



Competición	Liga 1ª RFEF		
Equipo local		Equipo visitante	
Real Madrid-Castilla		Albacete Balompié SAD	
Ciudad	Valdebebas (Madrid)		
Fecha	Hora	Resultado descanso	Resultado final
08/03/2022	19:00	0-1	0-1

Árbitro	Sanchez Sanchez, Antonio
A. Asistente 1	Suero Paulino, Manuel Jesús
A. Asistente 2	Sarmiento Millet, José Manuel
4º Árbitro	Patiño Alvarez, Alejandro
Informador	Parga Rodríguez, Yolanda

# Árbitro: Sanchez Sanchez, Antonio

## DIFICULTAD DEL PARTIDO

Dificultad del partido	Exigente
EXISTENCIA DE JUGADAS DECISIVAS: área, disciplinarias, ...	X
MAL COMPORTAMIENTO DE JUGADORES	
MAL COMPORTAMIENTO DE TÉCNICOS	
MAL COMPORTAMIENTO DEL PÚBLICO	
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
EVOLUCIÓN DEL RESULTADO DEL PARTIDO	X
IMPORTANCIA / TRASCENDENCIA DEL PARTIDO PARA LOS EQUIPOS	X
ACTUACIÓN DEL ÁRBITRO DISMINUYE LA DIFICULTAD DEL PARTIDO	
GESTIÓN DEL ÁRBITRO O ERRORES INCREMENTAN LA DIFICULTAD	

## ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:	
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:	
FALTA DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

## ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:	
POSIBLE FALTA DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:	
FALTA DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

## COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

Partido muy disputado por ambos equipos y en un nivel similar. Se jugó con intensidad y con muchas jugadas de contacto para peritar por el equipo arbitral durante los 90 minutos. Los jugadores no ayudaron, reclamando varias acciones y lo mismo sucedió con los banquillos. El equipo arbitral gestionó bien el partido para que se desarrollase por lo cauces adecuados. Hubo cuatro acciones de área, un gol anulado y se mostraron un total de ocho tarjetas amarillas, cuatro para cada equipo.

## 1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:					X	
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:					X	
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:				X		
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:				X		
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:					X	
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:				X		
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:				X		
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:				X		
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:				X		

**COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):**

Los primeros 20 minutos estuvo más estático, andando en numerosas ocasiones y sin activación (ej.m. 7:05, 10:50, 12:40), posteriormente se metió mucho más en el partido y su actitud cambió (ej.m.44:40, 56:40, 85, 90+3).  
En algún momento puntual se encontró en medio de la jugada ej.m.31:15, aunque lo resolvió saliendo rápido de la acción.  
Busco la anticipación a la siguiente jugada cuando fue posible (ej.m. 12:02, 15:25, 33:05, 76, 90+2).

**2 - ACTUACIÓN TÉCNICA**

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):				X		
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:					X	
2.03 - VENTAJA:			X			
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:				X		
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:	X					
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:					X	
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
PENALTIS SEÑALADOS:			
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	3		

**INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI**

Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
07:05	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada en la que le piden penalti y estando bien posicionada observa que saca balón limpiamente. Muestra con un claro gesto que no hay nada punible.
57:50	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Piden penalti a favor del equipo local por mano. Se aprecia que aunque le golpea en la mano, el defensor hace un claro gesto de apartar la misma y la tiene en posición natural. No punible.
63:00	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Le piden penalti a favor del equipo local por mano. El jugador se tira con el brazo en posición antinatural pero el balón le impacta en la zona baja de la espalda.

**OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES**

Minuto	Breve descripción de la acción
22:34	En la jugada que supone el 0-1 se produce una falta a favor del equipo contrario por impactar con el brazo en la cara de un jugador del equipo local. Esta falta no es sancionada pero se produce varios pases antes del gol, por lo que no se puede imputar error grave al árbitro por esta acción.
83:28	Gol anulado que supondría el 1-1 porque el balón viene de un saque de esquina y sale por el aire antes de rematar el jugador. El asistente se lo señala y el arbitro tarda un poco en verlo pero finalmente lo pita.
74:00	Debes aplicar la ventaja en defensa al equipo local que va perdiendo y le interesa continuar con el juego. Lo mismo sucede en el m.80:03.

**COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):**

Con respecto a la aplicación de la ventaja, además de lo reseñado en el apartado anterior, puede aplicar la ventaja en el m.8:50 si hubiese esperado unos segundos. Aplicó durante el partido con buen criterio la ventaja en varios momentos, de especial mención son las de los minutos: 80:35, 90+1.

### 3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:					X	
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:				X		
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:				X		
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:				X		
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECCIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:				X		
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):					X	
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:	X					
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':	X					
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:				X		
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:	X					
3.11 - PROTESTAS:				X		
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDEPORATIVAS:				X		
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:				X		
3.14 - SIMULACIÓN:	X					
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	7		1
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

#### INCIDENTES DISCIPLINARIOS

Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
18:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº7 local por derribar de manera temeraria a un adversario
24:12	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº6 local por derribar de manera temeraria a un adversario
51:00	Tarjeta amarilla	Beneficio/Duda	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº36 por derribar de manera temeraria a un adversario. Se le aplica el beneficio de la duda porque podría haber sido gestionado teniendo en cuenta el nivel de entradas del partido.
66:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº12 del visitante por derribar a un adversario cortando con ello un ataque prometedor.
75:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº22 del local por sujetar a un adversario cortando con ello un ataque prometedor.
84:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº22 visitante por dar con el brazo a un adversario de manera temeraria
90:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Al Dnº17 visitante por venir desde la distancia a una confrontación a discutir con un contrario
90:00	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Dnº5 visitante por derribar de manera temeraria a un adversario. Esta jugada está al límite por la intensidad de la entrada pero, valorando todo el contexto del partido, especialmente las entradas, las decisiones disciplinarias tomadas por el árbitro y la rapidez con la que va a la acción, decido soportar la tarjeta amarilla.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):

La gestión al mostrar las tarjetas es rápida dependiendo de la acción, viniendo rápido a la misma cuando fue necesario. La gestión de la mostrada al Dnº5 es mejorable porque la muestra cuando el jugador está en el suelo; hubiera sido mejor esperar con la tarjeta en la mano a que se levante y, posteriormente, no meterse en medio de los dos jugadores tocando a ambos.

4 - MANEJO DEL PARTIDO						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:					X	
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:				X		
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:				X		
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:					X	
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:				X		
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:					X	
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO	
Minuto	Breve descripción de la acción
43:30	Utiliza el silbato con mayor intensidad en un saque de puerta visitante para que se agilice dado que van ganando y el portero va con mucha calma a hacerlo.
71:00	Gestiona con rapidez la asistencia a jugador lesionado del equipo visitante, estando este equipo ganando, pidiendo la camilla con rapidez e invitando al jugador y a los camilleros a realizar el traslado fuera del terreno de juego con rapidez. Al mismo tiempo señalizaba su reloj dejando claro que el tiempo perdido se iba a añadir.
90:00	Se tira un defensa al suelo buscando que el partido esté tiempo parado; el árbitro va rápido hacia el gestionando para que se levante rápido si no necesita asistencia.

COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):
Después de las gestiones reseñadas en el apartado anterior del m.71 y 90, añade 6 minutos al segundo tiempo. Bien el tiempo añadido.

5 - PERSONALIDAD						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:					X	
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:					X	
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:				X		
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:				X		
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFOMADOR:					X	

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO	
Minuto	Breve descripción de la acción
34:15	Advierte al banquillo visitante mostrando claramente la conducta que no va a admitir en los banquillos. Lo mismo sucede en el m.79:08 cuando la advertencia va para el entrenador local.
60:59	Va con rapidez a la acción que se produce delante del AA1 donde se inicia una ligera confrontación entre jugadores.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):

## 6 - TRABAJO EN EQUIPO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:				X		
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:				X		

**COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):**

--

## Árbitro asistente 1: Suero Paulino, Manuel Jesús

DIFICULTAD DEL PARTIDO				
Dificultad del partido	Normal			
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN CLARA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN MUY AJUSTADA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):				

  

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:			X			
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:					X	
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:				X		
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:				X		

  

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	1		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	4		
INFRACCIONES INDICADAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

  

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
04:50	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada ajustada en cuanto a posición del atacante que deja seguir con buen criterio y acaba con un tiro a puerta.
46:00	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Señaliza fuera de juego por interferencia en el juego

70:15	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada ajustada en cuanto a posición del atacante que deja seguir con buen criterio.
74:25	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada ajustada en cuanto a posición del atacante que deja seguir con buen criterio. En esta aceleración se queda retrasado.
87:40	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada ajustada de posición de fuera de juego que deja seguir con buen criterio.

#### OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1

Minuto	Breve descripción de la acción
13:00	Señaliza una falta con buen criterio.
32:30	Se produce una acción de ataque en la que se queda retrasado en la aceleración. Lo mismo le sucede en el m.74:25. Probablemente le sucede porque tarda un poco en salir y, por ello, se le va la acción.
60:59	Se produce una mano del delantero, delante de su posición, que acaba en saque de banda y que no señala. Probablemente, es tan cercana, que no tiene ángulo para poder verla. Se le aconseja en este tipo de acciones dar un paso atrás para ampliar ese ángulo de visión.

#### COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):

--



## Árbitro asistente 2: Sarmiento Millet, José Manuel

DIFICULTAD DEL PARTIDO				
Dificultad del partido	Normal			
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN CLARA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN MUY AJUSTADA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):				

  

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:			X			
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:					X	
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:					X	
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:	X					
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:	X					

  

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2	1	
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:			
INFRACCIONES INDICADAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

  

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
03:35	Fuera de juego	Error	No error grave/No acción de mérito	Jugada en la que sanciona fuera de juego por interferencia en el adversario pero que, cuando el balón es pateado, el jugador está por detrás del último defensor.
18:30	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Señaliza fuera de juego por interferencia en el adversario

90:00	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Fuera de juego por interferencia en el juego.
-------	----------------	---------	------------------------------------	---

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
37:10	Señaliza falta con buen criterio en su zona de trabajo.
83:28	Señaliza que el balón ha salido de fondo en un saque de puerta, en el trayecto al área por el aire, que finaliza en gol.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):	

**4º Árbitro: Patiño Alvarez, Alejandro**

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:					X	
1.02 - ASISTENCIA EN LA REINCORPORACIÓN AL JUEGO DE JUGADORES (LESIONADOS, EQUIPAMIENTO, SANGRE,...):				X		
1.03 - PROCEDIMIENTO DE SUSTITUCIONES:					X	

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN INFRACCIONES EN SU PROXIMIDAD:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA DE PENALTI:			

**COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL CUARTO ÁRBITRO (Si fuera necesario):**

El cuarto árbitro estuvo muy atento y colaborador en todo momento, gestionando ambos banquillos ante la protesta aislada de varias acciones ocurridas en el encuentro. Rápido también en la gestión de las sustituciones.

## Resumen final

### Árbitro

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- Control de partido tanto técnica como disciplinariamente, tomando las decisiones de manera acertada en un partido de mucho contacto.
- Gestión de posibles jugadores lesionados del equipo visitante cuando el marcador era favorable para ellos.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- Aplicación de la ventaja al equipo local cuando éste iba perdiendo y lo que más le interesaba era realizar los ataques rápidos.
- Estar más activo en los primeros minutos de partido, especialmente en la presión en defensa.

### Árbitro asistente 1

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- Criterio de las jugadas de fuera de juego, señalizando únicamente una y dejando seguir varias ajustadas.
- Concentración en el partido y colaboración en todo momento con el árbitro.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- Trabajar la aceleración para poder llegar a las acciones rápidas.
- Dar un paso atrás en acciones que están muy cercanas a él para poder tener mayor ángulo de visión y así peritar bien las acciones.

### Árbitro asistente 2

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- Buen peritaje de las acciones cercanas a él, intentando colaborar con el árbitro en todo momento.
- Es rápido y elegante en las señalizaciones

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- Mayor concentración en los primeros momentos del partido que probablemente le lleva al error del primer fuera de juego en el m.3:35.

#### OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE: