

Secteur Tertiaire Informatique
Filière « Etude et développement »

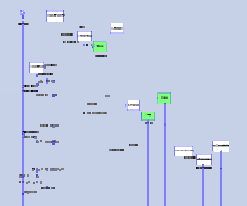
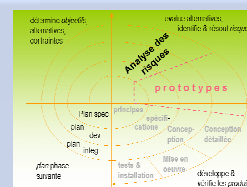
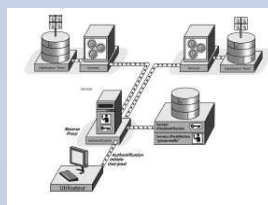
Séquence Développer des pages web en lien avec
une base de données

HTML - XHTML - (X)HTML5

Apprentissage

Proposition de
solution

Evaluation



Version	Date	Auteur(s)	Action(s)
1.0	11/01/2016	Marc FAYOLLE	Création du document

Corrigés HTML5

Afpa © 2016 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

TABLE DES MATIERES

Table des matières	2
1. Exercice html01 : création d'une première page web	4
2. Exercice html02 : Création d'une liste	4
3. Exercice html03 : affichage d'une image	5
4. Exercice html04 : liens hypertextes	6
5. Exercice html05 : Lecture d'une vidéo	7
6. Exercice html06 : images réactives	8
7. Exercice html07 : utilisation des tableaux	8

Préambule

Ce document propose des solutions aux exercices proposés dans la séance développer une page web statique.

Objectifs

Méthodologie

1. EXERCICE HTML01 : CREATION D'UNE PREMIERE PAGE WEB

```
<html>
<head>
  <title>premier exemple</title>
</head>
<body background="afpa.gif">
  <p>AFPA </p>
  <br />
  <br />
  <br />
  <br />
  <br />
  <h1 align="center">BIENVENUE</h1>
  <br />
  <h3 align="center">Sur le "ouèbe" des développeurs</h3>
  <br />
  <hr />
  <p>Bienvenue sur le site des développeurs de l'AFPA.
    <br />Vous trouverez ici toutes les informations nécessaires au déroulement de
    votre formation.
  </p>
</body>
</html>
```

2. EXERCICE HTML02 : CREATION D'UNE LISTE

```
<html>
  <head>
<title>Comment créer une liste dans le langage HTML</title>
  </head>

  <body>
<h1 align="center"> Les listes numérotées</h1>

<ol type="a">
  <li> Souris</li>
  <li>Chiens
    <ol type="a">
      <li> Bassets</li>
      <li> Caniches</li>
    </ol>
  </li>
  <li> Félin
    <ol type="1">
      <li> Lions</li>
      <li> Tigres</li>
      <li> Chats
        <ol type="I">
          <li> Chats sauvages</li>
          <li> Chats domestiques</li>
        </ol>
      </li>
    </ol>
  </li>
</ol>
```

Corrigés HTML5

Afpa © 2016 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

```

        </ol>
    </li>
    <li>Chevaux</li>
</ol>
<hr />
<h1 align="center"> Les listes non classées</h1>
<ul>
    <li> Souris</li>
    <li> Chiens
    <ul>
        <li> Bassets</li>
        <li> Caniches</li>
    </ul>
    </li>
    <li> Félin
    <ul>
        <li> Lions</li>
        <li> Tigres</li>
        <li> Chats
        <ul>
            <li> Chats sauvages</li>
            <li> Chats domestiques</li>
        </ul>
        </li>
    </ul>
    </li>
    <li>Chevaux</li>
</ul>
<hr />
<h1 align="center"> Les listes de définitions</h1>
<dl>
    <dt><b>jpeg</b></dt>
    <dd> joint photographics Expert Group</dd>
    <dt><b>mpeg</b></dt>
    <dd> Motion Picture Expert Group</dd>
    <dt><b>gif</b></dt>
    <dd> Graphics Interchange Format</dd>
</dl>
</body>
</html>

```

3. EXERCICE HTML03 : AFFICHAGE D'UNE IMAGE

```

<html>
  <head>
    <title>Afficher une image</title>
  </head>

  <body>
    <h3>image distante</h3>
    <img src ="http://www.asterix.com/asterix-de-a-a-z/les-personnages/perso/g09b.gif"
alt="astérix" />
    <hr />

```

Corrigés HTML5

```

    <h3>image locale</h3>
    <img src ="obelix.gif" alt="astérix" />
    <hr />

</body>
</html>

```

4. EXERCICE HTML04 : LIENS HYPERTEXTES

```

<html>
<head>
  <title>Créations de liens Hypertexte</title>
</head>
<body>

  <h3>utilisation des liens hypertextes</h3>

  <a name="debut">début de la page ..... </a>

  <h5>lien vers une autre page</h5>
  <a href="page2.html">page suivante</a>

  <h5>lien vers une page externe</h5>
  <a href="http://www.afpa.fr">site afpa</a>

  <h5>lien vers une autre page depuis une image clickable</h5>
  <a href="page2.html"></a>

  <h5>lien pour lancer le programme de messagerie</h5>
  <a href="mailto:formateur.afpa@afpa.fr">Cliquer ici pour envoyer un message</a>

  <hr />

  <div>
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Quisque gravida tempor
    t vehicula. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vestibulum
    magna ultrices nulla faucibus placerat sit amet vitae augue. Pellentesque rutrum
    enim a iaculis. Sed porta finibus enim at luctus. Aliquam fringilla elementum
    eros, at sagittis dui tristique et. Phasellus auctor at diam non dictum. Nunc
    eget velit urna. Cras sit amet ex rutrum, vulputate purus id, vehicula neque. Sed
    enim metus, iaculis in ornare sit amet, sollicitudin eget nisi. Vestibulum vel
    neque sed tortor consequat fermentum a non turpis. Quisque sit amet lectus vel mi
    vestibulum vehicula eget quis magna. Sed augue justo, porta quis dolor quis,
    luctus feugiat sapien. Duis porta hendrerit mi et viverra. Sed non pretium
    mauris. Donec feugiat lorem dolor, laoreet pellentesque ante ornare vitae.
    Nullam vitae est erat. Donec bibendum nisi ut dolor bibendum, sit amet tincidunt
    auctor. Pellentesque interdum nibh et nulla vulputate mollis. Fusce id orci
    d nulla vestibulum ullamcorper. Phasellus volutpat ligula sit amet lacinia
    s. Nulla suscipit fringilla eros sed varius. Nulla consequat faucibus est eu
    e. Aliquam vel nulla eu nunc consequat sodales. Vivamus tincidunt neque vitae
    o tincidunt vehicula. Donec condimentum vulputate arcu eu venenatis. Fusce at
    e sed metus interdum tincidunt et ac nisi. Morbi dignissim sapien tincidunt,
    uat diam ac, lacinia felis.

    Nam rhoncus fermentum augue nec egestas. Maecenas et est malesuada, egestas odio
    incidunt diam. Maecenas dui urna, vulputate vitae mollis ut, condimentum quis

```

Corrigés HTML5

s. Vivamus mauris erat, tempus eu laoreet ut, molestie nec ante. Mauris enim est, orta vel risus vel, tempus lacinia nisi. Curabitur et purus at tellus blandit . Mauris placerat massa vel risus malesuada, vel sodales ante ultrices. In at a non orci pulvinar rhoncus et at nunc. Maecenas luctus efficitur elit in cursus.

```
</div>
<hr />
```

```
<h5>lien vers l'intérieur du document</h5>
<a href="#debut">retour au début</a>
<br />
<br />
</body>
</html>
```

5. EXERCICE HTML05 : LECTURE D'UNE VIDEO

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Les_bases_du_HTML5</title>
  </head>

  <body>
    <section>
      <h1 align="center">Animation et Vidéos</h1>

      <article>
        <h2>Via la balise HTML5 <strong>&lt;video&gt;<strong></h2>
        <h3>Appel d'une vidéo local </h3>
        <video controls="controls">
          <source src="videos/test-mpeg_512kb.mp4"
            type="video/mp4" />
        </video>
        <h3>Appel d'une vidéo sur le web (Attendre quelques
          secondes pour qu'elle apparaisse.)</h3>
        <video controls
src="http://people.xiph.org/~greg/video/ytcompare/bbb_theora_486kbit.ogv"
type="video/ogg" ></video>
        </article>
      </section>
    </body>
  </html>
```

Corrigés HTML5

Afpa © 2016 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

6. EXERCICE HTML06 : IMAGES REACTIVES

Corrigé fourni dans l'énoncé.

7. EXERCICE HTML07 : UTILISATION DES TABLEAUX

Exercice Html07

```
<html>
  <head>
    <META NAME="GENERATOR" Content="Microsoft Visual Studio 6.0">
    <title>Journal</title>
  </head>
  <body>
    <h2 align=center>Réussir sa page HTML</h2>

    <table width="70%" align="justify" cellspacing="20">
      <tr>
        <td width="33%" valign="top">
          <div align="justify"> Le contenu visible d'une page
            peut-être totalement graphique,
            totalement texte ou un savant
            mélange des deux.
          <br />
          <br />
          Un fichier graphique peut-être
          très gros en taille,
          surtout si l'image est grande, complexe, très colorée, et de
          haute qualité, une grande quantité de texte sera a priori
          beaucoup plus rapide à transmettre que la moindre image, il faut
          donc déjà songer à faire des compromis si l'on souhaite fournir des
          informations utiles.
        </div>
      </td>
      <td width="33%" valign="top">
        <div align="justify">Bien penser à ce que vous
          allez mettre dans votre page, pensez à lui donner une belle forme,
          comme cela les gens attendront au moins la fin du chargement et
          commenceront la lecture, pensez a bien équilibrer la page, posez-vous
          ces questions avant la construction:
          <ul>
            <li> Quel sujet?</li>
            <li> Quelle longueur de texte?</li>
            <li> Combien d'image?</li>
            <li> De quelle taille?</li>
            <li> Disposées comment?</li>
            <li> Combien de liens?</li>
            <li> Vers où?</li>
            <li> Quel style?</li>
          </ul>
        </div>
      </td>
    </table>
  </body>
</html>
```

Corrigés HTML5

Afpa © 2016 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »

```

        <li> Quelle couleurs?</li>
    </ul>
</div>
</td>

<td width="33%" valign="top">
    <div align="justify">surfez un peu avant de "penser" votre page, notez
    tout ce qui vous énerve chez les autres pour ne pas tomber dans le
    même piège, et notez aussi tout ce qui vous plaît, pour essayer de le
    reproduire et si possible de l'améliorer.
        <br /><br />
        Bref, n'hésitez jamais à vous mettre dans la peau d'un autre pour
        "penser" et tester votre travail.
    </div>
</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Exercice Html07bis

```

<html>
<head>
    <title>Montagnes</title>
</head>
<body>
    <table>
        <tr>
            <td width="20%"></td>
            <td width="20%">Courmayer <br /> Val d'Aoste <br /> </td>
            <td width="20%"></td>
            <td width="20%">Glacier du Trient <br /> Suisse <br /> </td>
        </tr>
        <tr>
            <td width="20%"></td>
            <td width="20%">Grandes Jorasses <br /> Mont Blanc <br /> </td>
            <td width="20%"></td>
            <td width="20%">Lac blanc <br /> Belledonne <br /> </td>
        </tr>
    </table>
</body>
</html>

```

Corrigés HTML5

CREDITS

ŒUVRE COLLECTIVE DE l'AFPA

Sous le pilotage de la DIIP et du centre d'ingénierie sectoriel Tertiaire-Services

Equipe de conception (IF, formateur, mediatiseur)

<nom> - <fonction>

<nom> - <fonction>

Date de mise à jour : jj/mm/aa

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

« Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque. »

Corrigés HTML5

Afpa © 2016 – Section Tertiaire Informatique – Filière « Etude et développement »