

**EVALUACIÓN  
ACTUACIÓN**

Plaza Luis Aragonés, s/n  
28230 Las Rozas  
Tel: 914 959 860

Real Federación Española de Fútbol  
Comité Técnico de Árbitros



Competición	Liga 2ª División		
Equipo local		Equipo visitante	
Real Zaragoza SAD		Málaga CF SAD	
Ciudad	Zaragoza		
Fecha	Hora	Resultado descanso	Resultado final
19/11/2022	21:00	Cero - Cero	Uno - Uno

<b>Árbitro</b>	Busquets Ferrer, Mateo
<b>A. Asistente 1</b>	Bordoy Homar, Josep
<b>A. Asistente 2</b>	Jiménez Yustos, Víctor
<b>4º Árbitro</b>	Escriche Guzmán, Sergio
<b>Delegado- Informador</b>	Muñoz Mayordomo, Jesús

## Árbitro: Busquets Ferrer, Mateo

DIFICULTAD DEL PARTIDO						
<b>Dificultad del partido</b>	Normal					
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO						
TARJETA ROJA DIRECTA CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:						
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:						
SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARA Y EVIDENTE NO MOSTRADA:						
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:						
PENALTI CLARO Y EVIDENTE NO SEÑALADO:						
PENALTI SEÑALADO DE FORMA CLARA Y EVIDENTEMENTE ERRÓNEA:						
FALTA O INFRACCIÓN CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA Y LA JUGADA TERMINA EN GOL:						
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE ERRÓNEAMENTE SANCIONADA Y LA JUGADA QUE TERMINA EN GOL O EVITA UNA OCASIÓN MANIFIESTA DE GOL:						
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:						
ERROR EN LA IDENTIFICACIÓN DEL JUGADOR AMONESTADO/EXPULSADO:						
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO						
TARJETA ROJA DIRECTA MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:	1					
TARJETA ROJA DIRECTA POSIBLE NO SEÑALADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:						
SEGUNDA AMONESTACIÓN MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:						
POSIBLE SEGUNDA AMONESTACIÓN NO MOSTRADA ACERTADAMENTE, SIN DUDA:						
PENALTI SEÑALADO CORRECTAMENTE, SIN DUDA:						
PENALTI POSIBLE NO SEÑALADO CORRECTAMENTE, ACCIÓN MERITORIA:						
POSIBLE FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE PREVIA A GOL CORRECTAMENTE NO SANCIONADA. ACCIÓN MERITORIA:						
FALTA O INFRACCIÓN DEL EQUIPO ATACANTE CORRECTAMENTE SANCIONADA EN UNA JUGADA INMEDIATA A GOL. ACCIÓN MERITORIA:						
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:						
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):						
1 - CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.02 - TÉCNICA DE CARRERA:				X		
1.03 - LECTURA DE JUEGO, ANTICIPACIÓN A LA SIGUIENTE ACCIÓN:					X	
1.04 - REACCIÓN INICIAL, ACELERACIÓN:					X	
1.05 - TRANSICIONES, CAMBIOS DE RITMO:					X	
1.06 - TRANSICIONES LATERALES AL LLEGAR AL ÁREA DE PENALTI:						X
1.07 - POSICIONAMIENTO EN SITUACIONES DE PRESIÓN ALTA:				X		
1.08 - POSICIONAMIENTO TIROS LIBRES:				X		
1.09 - POSICIONAMIENTO SAQUES DE ESQUINA:				X		
1.10 - POSICIONAMIENTO BALÓN EN JUEGO:				X		

## COMENTARIOS ADICIONALES A LA CONDICIÓN FÍSICA Y POSICIONAMIENTO (Si fuera necesario):

Sin duda este partido ofrece muchas situaciones de aprendizaje para los árbitros que comienzan en las categorías, en referencia a la condición física y el posicionamiento que se espera tener adquirido cuando se está en el fútbol profesional:

- Basculaciones desde su posición hacia la zona de su AR1 => 22:23.
- Basculaciones desde su posición hacia la zona de su AR2 => 07:02 y 54:00.
- Basculaciones desde la zona de asistentes hacia el lado contrario => 62:32.
- Cambios de ritmo y explosividad en contra ataques del ZAR => 28:10, 40:05, 64:34 y 70:53.
- Posicionamiento en tiros libres => en el 56:35 se produce un DFK donde la ubicación es más compleja que en otros casos, estando bien situado, al controlar barrera y núcleo de jugadores que esperan posible pase.

Un aspecto donde quizá existe margen de optimización supone ir al siguiente paso en situaciones donde el juego está en la banda del asistente y no existe riesgo de penal, por lo que puede girar levemente el cuello y focalizar el área penal, como por ejemplo en el 54:35.

## 2 - ACTUACIÓN TÉCNICA

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
2.01 - CRITERIO SANCIONADOR DE FALTAS (FALTA / NO FALTA):					X	
2.02 - CRITERIO SOBRE MANOS SANCIONABLES / NO SANCIONABLES:					X	
2.03 - VENTAJA:					X	
2.04 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: TIROS LIBRES:				X		
2.05 - REANUDACIÓN DEL JUEGO: PENALTIS:	X					
2.06 - TIEMPO AÑADIDO A CADA PERÍODO:			X			
2.07 - 'TIMING' EN LA TOMA DE DECISIONES:			X			

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
PENALTIS SEÑALADOS:			
ACCIONES DE ÁREA SIGNIFICATIVAS NO SANCIONADAS COMO PENALTI:	3		

## INCIDENTES DE ÁREA DE PENALTI

Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
29:34	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El guardameta del MGA despeja claramente el balón y en la inercia obviamente existe contacto con el nº 3 ZAR, siendo claramente NO penal.
73:12	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Su buen posicionamiento le permite ver que el derribo es claramente fuera, siendo incluso clara la acción desde el palco.
90:00	No penalti	Acierto	No error grave/No acción de mérito	(+03:10). El atacante ZAR mete su pierna entre las del defensor nº 34 MGA, buscando claramente el penal, siendo una acción clara de dejar seguir.

## OTRAS ACCIONES DE ACTUACIÓN TÉCNICA RESEÑABLES

Minuto	Breve descripción de la acción
01:20	El defensor del MGA contacta con el balón con el pie de manera accidental, sin resultar una acción deliberada de cesión hacia su guardameta, que atrapa con las manos.
04:45	Muy buen timing, cumpliendo con el procedimiento, esperando para si el equipo local conseguía gol, y posteriormente pitar la falta en ataque, para que la acción pueda ser revisada por el VAR.
06:45	Tanto en el campo como revisado el partido en vídeo no se detecta mano del mediocentro del MGA.
07:47	Indica juego peligroso y reanuda con indirecto a favor del ZAR, no existiendo repetición para comprobar si hay contacto, sirviéndome el feeling de acierto del estadio.
11:47	En caso de haber sido el contacto del balón con el defensor nº 20 MGA dentro del área, mi impresión es de NO mano, dado que el brazo está en una posición completamente natural, apuntando al suelo, fruto de la carrera.
15:35	En este caso el timing interesa acortarlo, dado que tras una expulsión, en los siguientes minutos lo aconsejable es "atar" el partido y no dudar cuando se nos presenta una acción sencilla de pitar falta, como esta, donde el nº 9 MGA da con el brazo al defensor nº 3 ZAR.
67:13	Como se observa en la imagen, los servicios médicos del MGA atienden al jugador. En la segunda mitad hubo 6 momentos de sustitución, por lo que lo recomendable hubieran sido 4 minutos.
73:12	Aconsejo a Mateo revisar este clip, pues tarda demasiado en poner spray tras mostrar la YC al nº 10 MGA. En situaciones de DFK frontales donde la barrera es más compleja de "echarla hacia atrás", pudiera ser comprensible. En este caso concreto hay que acelerar el proceso en aras de aumentar el tiempo efectivo.

**COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN TÉCNICA (Si fuera necesario):**

El criterio sancionador fue ecuaníme con ambos equipos y ajustado según lo que iba demandando el partido. De inicio, dejó fluir simples contactos que interesan no sancionar como el que se produce en el 03:54 en la caída del nº 10 ZAR en el vértice del área cerca del AR2. Inteligente tras la expulsión, sin arriesgar y pitando alguna faltita para rebajar nervios del MGA, como la que se indica en el 16:40 o en el 21:36. En la segunda mitad pudo manejar esas situaciones límite sin falta, como la que se produce en el 65:11 donde el nº 21 ZAR reclama falta del nº 8 MGA. Mantuvo buen criterio hasta el final siendo un ejemplo la situación del 88:18 donde el nº 4 MGA reclama falta.

Sin precipitarse con el silbato, aplicando la ventaja en las situaciones propicias para ello, como por ejemplo en el 05:59 cuando se produce una leve sujeción sobre el nº 28 ZAR que consigue continuar. Trata de aguantar el silbato y finalmente detiene al no sobrevenir la ventaja en el 35:35 por la falta del nº 28 ZAR sobre el nº 8 MGA. Buena la ventaja que otorga al local en el 41:08. Un tip que le lanzo en este bloque es: si la "faltita" es muy leve, no saque el/los brazo/s, como en el 69:55, puesto que realmente se entiende que está dejando seguir, dejando el gesto de la ventaja para lo realmente relevante. En el 83:10 está claro que pudo aplicarse la ventaja, dado que la tarjeta era clara y se puede sacar a posteriori. Además no suponía un tiro frontal para el ZAR, que sí sería más beneficioso. No obstante, le ayuda a Mateo la gran cantidad de defensores MGA para apoyarse en pitarla y no dejar la ADV.

**3 - ACTUACIÓN DISCIPLINARIA**

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
3.01 - CONSISTENCIA EN EL NIVEL DISCIPLINARIO:					X	
3.02 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS ENTRADAS: IMPRUDENTE, TEMERARIA:					X	
3.03 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DE LAS MANOS: ATAQUE PROMETEDOR, INMEDIATAS A GOL:	X					
3.04 - VALORACIÓN DISCIPLINARIA DEL USO DE BRAZOS: IMPRUDENTE, TEMERARIO:				X		
3.05 - VALORACIÓN DE LAS SUJECIONES OSTENSIBLES / FALTA RESPETO AL JUEGO:				X		
3.06 - VALORACIÓN DEL ATAQUE PROMETEDOR (Otras diferentes a Manos):	X					
3.07 - VALORACIÓN DE SITUACIONES DE OPORTUNIDAD MANIFIESTA DE GOL:	X					
3.08 - VALORACIÓN DE 'SEGUNDAS AMONESTACIONES':	X					
3.09 - VALORACIÓN DEL JUEGO BRUSCO GRAVE:				X		
3.10 - VALORACIÓN DE LA CONDUCTA VIOLENTA:	X					
3.11 - PROTESTAS:				X		
3.12 - OTRAS CONDUCTAS ANTIDEPORATIVAS:				X		
3.13 - REITERACIÓN DE INFRACCIONES:					X	
3.14 - SIMULACIÓN:	X					
3.15 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:				X		

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:	4		
TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:	7		
2ª TARJETAS AMARILLAS MOSTRADAS:			
2ª TARJETAS AMARILLAS NO MOSTRADAS:			
TARJETAS ROJAS DIRECTAS MOSTRADAS:	1		
TARJETAS ROJAS DIRECTAS NO MOSTRADAS:			

**INCIDENTES DISCIPLINARIOS**

Minuto	Decisión árbitro	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
12:40	Tarjeta roja	Tarjeta roja	Acción de mérito	El nº 3 MGA impacta con sus tacos en la tibia del adversario, con fuerza excesiva y corriendo el riesgo de lesionarle gravemente. Se ofrece consejo en apartado "personalidad".
30:25	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	El nº 18 ZAR golpea de manera temeraria con sus brazos al nº 9 MGA, evitando además el avance. Gran timing y tarjeta no negociable, incluso de 2YC.
36:10	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	Choque cadera con cadera entre el nº 20 ZAR y el nº 29 MGA, siendo imprudente del derribo.
44:30	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	El nº 5 ZAR le pone el brazo en el cuello del nº 8 MGA, siendo situación límite y cercana a la temeridad, donde al menos, además de pitar la falta, se debería como mínimo advertir de manera contundente.
45:00	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	(+01:10). El nº 21 ZAR golpea con el brazo de manera imprudente al nº 9 MGA.
45:56	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	El nº 10 MGA golpea al adversario, siendo una acción límite para poder haber amonestado. Comprendiendo el manejo de la misma, al menos sí que procedía advertencia contundente.
51:38	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	A pesar que piden algunos jugadores del MGA tarjeta, el derribo del nº 12 ZAR es imprudente y no se trata de SPA, por lo que es correcta la decisión de DFK y nada más.

66:44	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Amonestación al nº 10 ZAR. En directo y revisado el vídeo está al borde de la temeridad, pero por el posicionamiento de Mateo y la atención que requiere el nº 23 MGA se comprende la medida tomada.
73:12	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Derribo temerario del nº 10 MGA, siendo una acción clara, no negociable, incluso si fuera 2YC. Destaca en el criterio de reiteración de infracciones pues ya cometió la comentada en el 45:56.
80:08	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	No hay repetición para valorar si la acción sobre el nº 7 ZAR es merecedora de YC. Con la imagen de producción TV no se pueden obtener conclusiones.
80:50	Sin tarjeta	Sin tarjeta	No error grave/No acción de mérito	No hay repetición para valorar si la acción sobre el nº 4 MGA es merecedora de YC o RC. Con la imagen de producción TV no se pueden extraer conclusiones.
83:10	Tarjeta amarilla	Tarjeta amarilla	No error grave/No acción de mérito	Tackle temerario del nº 28 MGA, siendo situación no negociable de YC incluso si supusiera 2YC.

#### COMENTARIOS ADICIONALES A LA ACTUACIÓN DISCIPLINARIA (Si fuera necesario):

Entiendo como razonable no otorgar "destacado" la valoración del juego brusco grave debido a que, si bien ya le computa en la evaluación como acción de mérito (dado que finalmente quien toma la decisión final es Mateo), la valoración no puede ser destacada al no haber sido detectado el tackle de SFP por él mismo.

#### 4 - MANEJO DEL PARTIDO

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
4.01 - ACTITUD PROACTIVA, PREVENTIVA:					X	
4.02 - LECTURA DE PARTIDO: ADAPTACIÓN A LAS FASES / TEMPERATURA DEL PARTIDO:					X	
4.03 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE JUGADORES:					X	
4.04 - COMUNICACIÓN / MANEJO DE TÉCNICOS:				X		
4.05 - GESTIÓN DE CONFRONTACIONES:				X		
4.06 - JUGADORES LESIONADOS:				X		
4.07 - USO ADECUADO DEL SILBATO:				X		
4.08 - GESTIÓN DE LAS INTERVENCIONES DE VAR:	X					

#### ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO

Minuto	Breve descripción de la acción
23:30	Adecuada prevención la que realiza antes del saque de esquina que efectúa el ZAR, para avisar a dos jugadores que se estaban agarrando.
38:58	Prevención al indicar falta sobre el defensor del MGA tras un saque de esquina del adversario, evitando que a futuro se produjeran infracciones en este contexto.
60:41	Su posicionamiento donde corresponde previene que si indica esta falta, casi nadie pueda dudar de veracidad siendo proactivo constantemente.
63:15	Acertado diálogo con el nº 10 MGA que sirve para manejar los ánimos de éste.
86:52	Está atento y manda fuera de la valla a un técnico del MGA, que se encontraba cerca de la portería que defendía su guardameta, siendo preventivo con ello.

#### COMENTARIOS ADICIONALES AL MANEJO DE PARTIDO (Si fuera necesario):

--

5 - PERSONALIDAD						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
5.01 - AUTORIDAD:					X	
5.02 - CREDIBILIDAD EN LAS DECISIONES:			X			
5.03 - LENGUAJE CORPORAL:				X		
5.04 - LIDERAZGO DEL EQUIPO ARBITRAL:					X	
5.05 - RECEPCIÓN DE FEEDBACK DELEGADO PARTIDO / INFORMADOR:				X		
5.06 - REACCIÓN POSTERIOR ANTE INTERVENCIONES DEL VAR:	X					

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE MANEJO DE PARTIDO	
Minuto	Breve descripción de la acción
12:40	Algo fundamental en el arbitraje es la credibilidad en la toma de decisiones. En este caso concreto, hay claro margen de mejora, puesto que al no detectar el SFP tuvo que apoyarse en la opinión del AR2. Tácticamente estaba bien situado y a futuro, el consejo es alertarse en situaciones de balón dividido, donde las consecuencias pasan a veces inadvertidas.
54:24	Se disponía a pitar, pues hace el gesto de llevarse el silbato a la boca, pero debido a información de su compañero no lo realiza, restando credibilidad y confusión. Para estas situaciones compartidas, si bien siempre tiene la decisión final, quizá es aconsejable aguantar esas décimas para conocer información adicional.
73:14	La técnica corporal para mostrar la tarjeta es ligeramente mejorable, ya que si bien el timing es maravilloso, prácticamente cuando tenemos la cartulina arriba ya el jugador está a nuestra espalda.
83:10	Al igual que en el clip anterior mencionado, su orientación corporal está hacia la banda, y la tarjeta sí está bien orientada hacia el jugador. Por eso, sugiero que cartulina y árbitro estén orientados en la misma dirección para pulir ese lenguaje corporal.

COMENTARIOS ADICIONALES A LA PERSONALIDAD (Si fuera necesario):
No es baladí que sus asistentes confíen tanto en él y se atrevan a "empujarle" a tomar decisiones tan importantes como una expulsión. Eso da fe del liderazgo que tiene Mateo en su equipo arbitral y que por ello hay que destacar.

6 - TRABAJO EN EQUIPO						
	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
6.01 - COORDINACIÓN GENERAL CON ÁRBITROS ASISTENTES:						X
6.02 - COORDINACIÓN GENERAL CON CUARTO ÁRBITRO:				X		
6.03 - ACCIONES DE AYUDA AL A. ASISTENTE EN ACCIONES DE FUERA DE JUEGO				X		
6.04 - COORDINACION CON EL EQUIPO DE VAR:				X		

ACCIONES RESEÑABLES DEL ÁREA DE TRABAJO EN EQUIPO	
Minuto	Breve descripción de la acción
12:40	Espectacular cable que le brinda AR2 a Mateo, para identificar el SFP. Sin duda un ejemplo de cuándo un asistente debe ayudar sí o sí a su principal.
25:12	Muy bien AR1 al no comprometer a Mateo y dejar continuar, ante la caída cercana del nº 14 MGA por una pequeña carga del nº 2 ZAR, estando ajustado con el criterio sancionador (CS) del principal.
26:48	Adecuada coordinación con 4º árbitro, al no pitar falta cuando cae cerca de éste el nº 14 MGA, siendo consistente con el CS. Se repite una situación similar en el 34:08.
45:56	Situación donde AR1 y/o 4º árbitro pueden ayudar para ofrecer información acerca de la intensidad del brazo.
54:24	Por indicación de AR1, finalmente no se indica falta, siendo una situación claramente de manejo de partido, según interés para su control.
72:30	Correcta ayuda de AR1 ya que el defensor toca balón y no existe falta sobre el nº 10 ZAR.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL TRABAJO EN EQUIPO (Si fuera necesario):
En el partido Zaragoza - Málaga se pone de manifiesto la equivalencia "excelente" en coordinación con sus asistentes. Cuando llega el partido, la jugada en la cual nos pueden intervenir, entonces están ahí los compañeros sobre el terreno de juego para no tener que ir a un OFR.

## Árbitro asistente 1: Bordoy Homar, Josep

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
<b>Dificultad del partido</b>	Normal

  

ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRONEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	

  

ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	

  

COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):	

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:					X	
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:					X	
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:					X	
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:				X		
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:				X		
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:					X	
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:					X	
1.11 - REACCION POSTERIOR ANTE INTERVENCIONES DEL VAR:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:	2		
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	6		
INFRACCIONES INDICADAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
40:50	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada didáctica, pues aunque el atacante nº 9 MGA está adelantado, la distancia inicial y final con el defensor ZAR no genera interferencia sobre el mismo, siendo la acción legal. Nivel de exigencia (NE): alto.
45:00	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	(+01:55). El nº 9 MGA está claramente adelantado en el momento del pase del compañero. NE: bajo.
59:25	Fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Como se observa en la imagen, el nº 10 ZAR está adelantado, y acierta al levantar la bandera por si se le escapa al guardameta MGA, haciendo lo correcto el principal al dar ventaja.
70:56	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 20 ZAR sale en posición legal, en la contra. NE: bajo.
76:33	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 7 ZAR sale claramente por detrás de los centrales. NE: bajo.
81:53	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 14 ZAR parte desde posición legal. NE: medio.
85:13	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 20 MGA habilita al nº 19 ZAR, acertando AR. NE: medio.
90:00	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	(+01:12). El extremo más alejado del AR recibe el balón, en posición legal. NE: bajo.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 1	
Minuto	Breve descripción de la acción
25:12	Muy bien Josep al no comprometer a Mateo y dejar continuar, ante la caída cercana del nº 14 MGA por una pequeña carga del nº 2 ZAR, estando ajustado con el criterio sancionador del principal.
72:30	Correcta ayuda ya que el defensor toca balón y no existe falta sobre el nº 10 ZAR.
76:45	Ayuda al 4º árbitro en la triple sustitución del MGA.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 1 (Si fuera necesario):



## Árbitro asistente 2: Jiménez Yustos, Víctor

DIFICULTAD DEL PARTIDO	
<b>Dificultad del partido</b>	Exigente
CANTIDAD DE ACCIONES DE FUERA DE JUEGO	X
CANTIDAD DE INFRACCIONES EN SU ZONA DE INFLUENCIA	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN SITUACIONES DE PENALTI	
ACCIONES DE AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS	X
GESTIÓN DE LAS ÁREAS TÉCNICAS	
MAL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO Y/O EXCEPCIONAL CLIMATOLOGÍA	
ERRORES IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
ACCIÓN DE GOL O PRÓXIMA A GOL SEÑALADA COMO FDJ CLARAMENTE ERRÓNEA::	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL NO SEÑALADA COMO FDJ ERRÓNEAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI CLARAMENTE ERRÓNEO (El árbitro señala el penalti por el error del árbitro asistente):	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE PENALTI CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN CLARAMENTE ERRÓNEA:	
AUSENCIA DE INFORMACIÓN AL ÁRBITRO EN UNA ACCIÓN DE TR/2ª AMONESTACIÓN CLARAMENTE EN SU RESPONSABILIDAD:	
ERROR TÉCNICO EN APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL DE FORMA ERRÓNEA:	
FALTA CLARA Y EVIDENTE DEL EQUIPO ATACANTE NO INDICADA EN JUGADA QUE ACABA EN GOL (Responsabilidad del asistente):	
FALTA ERRONEA INDICADA AL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL (Responsabilidad del asistente):	
ACCIONES DE MÉRITO IMPORTANTES EN EL PARTIDO	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN AJUSTADA SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
GOL O ACCIÓN PRÓXIMA A GOL EN POSICIÓN LEGAL AJUSTADA NO SEÑALADA COMO FDJ ACERTADAMENTE:	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UN PENALTI ACERTADAMENTE (El árbitro señala el penalti gracias al árbitro asistente):	
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN PENALTI (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
INDICACIÓN AL ÁRBITRO DE UNA TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro acierta disciplinarmente gracias al AA):	1
AYUDA AL ÁRBITRO EN CANCELAR UN TARJETA ROJA / SEGUNDA AMONESTACIÓN (El árbitro rectifica su error gracias al árbitro asistente):	
ACIERTO DESTACABLE EN LA APLICACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO:	
SITUACIÓN DE GOL/NO GOL SEÑALADA COMO GOL / NO GOL ACERTADAMENTE:	
FALTA CORRECTAMENTE INDICADA DEL EQUIPO ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
FALTA CORRECTAMENTE NO INDICADA AL ATACANTE EN JUGADA DE GOL:	
COMENTARIOS ADICIONALES A LA DIFICULTAD PARTIDO (Si fuera necesario):	

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - VALORACIÓN DE LAS JUGADAS DE FUERA DE JUEGO:					X	
1.02 - CRITERIO EN LA SEÑALIZACIÓN DE INFRACCIONES CONSISTENTE CON EL DEL ÁRBITRO:					X	
1.03 - COORDINACIÓN CON EL ÁRBITRO PRINCIPAL:						X
1.04 - CONDICIÓN FÍSICA GENERAL:					X	
1.05 - POSICIÓN CON EL PENÚLTIMO DEFENSOR:					X	
1.06 - POSICIÓN: LLEGA A LINEA DE META CUANDO ES NECESARIO:					X	
1.07 - REACCIÓN Y ACELERACIÓN:					X	
1.08 - LENGUAJE CORPORAL, TÉCNICA SEÑALIZACIÓN:				X		
1.09 - CONTROL / INTERACCIÓN CON ÁREAS TÉCNICAS:	X					
1.10 - AYUDA / MANEJO DE SUSTITUCIONES:	X					
1.11 - REACCION POSTERIOR ANTE INTERVENCIONES DEL VAR:	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
DECISIONES DE FUERA DE JUEGO SEÑALADOS:			
DECISIONES RELEVANTES DE FUERA DE JUEGO NO SEÑALADOS:	9		
INFRACCIONES INDICADAS:	1		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:	1		
RETRASAR LA BANDERA EN ACCIONES PRÓXIMAS A GOL (SOLO CON VAR):			

JUGADAS DE FUERA DE JUEGO				
Minuto	Decisión	Opinión del evaluador	Tipo de acción	Breve descripción de la acción
01:12	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 21 ZAR parte desde posición legal, en zona alejada de su banda. Nivel de Exigencia (NE): bajo.
11:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 20 ZAR arranca a disputar el balón, ofreciéndome la impresión de estar habilitado. No existe toma adecuada en vídeo. NE: medio.
11:20	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Jugada didáctica. Partiendo de la base que el atacante nº 28 ZAR no está adelantado. En el hipotético caso de haberlo estado, estimo que tampoco sería offside pues el defensor no tiene un claro control de su cuerpo y juega el balón de manera forzada, tanto es así que se cae hacia atrás. NE: medio.
20:10	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 20 ZAR sale desde posición legal. NE: medio.
26:30	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 2 ZAR en zona alejada está claramente habilitado por los centrales. NE: medio.
38:03	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	Situación tremendamente ajustada, donde parece que el pie del nº 5 MGA puede habilitar al nº 20 ZAR. Perfecta la ubicación de Víctor. NE: alto.
40:05	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 20 ZAR sale alejado desde posición legal. NE: medio.
43:08	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 28 ZAR en zona cercana parte en posición legal. NE: medio.
43:54	No fuera de juego	Acierto	No error grave/No acción de mérito	El nº 18 ZAR está en posición muy ajustada con el defensor, pareciendo estar en línea según las imágenes. Víctor está muy bien situado. NE: alto.

OTRAS JUGADAS RESEÑABLES DEL ÁRBITRO ASISTENTE 2	
Minuto	Breve descripción de la acción
12:40	Espectacular cable que le brinda Víctor a Mateo, para identificar el SFP. Sin duda un ejemplo de cuándo un asistente debe ayudar sí o sí a su principal.

COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL ÁRBITRO ASISTENTE 2 (Si fuera necesario):

#### 4º Árbitro: Escriche Guzmán, Sergio

	No aplica. No se ha producido	Deficiente	Mejorable	Nivel esperado	Destacado	Excelente
1.01 - CONTROL DE ÁREAS TÉCNICAS:					X	
1.02 - ASISTENCIA EN LA REINCORPORACIÓN AL JUEGO DE JUGADORES (LESIONADOS, EQUIPAMIENTO, SANGRE,...):				X		
1.03 - PROCEDIMIENTO DE SUSTITUCIONES:				X		
1.04 - GESTIÓN DE REVISIONES DEL VAR (REVISIÓN EN MONITOR - OFR):	X					

	Acierto	Error	Beneficio/Duda
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DISCIPLINARIAS:			
AYUDA AL ÁRBITRO EN INFRACCIONES EN SU PROXIMIDAD:	2		
AYUDA AL ÁRBITRO EN ACCIONES DE ÁREA DE PENALTI:			

#### COMENTARIOS ADICIONALES SOBRE EL CUARTO ÁRBITRO (Si fuera necesario):

En consonancia con el criterio sancionador del principal como por ejemplo en el 26:48 o 34:08 donde cae al suelo el nº 14 MGA y le indica que no existe falta.

Muy bien su forma de proceder en el 80:50, cuando el banquillo MGA saltó para reclamar medidas disciplinarias por la falta sobre su jugador nº 4. Logró manejar la situación de manera satisfactoria y sin tener que tomar medidas adicionales.

## Resumen final

### Árbitro

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- Control de partido (criterio sancionador, manejo de jugadores, etc.).
- Condición física y posicionamiento.
- Liderazgo arbitral y fiabilidad que emana con su desempeño.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- Timing en toma de decisiones, para no restar credibilidad a medidas importantes (rojas), o ligh (realizar ademán de que va a pitar una faltita y no lo hace).
- Si el AVAR nos indica el tiempo a agregar, replantearnos si es correcto por exceso o defecto.
- Pequeños matices comentados para mejorar su rendimiento.

### Árbitro asistente 1

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- Acierto en situaciones de fuera de juego.
- Utilizar el comunicador y no hipotecarle con la bandera en faltas de control del principal.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- No he detectado algo realmente relevante en este encuentro concreto.

### Árbitro asistente 2

#### ASPECTOS MÁS DESTACADOS:

- Concentración para ayudar a su compañero en acciones nítidas y claras.
- Pleno acierto en situaciones de fuera de juego.

#### RECOMENDACIONES DE MEJORA:

- No he observado nada en este encuentro.

#### OTRAS INCIDENCIAS RESEÑABLES NO INCLUIDAS ANTERIORMENTE:

Incidentes

INFORME DE INCIDENTES		
Minuto	Tipo de incidente	Descripción del incidente
90:00	Sin incidentes que reseñar	No se ha producido ningún incidente de relevancia que reseñar. Al terminar el partido, contrasté este hecho con el director de partido de La Liga y me indicó que tampoco había detectado nada.