



Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Programação Orientada a Objetos Caderno de Exercícios



1º/2018





Introdução a Programação em Java



Exercício 1

- Utilize a internet para descobrir a população mundial atual e a taxa de crescimento demográfico mundial anual. Escreva um aplicativo que introduza esses valores e, então, que exiba a população mundial estimada depois de um, dois, três, quatro e cinco anos.
- Fonte: Deitel e Deitel. Java Como Programar, ed. 10, Exercício 2.34



Exercício 2

- Pesquise sobre faixa solidária. Crie um aplicativo que calcule o custo diário de dirigir, para estimar quanto dinheiro pode ser economizado com o uso da faixa solidária, que também tem outras vantagens, como reduzir emissões de carbono e congestionamento de tráfego. O aplicativo deve introduzir as seguintes informações e exibir o custo por dia de dirigir para o trabalho do usuário:
 - Quilômetros totais dirigidos por dia.
 - Preço por litro de gasolina.
 - Quilômetros médios por litro.
 - Taxas de estacionamento por dia.
 - Pedágio por dia.
- Fonte: Deitel e Deitel. Java Como Programar, ed. 10, Exercício 2.35

