en largo hacia la banda del AAI. El jugador adelantado interfiere en la jugada.
43:45	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. Jugada delante del AAI. El jugador adelantado no interfiere en la jugada.
45:00	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ (minuto 45 +1:00). Ataque prometedor en el tercio lateral delante del AAI. Posición ajustada.
55:55	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. El jugador adelantado no interfiere en la jugada cerca de la frontal del área en el lado de la diagonal.
89:00	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en un pase en corto delante del AAI.
89:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Centro al área de meta. Ataque prometedor. Posición ajustada.
91:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NOIP. El jugador delantero visitante se mantiene pasivo y no interfiere en la jugada.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1	
Minuto	Breve descripción de la acción
45:45	DFK. Con muy buen criterio el AAI levanta su banderín con firmeza al detectar la falta del atacante visitante dentro de su zona de influencia. Jugada de presión alta. Actuación con firmeza y concentración.
50:50	TA. Informa correctamente de la presencia de una persona no autorizada en el banquillo visitante. El propio AAI no podía realizar la gestión personalmente por las situaciones de juego.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):
Otras infracciones de pie dentro de su zona de influencia indicadas al árbitro levantando su banderín en los minutos 27:30, 49:40 y 89:40.



## Árbitro asistente 2: Téllez De Meneses Martín, Carlos David

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
<b>Dificultad del partido</b>	Normal

  

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRONEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	

  

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	

  

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):
<p>El AAI tenía que juzgar al menos 5 jugadas del Fuera de Juego, jugadas sin dificultad adicional.</p> <p>Señaló 4 infracciones dentro de su zona de influencia.</p>

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:					X	
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:					X	
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:	X					
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	3		
INFRACCIONES INDICADAS:	3		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
18:50	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Jugada de gol tras aplicar la ventaja. Trabajo en equipo. Posición ajustada en el eje del campo.
24:10	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Posición ajustada en el centro del campo. Balón jugado en largo y vertical.
34:30	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Jugada en la diagonal. Uso del intercomunicador. Rápida coordinación.
52:10	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	OIP. Jugada de ataque prometedor en la frontal del área. El delantero adelantado interfiere en el juego.
85:25	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	NFJ. Ataque prometedor delante del AAI. Balón jugado en largo. Posición ajustada.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
53:05	HOL. El AAI levanta su banderín porque el jugador visitante #11 sujeta a su adversario muy cerca de su línea de banda, dentro de su zona de influencia. Aportación de información por el tipo de infracción. Coordinación favorable con el árbitro.
59:40	El AAI está atento a las disputas en la espalda del árbitro. Aporta información por el tipo de derribo realizado por parte del jugador local #30, tras aplicar la ventaja el árbitro le amonestó.
50:50	TA: El AAI detecta la presencia de una persona no autorizada en el banquillo visitante que tenía enfrente. Correcto trabajo en equipo.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):
Otros derribos señalizados por el AAI levantando su banderín en los minutos 3:40, 49:10 y 71:40.

## Resumen final

### Árbitro

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Criterio técnico – Visión de juego – Ventajas: Dos excelentes ventajas muy seguidas facilitaron la jugada del gol visitante, 0-1. Las otras ventajas también en jugadas verticales.

Manejo de partido – Manejo de jugadores: Comunicación firme tanto con el balón en juego como a balón parado.

Trabajo en equipo: Comunicación fluida dentro del equipo arbitral. Ambos AAAA cubrieron la zona ciega del árbitro.

Manejo de partido – Protección de jugadores: Rápida detección y reacción ante posibles lesiones de cabeza.

Manejo del partido – Tiempo añadido: Correcta aplicación. Indica sin dudar otro minuto adicional por la entrada del ATS visitante en el tiempo añadido.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Prepartido: Insistir y agotar todas las posibilidades con el fin de asegurar que la vestimenta de los jugadores de ambos equipos se pueda distinguir con facilidad.

Posicionamiento y Lectura – Saques de esquina desde el lado del AA activo: Adaptación a la colocación de los jugadores, colocación frente al primer poste.

Lenguaje corporal – Indicación del Tiro Penal: Evitar ir al propio punto penal y señalarlo en exceso. Esto podría ser el primer paso para prevenir protestas.

Posicionamiento y Lectura: Mejorar el arranque inicial de los esprints y transiciones en la frontal del área.

### Árbitro asistente 1

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Trabajo en equipo: El AAI cubre activamente las zonas ciegas del árbitro e informa debidamente.

Manejo de partido – Manejo de jugadores suplentes.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Posicionamiento y lectura: Mayor agilidad al combinar los diferentes estilos de recorrer la banda.

Prepartido: Ayudar en la definición de los colores de los jugadores.

### Árbitro asistente 2

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Trabajo en equipo: El AAI cubre activamente las zonas ciegas del árbitro e informa debidamente.

Criterio técnico – Adaptación al criterio del árbitro.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Posicionamiento y Lectura – Usar con mayor agilidad los diferentes estilos para recorrer la línea de banda.

Prepartido: Ayudar en la definición de los colores de los jugadores.

#### OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE:

En el campo del Deportivo Alavés B, José Luis Compañón Nº2, no existe ninguna tribuna y los espectadores se encuentran de pie tras la valla. Para el informador no existe ninguna zona reservada/indicada. Después de solicitar permiso al delegado de campo me podía colocar en una colina, cerca del cámara, en una zona desprotegida frente a la posible lluvia, nieve y viento.