

# Phantom 语音控制 APP 设计文档

版本 2.0

修订日期 2015.01.08

| 版本  | 日期         | 说明         | 人员   |
|-----|------------|------------|------|
| 1.0 | 2014.12.27 | 首次创建文档     | evan |
| 2.0 | 2015.01.08 | 增加天线自动追踪功能 | evan |

## 一. 开发环境

OS: Mac OS X 10.10.1

IDE: ADT 23.0.2.1259578

Java Version: 1.8.0\_25

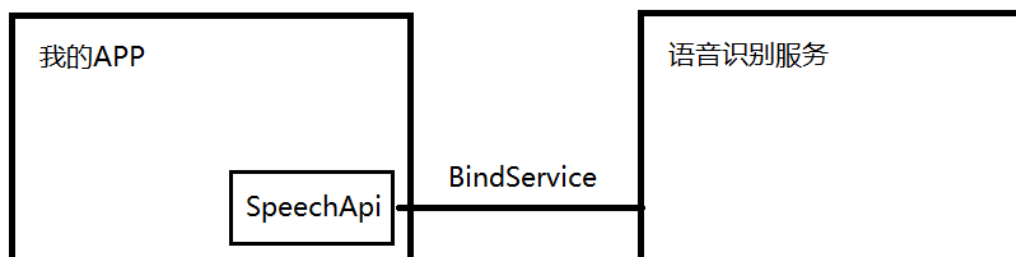
## 二. 语音识别方案选择

方案一: Google 语音识别服务; 方案二: 讯飞语音识别 SDK

Android 系统自带 Google 语音识别服务, 但是 Google 语音识别对中文的支持不是很理想, 由于 GFW, 在线识别不稳定。不支持离线识别。

讯飞语音识别对中文的支持很好, 支持在线识别和离线识别, 在线识别完全免费, 离线识别分为免费版和收费版, 二者无功能上的差异, 区别在于免费版需要讯飞语音服务的支持, 而收费版本则可将语音识别服务集成到用户 APP 中。

由于手机在连接上 Phantom 的 Wifi 后无法接入互联网, 所以只能采用离线识别的方案, 所以我们最终采用讯飞免费的离线语音识别方案。中国大部分手机厂商如华为、小米、魅族都在其系统上内置了讯飞语音服务, 对于其他没有内置讯飞语音服务的手机, 我们会在用户安装 APP 时同时为用户安装语音识别服务。我们使用免费版的语音服务方式如下图所示:



### 三. 天线自动追踪系统方案选择

Arduino 是一款便捷灵活、方便上手的开源电子原型平台，它作为全球最流行的开源硬件，也是一个优秀的硬件开发平台，更是硬件开发的趋势。Arduino 简单的开发方式使得开发者更关注创意与实现，更快的完成自己的项目开发，大大节约了学习的成本，缩短了开发的周期。

蓝牙 4.0 是目前最新蓝牙版本，是 3.0 的升级版本；有更省电、成本低、3 毫秒低延迟、超长有效连接距离等特性，是目前便携式设备通讯开发的常用方案。

综上分析我们采用 Arduino 作为天线自动追踪系统的主控器，通过蓝牙 4.0 模块与手机通讯，数据链路如下图 1 所示：

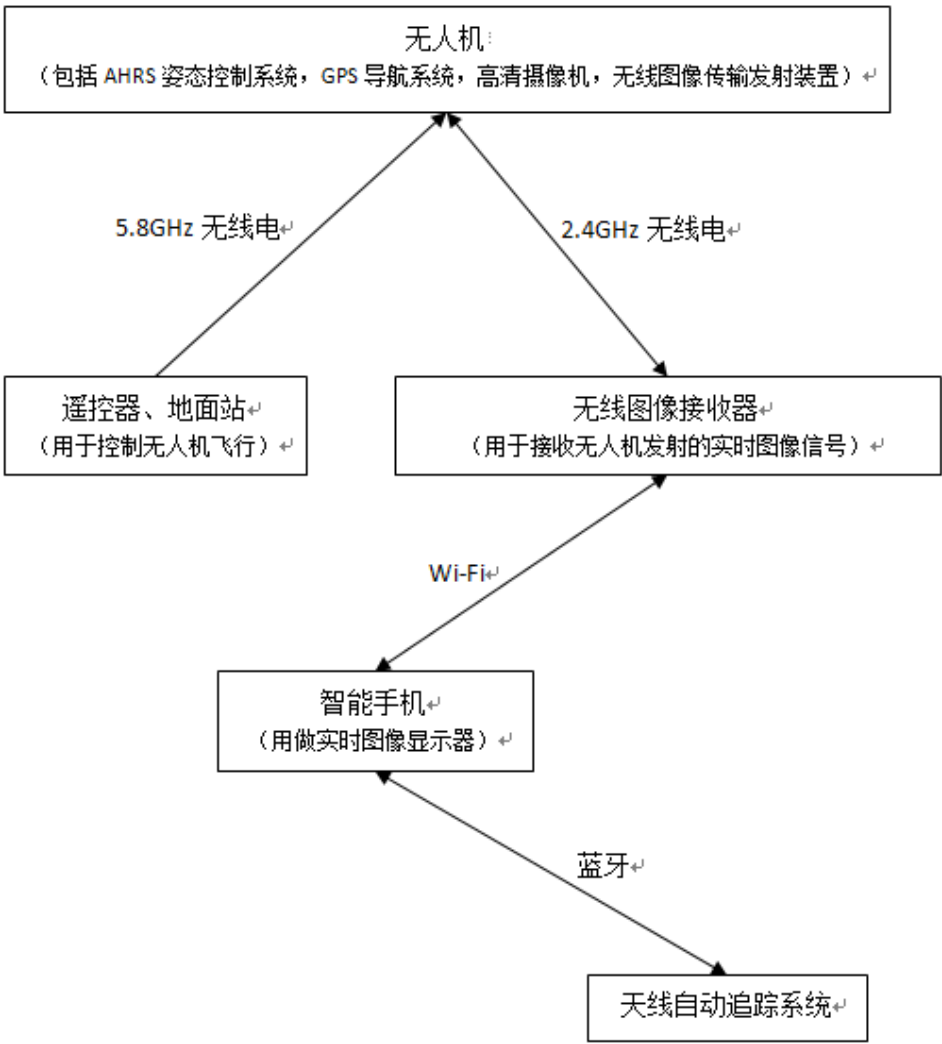


图 1 天线自动追踪系统数据链路

# 四. 代码设计详解

代码结构如下图 2 所示:

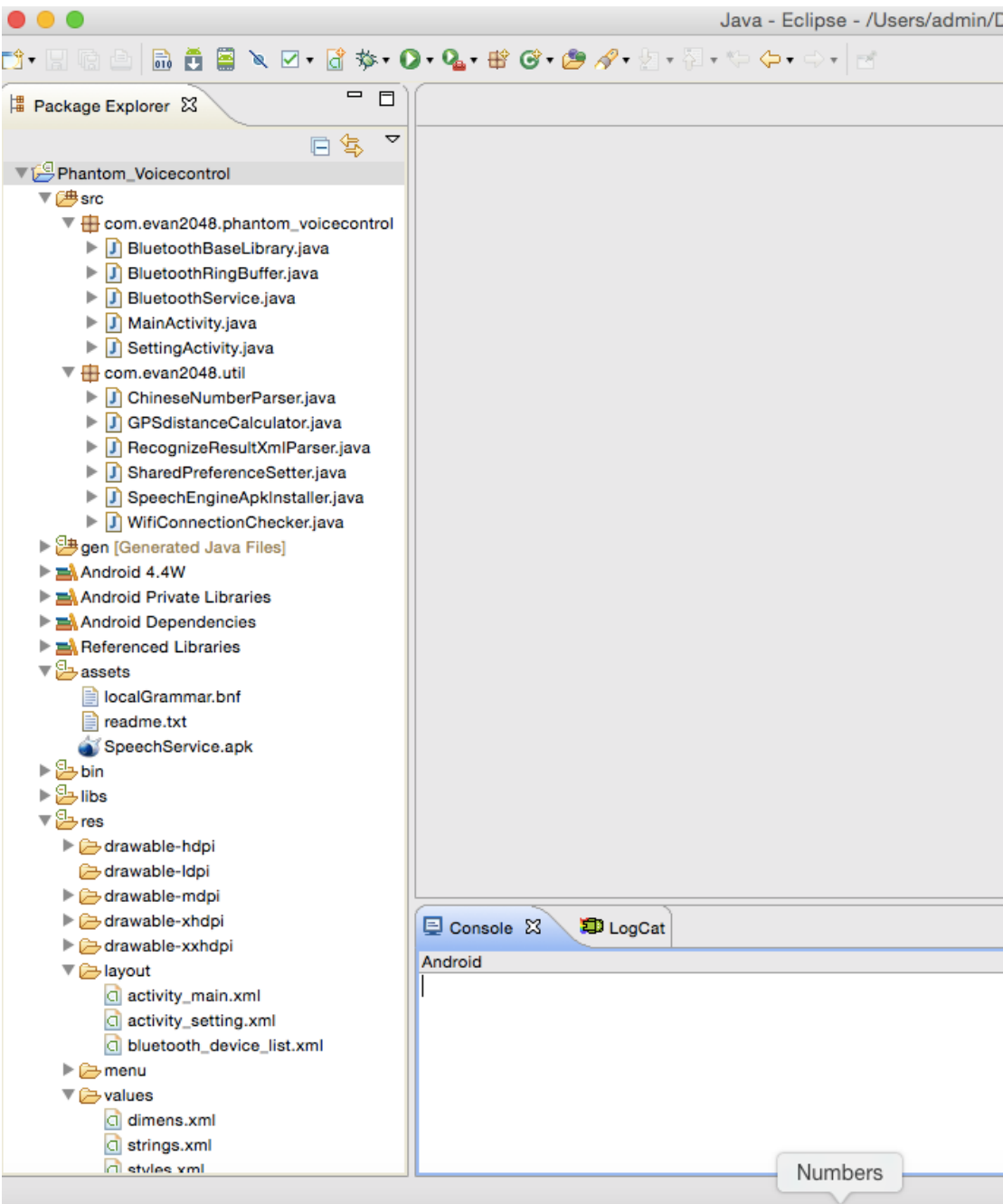


图 2 代码结构

## 1.src 代码详细设计

src 目录下有两个包，com.evan2048.phantom\_voicecontrol 和 com.evan2048.util。主要功能实现类放在 com.evan2048.phantom\_voicecontrol 内，工具类放在 com.evan2048.util。

com.evan2048.phantom\_voicecontrol 下的 BluetoothBaseLibrary 类、BluetoothRingBuffer 类、BluetoothService 类为蓝牙相关类，为蓝牙连接提供支持；MainActivity 为应用主界面，大部分功能在这里实现；SettingActivity 为应用设置界面，用于设置应用参数。

com.evan2048.util 下的 ChineseNumberParser 为中文数字转为阿拉伯数字工具；GPSdistanceCalculator 为计算两个 GPS 坐标之间的距离、方位的工具；RecognizeResultXmlParser 为将语音识别引擎识别返回的 XML 文本解析器；SharedPreferencesSetter 为应用设置参数保存、修改、删除的工具。SpeechEngineApkInstaller 为语音识别引擎的安装工具；WifiConnectionChecker 为检测 Wifi 连接状态的工具。

## 2.assets 目录下资源说明

assets 目录里面的文件都是保持原始的文件格式，可以使用 AssetManager 以字节流的形式读取文件。我们在 assets 目录下存放 localGrammar.bnf 文件和 SpeechService.apk 文件。localGrammar.bnf 文件为自定义的语音识别命令词的语法文件；SpeechService.apk 为语音识别服务的安装文件。

## 3.res 目录下布局文件说明

layout 目录下 activity\_main.xml 为应用主界面的布局文件；activity\_setting.xml 为设置界面的布局文件；bluetooth\_device\_list.xml 为蓝牙设备列表对话框的布局文件。

values 目录下 strings.xml 存储着所有应用界面出现的文字。

## 五. 语音识别服务检测与安装

由于手机连接 Phantom 的 Wifi 后无法连接互联网，所以采用免费版的离线语音识别方案，不能将语音识别服务集成到 APP 中，在应用启动时，我们会检测用户手机是否存在语音识别引擎，如果没有则会弹窗提示用户进行安装，实现代码如下：

```

//检测语音引擎状态
private boolean checkSpeechEngineState()
{
    if (checkSpeechServiceInstall() == false ||
SpeechUtility.getUtility(this).queryAvailableEngines() == null ||
SpeechUtility.getUtility(this).queryAvailableEngines().length <
= 0)
    {
        //未检测到语音引擎
        showLOG("recognizerEngine not installed");
        //弹窗提醒用户安装语音引擎
        DialogInterface.OnClickListener
positiveButtonOnClickListener = new
DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface arg0, int arg1)
            {
                // TODO Auto-generated method stub
                //先尝试本地安装,若不成功则转至网页安装

                if (SpeechEngineApkInstaller.installFromAssets(MainActivity.
this) == true)
                {
                    showLOG("recognizerEngine installing from
local...");
                }
                else
                {
                    showLOG("recognizerEngine install from local
failed");

                    SpeechEngineApkInstaller.openDownloadWeb(MainActivity.this,
SPEECH_ENGINE_DOWNLOAD_URL);
                }
            }
        };
        new
AlertDialog.Builder(MainActivity.this).setTitle(getString(R.st
ring.alertString)).setMessage(getString(R.string.speechEngineI
nstallMessageString)).setPositiveButton(getString(R.string.con
firmString),
positiveButtonOnClickListener).setNegativeButton(getString(R.s
tring.cancelString), null).show();
        return false;
    }
}

```

```

    }
    else
    {
        //语音引擎正常
        showLOG("recognizerEngine installed");
        //设置申请的appid

        SpeechUtility.getUtility(this).setAppid(VOICE_API_KEY);
        isSpeechServiceInstall=true;
        return true;
    }
}

```

## 六. 语音识别结果解析与执行

手机麦克风采集到用户语音后通过语音识别引擎进行识别，返回 XML 形式的识别结果，下面代码实现对 XML 识别结果的解析：

```

    public void onResult(final RecognizerResult result, boolean
isLast) throws RemoteException {
        //识别结果回调(在线识别返回json，离线识别返回xml)
        String
resultCommand=RecognizeResultXmlParser.getResult(result.getRes
ultString());
        int
resultConfidence=RecognizeResultXmlParser.getResultConfidence(
result.getResultString());
        //showLOG(result.getResultString());
        //如果识别结果为空，可能是语音引擎没配置正确
        if(resultCommand.equals(""))
        {
            showLOG("recognize result empty");

            showSpeechCammandMessage((getString(R.string.recognizeResul
tEmptyString)));
            return;
        }
        if(resultConfidence>=speechCammandConfidenceBoundary)
        {
            //执行语音命令
            executeSpeechCommand(resultCommand);
            showLOG("recognize success:"+resultCommand+"
confidence:"+resultConfidence+"/"+speechCammandConfidenceBound

```

```

ary+" executed");
    }
    else
    {
        showLOG("recognize success:"+resultCommand+"
confidence:"+resultConfidence+"/"+speechCammandConfidenceBound
ary+" passed");
    }
    //说话结束之后继续监听
    if(isLast==true)
    {
        reStartRecognition();
    }
}

```

得到识别结果后，执行相应的语音命令，代码如下：

```

//处理语音命令
private void executeSpeechCommand(String cammand)
{
    if(cammand.equals("拍照"))
    {
        DJIDrone.getDjiCamera().startTakePhoto(new
DJIExecuteResultCallback() {
            @Override
            public void onResult(DJIErrror mErr)
            {
                if(mErr.errorCode==DJIErrror.RESULT_OK)
                {
                    showLOG("voice take photo success");

                    showSpeechCammandMessage(getString(R.string.takePhoto)+getS
tring(R.string.success));
                }
                else
                {
                    showLOG("voice take photo failed");

                    showSpeechCammandMessage(getString(R.string.takePhoto)+getS
tring(R.string.failed));
                }
            }
        });
    }
    else if(cammand.equals("开始录像"))

```

```

        {
            DJIDrone.getDjiCamera().startRecord(new
DJIExecuteResultCallback() {
                @Override
                public void onResult(DJIErrors mErr)
                {
                    if(mErr.errorCode==DJIErrors.RESULT_OK)
                    {
                        showLOG("voice start recording video
success");

                        isRecordingVideo=true;
                        runOnUiThread(new Runnable() {

                            @Override
                            public void run() {
                                // TODO Auto-generated method stub

                                recordingVideoButton.setBackgroundResource(R.drawable.video
_green);
                            }
                        });

                        showSpeechCammandMessage(getString(R.string.startRecordingV
ideo));

                    }
                    else
                    {
                        showLOG("voice start recording video failed");

                        showSpeechCammandMessage(getString(R.string.startRecordingV
ideo)+getString(R.string.failed));
                    }
                }

            });

        }
        else if(cammand.equals("停止录像"))
        {
            DJIDrone.getDjiCamera().stopRecord(new
DJIExecuteResultCallback() {
                @Override
                public void onResult(DJIErrors mErr)
                {
                    if(mErr.errorCode==DJIErrors.RESULT_OK)

```



```

        {
            showLOG("voice stop recording video success");
            isRecordingVideo=false;
            runOnUiThread(new Runnable() {

                @Override
                public void run() {
                    // TODO Auto-generated method stub

                    recordingVideoButton.setBackgroundResource(R.drawable.video
_gray);
                }
            });

            showSpeechCammandMessage(getString(R.string.stopRecordingVi
deo));

        }
        else
        {
            showLOG("start recording video failed");

            showSpeechCammandMessage(getString(R.string.stopRecordingVi
deo)+getString(R.string.failed));
        }

    }

    });
}
else if(cammand.equals("镜头平视"))
{
    setGimbalPitchAngle(phantom_gimbal_min_angle);

    showSpeechCammandMessage(getString(R.string.gimbalAngleHori
zontal));
}
else if(cammand.equals("镜头俯视"))
{
    setGimbalPitchAngle(phantom_gimbal_max_angle);

    showSpeechCammandMessage(getString(R.string.gimbalAngleVert
ical));
}
else if(cammand.equals("镜头上移"))

```

```

        {
            int angle=currentGimbalPitchAngle-200;
            setGimbalPitchAngle(angle);

            showSpeechCammandMessage(getString(R.string.gimbalAngleUp))
        }
        else if(cammand.equals("镜头下移"))
        {
            int angle=currentGimbalPitchAngle+200;
            setGimbalPitchAngle(angle);

            showSpeechCammandMessage(getString(R.string.gimbalAngleDown
));
        }
        else if(cammand.equals("电池电量"))
        {
            //should be "电池电量xx%"

            startSynthesize(getString(R.string.battery)+getString(R.string.speechPause)+remainPowerPercent+"%");

            showSpeechCammandMessage(getString(R.string.battery)+remainPowerPercent+"%");
        }
        else if(cammand.startsWith("镜头角度"))
        {
            String cammandWithoutUnit=cammand;
            //如果带有单位度，先丢弃
            if(cammand.endsWith("度"))
            {
                cammandWithoutUnit=cammand.substring(0,
cammand.length()-1);
            }
            //提取出“十”，“二十”之类的中文
            String
chineseNumberAngle=cammandWithoutUnit.substring(4);
            int
angle=ChineseNumberParser.toIntNumber(chineseNumberAngle);
            //将角度转换为云台对应的值(0-90转换为0-1000)
            int
gimbalAngle=(int) ((angle/90.0)*phantom_gimbal_max_angle);
            setGimbalPitchAngle(gimbalAngle);

```

```
showSpeechCammandMessage(getString(R.string.gimbalAngle)+angle+getString(R.string.gimbalAngleUnit));  
    }  
}
```

## 七. 总结

最终 APP 能够识别“拍照”、“开始录像”、“停止录像”、“镜头平视”、“镜头俯视”、“镜头上移”、“镜头下移”、“镜头角度 xx 度(0~90)”、“电池电量”这些语音命令，语音识别成功率和响应时间能够达到预期效果。天线自动追踪系统的刷新率受 Phantom 的限制，经测试 Phantom 主控信息回传的最小周期为一秒，所以天线自动追踪系统每隔一秒钟追踪一次。能够 360 无死角的对无人机进行追踪。