

# ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO REDES DE COMPUTADORES A

Lista de Exercicios 3

Evandro Douglas Capovilla Junior ----- RA: 16023905



## **Problemas**

# 1)

a)

PO: 1024 a 65535

PD: 23

b)

PO: 1024 a 65535

PD: 23

c)

PD: 1024 a 65535

PO: 23

d)

PD: 1024 a 65535

PO: 23

e)

Em máquinas diferentes sim.

f)

Em máquinas iguais não.

# 2)

Toda comunicação tem 4 portas / origem e destino.

# 3)

Soma os binários e inverte.

01010101 + 01110000 = 11000101 + 01001100 = 00010001 + 1 = 00010010

complemento de 1 de 00010010 = 11101101

- -> Para verificar a soma. Se somar o complemento de 1 com o valor antigo irá retorna = 11111111
- -> não, pois o resultado vai dar diferente e o erro vai ser detectado.



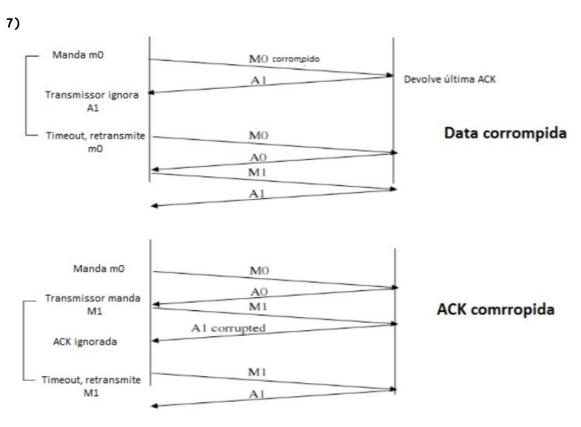
-> sim, é possível. Se os bits forem opostos na hora da soma.

# 4)

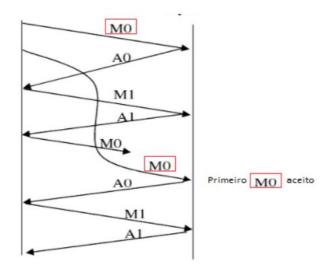
A perda do ACK do rdt2.1 faz o sistema de comunicação travar, pois não foi pensando em tratamento de perdas de pacotes.

Para corrigir os ACK/NAK corrompido precisa-se fazer a retransmissão utilizando um número de sequência.

- **5)**Porque dentro do pacote já existe um número informado qual pacote foi ACK.
- 6) A própria temporização indica a perda de pacote, assim necessita de numero de sequencia, pois o receptor não sabe se o pacote enviado é umas retransmissão ou um pacote novo.







## 11)

Nos dois casos o ACK consegue fazer seu papel, porém, o NACK poderia ter uma vantagem sobre o ACK no segundo caso. Porém a utilização do ACK é mais recomendada.

## 12)

O tempo de envio é 0,008 milissegundos, ou seja, suportando 0,008 pacotes/milissegundos.

0,008\*90/100 = 0,0072 pacotes/ milissegundos.

# 16)

## a)

No melhor caso: O receptor recebe k-1, enviando todos os ACKS.

O remetente terá janela entre  $k \sim k+N-1$ .

No pior caso: A janela do receptor está entre  $k-N \sim k-1$ .

A janela do remetente está entre  $k-N \sim k$ .

## b)

No melhor caso: k-1, recebeu pelo menos 1 ACK.

No pior caso: k-N ~ k-1, não recebeu ACK.

#### 18)

O tamanho máximo de janela será K.

## 19)

## a)

Verdadeiro. Só é possível caso o pacote já tenho sido enviado e ainda nao recebeu o ACK para confirmação do recebimento.

### b)

Falso. Não, pois o GBN só funciona a partir do último ACK recebido.

#### c)

Verdadeiro. Pois cada ACK recebido a janela move.



```
d)
Verdadeiro. Pois o GBN só anda com sua janela, caso todos os ACKS da janela forem
aceitos.
20)
a)
2^4 = 16
b)
1460+66/16 = 95,37
95,37 / (4 * 10 * 10^6) = 0.00000238425
22)
23)
24)
25)
27)
a)
[0-6] [23-26]
b)
[17-22]
c)
3 ACKS Duplicados
d)
Timeout
e)
32
f)
21
g)
13
h)
[22]
i)
Os valores do tamanho da janela de congestionamento e de Threshold é 4
```