# **index.html**

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>SISTEMA DE SEGURIDAD - CBTis 187</title>

    <style>

        body {

            background-color: #050505;

            color: #00FF00;

            font-family: 'Courier New', monospace;

            display: flex;

            align-items: center;

            justify-content: center;

            height: 100vh;

            margin: 0;

            overflow: hidden;

        }

        #game-container {

            border: 2px solid #222;

            padding: 20px;

            width: 95%;

            max-width: 850px;

            background: rgba(0, 0, 0, 0.9);

            box-shadow: 0 0 30px rgba(255, 0, 0, 0.3);

            text-align: center;

        }

        .header {

            display: flex;

            justify-content: space-between;

            border-bottom: 2px solid #333;

            margin-bottom: 15px;

            padding-bottom: 10px;

            font-weight: bold;

        }

        .question {

            color: #ffffff;

            font-size: 1.2em;

            min-height: 60px;

            margin: 20px 0;

            text-shadow: 0 0 5px #ff0000;

        }

        .options {

            display: grid;

            grid-template-columns: 1fr 1fr;

            gap: 10px;

        }

        .options button {

            padding: 12px;

            background: #000;

            color: #0f0;

            border: 1px solid #0f0;

            cursor: pointer;

            font-family: inherit;

            transition: 0.2s;

        }

        .options button:hover {

            background: #ff0000;

            color: white;

            border-color: white;

        }

        /\* CAPA DEL JUMPSCARE \*/

        #jumpscare-overlay {

            display: none;

            position: fixed;

            top: 0;

            left: 0;

            width: 100vw;

            height: 100vh;

            background: black;

            z-index: 10000;

        }

        #foxy-video { width: 100%; height: 100%; object-fit: cover; }

        .start-btn {

            padding: 20px 40px;

            font-size: 1.5em;

            background: #b71c1c;

            color: white;

            border: none;

            cursor: pointer;

            font-family: inherit;

        }

    </style>

</head>

<body>

<div id="jumpscare-overlay">

    <video id="foxy-video">

        <source src="foxy\_jumpscare.mp4" type="video/mp4">

    </video>

</div>

<div id="game-container">

    <div id="menu">

        <h1 style="color: #ff0000;">MODO SUPERVIVENCIA: 2:51</h1>

        <p>CBTis 187 - Programación</p>

        <p>Responde 50 preguntas únicas antes de que el tiempo se agote.</p>

        <button class="start-btn" onclick="iniciarJuego()">CONECTAR TERMINAL</button>

    </div>

    <div id="juego" style="display:none;">

        <div class="header">

            <span>PREGUNTA: <span id="current-q">0</span>/50</span>

            <span>ACIERTOS: <span id="puntos-val">0</span></span>

            <span>TIEMPO: <span id="timer-val">2:51</span></span>

        </div>

        <p id="pregunta" class="question"></p>

        <div id="opciones" class="options"></div>

    </div>

</div>

<script>

    // PEGA AQUÍ TU LINK DE GOOGLE APPS SCRIPT

    const WEB\_APP\_URL = "TU\_LINK\_AQUI";

    let nPregunta = 0;

    let aciertos = 0;

    let tiempoRestante = 171;

    let juegoActivo = false;

    let bancoPreguntas = [];

    const masterPool = [

        {p: "¿Quién es el asesino de los 5 niños?", o: ["William Afton", "Henry Emily", "Mike"], r: "William Afton"},

        {p: "¿Cómo se llama el oso principal?", o: ["Freddy", "Bonnie", "Foxy"], r: "Freddy"},

        {p: "¿Qué animatrónico corre por el pasillo en FNAF 1?", o: ["Foxy", "Chica", "Bonnie"], r: "Foxy"},

        {p: "¿Quién posee a Puppet?", o: ["Charlotte Emily", "Elizabeth", "Susie"], r: "Charlotte Emily"},

        {p: "¿En qué año ocurrió la mordida de Fredbear?", o: ["1983", "1987", "1993"], r: "1983"},

        {p: "¿Cómo se llama el conejo de FNAF 1?", o: ["Bonnie", "Springtrap", "Toy Bonnie"], r: "Bonnie"},

        {p: "¿Qué animatrónico no tiene cejas en FNAF 1?", o: ["Bonnie", "Freddy", "Foxy"], r: "Bonnie"},

        {p: "¿Cómo se llama el local de FNAF 2?", o: ["Freddy Fazbear's Pizza", "Fredbear's", "Circus Baby"], r: "Freddy Fazbear's Pizza"},

        {p: "¿Quién es el protagonista de FNAF 3?", o: ["Michael Afton", "William", "Henry"], r: "Michael Afton"},

        {p: "¿Qué animatrónico es un payaso en Sister Location?", o: ["Baby", "Ballora", "Ennard"], r: "Baby"},

        {p: "¿Cómo se llama el guardia de FNAF 1?", o: ["Mike Schmidt", "Jeremy", "Fritz"], r: "Mike Schmidt"},

        {p: "¿Qué color representa a William Afton?", o: ["Morado", "Rosa", "Naranja"], r: "Morado"},

        {p: "¿Quién causó la mordida del 87?", o: ["Mangle", "Foxy", "Freddy"], r: "Mangle"},

        {p: "¿Cómo se llaman los modelos viejos de FNAF 2?", o: ["Withered", "Nightmare", "Phantom"], r: "Withered"},

        {p: "¿Qué mascota tiene Chica?", o: ["Cupcake", "Pizza", "Guitarra"], r: "Cupcake"},

        {p: "¿En qué juego aparece Springtrap?", o: ["FNAF 3", "FNAF 2", "FNAF 4"], r: "FNAF 3"},

        {p: "¿Cómo se llama el oso de FNAF 4?", o: ["Nightmare Freddy", "Toy Freddy", "Rockstar"], r: "Nightmare Freddy"},

        {p: "¿Qué alma habita en Chica?", o: ["Susie", "Fritz", "Gabriel"], r: "Susie"},

        {p: "¿Qué animal es Mangle?", o: ["Zorro", "Lobo", "Perro"], r: "Zorro"},

        {p: "¿Cómo se llama el oso dorado?", o: ["Golden Freddy", "Yellow Bear", "Fredbear"], r: "Golden Freddy"},

        {p: "¿Cómo se llama el cocodrilo?", o: ["Montgomery", "Freddy", "Roxy"], r: "Montgomery"},

        {p: "¿Quién te ayuda en Security Breach?", o: ["Freddy", "Chica", "Monty"], r: "Freddy"},

        {p: "¿Cómo se llama el conejo glitch?", o: ["Glitchtrap", "Burntrap", "Scraptrap"], r: "Glitchtrap"},

        {p: "¿Qué animatrónico tiene un gancho?", o: ["Foxy", "Freddy", "Bonnie"], r: "Foxy"},

        {p: "¿Cómo se llama la loba?", o: ["Roxy", "Chica", "Vanny"], r: "Roxy"},

        {p: "¿Quién es la villana en Security Breach?", o: ["Vanny", "Elizabeth", "Cassidy"], r: "Vanny"},

        {p: "¿Qué animatrónico es una bailarina?", o: ["Ballora", "Baby", "Minireena"], r: "Ballora"},

        {p: "¿Cómo se llama el oso de ayuda en FNAF 6?", o: ["Helpy", "Lefty", "Molten Freddy"], r: "Helpy"},

        {p: "¿De qué color es Bonnie en FNAF 1?", o: ["Morado/Azul", "Celeste", "Verde"], r: "Morado/Azul"},

        {p: "¿Quién creó FNAF?", o: ["Scott Cawthon", "Markiplier", "MatPat"], r: "Scott Cawthon"},

        {p: "¿Qué animatrónico atrapa a Puppet?", o: ["Lefty", "Freddy", "Ennard"], r: "Lefty"},

        {p: "¿Cuál fue el primer restaurante?", o: ["Fredbear's Family Diner", "Freddy's", "El Chip"], r: "Fredbear's Family Diner"},

        {p: "¿Qué alma habita en Foxy?", o: ["Fritz", "Jeremy", "Gabriel"], r: "Fritz"},

        {p: "¿Cómo se llama la hermana de Mike?", o: ["Elizabeth", "Charlotte", "Susie"], r: "Elizabeth"},

        {p: "¿En qué juego no hay cámaras?", o: ["FNAF 4", "FNAF 1", "FNAF 2"], r: "FNAF 4"},

        {p: "¿Qué usas para engañar a los Toy?", o: ["Máscara de Freddy", "Linterna", "Puertas"], r: "Máscara de Freddy"},

        {p: "¿Cómo se llama el sol?", o: ["Daycare Attendant", "Sun", "Sunrise"], r: "Daycare Attendant"},

        {p: "¿Quién canta en la oscuridad?", o: ["Freddy", "Foxy", "Chica"], r: "Freddy"},

        {p: "¿Modo más difícil de la UCN?", o: ["50/20", "Hard Mode", "Nightmare"], r: "50/20"},

        {p: "¿Quién es la amalgama de cables?", o: ["Ennard", "Molten Freddy", "Baby"], r: "Ennard"},

        {p: "¿Qué objeto está siempre en la mesa?", o: ["Ventilador", "Copa", "Papel"], r: "Ventilador"},

        {p: "¿Qué frase aparece en las paredes?", o: ["IT'S ME", "Hello?", "Help"], r: "IT'S ME"},

        {p: "¿Qué tipo de animal es Chica?", o: ["Pollo", "Pato", "Canario"], r: "Pollo"},

        {p: "¿Quién te llama por teléfono?", o: ["Phone Guy", "Phone Man", "Scott"], r: "Phone Guy"},

        {p: "¿Quién tiene la caja de música?", o: ["Puppet", "Balloon Boy", "Toy Freddy"], r: "Puppet"},

        {p: "¿Guardia principal de FNAF 2?", o: ["Jeremy Fitzgerald", "Mike", "William"], r: "Jeremy Fitzgerald"},

        {p: "¿Quién pide 5 monedas?", o: ["Rockstar Freddy", "Candy Cadet", "Music Man"], r: "Rockstar Freddy"},

        {p: "¿Cómo se llaman los del SB?", o: ["Glamrocks", "Toys", "Rockstars"], r: "Glamrocks"},

        {p: "¿Qué animal es Monty?", o: ["Caimán", "Lagarto", "Dinosaurio"], r: "Caimán"},

        {p: "¿Cómo se llama el conejo de mano?", o: ["Bon-Bon", "Bonnie", "Toy Bonnie"], r: "Bon-Bon"}

    ];

    function iniciarJuego() {

        bancoPreguntas = [...masterPool].sort(() => Math.random() - 0.5);

        document.getElementById('menu').style.display = 'none';

        document.getElementById('juego').style.display = 'block';

        juegoActivo = true;

        siguientePregunta();

        const contador = setInterval(() => {

            if (!juegoActivo) { clearInterval(contador); return; }

            tiempoRestante--;

            actualizarReloj();

            if (tiempoRestante <= 0) {

                clearInterval(contador);

                ejecutarJumpscare();

            }

        }, 1000);

    }

    function actualizarReloj() {

        let min = Math.floor(tiempoRestante / 60);

        let seg = tiempoRestante % 60;

        document.getElementById('timer-val').innerText = `${min}:${seg < 10 ? '0' + seg : seg}`;

    }

    function enviarDatos(pregunta, respuesta, esCorrecta) {

        if(WEB\_APP\_URL === "TU\_LINK\_AQUI") return;

        fetch(WEB\_APP\_URL, {

            method: "POST",

            mode: "no-cors",

            body: JSON.stringify({ pregunta, respuesta, esCorrecta, total: aciertos })

        });

    }

    function siguientePregunta() {

        if (nPregunta >= 50) { victoria(); return; }

        let actual = bancoPreguntas.pop();

        nPregunta++;

        document.getElementById('current-q').innerText = nPregunta;

        document.getElementById('pregunta').innerText = actual.p;

        const contenedor = document.getElementById('opciones');

        contenedor.innerHTML = '';

        let opciones = [...actual.o].sort(() => Math.random() - 0.5);

        opciones.forEach((texto) => {

            const btn = document.createElement('button');

            btn.innerText = texto;

            btn.onclick = () => {

                let correcta = (texto === actual.r);

                if(correcta) {

                    aciertos++;

                    document.getElementById('puntos-val').innerText = aciertos;

                }

                enviarDatos(actual.p, texto, correcta);

                siguientePregunta();

            };

            contenedor.appendChild(btn);

        });

    }

    function victoria() {

        juegoActivo = false;

        alert("¡SISTEMA ASEGURADO!\nAciertos: " + aciertos + "/50.");

        location.reload();

    }

    function ejecutarJumpscare() {

        juegoActivo = false;

        const overlay = document.getElementById('jumpscare-overlay');

        const video = document.getElementById('foxy-video');

        overlay.style.display = 'block';

        video.play().then(() => {

            video.onended = () => {

                alert("FIN DE LA CONEXIÓN\nAciertos logrados: " + aciertos + " / 50");

                location.reload();

            };

        }).catch(() => {

            alert("¡FOXY TE ATRAPÓ!\nAciertos logrados: " + aciertos + " / 50");

            location.reload();

        });

    }

</script>

</body>

</html>