CÁLCULO NUMÉRICO

Integração Numérica

Gustavo Bono

Universidade Federal de Pernambuco Centro Acadêmico do Agreste Núcleo de Tecnologia Caruaru - Brasil



2017.2

Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



1) Integração Numérica: Introdução

➤ Calcular integrais é uma <u>tarefa rotineira</u> na engenharia/física, aparecendo em muitos problemas;

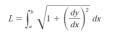
➤ Diferente de outras operações matemáticas, a integração de funções não é uma tarefa simples. Por exemplo, pode-se derivar quase qualquer tipo de função, independentemente de sua complexidade;

➤ Por exemplos precisamos integrar para:

lacktriangle Calcular o comprimento da curva da pela função f entre a e b

2 THE ARC LENGTH FORMULA If f' is continuous on [a,b], then the length of the curve $y=f(x), \, a\leqslant x\leqslant b$, is

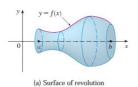
$$L = \int_a^b \sqrt{1 + [f'(x)]^2} \, dx$$





1) Integração Numérica: Introdução

☐ Calcular a área de uma superfície de revolução

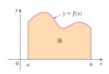


$$S = \int_{a}^{b} 2\pi f(x) \sqrt{1 + [f'(x)]^{2}} dx$$

$$S = \int_{a}^{b} 2\pi y \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^{2}} dx$$

☐ Centro de massa e momento estático

$$\bar{x} = \frac{1}{A} \int_a^b x f(x) dx$$
 $\bar{y} = \frac{1}{A} \int_a^b \frac{1}{2} [f(x)]^2 dx$





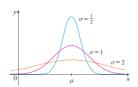
$$M_{y} = \lim_{n \to \infty} \sum_{i=1}^{n} \rho \, \overline{x}_{i} \, f(\overline{x}_{i}) \, \Delta x = \rho \int_{a}^{b} x \, f(x) \, dx$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

1) Integração Numérica: Introdução

☐ Probabilidade e estatística (função de distribuição)

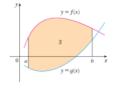


$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{-(x-\mu)^2/(2\sigma^2)} dx = 1$$

☐ Área entre duas curvas

2 The area A of the region bounded by the curves y = f(x), y = g(x), and the lines x = a, x = b, where f and t are continuous and $f(x) \ge t(x)$ for all x in [a, b], is

$$A = \int_a^b [f(x) - g(x)] dx$$





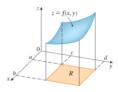


1) Integração Numérica: Introdução

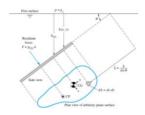
☐ Calculo de volume

If $f(x,y) \ge 0$, then the volume V of the solid that lies above the rectangle R and below the surface z=f(x,y) is

$$V = \iint f(x, y) dA$$



☐ Determinação da força hidrostática



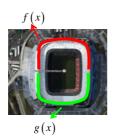
$$F = \int p \ dA = \int (p_a + \gamma h) \ dA = p_a A + \gamma \int h \ dA$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



1) Integração Numérica: Introdução



☐ Calculo da área



The area A of the region bounded by the curves y = f(x), y = g(x), and the lines x = a, x = b, where f and t are continuous and $f(x) \ge t(x)$ for all x in [a, b], is

$$A = \int_a^b [f(x) - g(x)] dx$$









1) Integração Numérica: Introdução

■ Resolver as integrais

$$\int_0^x \frac{dt}{1+t^4} = \frac{1}{4\sqrt{2}} \log \frac{x^2 + x\sqrt{2+1}}{x^2 - x\sqrt{2+1}}$$

$$+ \frac{1}{2\sqrt{2}} \left[arc \ tg \frac{x}{\sqrt{2} - x} + arc \ tg \frac{x}{\sqrt{2} + x} \right]$$

$$\int \sin^m x \cos^{2k+1} x \, dx = \int \sin^m x (\cos^2 x)^k \cos x \, dx$$
$$= \int \sin^m x (1 - \sin^2 x)^k \cos x \, dx$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



1) Integração Numérica: Revisão de Cálculo

No presente capitulo estamos interessados em estudar métodos numéricos para calcular de forma aproximada a integral de uma função com uma variável real em um intervalo [a,b]. Pelo Teorema Fundamental do Cálculo:

THE FUNDAMENTAL THEOREM OF CALCULUS, PART I If f is continuous on [a, b], then the function g defined by

$$g(x) = \int_{a}^{x} f(t) dt$$
 $a \le x \le b$

is continuous on [a, b] and differentiable on (a, b), and g'(x) = f(x).

THE FUNDAMENTAL THEOREM OF CALCULUS, PART 2 $\,$ If f is continuous on [a,b], then

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

where F is any antiderivative of f, that is, a function such that $F^\prime=f$.

Para se obter a integral devemos encontrar uma primitiva F(x). Isto é, encontrar uma função F'(x) = f(x) para todo $x \in [a,b]$.





Por exemplo:

$$\int_{a}^{b} x^{2} dx = \frac{x^{3}}{3} \bigg|_{a}^{b} = \frac{b^{3}}{3} - \frac{a^{3}}{3}$$

Achar a primitiva $F(x) = \int_{a}^{b} f(u) du$ não é uma tarefa simples.

Não existe uma método geral que forneça a primitiva F(x) para uma função arbitrária f(x). Existem algumas regras de integração (ver C1, C2) que podem nos auxiliar em alguns casos.



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



1) Integração Numérica: Revisão de Cálculo

> Regras de integração



Campus # AGRESTE

> Principais técnicas de integração:

(1) Substituição de variáveis

 $\ensuremath{ \begin{tabular}{ll} 4 \ensuremath{ \$

$$\int f(g(x))g'(x) dx = \int f(u) du$$

EXAMPLE 2 Evaluate $\int \sqrt{2x+1} dx$.

SOLUTION 1 Let u=2x+1. Then $du=2\,dx$, so dx=du/2. Thus the Substitution Rule gives

$$\begin{split} \int \sqrt{2x+1} \, dx &= \int \sqrt{u} \, \frac{du}{2} = \tfrac{1}{2} \int u^{1/2} \, du \\ &= \frac{1}{2} \cdot \tfrac{u^{3/2}}{3/2} + C = \tfrac{1}{3} u^{3/2} + C \\ &= \tfrac{1}{3} (2x+1)^{3/2} + C \end{split}$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



1) Integração Numérica: Revisão de Cálculo

> Principais técnicas de integração:

(2) Integração por partes

$$\int f(x)g'(x) dx = f(x)g(x) - \int g(x)f'(x) dx$$

$$\int u\,dv = uv - \int v\,du$$

EXAMPLE 2 Evaluate $\int \ln x \, dx$.

SOLUTION Here we don't have much choice for u and dv. Let

$$u = \ln x$$
 $dv = a$

Then

$$du = \frac{1}{v} dx$$
 $v = 1$

Integrating by parts, we get

$$\int \ln x \, dx = x \ln x - \int x \frac{dx}{x}$$
$$= x \ln x - \int dx$$





> Principais técnicas de integração:

3) Integrais com potências de funções trigonométricas

EXAMPLE 2 Find $\int \sin^5 x \cos^2 x \, dx$.

SOLUTION We could convert $\cos^2 x$ to $1-\sin^2 x$, but we would be left with an expression in terms of $\sin x$ with no extra $\cos x$ factor. Instead, we separate a single sine factor and rewrite the remaining $\sin^4 x$ factor in terms of $\cos x$:

 $\sin^5 x \cos^2 x = (\sin^2 x)^2 \cos^2 x \sin x = (1 - \cos^2 x)^2 \cos^2 x \sin x$

Substituting $u = \cos x$, we have $du = -\sin x \, dx$ and so

$$\int \sin^5 x \cos^2 x \, dx = \int (\sin^2 x)^2 \cos^2 x \sin x \, dx$$

$$= \int (1 - \cos^2 x)^2 \cos^2 x \sin x \, dx$$

$$= \int (1 - u^2)^2 u^2 (-du) = -\int (u^2 - 2u^4 + u^6) du$$

$$= -\left(\frac{u^3}{3} - 2\frac{u^5}{5} + \frac{u^7}{7}\right) + C$$
$$= -\frac{1}{3}\cos^3 x + \frac{2}{5}\cos^5 x - \frac{1}{7}\cos^7 x + C$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



1) Integração Numérica: Revisão de Cálculo

> Principais técnicas de integração:

(4) Integrais com raízes

EXAMPLE 5 Evaluate
$$\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 - a^2}}$$
, where $a > 0$.

SOLUTION 1 We let $x=a\sec\theta$, where $0<\theta<\pi/2$ or $\pi<\theta<3\pi/2$. Then $dx=a\sec\theta$ tan θ $d\theta$ and

$$\sqrt{x^2 - a^2} = \sqrt{a^2(\sec^2\theta - 1)} = \sqrt{a^2\tan^2\theta} = a|\tan\theta| = a\tan\theta$$

Therefore

$$\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 - a^2}} = \int \frac{a \sec \theta \tan \theta}{a \tan \theta} d\theta$$
$$= \int \sec \theta d\theta = \ln|\sec \theta + \tan \theta| + C$$

The triangle in Figure 4 gives $\tan\theta=\sqrt{x^2-a^2}/a$, so we have

$$\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 - a^2}} = \ln \left| \frac{x}{a} + \frac{\sqrt{x^2 - a^2}}{a} \right| + C$$
$$= \ln \left| x + \sqrt{x^2 - a^2} \right| - \ln a + C$$

Writing $C_1 = C - \ln a$, we have

$$\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 - a^2}} = \ln|x + \sqrt{x^2 - a^2}| + C_1$$



> Principais técnicas de integração:

(5) Frações parciais

EXAMPLE 3 Find
$$\int \frac{dx}{x^2-a^2}$$
, where $a \neq 0$. SOLUTION The method of partial fractions gives

$$\frac{1}{x^2 - a^2} = \frac{1}{(x - a)(x + a)} = \frac{A}{x - a} + \frac{B}{x + a}$$

and therefore

$$A(x+a) + B(x-a) = 1$$

Using the method of the preceding note, we put x=a in this equation and get A(2a)=1, so A=1/(2a). If we put x=-a, we get B(-2a)=1, so B=-1/(2a). Thus

$$\int \frac{dx}{x^2 - a^2} = \frac{1}{2a} \int \left(\frac{1}{x - a} - \frac{1}{x + a} \right) dx$$
$$= \frac{1}{2a} \left(\ln|x - a| - \ln|x + a| \right) + C$$

Since $\ln x - \ln y = \ln(x/y)$, we can write the integral as

$$\int \frac{dx}{x^2 - a^2} = \frac{1}{2a} \ln \left| \frac{x - a}{x + a} \right| + C$$





Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

Fórmulas de Newton - Cotes



1643-1727 (Matemático e físico Inglês)



1682-1716 (Matemático Inglês)





2) Integração Numérica: Fórmulas Fechadas de Newton-Cotes





Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



3) Integração Numérica: Análise do Erro







4) Integração Numérica: Regras de Integração Generalizadas





Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



5) Integração Numérica: Análise dos Erros das Fórmulas Generalizadas







Método dos Coeficientes Indeterminados





Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

6) Integração Numérica: Método dos Coeficientes Indeterminados

Até o momento obtimos uma regra para integração numérica, integrando o polinômio interpolador do integrando.

A seguir veremos uma forma alternativa de derivar as fórmulas de integração numérica.

As fórmulas de integração numérica são do tipo:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum w_{i} f(x_{i})$$

onde w_i são constantes e $f(x_i)$ são os valores da função f nos pontos x_i .

Por exemplo:

* Trapézio
$$\int_{x_0}^{x_1} f(x) dx = \frac{h}{2} [f(x_0) + f(x_1)] - \frac{h^3}{12} f''(\xi), \text{ where } x_0 < \xi < x_1.$$

Simpson (1/3)
$$\int_{x_0}^{x_2} f(x) dx = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] - \frac{h^5}{90} f^{(4)}(\xi), \text{ where } x_0 < \xi < x_2.$$





6) Integração Numérica: Método dos Coeficientes Indeterminados

No *método dos Coeficientes Indeterminados*, consideramos os pontos x_0 , ..., x_n dados e buscamos determinar os coeficientes w_0 , ..., w_n de tal forma que a fórmula de integração numérica:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum w_{i} f(x_{i})$$

seja exata para certos tipos de funções, como por exemplo quando f(x) é um polinômio de grau $\leq n$.

EXEMPLO 1

Procuramos uma fórmula do tipo

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx w_{0} f(x_{0}) + w_{1} f(x_{1}) + w_{2} f(x_{2})$$

que será *exata* para todos os *polinômios de grau* <= 2, isto é, quando $f(x) = c_0 + c_1 x + c_2 x^2$ então a fórmula de integração numérica fornece o valor exato da integral.



Cálculo Numérico - UFPE - 2017.2 - Prof. GUSTAVO BONO



6) Integração Numérica: Método dos Coeficientes Indeterminados

Como

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} \left[c_{0} + c_{1} x + c_{2} x^{2} \right] dx$$
$$= c_{0} \int_{a}^{b} dx + c_{1} \int_{a}^{b} x dx + c_{2} \int_{a}^{b} x^{2} dx$$

Basicamente, exigir que a fórmula integre a função f(x) exatamente é o mesmo que exigir que a fórmula integre as funções base I, x e x^2 exatamente. Assim temos que:

$$f(x) = 1 \implies w_0 1 + w_1 1 + w_2 1 = \int_a^b dx$$

$$f(x) = x \implies w_0 x_0 + w_1 x_1 + w_2 x_2 = \int_a^b x \, dx$$

$$f(x) = x^2 \implies w_0 x_0^2 + w_1 x_1^2 + w_2 x_2^2 = \int_a^b x^2 dx$$



Campus %

6) Integração Numérica: Método dos Coeficientes Indeterminados

Calculando as integrais, obtemos:

$$\int_{a}^{b} dx = (b - a)$$

$$\int_{a}^{b} x \, dx = \frac{(b^{2} - a^{2})}{2}$$

$$\int_{a}^{b} x^{2} dx = \frac{(b^{3} - a^{3})}{3}$$

Assim, considerando que $x_0 = a$, $x_1 = (a+b)/2$ e $x_2 = b$, podemos escrever as equações de forma matricial como:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & \frac{a+b}{2} & b \\ a^2 & \left(\frac{a+b}{2}\right)^2 & b^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \\ w_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b-a \\ \left(b^2-a^2\right) \\ \frac{\left(b^3-a^3\right)}{3} \end{bmatrix}$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



$\textbf{6) Integração Num\'erica:} \ \textit{M\'etodo dos Coeficientes Indeterminados}$

Resolvendo o sistema de equações lineares, obtemos os coeficientes da fórmula de integração:

$$w_0 = \frac{b-a}{6}$$
, $w_1 = \frac{2(b-a)}{3}$, $w_2 = \frac{b-a}{6}$

Substituindo na equação, temos:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx w_{0} f(x_{0}) + w_{1} f(x_{1}) + w_{2} f(x_{2})$$

$$\approx \left(\frac{b-a}{6}\right) f(x_{0}) + \frac{2(b-a)}{3} f(x_{1}) + \left(\frac{b-a}{6}\right) f(x_{2})$$

Considerando h = (b - a)/2 obtemos:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \left(\frac{h}{3}\right) f(x_{0}) + \left(\frac{4h}{3}\right) f(x_{1}) + \left(\frac{h}{3}\right) f(x_{2})$$

$$\approx \frac{h}{3} \left[f(x_{0}) + 4f(x_{1}) + f(x_{2})\right]$$
Regra 1/3 de Simpson!!







Quadratura de Gauss



1777-1855 (Alemanha) Método apresentado o 16 de setembro de 1814 para a *Göttingen Society.*



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



7) Integração Numérica: Quadratura de Gauss

As regras de integração de Newton-Cotes são simples e efetivas, mas possuem algumas desvantagens tais como:

- ☐ Uso de muitos pontos para interpolação de alta ordem pode gerar alguns problemas;
- \square As regras de Newton-Cotes fechadas requerem a avaliação de f(x) nos pontos do extremo do intervalo, onde geralmente ocorrem singularidades;
- $\ensuremath{\square}$ As regras do tipo Newton-Cotes, não possuem um grau de precisão tão alto quanto poderiam.

A quadratura gaussiana permite que muitas dessas desvantagens sejam contornadas.





Estamos interessados em obter uma fórmula de integração na forma:

$$I = \int_{a}^{b} f(x) dx = w_{0} f(x_{0}) + w_{1} f(x_{1}) + ... + w_{n} f(x_{n})$$

onde os coeficientes w_i assim como os pontos x_i para i=0, 1, ..., n devem ser determinados de forma a obter a melhor precisão possível.

As incógnitas do problema são:

$$> x_0, x_1, ..., x_n$$

$$\triangleright w_0, w_1, ..., w_n$$

ou seja, temos um total de (2 n + 2) incógnitas a serem determinadas.

Sendo assim, podemos esperar que as regras que iremos obter sejam capazes de integrar exatamente polinômios de grau $\leftarrow 2n+1$ uma vez que estes são definidos por (2 n+2) parâmetros.

Vamos apresentar a ideia do método para o caso particular de 2 pontos.



$$I = \int_{a}^{b} f(x) dx \approx w_0 f(x_0) + w_1 f(x_1)$$

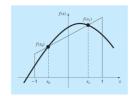
Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO

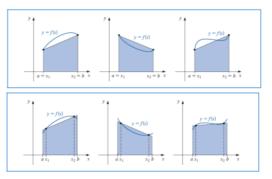


7) Integração Numérica: Quadratura de Gauss

$$I = \int_{a}^{b} f(x)dx \approx w_{0}f(x_{0}) + w_{1}f(x_{1})$$
 2 Pontos

Para aplicar a regras de Quadratura Guassiana vamos a considerar o intervalo [-1,1], sem perda de generalidade, já que sempre podemos fazer uma mudança de variável para mudar do intervalo [a,b] para [-1,1] para realizar a integração.



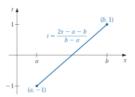




Campus # AGRESTE

Seja $x \in [a, b]$, vamos a considerar a seguinte **mudança de variável**:

$$x(t) = \frac{(b-a)t}{2} + \frac{b+a}{2}, \qquad t \in [-1,1]$$



Qualquer que seja $x \in [a, b]$, existe $t \in [-1, 1]$ tal que x = x (t).

Portanto:

$$\frac{dx}{dt} = x'(t) = \frac{b-a}{2} \Rightarrow dx = \frac{b-a}{2}dt$$

Substituindo na integral *I*, os valores de x = x(t) e dx = x'(t) dt, obtemos:

$$I = \int_{a}^{b} f(x) \ dx = \int_{-1}^{1} f(x(t)) \ x'(t) \ dt = \int_{-1}^{1} F(t) \ dt$$

onde,

$$F(t) = f(x(t)) x'(t) = f\left(t\frac{(b-a)}{2} + \frac{b+a}{2}\right) \frac{b-a}{2}$$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



7) Integração Numérica: Quadratura de Gauss

A integral agora fica definida como:

$$I = \int_{-1}^{1} F(t)dt \approx w_0 F(t_0) + w_1 F(t_1)$$

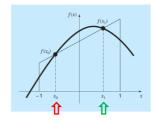




Campus # AGRESTE

A integral agora fica definida como:

$$I = \int_{-1}^{1} F(t) dt = w_0 F(t_0) + w_1 F(t_1)$$
$$= 1 F\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right) + 1 F\left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)$$



> Fórmula de *Quadratura*

Gaussiana (2 pontos)

Solução exata para polinômios de grau <= 3

➤ Fórmulas de Newton-Cotes (2 pontos): Regra do Trapézio

Integra apenas polinômios de grau 1



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



7) Integração Numérica: Quadratura de Gauss

Para o caso de **3 pontos** a integral agora fica definida como:

$$I = \int_{-1}^{1} F(t) dt = w_0 F(t_0) + w_1 F(t_1) + w_2 F(t_2)$$





Campus #4 AGRESTE

Para o caso de 3 pontos a integral agora fica definida como:

$$I = \int_{-1}^{1} F(t) dt = w_0 F(t_0) + w_1 F(t_1) + w_2 F(t_2)$$
$$= \frac{5}{9} F\left(-\sqrt{\frac{3}{5}}\right) + \frac{8}{9} F(0) + \frac{5}{9} F\left(\sqrt{\frac{3}{5}}\right)$$

➤ Fórmula de Quadratura
 Gaussiana (3 pontos)
 Solução exata para polinômios de grau <= 5

Fórmulas de Newton-Cotes (3

pontos): Regra 1/3 de Simpson

Integra apenas polinômios de grau 2



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



7) Integração Numérica: Quadratura de Gauss

EXEMPLO 2

Calcule a integral usando a Quadratura Gaussiana com 2 e 3 pontos.

$$\int_{1}^{3} 3e^{x} dx = 52,101765$$

EXEMPLO 3

Calcule a integral usando as regras do Trapézio, 1/3 de Simpson, 3/8 de Simpson e Quadratura Gaussiana com 2 e 3 pontos.

$$\int_{1}^{3} x^{6} - x^{2} sen(2x) dx = 317,3442466$$



Campus # A

$\int_{-1}^{1} f(t) dt \approx \sum_{j=1}^{n} w_j f(t_j)$	

n	t_{j}	w_j
1	0	2
2	$\pm \frac{\sqrt{3}}{3}$	1
3	$0 \\ \pm \sqrt{\frac{3}{5}}$	8 9 5 9
4	$\pm\sqrt{\left(3-2\sqrt{6/5}\right)/7}$ $\pm\sqrt{\left(3+2\sqrt{6/5}\right)/7}$	$\frac{18 + \sqrt{30}}{36}$ $\frac{18 - \sqrt{30}}{36}$
5	$\pm \frac{1}{3} \sqrt{5 - 2\sqrt{\frac{10}{7}}}$	$ \begin{array}{r} $
	$\pm \frac{1}{3}\sqrt{5+2\sqrt{\frac{10}{7}}}$	$\frac{322 - 13\sqrt{70}}{900}$



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



7) Integração Numérica: Quadratura de Gauss

$$I \cong c_0 f(x_0) + c_1 f(x_1) + \dots + c_{n-1} f(x_{n-1})$$

Puntos	Factor de ponderación	Argumentos de la función	Error de truncamiento
2	$c_0 = 1.0000000$ $c_1 = 1.0000000$	$x_0 = -0.577350269$ $x_1 = 0.577350269$	$\cong^{f(4)}(\xi)$
3	$c_0 = 0.5555556$ $c_1 = 0.88888889$ $c_2 = 0.5555556$	$x_0 = -0.774596669$ $x_1 = 0.0$ $x_2 = 0.774596669$	$\cong f^{(6)}(\xi)$
4	$c_0 = 0.3478548$ $c_1 = 0.6521452$ $c_2 = 0.6521452$ $c_3 = 0.3478548$	$x_0 = -0.861136312$ $x_1 = -0.339981044$ $x_2 = 0.339981044$ $x_3 = 0.861136312$	$\cong^{f(\otimes)}(\xi)$
5	$c_0 = 0.2369269$ $c_1 = 0.4786287$ $c_2 = 0.5688889$ $c_3 = 0.4786287$ $c_4 = 0.2369269$	$x_0 = -0.906179846$ $x_1 = -0.538469310$ $x_2 = 0.0$ $x_3 = 0.538469310$ $x_4 = 0.906179846$	$\cong f^{(10)}(\xi)$
6	$\begin{aligned} c_0 &= 0.1713245\\ c_1 &= 0.3607616\\ c_2 &= 0.4679139\\ c_3 &= 0.4679139\\ c_4 &= 0.3607616\\ c_5 &= 0.1713245 \end{aligned}$	$x_0 = -0.932469514$ $x_1 = -0.661209386$ $x_2 = -0.238619186$ $x_3 = 0.238619186$ $x_4 = 0.661209386$ $x_5 = 0.932469514$	$\cong f^{(12)}(\xi)$



Campus ***
AGRESTE

8) Integração Numérica: Prós e Contras

Método	Puntos necesarios para una aplicación	Puntos requeridos para <i>n</i> aplicaciones	Error de truncamiento	Aplicación	Dificultad de programación	Comentarios
Regla del trapecio	2	n + 1	$\approx h^3 f''(\xi)$	Amplia	Fácil	
Regla de Simpson 1/3	3	2n + 1	$=h^{5}f^{(4)}(\xi)$	Amplia	Fácil	
Regla de Simpson						
1/3 y 3/8	3 o 4	<u>≥</u> 3	$\simeq h^{5}f^{(4)}(\xi)$	Amplia	Fácil	
Newton-Cotes						
de mayor grado	<u>≥</u> 5 3	N/D	$= h^7 f^{(6)}(\xi)$	Rara	Fácil	
Integración de Romberg	3			Requiere que	Moderada	No es tan apropiado
				se conozca f(x)		para datos tabulares
Cuadratura de Gauss	<u>≥</u> 2	N/D		Requiere que se conozca f(x)	Fácil	No es tan apropiado para datos tabulares

<u>Tabela 1</u>. Comparação das características dos principais métodos de integração



Cálculo Numérico – UFPE – 2017.2 – Prof. GUSTAVO BONO



8) Integração Numérica: Prós e Contras

Método	Formulación	Interpretación gráfica	Error
Regla del trapecio	$I \approx b-a \frac{f(a) + f(b)}{2}$	f(x)	$-\frac{ b-a ^3}{12}f''[\xi]$
Regla del trapecio de aplicación múltiple	$I \simeq b-o - \frac{f(x_0) + 2\sum_{n=1}^{n-1} f(x_n) + f(x_n)}{2n}$	$ \begin{array}{c} f(x) \\ a = x_0 \\ b = \end{array} $	$-\frac{(b-a)^3}{12n^2}\tilde{t}''$
Regla de Simpson 1/3	$I \simeq b-c \frac{f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)}{6}$	f(x)	$-\frac{(b-a)^5}{2880}f^{(4)}$

Tabela 2. Resumos das informações dos principais métodos de integração





8) Integração Numérica: Prós e Contras

Método	Formulación	Interpretación gráfica	Error
Regla de Simpson 1/3 de aplicación múltiple	$I \simeq b-a \frac{f(x_0) + 4\sum_{i=1,3}^{n-1} f(x_i) + 2\sum_{i=2,4}^{n-2} f(x_i) + f(x_n)}{3n}$	$a = x_0 \qquad b =$	$-\frac{(b-o)^5}{180n^4}f^{(4)}$
Regla de Simpson 3/8	$I = b-a \frac{f(x_0) + \mathcal{J}(x_1) + \mathcal{J}(x_2) + f(x_3)}{8}$	$a = x_0 \qquad b = 0$	$-\frac{(b-a)^5}{6480}f^{(4)}$
Cuadratura de Gauss	$I \simeq c_0 f(x_0) + c_0 f(x_1) + \dots + c_{n-1} f(x_{n-1})$	f(x)	$\simeq f^{(2n+2)}(\xi)$

Tabela 2. (Parte 2) Resumos das informações dos principais métodos de integração



Cálculo Numérico - UFPE - 2017.2 - Prof. GUSTAVO BONO



8) Integração Numérica

- 1. As fórmulas abertas de Newton Cotes se aplicam para integrar que tipos de problemas ?
- 2. Quais são as principais propriedades dos polinômios ortogonais ?
- 3. Que características apresentam as fórmulas de *Gauss-Legendre*, *Gauss-Chebyshev*, *Gauss-Laguerre* e *Gauss-Hermite*, entre outras? Se aplicam para integrar que tipos de problemas ?
- 4. Como se pode resolver numericamente uma integral dupla e tripla?
- 5. Quais são as principais funções usadas para a integração numérica no MATLAB/Octave/etc. ?
- 6. Os comandos no MATLAB/Octave/etc. são baseados em quais métodos?



Campus #4
AGRESTE

Dúvidas ??

Obrigado

Críticas e sugestões serão bem-vindas, pois assim poderão ser melhoradas as aulas/slides. bonogustavo@gmail.com



