

Implemente o sistema básico de CG contendo:

- Display file capaz de representar retas, polígonos e pontos
- Cada objeto possui um nome
- Cada objeto possui um tipo
- Cada objeto possui sua lista de coordenadas
- Funções de navegação 2D (movimentação do window)
- Funções de Zoom (modificação do tamanho do window):

Requisitos:

- Use a linguagem C++
- Siga os templates de classe fornecidos no VPL
- Use GTK+ 3.0