

PROJETO FINAL DO CURSO DE FORMAÇÃO MS DEV – SAMSUNG OCEAN

Aluno: **Evandro Vidéo de Souza Júnior**

E-mail: evandrosouzabr@gmail.com

Github: <https://github.com/evandrosouzabr>

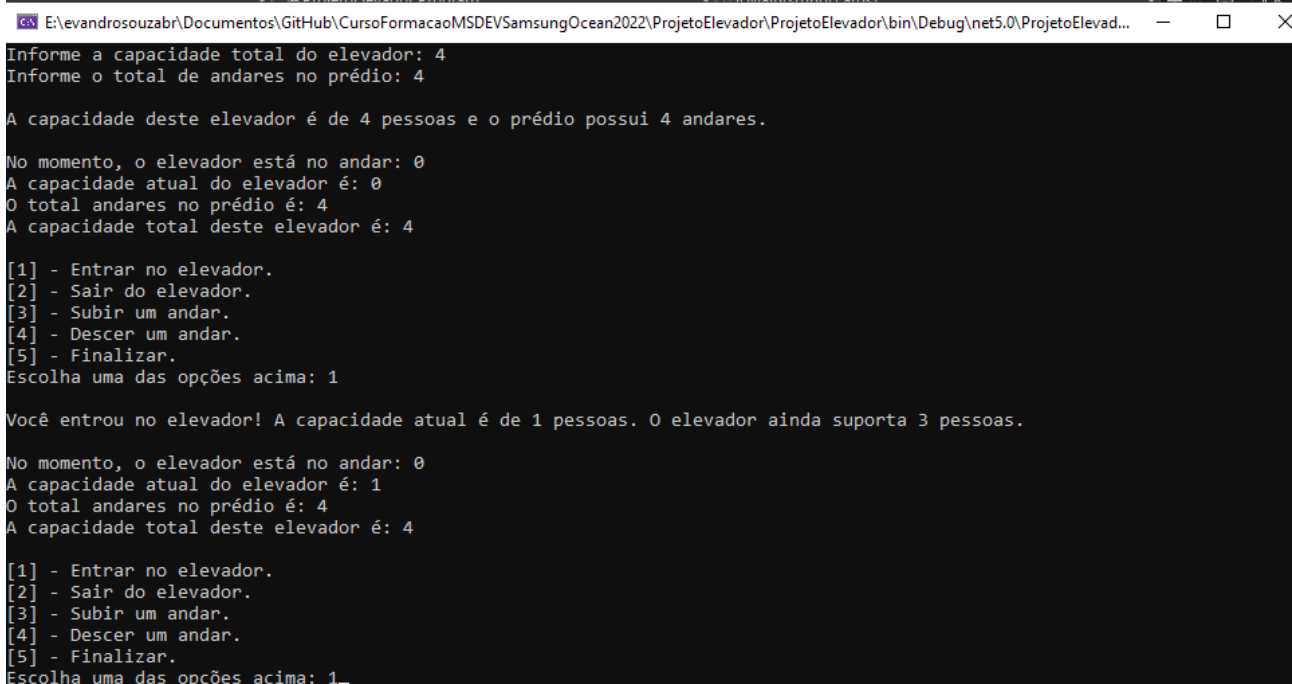
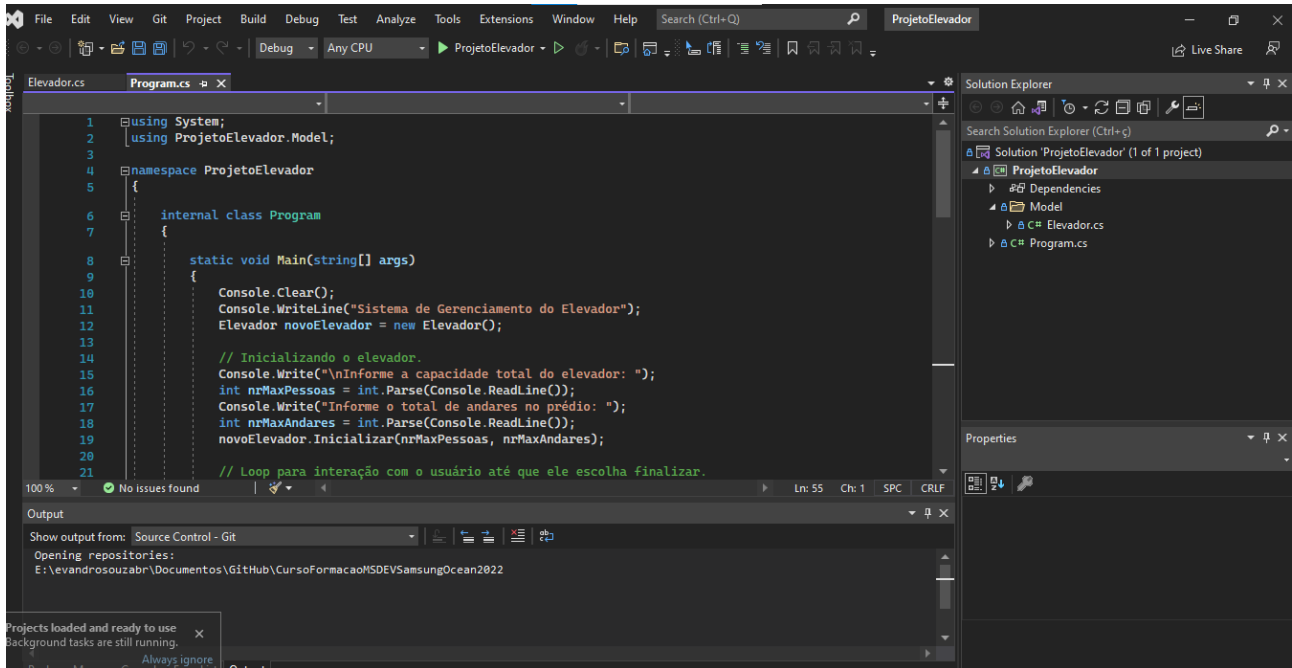
ProjetoElevador

<https://github.com/evandrosouzabr/CursoFormacaoMSDEVSamsungOcean2022/tree/main/ProjetoElevador/ProjetoElevador>

ProjetoElevador_Documentacao

https://github.com/evandrosouzabr/CursoFormacaoMSDEVSamsungOcean2022/tree/main/ProjetoElevador_Documentacao/ProjetoElevador_Documentacao

PROJETO ELEVADOR – Imagens



PROJETO ELEVADOR DOCUMENTAÇÃO – Imagens

The image shows a screenshot of a Visual Studio IDE with the 'ProjetoElevador_Documentacao' solution open. The main editor displays the 'Index.cshtml' file, which contains Razor code for rendering a web page. The code includes a page model, view data, and HTML markup for a title, a description, and a list of actions. The Solution Explorer on the right shows the project structure, including folders for 'Pages' and 'Shared', and files like 'Index.cshtml', 'Privacy.cshtml', 'appsettings.json', 'Program.cs', and 'Startup.cs'. The Output window at the bottom shows the debug output, indicating that the program has exited successfully. Below the IDE, a browser window displays the rendered web page at 'localhost:3771'. The page has a title 'Projeto Elevador' and a subtitle '[FORMAÇÃO MS-DEV] Aprendendo a programar com C#: teoria e prática.'. It also includes the author's name 'Elaborado por Evandro Vidéo de Souza Júnior' and a description of the project. The page lists five actions: 'Entrar no elevador', 'Sair do elevador', 'Subir um andar', 'Descer um andar', and 'Finalizar o programa'. At the bottom, there are links to 'Meu Github!' and 'Meu e-mail!'.

```
@page
@model IndexModel
@{
    ViewData["Title"] = "Projeto Elevador - Evandro Souza";
}

<div class="text-center">
    <h1 class="display-4">Projeto Elevador</h1>
    <p>[FORMAÇÃO MS-DEV] Aprendendo a programar com C#: teoria e prática.</p>
    <p>Elaborado por Evandro Vidéo de Souza Júnior</p>
</div>
<div align="justify">
    <p>O projeto consiste em permitir que o usuário defina o número de andares do prédio e a quantidade máxima de pessoas que o elevador poderá suportar. Após informar a quantidade máxima de andares e a capacidade máxima do elevador, o programa apresenta um conjunto de opções para que o usuário possa escolher uma das seguintes ações:</p>
    <p><b>[1]</b> - Entrar no elevador:</b> deve acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço).</p>
    <p><b>[2]</b> - Sair do elevador:</b> deve remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele).</p>
    <p><b>[3]</b> - Subir um andar:</b> deve subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar).</p>
    <p><b>[4]</b> - Descer um andar:</b> deve descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo).</p>
    <p><b>[5]</b> - Finalizar o programa:</b> Sai do programa.</p>
</div>
<div align="justify">
    <p>As regras de negócio das funções (métodos) que o elevador pode realizar estão definidas dentro da classe Elevador, que encontra-se dentro da pasta Model.</p>
    <p>Para maiores informações sobre o projeto, favor entrar em contato comigo pelos contatos abaixo:</p>
    <p><a href="#">Meu Github!</p>
    <p><a href="#">Meu e-mail!</p>
</div>
```

ProjetoElevador_Documentacao Home Privacy

Projeto Elevador

[FORMAÇÃO MS-DEV] Aprendendo a programar com C#: teoria e prática.

Elaborado por Evandro Vidéo de Souza Júnior

O projeto consiste em permitir que o usuário defina o número de andares do prédio e a quantidade máxima de pessoas que o elevador poderá suportar. Após informar a quantidade máxima de andares e a capacidade máxima do elevador, o programa apresenta um conjunto de opções para que o usuário possa escolher uma das seguintes ações:

- [1] - Entrar no elevador:** deve acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço).
- [2] - Sair do elevador:** deve remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele).
- [3] - Subir um andar:** deve subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar).
- [4] - Descer um andar:** deve descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo).
- [5] - Finalizar o programa:** Sai do programa.

As regras de negócio das funções (métodos) que o elevador pode realizar estão definidas dentro da classe **Elevador**, que encontra-se dentro da pasta Model.

Para maiores informações sobre o projeto, favor entrar em contato comigo pelos contatos abaixo:

[Meu Github!](#)

[Meu e-mail!](#)