# CÁLCULO NUMÉRICO

Equações Diferencias Ordinárias

#### Gustavo Bono

Universidade Federal de Pernambuco Centro Acadêmico do Agreste Núcleo de Tecnologia Caruaru - Brasil

2017.2

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



#### 1) EDO: Introdução

Muitos problemas encontrados em engenharia e outras ciências podem ser formulados em termos de Equações Diferenciais. Por exemplo: mecânica dos fluidos, fluxo de calor, vibrações, reações químicas e nucleares, economia, biologia, trajetórias balísticas, teoria dos satélites artificiais, estudo de redes elétricas, curvaturas de vigas, estabilidade de aviões, e outras aplicações estão relacionadas com equações diferenciais.

O objetivo deste capítulo é apresentar uma introdução à resolução de **Equações Diferenciais Ordinárias** (**EDO**) através de métodos numéricos.

A equação:

$$y' = f(x, y)$$
  $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$ 

é chamada *Equação Diferencial de primeira ordem*. Nesta equação, f é uma função real dada, de duas variáveis reais x e y, sendo y a variável dependente função incógnita da variável independente, x. Além disso, y e f podem ser vetores, caso em que teremos um sistema de equações diferenciais de primeira ordem. Neste capítulo, somente trataremos apenas o caso escalar.



1) EDO: Introdução

$$y' = f(x, y)$$
  $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$ 

Quando a função envolve uma única variável independente, a equação é denominada como **EDO**, caso contrário, quando a equação envolva dois ou mais variáveis independentes temos uma **Equação Diferencial Parcial (EDP)**.

As equações diferenciais também são classificadas em relação a sua ordem. Por exemplo, a equação que descreve a posição x de um sistema massa-mola com amortecimento é a <u>equação de segunda ordem</u> dada por:

$$m\frac{d^2x}{dt^2} + c\frac{dx}{dt} + kx = 0$$









Cálculo Numérico - UFPE - 2017.2 - Prof. GUSTAVO BONO

1) EDO: Introdução

$$y' = f(x, y)$$
  $\frac{dy}{dx} = f(x, y)$ 

Quando a função envolve uma única variável independente, a equação é denominada como **EDO**, caso contrário, quando a equação envolva dois ou mais variáveis independentes temos uma **Equação Diferencial Parcial (EDP)**.

As equações diferenciais também são classificadas em relação a sua ordem. Por exemplo, a equação que descreve a posição x de um sistema massa-mola com amortecimento é a <u>equação de segunda ordem</u> dada por:

$$m\frac{d^2x}{dt^2} + c\frac{dx}{dt} + kx = 0$$

Equações de ordem superior podem ser reduzidas a um sistema de equações de primeira ordem. Definindo-se uma nova variável y = dx / dt e substituída na equação anterior, obtemos:

$$m\frac{dy}{dt} + cy + kx = 0$$



1) EDO: Introdução

$$m\frac{dy}{dt} + cy + kx = 0$$

Assim, a equação de primeira ordem obtida é equivalente à equação original de segunda ordem.

Resolver a equação y'=f(x,y) corresponde a se determinar uma função y=y(x), diferenciável, com  $x\in [a,b]$  tal que y'(x)=f(x,y(x)). Qualquer função que satisfaça esta propriedade é uma solução da equação diferencial. Por exemplo, a função  $y(x)=Ce^{-x}$  é, para qualquer valor da constante C, uma solução da equação diferencial y'=y. Assim, cada equação diferencial de primeira ordem possui um número infinito de soluções. Contudo, podemos selecionar uma solução particular, se junto com a equação diferencial for dado o valor da solução y(x) em um ponto, por exemplo,  $y(x_0)=y_0$  (chamada *condição inicial*). Se para a equação diferencial: y'=y for dado que y(0)=1 então obtemos C=1 e agora a solução é  $y(x)=e^x$ .

A equação diferencial, juntamente com a condição inicial, constituem um **Problema de Valor Inicial** (PVI), isto é:

 $\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$ 

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



#### 1) EDO: Introdução

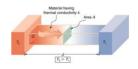
A grande maioria das equações encontradas na engenharia e na física não podem ser solucionadas analiticamente, o recurso de que dispomos é o emprego de método numéricos.

Law	Mathematical Expression	Variables and Parameters  Velocity (v), force (F), and mass (m)	
Newton's second law of motion	$\frac{dv}{dt} = \frac{F}{m}$		
Fourier's heat law	$q = -k' \frac{dT}{dx}$	Heat flux (q), thermal conductivity ( $k'$ ) and temperature ( $T$ )	
Fick's law of diffusion	$J = -D\frac{dc}{dx}$	Mass flux (J), diffusion coefficient (D), and concentration (c)	
Faraday's law (voltage drop across	$\Delta V_l = l \frac{di}{dt}$	Voltage drop ( $\Delta V_l$ ), inductance ( $l$ ), and current ( $i$ )	











Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

#### 1) EDO: Introdução

Uma propriedade importante dos métodos computacionais para a solução de:

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

é a discretização, que consiste em obter a solução aproximada do PVI não num intervalo continuo a <= x <= b, mas sim num conjunto discreto de pontos  $\{x_n / n = 0, 1, ..., N\}$ .

A sequencia de pontos  $\{x_n\}$  é definida por:

$$x_n = x_0 + nh$$
 com  $n = 0, 1, ..., N$ 

onde  $x_0 = a$ ,  $x_N = b$  e N = (b - a) / h.

Dizemos que o comprimento do intervalo, h, é o tamanho do passo, os pontos  $x_n$  são os pontos da malha e N é o número de passos.

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



#### 1) EDO: Introdução

Ao se aproximar numericamente a solução de uma equação diferencial – através de um processo de integração numérica – uma série de *erros* surgem, os quais podem ser classificados como:

Erro de truncamento local (ETL): é o erro existente em uma iteração da integração numérica ao substituirmos um processo *infinito* por um *finito*;

 ${\bf Erro} \ {\bf de} \ {\bf arredondamento} \ {\bf local} \ ({\bf EAL}) \hbox{: \'e causado pela precis\'ao finita do computador em uso;}$ 

Erro de truncamento global (ETG): é a acumulação dos ETL ao longo do processo de integração; porém, ele existiria mesmo que se utilizasse uma aritmética de precisão infinita, pois é inerente ao *método* e independente do computador utilizado;

Erro de arredondamento global (EAG): é a acumulação de todos os EAL;

Erro total (ETT): é a soma dos ETG e EAG.

Campus \*\*

Derivação Numérica

Campus # AGRESTE

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

## 2) Derivação Numérica

Antes de discutir os vários métodos numéricos para determinação (aproximada) da solução do PVI, vamos a estudar a derivação numérica.

Consideremos uma função f que pode ser linear ou não, vamos admitir que f seja contínua e suficientemente derivável em relação a x e y. Tomando uma expansão em série de Taylor para y (  $x_{i+1}$ ) obtemos:

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)(x_{i+1} - x_i) + \frac{f''(x_i)}{2!}(x_{i+1} - x_i)^2 + \dots + R_n$$
  
=  $f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 + \dots + R_n$ 

onde o último termo é o <u>erro de truncamento local.</u>

Truncando a equação depois do termo da primeira derivada pode-se escrever:

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)(x_{i+1} - x_i) + R_1$$
  
=  $f(x_i) + f'(x_i)h + R_1$ 

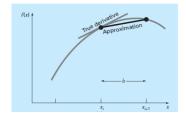


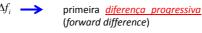
#### 2) Derivação Numérica: Diferença Progressiva

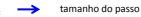
A equação pode-se reescrita como:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{(x_{i+1} - x_i)} + O(x_{i+1} - x_i)$$
 ou  $f'(x_i) = \frac{\Delta f_i}{h} + O(h)$ 

Essa equação recebe a designação formal nos métodos numéricos de diferença dividida finita, onde,







Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



#### 2) Derivação Numérica: Diferença Regressiva

A ST pode ser expandida regressivamente para calcular um valor anterior com base no valor atual como em:

$$f(x_{i-1}) = f(x_i) - f'(x_i)(x_i - x_{i-1}) + \frac{f''(x_i)}{2!}(x_i - x_{i-1})^2 - \dots + R_n$$
  
=  $f(x_i) - f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2!}h^2 - \dots + R_n$ 

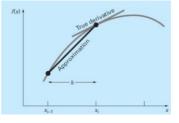
Truncando a equação depois do termo da primeira derivada e reordenando:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{(x_i - x_{i-1})} + O(x_i - x_{i-1})$$
 ou  $f'(x_i) = \frac{\nabla f_i}{h} + O(h)$ 

onde,

 $\nabla f_i$   $\longrightarrow$  primeira <u>diferença regressiva</u> (backward difference)

h 😝 tamanho do passo





#### 2) Derivação Numérica: Diferença Centrada

Uma terceira forma de aproximar a primeira derivada consiste em subtrair da expansão em

ST progressiva a expansão em ST regressiva:

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + f'(x_i)(x_{i+1} - x_i) + \frac{f''(x_i)}{2!}(x_{i+1} - x_i)^2 + \dots + R_n$$

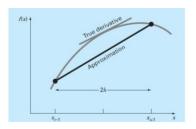
$$- f(x_{i-1}) = f(x_i) - f'(x_i)(x_i - x_{i-1}) + \frac{f''(x_i)}{2!}(x_i - x_{i-1})^2 - \dots + R_n$$

Obtendo-se finalmente a diferença centrada:

$$f(x_{i+1}) = f(x_{i-1}) + 2f'(x_i)h + 2\frac{f^{(3)}(x_i)}{3!}h^3 + \dots + R_n$$

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{2h} + \frac{f^{(3)}(x_i)}{6}h^2 - \dots \quad \text{ou}$$

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1})}{2h} + O(h^2)$$

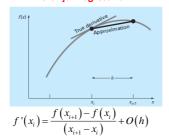


Campus #

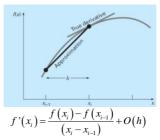
Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

#### 2) Derivação Numérica

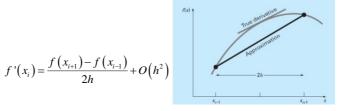
#### Diferença Progressiva



#### Diferença Regressiva



#### Diferença Centrada



Campus \*\*

#### 2) Derivação Numérica: Derivadas de ordem superior

A expansão em ST também pode ser empregada para determinar derivadas de ordem mais altas. Para fazer isso, escreve-se uma expansão em ST progressiva para  $f\left(x_{i+2}\right)$  em termos  $def(x_i)$ :

$$f(x_{i+2}) = f(x_i) + f'(x_i)(2h) + \frac{f''(x_i)}{2!}(2h)^2 + \cdots$$

Multiplicando por 2 a expansão em ST progressiva e subtraindo da equação anterior obtemos:

$$f(x_{i+2}) - 2 f(x_{i+1}) = -f(x_i) + f''(x_i)h^2 + \cdots$$

Reescrevendo:

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i+2}) - 2 f(x_{i+1}) + f(x_i)}{h^2} + O(h)$$
 Segunda diferença dividida finita Progressiva

Cálculo Numérico - UFPE - 2017.2 - Prof. GUSTAVO BONO



#### 2) Derivação Numérica: Derivadas de ordem superior

Manipulações similares podem ser usadas para deduzir uma versão regressiva:

$$f''(x_i) = \frac{f(x_i) - 2 f(x_{i-1}) + f(x_{i-2})}{h^2} + O(h)$$

e uma versão centrada:

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - 2f(x_i) + f(x_{i-1})}{h^2} + O(h^2)$$

Como no caso das aproximações da primeira derivada, o caso centrado é mais acurado. Observe também que a versão centrada pode ser expressa alternativamente por:

$$f(x_{i+1}) - f(x_i) - f(x_i) - f(x_{i-1})$$

$$f''(x_i) \cong \frac{\frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} - \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h}}{h}$$

Assim, da mesma forma como a derivada segunda é uma derivada da derivada, a aproximação pela segunda diferença dividida é a diferença de duas diferenças divididas.



#### 2) Derivação Numérica: Derivadas de ordem superior

#### Diferença Progressiva

D------

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h}$$

$$f'(x_i) = \frac{-f(x_{i+2}) + 4f(x_{i+1}) - 3f(x_i)}{2h}$$
  $O(h^2)$ 

Second Derivative

$$f''[x] = \frac{f(x_{i+2}) - 2f(x_{i+1}) + f(x_i)}{L^2}$$
  $O(h)$ 

$$f''(x_i) = \frac{-f(x_{i+3}) + 4f(x_{i+2}) - 5f(x_{i+1}) + 2f(x_i)}{h^2}$$

$$O(h^2)$$

Third Derivative

$$f'''[x_i] = \frac{f(x_{i+3}) - 3f(x_{i+2}) + 3f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h^3}$$
  $O(h)$ 

$$f'''[x] = \frac{-3f(x_{i+4}) + 14f(x_{i+3}) - 24f(x_{i+2}) + 18f(x_{i+1}) - 5f(x_i)}{2h^3}$$
  $O(h^2)$ 

Fourth Derivative

$$f'''''(x_i) = \frac{f(x_{i+4}) - 4f(x_{i+3}) + 6f(x_{i+2}) - 4f(x_{i+1}) + f(x_i)}{h^4}$$
  $O(h)$ 

$$f^{\text{min}}(x_i) = \frac{-2f(x_{i+5}) + 11f(x_{i+4}) - 24f(x_{i+3}) + 26f(x_{i+2}) - 14f(x_{i+1}) + 3f(x_i)}{h^4}$$
  $O(h^2)$ 



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

#### 2) Derivação Numérica: Derivadas de ordem superior

#### Diferença Regressiva

First Derivative Error

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h}$$

$$f'(x_i) = \frac{3f(x_i) - 4f(x_{i-1}) + f(x_{i-2})}{2h}$$

$$C(h^2)$$

Second Derivative

$$f^*(x_i) = \frac{f(x_i) - 2f(x_{i-1}) + f(x_{i-2})}{h^2}$$
  $O(h)$ 

$$P'[x_i] = \frac{2f(x_i) - 5f(x_{i-1}) + 4f(x_{i-2}) - f(x_{i-3})}{h^2} O(h^2)$$

Third Derivative

$$f'''[x_i] = \frac{f[x_i] - 3f[x_{i-1}] + 3f[x_{i-2}] - f[x_{i-3}]}{h^3}$$
  $O(h)$ 

$$f'''[x_i] = \frac{5f(x_i) - 18f(x_{i-1}) + 24f(x_{i-2}) - 14f(x_{i-3}) + 3f(x_{i-4})}{2h^3} O(h^2)$$

Fourth Derivative

$$f''''[x_i] = \frac{f[x_i] - 4f[x_{i-1}] + 6f[x_{i-2}] - 4f[x_{i-3}] + f[x_{i-4}]}{h^4}$$
  $C(h)$ 

$$f^{mn}[x_i] = \frac{3f(x_i) - 14f(x_{i-1}] + 26f(x_{i-2}) - 24f(x_{i-3}) + 11f(x_{i-4}) - 2f(x_{i-5})}{h^4} O(h^2)$$

Campus \*\*A

#### 2) Derivação Numérica: Derivadas de ordem superior

#### Diferença Centrada

 $\begin{array}{ll} \text{First Derivative} & \text{Error} \\ f'[x_i] = \frac{f[x_{i+1}] - f[x_{i-1}]}{2h} & \text{O}(h^2) \\ f'[x_i] = \frac{-f[x_{i+2}] + 8f[x_{i+1}] - 8f[x_{i-1}] + f[x_{i-2}]}{12h} & \text{O}(h^4) \\ \\ \text{Second Derivative} \\ f''[x_i] = \frac{f[x_{i+1}] - 2f[x_i] + f[x_{i-1}]}{h^2} & \text{O}(h^2) \\ \\ f''[x_i] = \frac{-f[x_{i+2}] + 16f[x_{i+1}] - 30f[x_i] + 16f[x_{i-1}] - f[x_{i-2}]}{12h^2} & \text{O}(h^4) \\ \end{array}$ 

Third Derivative

$$f'''[x_i] = \frac{f[x_{i+2}] - 2f[x_{i+1}] + 2f[x_{i-1}] - f[x_{i-2}]}{2h^3} \tag{0} \label{eq:f'''}$$

$$f'''(x_i) = \frac{-f(x_{i+3}) + 8f(x_{i+2}) - 13f(x_{i+1}) + 13f(x_{i-1}) - 8f(x_{i-2}) + f(x_{i-3})}{8h^3}$$
  $O(h^4)$ 

Fourth Derivative

$$f''''[x_i] = \frac{f[x_{i+2}] - 4f[x_{i+1}] + 6f[x_i] - 4f[x_{i-1}] + f[x_{i-2}]}{h^4} O(h^2)$$

$$f''''[x_i] = \frac{-f[x_{i+3}] + 12f[x_{i+2}] + 39f[x_{i+1}] + 56f[x_i] - 39f[x_{i-1}] + 12f[x_{i-2}] + f[x_{i-3}]}{6h^4} \\ O(h^4)$$

Campus #4

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

Problema de Valor Inicial (PVI)



3) Problema de Valor Inicial (PVI): Métodos explícitos de passo simples

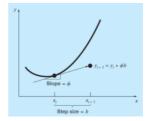
Este item é dedicado à solução de equações ordinárias diferencias (EDO) da forma:

$$\frac{dy}{dx} = f\left(x, y\right)$$

Nos **métodos explícitos de passo simples**, a solução numérica aproximada ( $x_{i+1}$ ,  $y_{i+1}$ ) é calculada a partir da solução conhecida no ponto ( $x_i$ ,  $y_i$ ) usando:

$$x_{i+1} = x_i + h$$

$$y_{i+1} = y_i + \phi h$$



onde h é a largura do passo de integração e  $\phi$  é uma constante que estima o valor da inclinação dy/dx no intervalo de  $x_i$  e  $x_{i+I}$ .

Basicamente, o método tem a forma geral:

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



#### Método de EULER



1707-1783 (matemático, físico e engenheiro suíço)

Campus #

#### 3.1) PVI – Método de EULER

Neste método a inclinação no início do intervalo é tomada como uma aproximação da inclinação média em todo o intervalo, ou seja, a primeira derivada fornece uma estimativa direta da inclinação em  $x_i$ :

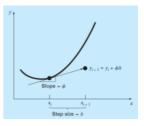
$$\phi = f(x, y)$$

em que  $f(x_i, y_i)$  é uma equação diferencial calculada em  $x_i$  e  $y_i$ . Essa estimativa por ser substituída em:



$$y_{i+1} = y_i + \phi h = y_i + f(x_i, y_i)h$$

Essa fórmula é conhecida como **método de EULER** (ou Euler-Cauchy ou ponto-inclinação). Um novo valor de y é previsto usando a inclinação (igual à primeira derivada no valor original de x) para extrapolar linearmente sobre um tamanho de passo h.





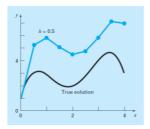
Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

#### 3.1) PVI – Método de EULER

**EXEMPLO 1:** Use o método de Euler para integrar numericamente a equação:

$$\frac{dy}{dx} = -2x^3 + 12x^2 - 20x + 8,5$$

de x = 0 a x = 4 com um tamanho de passo de 0.50. A condição inicial em x = 0 é y = 1.



x	Ytrue	<b>Y</b> Euler	
0.0	1.00000		
0.5	3.21875	5.25000	
1.0	3.00000	5.87500	
1.5	2.21875	5.12500	
2.0	2.00000	4.50000	
2.5	2.71875	4.75000	
3.0	4.00000	5.87500	
3.5	4.71875	7.12500	
4.0	3.00000	7.00000	

Campus \*\*A

#### 3.1) PVI – Análise de erro no método de EULER

A solução numérica de EDO envolve dois tipos de erros:

- Erros de truncamento ou de discretização causados pela natureza das técnicas usadas para aproximar os valores de y;
- Erros de arredondamento causados pelo número limitado de algarismos significativos que podem ser representados por um computador.

Os erros de truncamento são compostos de duas partes. A primeira é o erro de *truncamento local*, que resulta da aplicação do método em questão em um único passo. A segunda é o erro de *truncamento propagado*, que resulta das aproximações produzidas durante os passos anteriores. A soma dos dois é o erro de truncamento global ou total.

Uma visão do valor absoluto e das propriedades do erro de truncamento pode ser obtida deduzindo-se o método de Euler diretamente da expansão em série de Taylor.

Cálculo Numérico - UFPE - 2017.2 - Prof. GUSTAVO BONO



#### **3.1)** PVI – Análise de erro no método de EULER

A equação a ser integrada tem a forma:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y) \qquad y' = f(x, y)$$

Fazendo uma expansão em ST em torno de um valor inicial  $(x_i, y_i)$ ,

$$y_{i+1} = y_i + y'_i h + \frac{y''_i}{2!} h^2 + \dots + \frac{y_i^{(n)}}{n!} h^n + R_n$$

$$\operatorname{com} h = x_{i+1} - x_i \text{ e o resto } R_n \operatorname{dado \, por } \quad R_n = \frac{y^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} h^{n+1}$$

onde  $\xi$  está em algum ponto do intervalo entre  $x_{i+1}$  e  $x_i$ . Reescrevendo a expansão em ST em função de y'=f(x,y), obtemos:

$$y_{i+1} = y_i + f(x_i, y_i)h + \frac{f'(x_i, y_i)}{2!}h^2 + \dots + \frac{f^{(n-1)}(x_i, y_i)}{n!}h^n + O(h^{n+1})$$

em que  $O(h^{n+1})$  especifica que o *erro de truncamento local* é proporcional ao tamanho do passo elevado à (n+1)-ésima potência.

#### 3.1) PVI – Análise de erro no método de EULER

Subtraindo da expansão em ST a equação que define o método de Euler, obtemos o *erro de truncamento local verdadeiro*,

$$E_t = \frac{f'(x_i, y_i)}{2!}h^2 + \dots + O(h^{n+1})$$

para h suficientemente pequeno, os erros na equação em geral diminuem conforme a ordem aumenta, e o resultado frequentemente é representado por:

$$\bigoplus_{E_a = \frac{f'(x_i, y_i)}{2!} h^2}$$

$$E_a = O(h^2)$$

em que  $E_a$  é o erro de truncamento local aproximado.



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

#### 3.1) PVI – Análise de erro no método de EULER

EXEMPLO 2: Estime por série de Taylor o erro do método de Euler no problema resolvido no Ex. 1.

$$\frac{dy}{dx} = f(x) = -2x^3 + 12x^2 - 20x + 8,5$$

$$E_t = \frac{f'(x_i, y_i)}{2!}h^2 + \frac{f''(x_i, y_i)}{3!}h^3 + \frac{f^{(3)}(x_i, y_i)}{4!}h^4$$

Erro de truncamento Global ightharpoonup O(h)



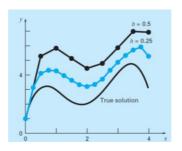
3.1) PVI – Análise de erro no método de EULER

#### Erro de truncamento Global



O(h)

- 1. O erro pode ser reduzido diminuindo-se o tamanho do passo;
- O método fornecerá previsões livres de erros se a função subjacente (solução da EDO) for linear, porque, para uma reta, a segunda derivada seria nula.



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



#### 3.1) PVI – Pseudocódigo para o método de EULER

```
'set integration range xi = 0 xf = 4 'initialize variables x = xi y = 1 'set step size and determine 'number of calculation steps dx = 0.5 dx
```



#### 3.1) PVI – Pseudocódigo para o método de EULER

```
'set integration range xi = 0 xf = 4 'initialize variables x = xi y = 1 'set step size and determine 'number of calculation steps dx = 0.5 nc = (xf - xi)/dx 'output initial condition PRINT x, y 'loop to implement Euler's method 'and display results DOFOR \ i = 1, \ nc dydx = -2x^3 + 12x^2 - 20x + 8.5 y = y + dydx \cdot dx x = x + dx PRINT x, y END DO
```

```
 \frac{proc\ euler(input:\ h,\ t_0,\ t_1,\ x_0;\ \underline{output:\ x})}{n\leftarrow \frac{|t_1-t_0|}{|h|}} \\ t\leftarrow t_0 \\ x\leftarrow x_0 \\ \underline{for\ k\leftarrow 0,1,\ldots,n\ \underline{do}} \\ x\leftarrow x+hf(t,x) \\ \underline{t\leftarrow t+h} \\ \underline{endfor} \\ \underline{endproc}
```

Campus **\*** AGRESTE

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

#### Método de HEUN



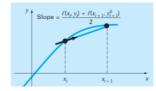
1859-1929 (matemático alemão)



#### 3.2) PVI – Método de HEUN

Uma fonte fundamental de erro no método de Euler é a suposição de que a derivada no início do intervalo pode ser usada no intervalo todo. Um método de melhorar a estimativa envolve a determinação de duas derivadas para o intervalo, uma no ponto inicial e outra no ponto final. Então é feita a média de duas derivadas para obter uma estimativa melhorada da inclinação no intervalo todo.

Slope =  $f(x_i, 1, y_i^0, 1)$ Slope =  $f(x_i, y_i)$ 



No método de Euler, a inclinação no início de um intervalo,

$$y_i' = f(x_i, y_i)$$

é usada para extrapolar linearmente para  $y_{i+1}$ :

$$y_{i+1}^0 = y_i + f(x_i, y_i)h$$

Cálculo Numérico - UFPE - 2017.2 - Prof. GUSTAVO BONO



#### 3.2) PVI – Método de HEUN

$$y_{i+1}^0 = y_i + f(x_i, y_i)h$$

No método de Euler padrão pararíamos nesse ponto. No entanto, no método de HEUN, o  $y^{0}_{i+I}$  calculado não é a resposta final, mas uma previsão intermediária. Essa equação é chamada de equação preditora. Ela fornece uma estimativa de  $y_{i+I}$  que permite o cálculo de uma estimativa da inclinação na extremidade final do intervalo:

$$y'_{i+1} = f(x_{i+1}, y^0_{i+1})$$

Calculando a inclinação média,

$$\bar{y}' = \frac{y_i' + y_{i+1}'}{2} = \frac{f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}^0)}{2}$$

Essa inclinação média é, então, usada para extrapolar linearmente de  $y_i$  para  $y_{i+1}$  usando o método de Euler

$$y_{i+1} = y_i + \frac{f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}^0)}{2}h$$

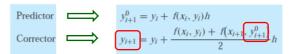


3.2) PVI – Método de HEUN

$$y_{i+1} = y_i + \frac{f(x_i, y_i) + f(x_{i+1}, y_{i+1}^0)}{2}h$$

que é chamada de equação corretora.

O método de HEUN é uma abordagem do tipo preditor-corretor. Todos os métodos de passo múltiplo são desse tipo e serão estudados nos próximos itens.



Resolver de forma iterativa!!

Como critério de parada para a convergência do corretor pode-se empregar:



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



3.2) PVI – Análise de erro no método de HEUN

O erro de truncamento local para este método é da forma:

$$|e_n| \le \frac{h^3}{12} \max_{t \in I} \phi''(t)$$

onde  $y=\phi(t)$  é a solução exata o erro de truncamento global, ou seja, o erro acumulado depois de m passos, é da forma:

$$|E_n| \leq C h^2$$

onde C é uma constante. Portanto, quando o passo h é reduzido por um fator de ½, pode-se esperar que o erro de truncamento global seja reduzido por um fator de ¼.

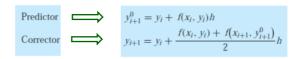
Note que esta melhoria de precisão é conseguida com maior esforço computacional, pois é preciso estimar f(x, y) duas vezes a fim de passar de  $y_i$  para  $y_{i+1}$ .

3.2) PVI – Método de HEUN

**EXEMPLO 3:** Use o método de Heun para integrar numericamente a equação:

$$y' = 4e^{0.8x} - 0.5y$$

de x=0 a x=4 com um tamanho de passo de 1,0. A condição inicial em x=0 é y=2.



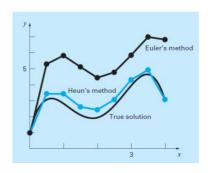
×	Ytrue	Iterations of Heun's Method				
		1		15		
		<b>Y</b> Heun	lε <sub>t</sub> l (%)	<b>Y</b> Heun	le, l (%)	
0	2.0000000	2.0000000	0.00	2.0000000	0.00	
1	6.1946314	6.7010819	8.18	6.3608655	2.68	
2	14.8439219	16.3197819	9.94	15.3022367	3.09	
3	33.6771718	37.1992489	10.46	34.7432761	3.17	
4	75.3389626	83.3377674	10.62	77.7350962	3.18	

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



3.2) PVI – Método de HEUN

EXEMPLO 4: Use o método de Heun para integrar numericamente o problema dado no Ex. 1





Método de Ponto Médio



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

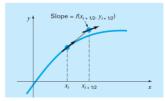
#### 3.3) PVI – Método do Ponto Médio

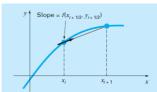
Outra modificação simples no método de Euler consiste em prever um valor de y no ponto médio do intervalo, o método denomina-se **método do ponto médio** (ou *polígono melhorado* ou de *Euler modificado*).

$$y_{i+1/2} = y_i + f(x_i, y_i) \frac{h}{2}$$

$$y'_{i+1/2} = f(x_{i+1/2}, y_{i+1/2})$$

$$y_{i+1} = y_i + f(x_{i+1/2}, y_{i+1/2})h$$





Campus #4

## Métodos de RUNGE-KUTTA



Carl D.T. Runge 1856-1927 (matemático alemão)



Martin Wilhelm Kutta 1867-1944 (matemático alemão)

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



3.4) PVI – Métodos de RUNGE-KUTTA





## **Dúvidas** ??

**Obrigado** 

Críticas e sugestões serão bem-vindas, pois assim poderão ser melhoradas as aulas/slides. bonogustavo@gmail.com

