Atividades – Fundamentos de Computação e Programação

Parte 1: Conceitos Básicos de Computação

- 1. O que é uma CPU e qual é sua função principal em um computador?
- 2. Qual a diferença entre memória RAM e disco rígido (HD/SSD)? Dê um exemplo do uso de cada um.
- 3. Liste 3 periféricos de entrada e 3 periféricos de saída. Explique a função de um deles.
- 4. Cite dois sistemas operacionais e explique brevemente suas diferenças.
- 5. O que é um software aplicativo? Dê três exemplos de aplicativos que você utiliza no dia a dia.
- 6. Explique, com suas palavras, como funciona o processo básico de ligar um computador até ele estar pronto para uso.

Parte 2: Algoritmos e Automação

- 7. O que é um algoritmo? Crie um algoritmo simples (em linguagem natural) que descreva o processo de escovar os dentes.
- 8. Descreva o processo que represente a tarefa de preparar um sanduíche.
- 9. Escreva um pseudocódigo que descreva como fazer login em uma rede social.
- 10. Dê um exemplo real de tarefa que pode ser automatizada com programação (pode ser algo do seu cotidiano).

Parte 3: Introdução à Programação

- 11. O que é programação e por que ela é importante no mundo atual?
- 12. Explique o que são as estruturas de decisão (if/else). Escreva um exemplo simples em pseudocódigo.
- 13. Para que servem os laços de repetição (for/while)? Escreva um exemplo de repetição em pseudocódigo.
- 14. Crie um dicionário com pelo menos 3 pares de chave:valor representando um aluno (exemplo: nome, idade, nota).
- 15. Explique a diferença entre uma lista e uma tupla em JavaScript. Quando você usaria cada uma?

Parte 4: Funções e Organização do Código

- 16. O que é uma função em programação? Para que ela serve?
- 17. Escreva um exemplo de função com parâmetro e retorno (em pseudocódigo ou linguagem de sua escolha).
- 18. Explique o que significa "escopo de variável". Dê um exemplo prático.

Parte 5: O Mundo da Tecnologia

- 19. Quais áreas da tecnologia mais chamam sua atenção? Pesquise uma profissão na área e descreva o que ela faz.
- 20. Quais são três plataformas ou sites que você pode usar para continuar aprendendo programação? Comente qual mais te interessa.