

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

Câmpus Araraquara - Código INEP: 150586

Rua Doutor Aldo Benedito Pierri, 250, CEP 14801-600, Araraquara (SP)

CNPJ: 10.882.594/0020-28 - Telefone: (16) 3303-2330

PLANO DE AULAS

1 - IDENTIFICAÇÃO				
Curso: ARQ16201 - TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS		Período/Ano Letivo 2018/1		
Diário/Componente Curricular: 80754 - SUP.0152 (POOS3) - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS - Graduação [66.70 h/80 Aulas]		Código da Disciplina: SUP.0152 (POOS3)		
Carga Horária Total: 66,70h/80 Aulas	Carga Horária Semanal: 3,33h/4 Aulas			
Professores: Ednilson Geraldo Rossi (1860613)		<u>'</u>		

2 - INSTRUMENTOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

A avaliação será formativa, processual e contínua. Serão utilizados quatro instrumentos de avaliação: i) Avaliação individual teórica e prática; ii) Exercícios de fixação em laboratório e extraclasse; iii) Exercícios Avaliativos; iv) Projeto Prático. A avaliação da aprendizagem dar-se-á semanalmente pela observação dos resultados dos instrumentos aplicados.

A avaliação somativa que resultará na Nota do Componente Curricular (NCC) será obtida pelos resultados dos instrumentos: avaliação individual, exercícios avaliativos e projeto prático. Serão aplicadas duas avaliações individuais (P1 e P2), N exercícios avaliativos (média aritmética resulta na nota EA) e um projeto prático (PP).

Cada avaliação somativa representa na NCC:

- P1: 15% P2: 15%

- EA: 40% PP: 30%

	3 - DESENVOLVIMENTO DAS AULAS						
SEMANA DATA	CONTEÚDO	METODOLOGIAS DE ENSINO E RECURSOS					
1 09/02/2018	Apresentação da disciplina, ementa, conteúdo programático, plano de aulas, critério de avaliação. Apresentação das ferramentas da disciplina. Histórico do paradigma de Programação Orientado a Objetos. Histórico e conceitos da linguagem Java.	Apresentação discursiva do plano de aula. Apresentação de proposta, discussão e definição, junto dos alunos, dos critérios de avaliação da disciplina. Debate sobre o histórico do paradigma Orientado a Objetos em relação ao paradigma desestruturado e estruturado. Braimstorm sobre as características da linguagem de					
		programação Java. Avaliação diagnóstica de conceitos prévios de programação a partir dos comentários realizados pelos estudantes.					
2 23/02/2018	Introdução a POO: definição de classes, atributos, métodos, instância de objetos, encapsulamento, métodos get e set. Gerenciamento de memória.	Aula dialogada com apresentação dos conceitos. Desenvolvimento de exemplos utilizando conceitos apresentados. Exercício prático em laboratório.					
3 02/03/2018	Encapsulamento. Sobrecarga da métodos. Escopo de variáveis e métodos. Qualificados de acesso (public, private e package). Organização de pacotes.	Aula expositiva e dialogada. Apresentação de exemplos. Exercícios práticos em laboratório.					
4 09/03/2018	Constantes, membros estáticos, manipulação de arrays.	Apresentação de situação problema. Discussão sobre possíveis soluções. Apresentação de novos conceitos para aplicação na solução do problema. Exercícios práticos em laboratório.					
5 16/03/2018	Herança, polimorfismo e interface.	Aula invertida, alunos deverão previamente estudar os conceitos e resolver problema proposto em sala de aula. Discussão sobre os conceitos.					
6 23/03/2018	Polimorfismo, qualificador protected, sobreposição/reescrita de métodos, operador this.	Apresentação de situação problema. Discussão sobre possíveis soluções. Apresentação de novos conceitos para aplicação na solução do problema. Exercícios práticos em laboratório.					
7 29/03/2018	Herança, polimorfismo, sobrecarga.	Atividade Prática Supervisionada (APS) Alunos desenvolverão uma aplicação que envolve os principais conceitos de programação orientada a objetos estudadas até o momento. A supervisão das atividades dar-se-á pelo atendimento presencial em horário de atendimento, e-mail, moodle e grupo do whatsapp. A APS faz parte dos exercícios avaliativos da disciplina e terá atribuída nota de 0 a 10. Atividade equivalente a 4 aulas com registro em 29/03/18.					

8 06/04/2018	Programação Orientada a Objetos, Herança, Polimorfismo, Sobrecarga, Acesso a membros de objetos, sobrescrita de métodos.	Avaliação individual teórico e prática.		
9 13/04/2018	Pacotes, tratamento de exceções, tratamento de erros.	Aula dialogada com apresentação dos conceitos. Desenvolvimento de exemplos utilizando conceitos apresentados. Exercício prático em laboratório.		
10 14/04/2018	Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre - FLISOL	Participação nas atividades do FLISOL.		
11 20/04/2018	Implementação de associações entre objetos: agregação, composição, associações e classes associativas.	Apresentação de situação problema. Discussão sobre possíveis soluções. Apresentação de novos conceitos para aplicação na solução do problema. Exercícios práticos em laboratório.		
12 27/04/2018	Coleções	Apresentação de situação problema. Discussão sobre possíveis soluções. Apresentação de novos conceitos para aplicação na solução do problema. Exercícios práticos em laboratório.		
13 04/05/2018	Coleções	Exercícios práticos em laboratório.		
14 11/05/2018	Manipulação de arquivos.	Aula expositiva e dialogada. Apresentação de exemplos. Exercícios práticos em laboratório.		
15 12/05/2018	Datas, formatação de datas	Aula presencial de complementação de carga horária. Aula expositiva e dialogada. Apresentação de exemplos. Exercícios práticos em laboratório.		
16 18/05/2018	Pacotes, tratamentos de exceções, implementação de associações entre objetos, coleções, arquivos, datas.	Avaliação individual teórico e prática.		
17 25/05/2018	Multithreading	Aula invertida, alunos deverão previamente estudar os conceitos e resolver problema proposto em sala de aula. Discussão sobre os conceitos.		
18 08/06/2018	Multithreading	Exercícios práticos em laboratório.		
19 15/06/2018	Programação Orientada a Objetos e seus conceitos.	Apresentação de trabalho final da disciplina.		
20 22/06/2018	Programação Orientada a Objetos e seus conceitos.	Apresentação de trabalho final da disciplina.		

Assinaturas					
	PROFESSOR	COORDENADOR DO CURSO			
DATA		DATA			
//		//			