

**EVALUACIÓN
ACTUACIÓN**

Plaza Luis Aragonés, s/n
28230 Las Rozas
Tel: 914 959 860

Real Federación Española de Fútbol
Comité Técnico de Árbitros



Competición	Liga 2ª RFEF			
Equipo local		Equipo visitante		
Real Murcia CF SAD		Hércules de Alicante CF SAD		
Ciudad	Murcia			
Fecha		Hora	Resultado descanso	Resultado final
10/04/2022		17:30	0-1	1-1

Árbitro	Rodríguez Recio, Álvaro
A. Asistente 1	Murciego Cabezas, Miguel
A. Asistente 2	Calvo Valentín, Elisabeth
Informador	Tristante Oliva, Pedro

Árbitro: Rodríguez Recio, Álvaro

DIFICULTAD DEL PARTIDO

Dificultad del partido	Muy difícil
EXISTENCIA DE JUGADAS DECISIVAS: área, disciplinarias, ...	X
MAL COMPORTAMIENTO DE JUGADORES	X
MAL COMPORTAMIENTO DE TÉCNICOS	
MAL COMPORTAMIENTO DEL PÚBLICO	X
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
EVOLUCIÓN DEL RESULTADO DEL PARTIDO	X
IMPORTANCIA / TRASCENDENCIA DEL PARTIDO PARA LOS EQUIPOS	X
ACTUACIÓN DEL ÁRBITRO DISMINUYE LA DIFICULTAD DEL PARTIDO	
GESTIÓN DEL ÁRBITRO O ERRORES INCREMENTAN LA DIFICULTAD	

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:	
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:	
FALTA DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO

TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:	2
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:	
POSIBLE FALTA DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:	
FALTA DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):

Partido disputado ante casi 10000 espectadores, de los que unos 800 eran visitantes. Sobre el terreno dos equipos históricos, los cuales se han enfrentado en numerosas ocasiones tanto en Primera como en Segunda División A. Rivalos directos en la clasificación.

1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:						X
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:					X	
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:				X		
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:					X	
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:						X
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:						X
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:					X	
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:					X	
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:				X		
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:					X	

COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):

Excelente condición física general, especialmente en las transiciones en la frontal del área penal. Siempre busca la forma de estar parado o andando el mínimo tiempo posible. Su continuo, elegante e intenso movimiento transmite compromiso e implicación.

30:40 Muy bien en situación de presión alta.

82:15 y 94:20 excelentes cambios de ritmo con sprint mantenido en el tiempo.

97:20 Muy buena basculación en la frontal del área penal.

2 - ACTUACIÓN TÉCNICA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):					X	
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:						X
2.03 - VENTAJA:					X	
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:				X		
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:				X		
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:						X
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:			X			

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
PENALTIS SEÑALADOS:	2		
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	2		1

INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI

Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
06:50	Penalti	Acierto	Acción de mérito	El defensor del Real Murcia CF se desentiende del balón y derriba con el cuerpo al atacante del Hércules CF. Muy buen posicionamiento del árbitro.
43:50	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Tras lanzamiento de saque de esquina, el remate del atacante local golpea en el codo del defensor, encontrándose éste totalmente pegado al cuerpo.
61:25	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Forcejeo tras lanzamiento de saque de esquina, el cual finaliza con caída de atacante del Hércules CF. No suficiente.
86:37	No penalti	Beneficio/Duda	No error grave/No acción de mérito	El defensor del Hércules CF asume un riesgo al tratar de disputar un balón en posesión del atacante, al que en ningún caso podía llegar. Acaba produciéndose un contacto en el que da la impresión de poner de su parte el delantero.
97:48	Penalti	Acierto	Acción de mérito	Tras lanzamiento de corner, defensor visitante salta con el brazo en alto. El árbitro señala penalti en una decisión muy meritoria pues no solo hay que ver la mano sino identificar a quien corresponde, ya que al ir ambos equipos con manga corta todos los brazos son iguales.

OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
08:30	En el lanzamiento del penalti, el guardameta local se adelanta y lo detiene. En el momento del golpeo del balón, ninguno de los pies del portero se encuentra sobre la línea de gol. Técnicamente debió repetirse. La decisión arbitral podría sostenerse, pues además de ser bastante leve, nadie sobre el terreno de juego lo observó.
42:20	Muy buena aplicación de la ventaja.
93:14	Otra correcta aplicación de la ventaja.
97:30	Señala corner, indicando el izquierdo, según lo que sería su "diagonal", el lanzador lo realiza desde el derecho.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):

Debe evitar interrumpir el juego por sistema cada vez que un jugador se sienta o se queda tendido sobre el césped, máxime si comprueba, como en este partido sucedió, que solo les ocurría a los jugadores del equipo que iba ganando. A su buena gestión del tiempo adicional, debe añadir recursos que la veteranía arbitral proporciona, al objeto de neutralizar en gran parte las pérdidas continuas de tiempo.

Las jugadas de área de los minutos 06:50 y 86:37 tienen en común que ambas, caso de ser sancionadas con penalti, como sí lo fue la primera, que existen suficientes argumentos para sostener la decisión. Por éste motivo, también hubiese sido aceptable señalar penalti en la jugada del min. 86:37, por simple uniformidad de criterio para ambos equipos, aunque bien es cierto que la forma de caer el delantero también siembra dudas.

Es de justicia destacar la difícil, importante y acertada decisión del penalti señalado en el min. 97:48, no solo por el minuto en sí, sino también poder detectar el brazo sin la ayuda que hubiese supuesto una manga larga.

3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:				X		
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:					X	
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:				X		
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:				X		
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECCIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:				X		
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):				X		
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:	X					
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':	X					
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:	X					
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:	X					
3.11 - PROTESTAS:			X			
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDEPORATIVAS:			X			
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:				X		
3.14 - SIMULACIÓN:				X		
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:			X			

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	7		2
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:		1	
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

INCIDENTES DISCIPLINARIOS

Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
15:15	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	El jugador núm. 2 del Real Murcia CF es amonestado por derribar a un contrario de forma temeraria.
15:15	Tarjeta amarilla	Beneficio/Duda	No error grave/No acción de mérito	Jugador núm. 27 del Hércules CF, junto a la línea de banda derriba a un adversario, el árbitro aplica ventaja y en la siguiente interrupción amonesta.
44:59	Sin tarjeta	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Situación que tal vez en otro tipo de partido podía haberse gestionado de otra forma, pero en este se debieron atajar determinados comportamientos. En el 52:35 vuelven a protestar hasta tres jugadores locales. Cualquiera de estos ejemplos podría ser válido para, mostrando determinación, impedir que el control del partido se pudiese ir difuminando.
58:04	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Jugador núm. 10 del Hércules CF es amonestado por derribar a un adversario de forma temeraria.
76:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	El jugador núm. 5 del Hércules CF es correctamente amonestado por pérdida de tiempo.
82:30	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Jugador núm. 21 del Hércules, amonestado por derribar a un adversario de forma temeraria.
86:40	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	El jugador núm. 10 del Real Murcia CF es amonestado por protestar el penalti.
87:45	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	El guardameta visitante es correctamente amonestado por pérdida de tiempo.
88:15	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Jugador local núm. 16 es amonestado por golpear con el codo de forma temeraria a un adversario.
98:00	Tarjeta amarilla	Beneficio/Duda	No error grave/No acción de mérito	Tras el lanzamiento de un corner el jugador núm. 6 del Hércules CF, golpea el balón con el brazo en alto. No es un tiro a puerta. El árbitro podría haber considerado conducta antideportiva.

OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN DISCIPLINARIA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
07:20	Tras señalar penalti favorable al Hércules CF, un jugador local se encuentra protestando a AA1, el árbitro le dice que se aleje y mientras el propio árbitro se está marchando hacia la zona del punto de penalti, otros dos defensores del Real Murcia CF llegan para continuar con las reclamaciones. Debe velar por que se cumplan sus instrucciones y no alejarse de AA1 hasta que hayan cesado las protestas, de no conseguirlo mediante el diálogo, deberá utilizar las tarjetas.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):

Muy correcto en la amonestación al portero, memorizándola, al objeto de no perder más tiempo.
La tarjeta mostrada en la jugada que da lugar al penalti (98:00), aunque técnicamente no debe ser amonestación, lo cierto es que fue beneficiosa para la credibilidad de una decisión tan importante.

4 - MANEJO DEL PARTIDO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:					X	
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:			X			
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:			X			
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:			X			
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:				X		
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:				X		
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
03:30	Mediante un buen lenguaje corporal, consigue que un jugador local que se acercaba para pedir tarjeta, desista de su actitud.
57:25	Durante la sustitución debe ser más proactivo e ir con mayor celeridad hacia el capitán del Hércules CF, el cual se encuentra colocando el brazalete a un compañero de forma parsimoniosa.
77:35	Desaprovecha una oportunidad de aplicar la ventaja, derivando en una situación de sensación de cierto descontrol, con protestas de jugadores, componentes del banquillo y otros pidiendo sustitución.
91:10	Tras bloquear el balón el portero visitante, de forma inmediata, dos compañeros suyos se dejan caer al césped. El árbitro de forma incorrecta, detiene el juego. Este es un claro ejemplo de que es una simulación planificada, por lo que no debe caer en el error de interrumpir nuevamente el juego; si quiere el guardameta, que sea él quien tire el balón fuera, pero que no quede la sensación de "colaboración" por parte del árbitro, al interrumpir el juego ante cualquier jugador en el césped.

COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):

Aunque cierto es que fue generoso en el tiempo adicional pues concedió 3 y 7 minutos respectivamente, siendo éstos últimos ampliados correctamente y fruto de ello, el meritorio penalti indicado en la jugada final del partido; también lo es que debió mostrarse bastante más contundente con las interrupciones provocadas por el Hércules CF, por citar algunas: 37:50, 40:43, 43:10, 74:50, 79:55, 88:35, 91:10 y 95:50.

5 - PERSONALIDAD

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:			X			
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:				X		
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:					X	
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:				X		
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFOMADOR:						X

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
03:30	Su correcto lenguaje corporal le ayuda a que su autoridad sea respetada por parte de un jugador que se acerca a protestar.
88:39	Tras un codazo que produce sangre a un jugador del Hércules CF, el núm. 8 del citado equipo, da la sensación de decirle a su compañero que se tumbe al objeto de perder tiempo, a la vez que pone la mano en el hombro del árbitro y le dice que mire la sangre.
95:18	Un jugador del Hércules CF es objeto de falta, quedando tendido en el césped, dando a entender fuertes dolores en la muñeca. El árbitro hace el gesto de que ingrese el fisioterapeuta de su equipo, acto seguido, el jugador dorsal núm. 9 del citado equipo coge del brazo al árbitro, haciendo que se gire hacia su compañero.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):

No debe permitir que ningún jugador le ponga la mano encima. Para ello debe comenzar por no tocar él a los jugadores. Ejemplo 63:10 cuando coge por el brazo al jugador núm. 21 del Real Murcia.

6 - TRABAJO EN EQUIPO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:					X	
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:	X					

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE TRABAJO EN EQUIPO

Minuto	Breve descripción de la acción
52:02	Un atacante del Real Murcia CF durante un ataque choca con un defensor rival que se encuentra de espaldas, el árbitro no lo ve y AA1 le indica correctamente que ha sido fortuito.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):

Árbitro asistente 1: Murciego Cabezas, Miguel

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
Dificultad del partido	Exigente
CANTIDAD DE ACCIONES DE FUERA DE JUEGO	
CANTIDAD DE INFRACCIONES EN SU ZONA DE INFLUENCIA	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN SITUACIONES DE PENALTI	X
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS	
GESTIÓN DE LAS ÁREAS TÉCNICAS	X
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::	
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN CLARA DE FUERA DE JUEGO:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN MUY AJUSTADA DE FUERA DE JUEGO:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):	

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:				X		
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:					X	
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:				X		
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:					X	
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:					X	
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:			X			
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2		1
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:			
INFRACCIONES INDICADAS:	4		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
37:13	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Claro fuera de juego señalado correctamente al delantero del Hércules CF.
59:30	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Atacante del Real Murcia CF, el cual desde una posición de fuera de juego disputa el balón a un contrario, interfiriéndole.
79:40	Fuera de juego	Beneficio/Duda	No error grave/No acción de mérito	Pase largo desde campo contrario. Da la sensación de que el atacante que recibe no se encuentra en fuera de juego, pero no existe certeza total de ello.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1	
Minuto	Breve descripción de la acción
17:35	Defensor del Real Murcia CF comete falta sobre atacante visitante en zona de influencia de AA1, no señalada por éste.
32:35	Falta señalada correctamente favorable al defensor del Real Murcia CF.
52:05	Ayuda al árbitro indicándole que el jugador local caído en el suelo, lo ha sido tras choque fortuito.
64:00	Falta señalada en su zona de influencia. Da la sensación de que el defensor toca balón.
65:15	Bien situado, observa a la perfección como el balón queda sobre la línea de meta, en la parte más alejada a él, sin llegar a salir.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):	
<p>Aunque lo importante estuviese pasando sobre el césped y sea comprensible que su principal foco se encuentre ahí; también es cierto que no debió dejar tan de lado los banquillos. Tras la falta indicada por él (64:00), se levantan del banquillo varios técnicos protestando, acto seguido, en el lanzamiento de la misma, estando el balón situado a unos tres metros de la línea de banda y junto al entrenador local, éste se encuentra sobre la citada línea.</p>	

Árbitro asistente 2: Calvo Valentín, Elisabeth

DIFICULTAD DEL PARTIDO				
Dificultad del partido	Normal			
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN CLARA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:				
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:				
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO				
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:				
GOL VALIDADO POR EL A. ASISTENTE EN POSICIÓN MUY AJUSTADA DE FUERA DE JUEGO:				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):				
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):				
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:				
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):				

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:				X		
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:				X		
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:				X		
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:				X		
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:					X	
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:					X	
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:	X					
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	1		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	1		
INFRACCIONES INDICADAS:	1		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
09:20	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Atacante que viniendo de posición de fuera de juego toca el balón.
09:57	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Deja continuar de forma correcta un ataque local en posición ajustada con el penúltimo defensor.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
13:15	Deja continuar el juego de forma correcta cuando el atacante local simula ser derribado, todo ello en su zona de influencia.
60:45	Tarda algo más de lo recomendable en señalar un saque de esquina, siendo el árbitro quien lo indica.
COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):	

Resumen final

Árbitro

ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Muy bien físicamente, en todos sus apartados, especialmente en los cambios de ritmo y transiciones en la frontal del área penal. Regular y constante en el esfuerzo, reduciendo al mínimo las situaciones en las que se encontraba parado o caminando. La intensidad con la que afronta el partido transmite compromiso e implicación.

Se le presentaron numerosas jugadas de área, solventándolas con un elevado nivel de acierto, especialmente la última 97:48, en la que muestra gran concentración y determinación, pues no solo hay que ver la mano, sino saber si es de un atacante o defensor, máxime cuando ambos equipos juegan con manga corta.

Buena aplicación de la ventaja en líneas generales.

Muy correcto en la concesión del tiempo adicional.

RECOMENDACIONES DE MEJORA:

La más clara, su mejorable gestión de las pérdidas de tiempo. No debe parar el juego cada vez que un jugador se tienda sobre el césped, debe saber interpretar, al objeto de discriminar distintas situaciones y caso de presentarsele nuevamente un partido del estilo de éste, saber utilizar los recursos que la veteranía proporciona, no limitarse únicamente a conceder tiempo adicional.

Debe proponerse no tolerar que ningún jugador le ponga la mano encima y menos de una forma en la que se pueda interpretar el menor atisbo de falta de respeto.

Árbitro asistente 1

ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

Buena coordinación con el árbitro principal.

Muy buen trabajo en equipo.

Buen concepto del fuera de juego en líneas generales.

Correcta técnica corporal y uso del banderín.

Colaboró con el árbitro, indicando las infracciones en su zona de responsabilidad.

RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Prestar algo más de atención a los banquillos.

Los trayectos hacia las sustituciones realizarlos más cercanos al sprint que al trote.

Árbitro asistente 2

ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

En las pocas ocasiones que se le presentaron situaciones de fuera de juego, las resolvió con solvencia.

Buena técnica corporal y uso del banderín.

Siempre en línea con el penúltimo defensor.

Llega al banderín de esquina cuando la situación lo requiere.

RECOMENDACIONES DE MEJORA:

Mostrar más determinación a la hora de señalar, especialmente saques de esquina y faltas, sin esperar la decisión del árbitro.

OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE:

Se realizó el saque de honor por parte de D. Horacio Moyano, ex jugador de ambos equipos. Debidamente autorizado por la RFEF.