

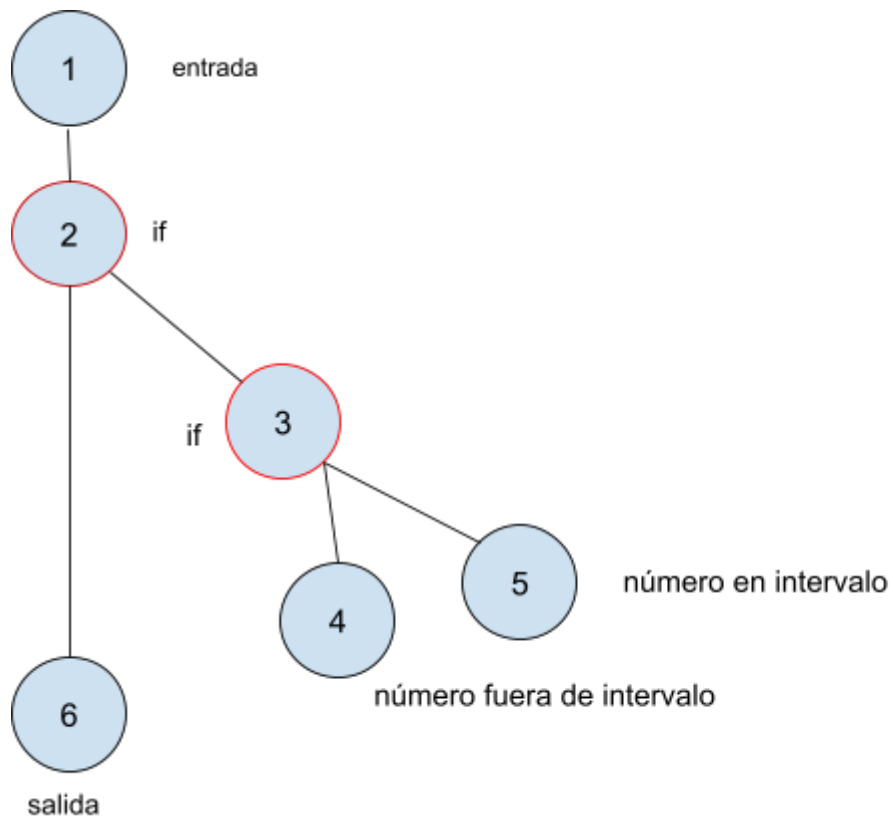
contornos

C301)

Crea o grafo de fluxo, calcula a complexidade ciclomática, define o conxunto básico de camiños, prepara os casos de proba para cada camiño para a seguinte función Java:

```
static int Contador(int x, int y) {
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);
    int num, c = 0;
    if (x > 0 && y > 0) {
        System.out.println("Introduce un número");
        num = entrada.nextInt();
        if (num >= x && num <= y) {
            System.out.println("\tNúmero no intervalo");
            c++;
        } else
            System.out.println("\tNúmero fóra do intervalo");
    } else
        c = -1;
    entrada.close();
    return c;
}
```

Grafo de flujo:
corregir



Complejidad ciclomática:
 $2 + 1 = 3$

Conjunto básico de caminos:

$1 > 2 > 6$

$1 > 2 > 3 > 4$

$1 > 2 > 3 > 5$

Pruebas para cada camino:

Condición de Entrada	Clases Válidas	Clases No Válidas

Casos de prueba con clases de equivalencia válidas

Tarjeta sanitaria	Primer Apellido	Año de nacimiento	Clases incluidas

Casos de prueba con clases de equivalencia no válidas

[illegible]