Algoritmos e Programação II

https://evandro-crr.github.io/alg2

Recursão

Função que chama a si mesmo.

```
void mensagem() {
   cout << "Chamada Recursiva\n";
   mensagem();
}</pre>
```

```
void mensagem(int contador) {
   if (contador > 0) {
      cout << "Chamada Recursiva\n";
      mensagem(contador - 1);
   }
}</pre>
```

Por que usar recursão?

- Pros: Facilita a resolução de certos problemas.
- Contras: Não é necessário usar recursão e implementações recursivas podem ser menos eficientes

O **overhead** da implantação recursiva é compensadopela facilidade da implementação.

Divisão do problema

Na recursão, quebramos o problema em partes menores:

- Caso base: Se o problema for pequeno o suficiente, a função retorna a solução.
- Caso recursivo: Caso contrário, a função reduz o problema e chama a si mesma para resolver.

Função Fatorial

Definição

$$n! = egin{cases} 1, & ext{se } n = 0 \ 1 imes 2 imes 3 imes \cdots imes n, & ext{caso contrário} \end{cases}$$

Definição recursiva

$$n! = egin{cases} 1, & ext{se } n = 0 \ n imes (n-1)!, & ext{caso contrário} \end{cases}$$

Exemplo: Contagem de Caracteres

Implementação Iterativa

Implementação Recursiva

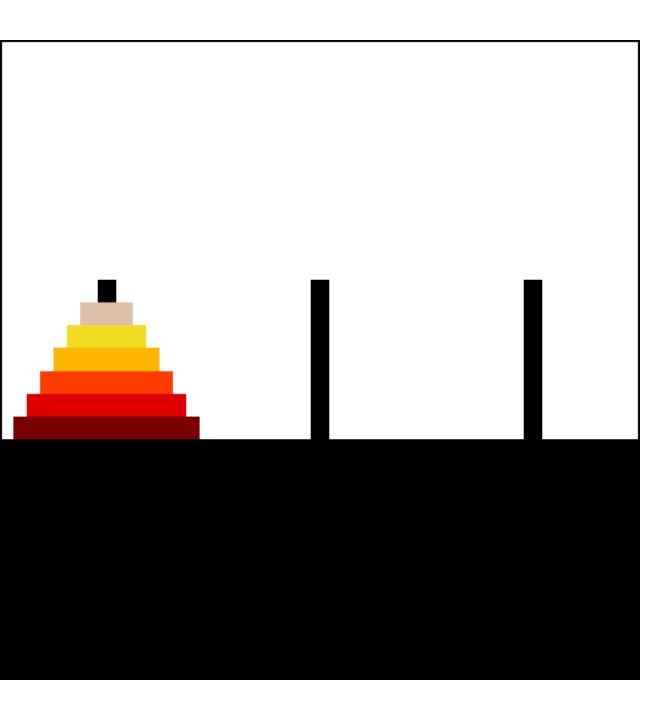
Máximo Divisor Comum (GCD)

Algoritmo de Euclides

$$\gcd(x,y) = egin{cases} y, & ext{se } y \mid x \ \gcd(y,x \mod y), & ext{caso contrário} \end{cases}$$

Sequência de Fibonacci

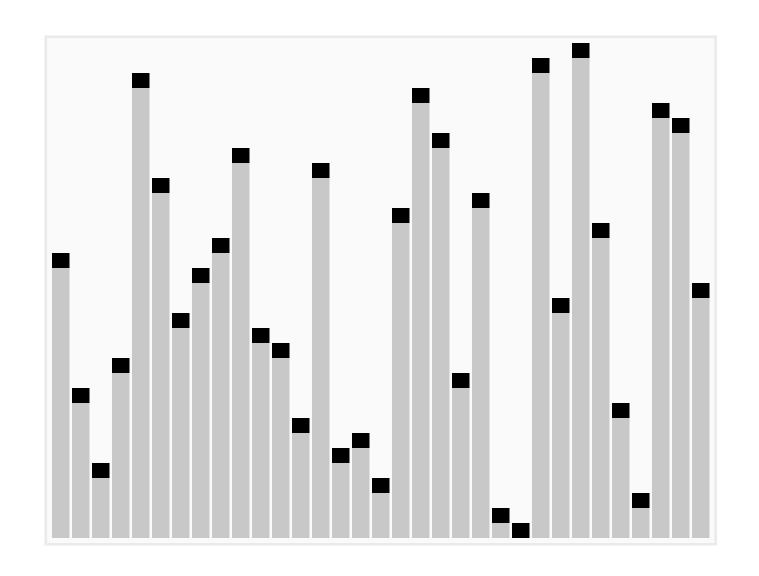
$$F(n) = egin{cases} 0, & ext{se } n = 0 \ 1, & ext{se } n = 1 \ F(n-1) + F(n-2), & ext{se } n > 1 \end{cases}$$



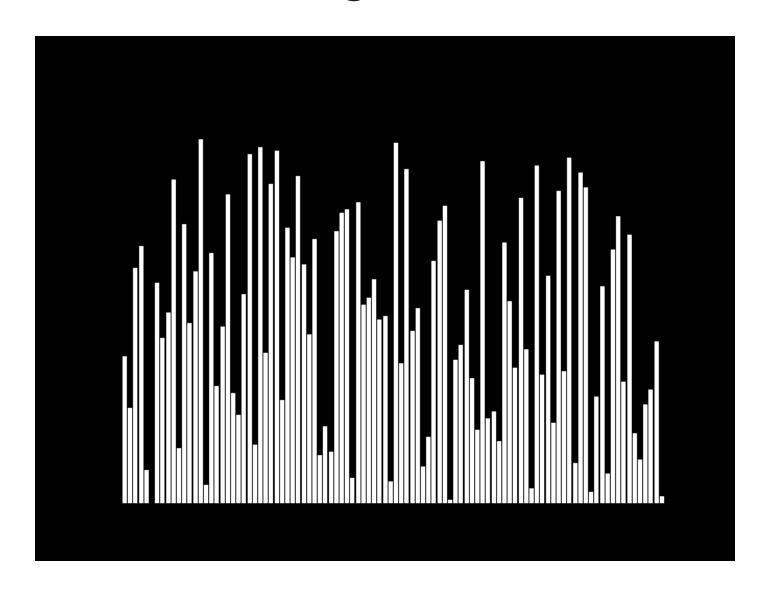
Torre de Hanoi

https://www.mathsisfun.com/games/towerofhanoi.html

Quick Sort



Merge Sort



Algoritmos e Programação II

https://evandro-crr.github.io/alg2