

# Configuração VSCode - Remote Development

## Via bash (git bash) - Criação chave RSA

- Verifique se o Windows tem chave ssh:
  - `ls -l ~/.ssh`
- Se não houver arquivos `id_rsa`, então crie com
  - `ssh-keygen`
- Envie a chave ssh para o bastion
  - `ssh-copy-id <user>@bastionhost.prd.userdecloud`
- Envie a chave ssh para a instância cloud
  - No bastion, acesse `~/.ssh/authorized_keys` e copie a chave recém inserida (provavelmente a última chave do arquivo)
  - Acesse a instância que desejada (ex: ist dev) e adicione a chave copiada no arquivo `~/.ssh/authorized_keys`
  - Pode criar o arquivo caso ele não exista.
- Para validar a inserção das chaves faça o teste à partir do Windows. Se funcionar siga adiante senão refaça os passos anteriores.
  - `ssh -J <user>@bastionhost.prd.userdecloud <user>@<instancia Cloud>`

Obs: Caso o acesso via ssh após a configuração das chaves continue pedindo senha, verifique se a permissão dos arquivos no `~/.ssh` está correta

No Windows, edite o arquivo `~/.ssh/config`

```
### The Bastion Host
Host bastion
User <usuario>
HostName bastionhost.prd.userdecloud
IdentityFile D:\\Users\\<usuario>\\.ssh\\id_rsa

### The Remote Host
Host <nome da instancia cloud>
User <usuário>
HostName <ip da instancia cloud>
ProxyCommand ssh bastion -W %h:%p
```

Para validar faça:

```
ssh bastion
ssh <nome da instancia cloud>
```

Uma facilidade que pode ajudar bastante ao ter sua chave publica e o authorization key (`id_rsa.pub` e `authorized_keys`) residindo nos hosts remotos, é que isto cria uma relação de confiança dispensando o uso de senha para o acesso via ssh. Isto quer dizer que se através do gitbash ao executar `'ssh -J <user>@bastionhost.prd.userdecloud <user>@<instancia Cloud>'` isto habilita logar no host remoto sem o uso de senha. Então para facilitar ainda mais o trabalho, é possível criar 'N' alias em `.bashrc` com as configurações de acesso aos servidores de trabalho de sua SQUAD, por exemplo `"alias dev1='ssh -J <user>@bastionhost.prd.userdecloud <user>@<instancia Cloud>'"`, `"alias dev1='ssh -J <user>@bastionhost.prd.userdecloud <user>@<instancia Cloud>'"`. Cada alias irá acionar o acesso ao servidor desejado com pouca digitação.

Por outro lado, para ter mais segurança neste processo, seria prudente atribuir um permissionamento de leitura somente para você para garantir que somente sua conta terá acesso a sua chave pública e authorization key, e isto pode ser feito com o comando `'chmod -R 700 ~/.ssh'`

## Via VSCODE

1. Faça o item "via bash" acima
2. Abra o marketplace e faça download da extensão "remote development"
3. Pressione CTRL+SHIFT+P e no campo de texto digite e selecione "Remote-SSH: Connect to HOST".
4. Pronto!

**Importante:** Caso esteja dando erro na instalação da Extension, realizar os procedimentos a seguir:

- Reinstalar o VS Code a partir da versão disponibilizada no site oficial.
- Abrir arquivo `settings.json` (localizado em `/C:/Users/<Funcional Rede>/AppData/Roaming/Code/User/settings.json`) e inserir o seguinte conteúdo:

```
"http.proxy": "http://proxy.redecardsa.rccorp.net:8080",
"https.proxy": "http://proxy.redecardsa.rccorp.net:8080",
```

## MobaXterm

Para quem gosta de abas, o MobaXterm é uma boa opção. Para configurar corretamente o SSH direto, é necessário ter criado chaves RSA do processo "Via Bash".

1 - Nova conexão SSH. Coloque os dados do servidor destino, como o istdev. Nas configurações avançadas, marque a opção "Use private key" e aponte para a sua chave RSA:

Session settings

SSH Telnet Rsh Xdmcp RDP VNC FTP SFTP Serial File Shell Browser Mosh Aws S3 WSL

**Basic SSH settings**

Remote host \* 10.13.4.158 ☒ Specify username 317017 Port 22

**Advanced SSH settings** Terminal settings Network settings Bookmark settings

☒ X11-Forwarding ☒ Compression Remote environment: Interactive shell

Execute command:  ☐ Do not exit after command ends

SSH-browser type: SFTP protocol ☐ Follow SSH path (experimental)

☒ Use private key D:\Users\317017\.ssh\id\_rsa ☐ Adapt locales on remote server

Execute macro at session start: <none>

OK Cancel

2- Nas configurações adicionais de Network, configure o Jump Server com os dados do Bastionhost. Lembre-se de apontar para a sua private key novamente:

Advanced SSH settings Terminal settings **Network settings** Bookmark settings

☒ Connect through SSH gateway (jump host)

Gateway SSH server bastionhost.prd Port 22 User 317017

☒ Use private key D:\Users\317017\.ssh\id\_rsa

**Proxy settings (experimental)**

Proxy type: None Host:  Login:  Port: 1080

3- Pronto, agora é possível conectar de forma direta usando um gerenciador de abas!

```
istdev
Terminal Sessions View X server Tools Games Settings Macros Help
Session Servers Tools Games Sessions View Split MultiExec Tunneling Packages Settings Help

g S:317017@swposawsazc [~/site/POS/log/sys] $ tail -f Linuxsyslg.log
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14619) OUTPUT QUEUE NOT EXIST [smh0001cto] - WA
ITING 300 SECONDS
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14620) mqs_process_mb_msg:MQCONN ended with reas
on code 2058
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14625) MQCONN ended with reason code 2058
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14620) OUTPUT QUEUE NOT EXIST [smh0001cto] - WA
ITING 300 SECONDS
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14625) INPUT QUEUE NOT EXIST [smh0001cto] - WAI
TING 300 SECONDS
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14629) mqs_process_mb_msg:MQCONN ended with reas
on code 2058
2022/01/13 18:58:06 mqseriesc(14629) OUTPUT QUEUE NOT EXIST [smh0001cto] - WA
ITING 300 SECONDS
2022/01/13 18:59:44 keepconn(15883) Enviando comando 'NO' para 'security1'
2022/01/13 18:59:44 keepconn(15883) Resposta '1/1' (NO/NP):[0031641266-090519
100]
2022/01/13 19:00:43 syslg(14563) E-SYSLG-0000 exit due to signal 15

debug 7017@swposawsazc [~/site/POS/log/debug] $ tail -f acqsrvt_dbt.d
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]D-ACQ===== Not contain only decimals, a_fi
eld contains: .00=====
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]D-ACQ===== Not contain only decimals, a_fi
eld contains: .00=====
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]I-ACQ-02-0017:Returning Message to NET( 1603
2 bytes ) from ACQSRV_DBT to FEInterface_d
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]I-ACQ-02-0017:Returning Message to NET( 1603
2 bytes ) from ACQSRV_DBT to SwRepl0thers
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]I-ACQ-02-0017:Returning Message to NET( 1603
2 bytes ) from ACQSRV_DBT to MP4071 M5322 5372
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]I-ACQ-02-0017:Returning Message to NET( 1603
2 bytes ) from ACQSRV_DBT to mb_region_sync
22.01.13 17:01:36 [acqsrvt_dbt:4905]I-ACQ-02-0029:Waiting message from ACQSRV_DB
T( 90 )
22.01.13 19:00:43 [acqsrvt_dbt:4905]I-ACQ-02-0027:Stopping engine
22.01.13 19:00:43 [acqsrvt_dbt:4905]A-ACQ-02-0015:Catch Signal 15
```