

Evan Miller

GYMPARE
Tietokantasovelluksen Dokumentaatio

1. Johdanto	s.2
2. Yleiskuva järjestelmästä	s.3
3. Järjestelmän tietosisältö	s.4
4. Tietokantakaavio	s.7
5. Käyttöohjeet	s.8
6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit- kaavio	s.9
7. Yleisrakenne	s.9
8. Muuta	s.10

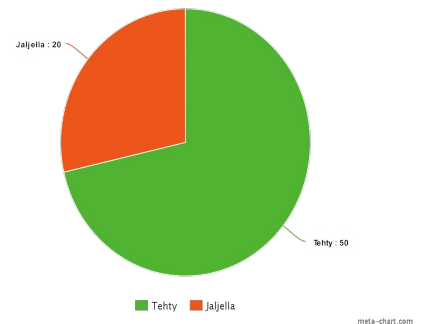
1. Johdanto

Gympare sovellus on tarkoitettu henkilökohtaisen kuntoharjoittelun seuraamiseen.

Sovellukseen tehdään oma käyttäjä, jonka tietoihin kirjataan perustiedot itsestään (paino, pituus yms.). Omalle käyttäjälle kirjataan saliharjoittelut ja muut treenit. Tämän jälkeen omaa panosta voi seurata visuaalisesti jonkinnäköiseltä aikajanalta. Itselleen voi asettaa tavoitteita, joilla on aikaraja. Tarkoitus olisi näyttää visuaalisesti, kuinka hyvin tavoite on hallussa jollakin ajanhetkellä. (Esim. ympyrädiagrammilla tavoitteelle 70km juoksua kuukaudessa)

Sovellus on myös sosiaaliseen käyttöön. Käyttäjä voi olla toisen käyttäjän kaveri. Kaveriporukan keskeisiä top-listoja eri asioissa (penkkimaksimi, juoksumatka yhteensä) voi seurata.

Toimintalogiikka toteutetaan php:llä ja näkymät luodaan käyttäen html:llä ja CSS:ssä. Käyttäjää koskevat tiedot tallennetaan relaatiotietokantaan (SQL). Sovellus pyörii tietojenkäsittelytieteen laitoksen users-palvelimella.



2. Yleiskuva Järjestelmästä

Käyttäjryhmät:

Jokamies – Kirjautumaton vierailija

-Käyttäjän luomien → Luodaan käyttäjä ja jokamiehestä tulee peruskäyttäjä

Peruskäyttäjä (User) – Käyttäjän luonut vierailija

-Sisäänkirjautuminen → Käyttäjä syöttää tunnuksensa ja salasansa ja kirjautuu sisään

-Kaveripyynnön lähetys → Käyttäjäanimellä käyttäjäkannastietyn käyttäjän etsiminen ja sen jälkeen tämän kaveriksi lisääminen

-Kaveripyynnön hyväksyminen

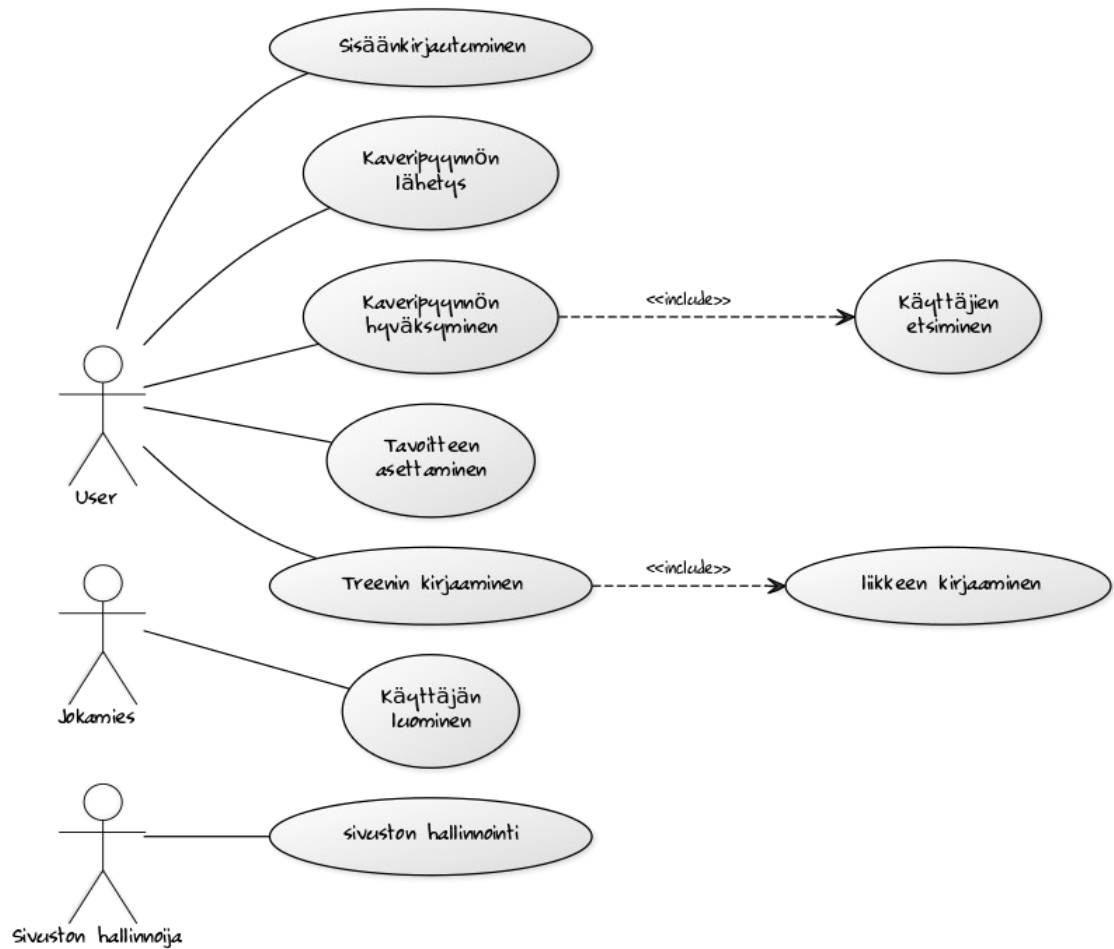
-Tavoitteen asettaminen → Käyttäjä asettaa itselleen tavoitteen ja asettaa aikarajan sekä liikkeen nimen ja odotetun numeerisen tavoitemäärän toistoja/matkaa/tms.

-Treenin kirjaaminen → Käyttäjä lisää treeniin kaikki tehdyt liikkeet ja tämän jälkeen lisää koko treenin

Sivuston hallinnoija (Minä)

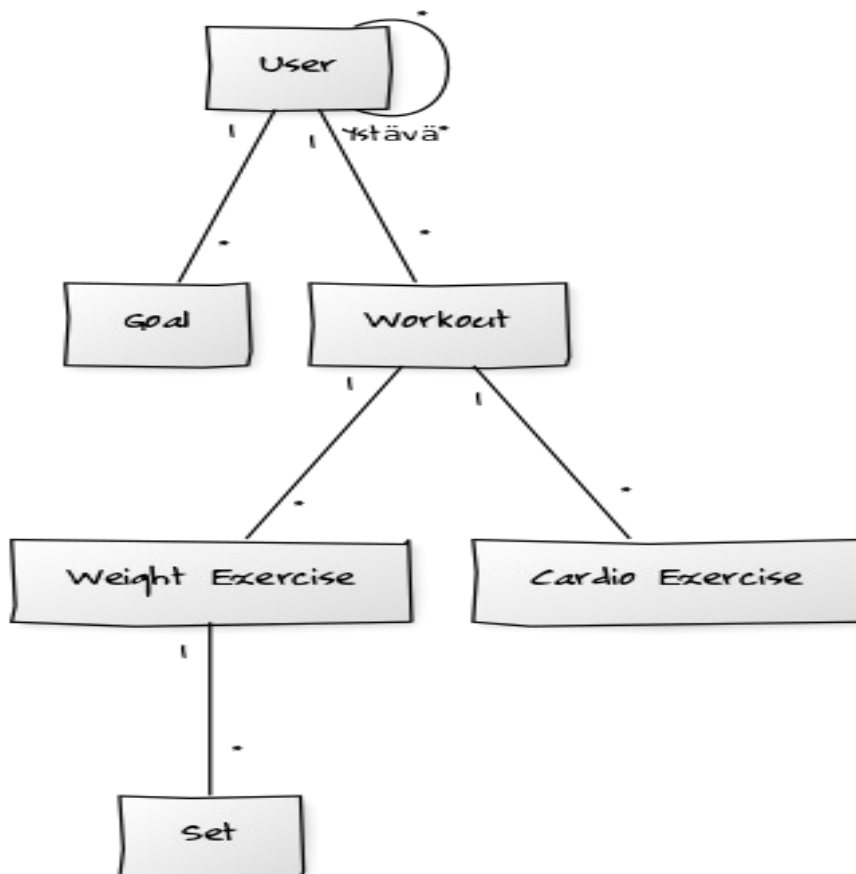
-Sivuston hallinnointi (päivittäminen, bugien fixailu)

Käyttötapauskaavio:



3. Järjestelmän tietosisältö

Tietosisältökaavio:



User (Käyttäjä)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus
Nimi	Merkkijono	Käyttäjän oikea nimi
Käyttäjänimi	Merkkijono	Käyttäjän käyttäjänimi
Salasana	Merkkijono	Käyttäjän salasana
Paino	Desimaaliluku	Käyttäjän paino kilogrammoina
Pituus	Kokonaisluku	Käyttäjän pituus senttimetreinä
Sukupuoli	Merkkijono	Sukupuoli

Goal (Tavoite)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus
Nimi	Merkkijono	Tavoiteliikkeen nimi
Loppumäärä	Kokonaisluku	Tavoitteellinen abstrakti määrä jotain (Toistoja, matkaa, aikaa)
Nykyinen määrä	Kokonaisluku	Tämänhetkinen suoritettu määrä kyseistä jotain
Aloituspäivä	päivämäärä	Tavoitteen asettamisen päivämäärä
Lopetuspäivä	päivämäärä	Tavoitteen ”deadline”

Workout (treeni)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus
Päivämäärä	Päivämäärä	Treenin suorituspäivä+aika

Weight Exercise (Dynaaminen kuntoliike)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus
Nimi	Merkkijono	Liikkeen nimi
Paino	Kokonaisluku	Lisäpainon kilomäärä (0, jos kehonpainoliike)

Set (Sarja) (sisältyy kuntoliikkeeseen, mutta oma tietokantataulunsa)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus
Toistomäärä	Kokonaisluku	Kys. Sarjassa suoritettujen toistojen määrä

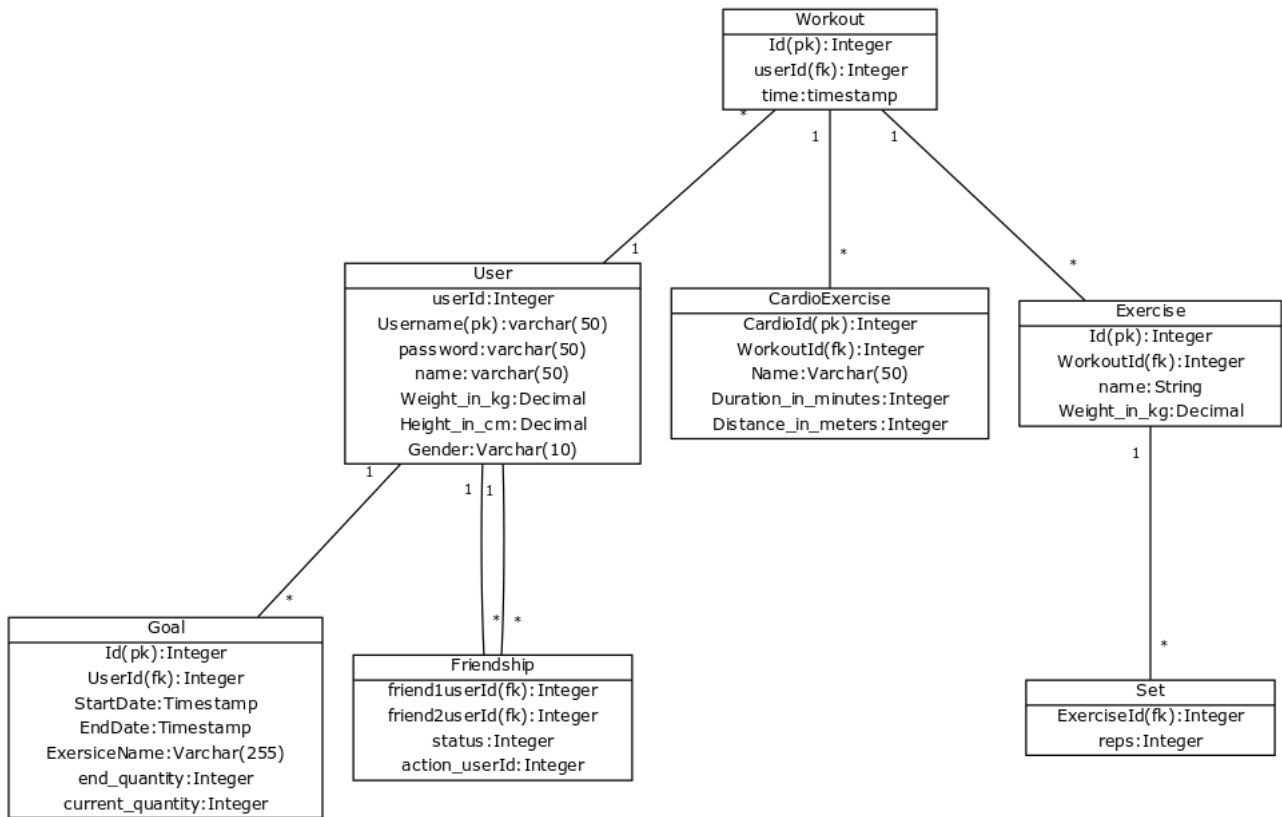
Cardio Exercise (Hapenottokykyliike)

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvaus
Nimi	Merkkijono	Liikkeen nimi
Matka	Kokonaisluku	Liikkeen aikana kuljettu matka

		metreissä
Kesto	Kokonaisluku	Liikkeen kesto minuutteina

4. Tietokantakaavio

Relaatiotietokantakaavio:



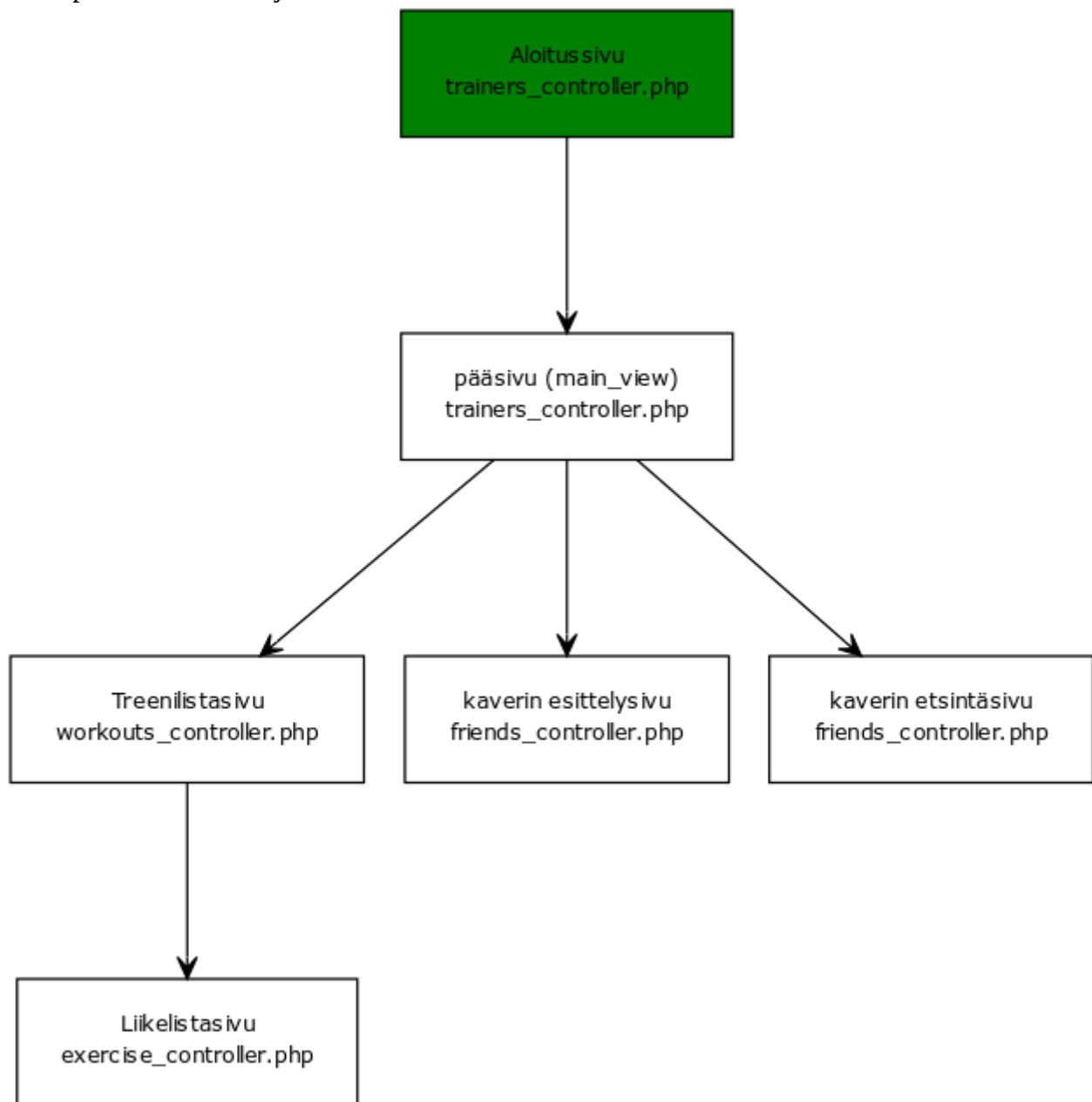
5. Käyttöohjeet pähkinänkuoressa

Gympare-sovellusta on todella helppo käyttää.

1. Siirry sivulle <http://eamiller.users.cs.helsinki.fi/gympare/>
 - Kirjaudu sisään testikäyttäjällä (username: Vierailija, Password: salasana)
 - Tai tee oma käyttäjä ”Not a member yet?”- kohdassa
2. Kun olet kirjautunut, näät oman perusnäkösi ja tilastosi, sekä listan kavereistasi.
 - MY WORKOUTS- nappi avaa listan omista treeneistä päivämäärineen
 - SEARCH FOR FRIENDS- nappi avaa sivun, jossa voi etsiä muita käyttäjiä nimen perusteella (case sensitive) ja lisätä heidät kaveriksi. ('Kaveripyyntöä' ei tarvitse hyväksyä)
3. MY WORKOUTS- sivulla voit lisätä treenin sekä muokata ja poistaa listallasi olevia treenejä. Lisätessäsi treenin päivämääräksi tulee automaattisesti tämänhetkinen päivä. Päivämäärän voi kuitenkin vaihtaa muokkaamalla.
4. Painamalla jonkin treenin nimeä pääset kyseisen treenin näkymään, jossa voit lisätä treeniin painonnostoliikkeitä ja hapenottokyyliikkeitä sekä poistaa niitä nappia painamalla.
5. Omalla perusnäkösivulla olevan kaverilistan yksittäisen kaverin nimeä painamalla pääset näkemään hänestä esittelysivun.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit- kaavio

Vihreä palkki ei vaadi kirjautumista. Muut vaativat.



7. Yleisrakenne

Sovelluksessa on käytetty kurssilla opittua MVC-mallia. Pääasialliset toteutustyökalut ovat PHP, HTML ja CSS. Kontrollerit, näkymät ja mallit ovat kansioissa "controllers", "views" ja "models". Käytetyt apukirjastot kansiossa lib projektin juuressa.

8. Muuta

Muutama toiminnallisuus jäi keskeneräiseksi. Näistä merkityksellisin on varmaankin ystävyys-suhteiden hyväksynnän tarpeettomuus. Friendship-tietokantatulussa on kuitenkin laajennukseen tarvittava ”status”-sarake, joka kertoo, onko kaveripyyntö hyväksytty, hylätty vai jätetty huomiotta (numerot 1, 2 ja 3). Tällä hetkellä kuitenkin jokainen kaveripyyntö on automaattisesti hyväksytty.

Goal-tilulla ei ole tällä hetkellä mitään toiminnallisuutta, eikä sovelluksessa siis ole vielä tavoitteen asettamistoimintoa. Kys. Taulu on kuitenkin suunniteltu yksinkertaiseksi ja helposti ohjelmaan toteutettavaksi.